

Proposta di Progetto di Prova Finale

Nome: Ettore Mugisha
Cognome: Cirillo
Matricola: 991290
Codice Persona: 10864944
Email istituzionale: 10864944@polimi.it
Voto target: 30
Componenti del progetto: 1, me stesso

Introduzione al Progetto: BLACKJACK SAFER

L'applicazione (Client-Server) sarà strutturata con tre tipologie di ruoli utente: ADMIN, PLAYER ed ECONOMO.

L'utente Admin sarà l'effettivo il possessore del Casinò e supervisore di tutta l'attività.

L'utente ECONOMO gestirà le ricariche di denaro che potranno essere effettuate dai PLAYER nelle sedi fisiche.

L'utente PLAYER potrà accedere al sito del Casinò online, unirsi ad un tavolo per giocare a Blackjack o richiedere di ricaricare il conto presso una sede fisica.

Lato PLAYER:

L'applicazione consentirà ai PLAYER di registrarsi fornendo credenziali dedicate e di autenticarsi successivamente attraverso i moduli di sicurezza di Spring. Ogni utente registrato riceverà un saldo iniziale come bonus di benvenuto, al quale verrà accreditata settimanalmente una somma di denaro per premiare la continuità del PLAYER.

Dopo la registrazione, i vari PLAYER potranno accedere a diversi "Tavoli" con diverse puntate minime. I tavoli saranno individuali, perciò ogni sessione di gioco avrà luogo tra il singolo giocatore e il banco, quest'ultimo simulato dal sistema.

Le dinamiche di gioco rispecchieranno quelle tradizionali del Blackjack, con il PLAYER che effettua una puntata iniziale per partecipare e riceve le carte per iniziare il gioco. Il PLAYER avrà l'opzione di chiedere ulteriori carte o di rimanere con quelle attuali (Stare). La sessione di gioco si conclude quando il PLAYER, decide di Uscire dal Tavolo, con il conseguente bilancio complessivo della sessione, calcolato dalle vincite e le perdite delle singole "Mani". Il PLAYER potrà continuare a giocare fino a che il suo saldo lo permette; qualora il saldo scendesse sotto una determinata soglia, sarà necessario attendere il successivo accredito settimanale oppure richiedere una ricarica presso una sede fisica per poter proseguire.

L'utente PLAYER avrà a disposizione anche una pagina profilo che simula una dashboard con il prospetto dei dati. L'utente PLAYER potrà cambiare l'username, l'e-mail o la password (purché username sia univoco).

Lato ADMIN:

L'ADMIN (Colui che possiede il Casinò) agirà come supervisore dell'applicazione, avendo accesso all'elenco dei PLAYER e alla possibilità di gestirne le credenziali. Potrà visualizzare dati statistici come lo storico contenente tutte le sessioni di gioco di tutti i PLAYER, la percentuale di vittorie del Casinò, la frequenza di gioco di ciascun PLAYER ed il Bilancio del Casinò.

L'admin può creare, eliminare o modificare l'account di ciascun PLAYER e di ciascun ECONOMO.

Lato ECONOMO:

L'ECONOMO (associato ad una sede di ricarica fisica) agirà come gestore delle richieste di ricarica del saldo dei PLAYER, avendo la possibilità sia di accettare che di rifiutare una richiesta. Qualunque sia l'esito della richiesta, essa verrà notificata poi al PLAYER.

Interazione tra Utenti:

Per arricchire l'esperienza di gioco e rispondere al requisito di interazione tra utenti, sarà introdotta la funzionalità di un Forum del Casinò. I PLAYER potranno creare delle Discussioni alla quale altri PLAYER potranno rispondere ed arricchire con opinioni, condividendo impressioni e strategie, creando così una comunità virtuale in cui confrontarsi e condividere esperienze.

Tecnologie:

- Database: Postgres
- Back-end: Java con Spring framework
- Front-end: TypeScript con Angular (OOP)