



ECE SOL

Telefon: 05316063053

E-mail: cengecesol@gmail.com

KİŞİSEL PROFİL

Bilgisayar Mühendisliği 2.sınıf öğrencisiyim. Yazılım geliştirme ve teknolojiye olan ilgimle beraber öğrenmeye açık ve meraklı bir insanım. Algoritmalar ve programlama prensiplerinde güçlü bir temele sahibim. C#, Java, Dart ve Python dillerinde deneyimim var. Proje yönetimi ve takım çalışmasında tecrübeli, teknolojiye meraklı ve kendini sürekli geliştiren biriyim. Yazılım dünyasında kendimi geliştirerek mühendislik kariyerime sağlam adımlarla başlamak hedefim.

EĞİTİM

- | | | |
|--------------------------------|---------|--------------------|
| Balıkesir Üniversitesi | GPA:3.1 | 2023- Devam ediyor |
| Eskişehir Beylikova Fen Lisesi | | 2018-2022 |

YETENEKLER

- C# temel düzey
- Java temel düzey
- Python temel düzey
- Flutter temel düzey
- Fusion 360 temel düzey
- Proje yönetimi, takım çalışması ve takım yönetimi
- Analitik düşünme ve problem çözebilme
- Güçlü insan ilişkileri
- Raporlama ve analiz

GÖNÜLLÜ DENEYİMLER

- IEEE BAUN öğrenci topluluğu global numaram: #100382933

Başkan, Computer Society (2024-Devam ediyor)

Teknik Ekip Üyesi, Computer Society (2023-2024)

- MİSYA öğrenci topluluğu:

Şİ-RA Yüksek İrtifa Roket Takımı Sosyal Medya Sorumlusu (2023-2024)

- BAUN Yapay Zeka Takımı
- AFAD

PROJELER

-
- YEMEK TARİF ASİSTANI(2024-2025)
Aldığım görev: Frontend ve Backend
Proje: Python kullanarak oluşturduğumuz bu projede elinizdeki malzemeleri girdiğinizde size yemek tarifi sunması. İsterseniz yemek türünü, mutfak türünü, alerjen olduğunuz bileşenleri girdiğinizde tarif sunan bir bot.
 - ŞİFRE YÖNETİM UYGULAMASI(2025-Devam Ediyor)
Tek başıma yaptığım bu projede Python dilini ve ağırlıklı olarak Pyqt5 kütüphanesini kullandım. Projenin amacı günümüz problemlerinden biri olan şifre unutmanın önüne geçmektir. Kullandığınız bütün platformların şifrelerini tek platformda birleştiren bir uygulama.
 - TOPLULUK YÖNETİM UYGULAMASI(2024-Devam Ediyor)
Aldığım görev: Takım kaptanıydım ve aynı zamanda Flutter geliştirme ekibindeydim.
Proje: Flutter ve PHP kullanarak toplulukların SKS üzerinden yaptıkları işlemleri mobil uygulama ve web tabanlı bir sisteme geçirip bütün süreçleri optimize ve daha hızlı hale getirmek amacıyla bir projeydi.
 - KAMP OYUNU (2023-2024)
Aldığım görev: Unity kullanarak oyun mekaniklerini C# ile kodladım. Oyunun performans optimizasyonu üzerinde çalıştım ve çeşitli oyun içi özelliklerin geliştirilmesine katkı sağladım.
Proje: Türkiye'deki kamp alanlarını oyunlaştırarak tanıtmak ve turizmde yeni bir bakış açısı getirmek.
 - ROKET (2023-2024)
Aldığım görev: Roket takımında sosyal medya içeriklerini yönettim, projenin zamanlamasına uygun medya planlaması yaptım ve projeyi tanıtıcı içerikler oluşturdum.