

## Integradores

Integradores:

- Simulación de una partícula 1D colgando en vertical y atada mediante un muelle.
- Implementación modular de Node y Spring con cálculo de fuerzas.
- Métodos de integración: Euler explícito, Euler simpléctico, Punto medio, Verlet, Euler implícito.
- Para Euler implícito se asume que el movimiento es 1D.