

触控科技

Cocos3D 入门指南

PC-Win

Cocos3D 团队

目录

1 准备工作.....0

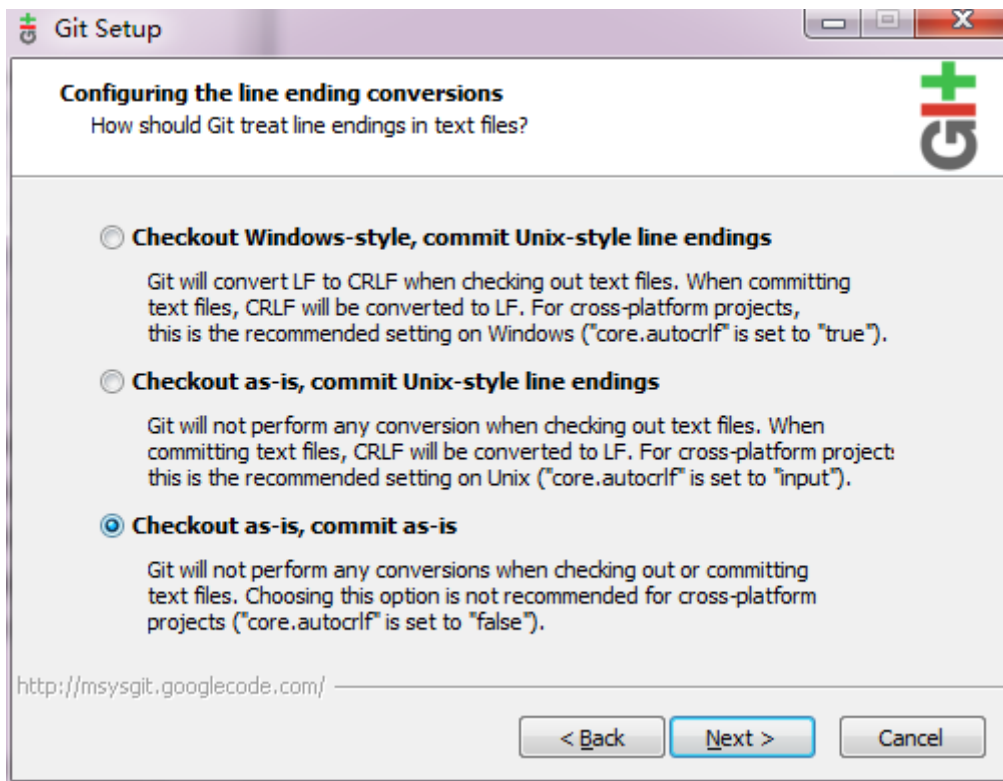
2 创建 cocos3d-x 工程0

3 编译 Windows 工程.....1

1 准备工作

- 软件配置：
 1. Windows（本例使用 Windows7 64 位 旗舰版）。
 2. Microsoft Visual Studio 2010。
 3. Python（本例使用 python2.7.5 并安装到 C 盘根目录）
下载地址：<http://www.python.org/download/releases/2.7.5/>。
- 安装 Git（本例使用 version 1.7.10-preview20120409）
下载地址：<http://git-scm.com/download/win>

注意：安装到这步时建议选择第三项，如图：



- 获取 cocos3d-x 代码
下载地址：<https://github.com/cocos2d/cocos3d-x>（本例中，我们把代码放到 E 盘根目录）。

2 创建 cocos3d-x 工程

运行 windows 命令行工具，进入“cocos3d-x\tools\project-creator”目录如图：

输入“create_project.py -project fishjoy -package com.chukong.fishjoy”

```
ca. C:\Windows\System32\cmd.exe
Microsoft Windows [版本 6.1.7601]
版权所有 (c) 2009 Microsoft Corporation。保留所有权利。

C:\Users\w7\work\GitHub\cocos3d-x\tools\project-creator>create_project.py -project fishjoy -package com.chukong.fishjoy
proj.android          : Done!
proj.win32            : Done!
proj.ios              : Done!
New project has been created in this path: C:\Users\w7\work\GitHub\cocos3d-x\tools\project-creator\../../projects/fishjoy
Have Fun!

C:\Users\w7\work\GitHub\cocos3d-x\tools\project-creator>
```

最后，新创建的 cocos3d-x 工程将出现在 cocos3d-x\projects\目录下。

3 编译 Windows 工程

进入 cocos3d-x\projects\fishjoy\proj.win32 目录下，运行 FishJoy.sln，编译运行该工程即可。

