

触控科技

# Cocos3D 入门指南

PC-Android

目录

- 1 准备工作.....0
- 2 创建 cocos3d-x 工程 .....1
- 3 编译 Android 工程.....2
  - 3.1 配置环境变量.....2
  - 3.2 编译库文件.....2
  - 3.3 生成 apk 文件.....错误!未定义书签。
  - 3.4 运行.....错误!未定义书签。

# 1 准备工作

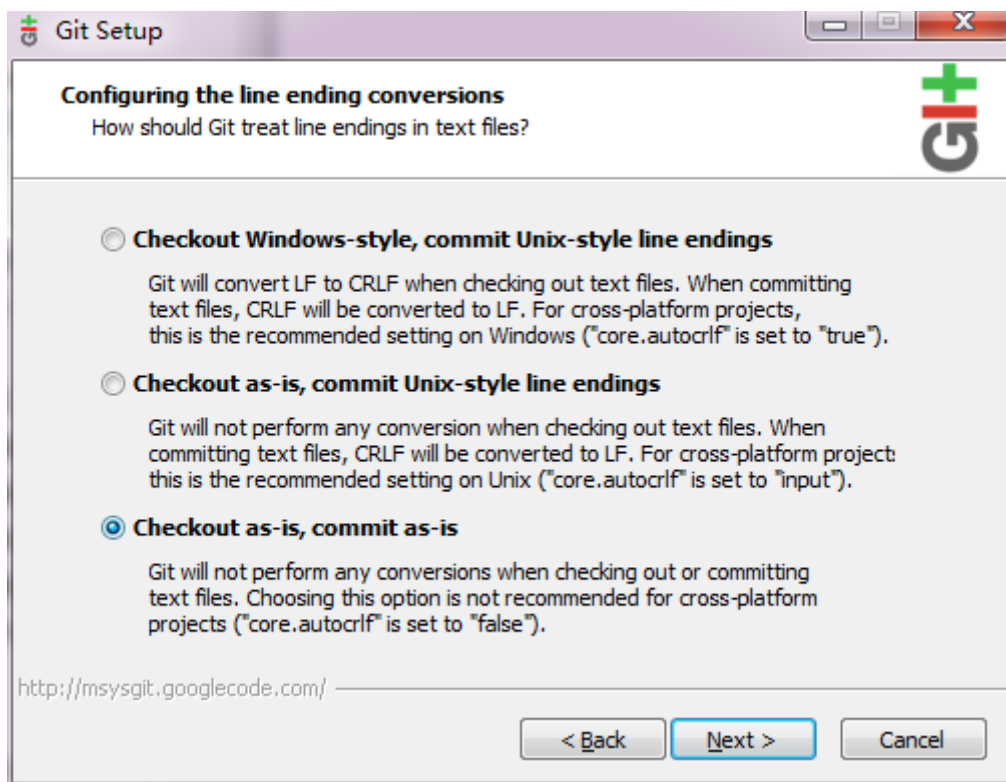
- 软件配置：

1. Windows（本例使用 Windows7 64 位 旗舰版）
2. Jdk(本例使用 jdk-7u3-windows-x64 安装到默认目录)  
下载地址：  
<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jdk7-downloads-1880260.html>
3. Jre（本例使用 Jre -7u51-windows-x64）  
下载地址：  
<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jre7-downloads-1880261.html>
4. Ant（本例使用 apache-ant-1.9.3 并解压到 C 盘根目录）  
下载地址：<https://ant.apache.org>
5. Python（本例使用 python2.7.5 并安装到 C 盘根目录）  
下载地址：<http://www.python.org/download/releases/2.7.5/>
6. Adt-bundle（本例使用 adt-bundle-windows-x86\_64-20131030 并解压到 E 盘根目录）  
下载地址：<http://developer.android.com/sdk/index.html#download>
7. NDK（本例使用 android-ndk-r9b-windows-x86\_64 并解压到 E 盘根目录）  
下载地址：<https://developer.android.com/tools/sdk/ndk/index.html>

- 安装 Git（本例使用 version 1.7.10-preview20120409）：

下载地址：<http://git-scm.com/download/win>

注意：安装到这步时建议选择第三项，如图：



- 获取 cocos3d-x 代码，地址：<https://github.com/cocos2d/cocos3d-x>（本例中，我们把代码放到 E 盘根目录）。

## 2 创建 cocos3d-x 工程

运行 windows 命令行工具，进入“cocos3d-x\tools\project-creator”目录如图：

输入“create\_project.py -project fishjoy -package com.chukong.fishjoy”

A screenshot of a Windows command prompt window. The title bar says 'C:\Windows\System32\cmd.exe'. The text inside shows the command 'C:\Users\w7\work\GitHub\cocos3d-x\tools\project-creator>create\_project.py -project fishjoy -package com.chukong.fishjoy' being executed. The output shows 'proj.android : Done!', 'proj.win32 : Done!', and 'proj.ios : Done!'. It then states 'New project has been created in this path: C:\Users\w7\work\GitHub\cocos3d-x\tools\project-creator\../../projects/fishjoy' and 'Have Fun!'. The prompt ends with 'C:\Users\w7\work\GitHub\cocos3d-x\tools\project-creator>'.

最后，新创建的 cocos3d-x 工程将出现在 cocos3d-x\projects\目录下。

## 3 编译 Android 工程

### 3.1 配置环境变量

以本例当前环境为例，添加以下环境变量：

ANDROID\_SDK        D:\adt-bundle-windows\sdk

NDK\_ROOT           D:\android-ndk-r9b

JAVA\_HOME          C:\Program Files\Java\jdk1.7.0\_03

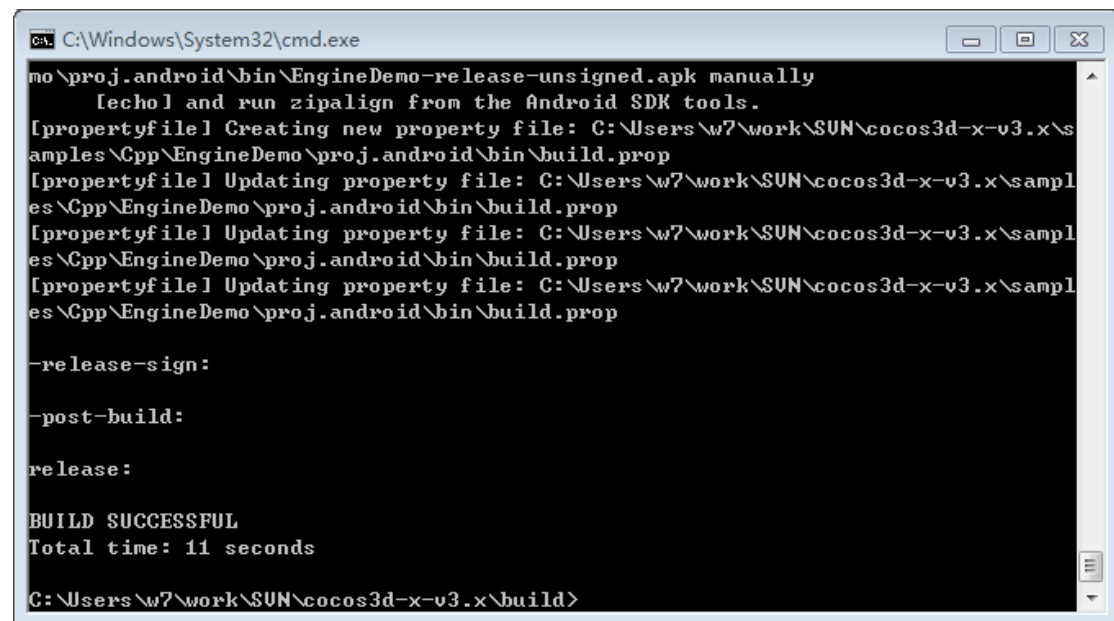
添加 C:\apache-ant-1.9.3\bin 到系统的 Path 环境变量尾部。

### 3.2 编译库文件

1. 运行 windows 命令行工具，进入 build\ 目录，运行“android-build.py -p 19 -b release”

```
C:\Users\w7\work\SUN\cocos3d-x-v3.x\build>android-build.py -p 19 -b release
```

输出结果如下图：



```
C:\Windows\System32\cmd.exe
mo\proj.android\bin\EngineDemo-release-unsigned.apk manually
[echo] and run zipalign from the Android SDK tools.
[propertyfile] Creating new property file: C:\Users\w7\work\SUN\cocos3d-x-v3.x\samples\Cpp\EngineDemo\proj.android\bin\build.prop
[propertyfile] Updating property file: C:\Users\w7\work\SUN\cocos3d-x-v3.x\samples\Cpp\EngineDemo\proj.android\bin\build.prop
[propertyfile] Updating property file: C:\Users\w7\work\SUN\cocos3d-x-v3.x\samples\Cpp\EngineDemo\proj.android\bin\build.prop
[propertyfile] Updating property file: C:\Users\w7\work\SUN\cocos3d-x-v3.x\samples\Cpp\EngineDemo\proj.android\bin\build.prop
[propertyfile] Updating property file: C:\Users\w7\work\SUN\cocos3d-x-v3.x\samples\Cpp\EngineDemo\proj.android\bin\build.prop

-release-sign:

-post-build:

release:

BUILD SUCCESSFUL
Total time: 11 seconds

C:\Users\w7\work\SUN\cocos3d-x-v3.x\build>
```

对应的 Apk 包将会生成到工程的“proj.android\bin”目录下