

Application d'entreprise

Projet JEE

Feur

Présentation

Pour ce projet JEE de fin d'année 2022-23, nous avons créé une application web, affectueusement nommée Feur.

Cette application permet à des utilisateurs tiers de s'inscrire à des activités sportives référencées. Cette application web est étendue par une API, permettant, à l'aide d'une clé, d'interagir avec l'application web et donc la base de données, cette API pourrait être utile si nous souhaitions laisser l'accès à d'autre développeur à notre base d'activités, ou encore à nous permettre de développer une application Android l'utilisant.

Nous avons principalement utilisé Spring Boot et Spring Data, ainsi que des fonctionnalités issues de Jakarta tel que les sessions et les filtres.

Pour la partie visible de l'iceberg, le front-end, nous avons utilisé un template HTML fourni par HTML Codex, que nous avons adapté à notre usage avec la librairie Thymeleaf.

Pour ce projet, nous avons utilisé l'IDE IntelliJ, pour les avantages pratiques qu'il propose (tel que pouvoir stopper le serveur sans devoir tuer son processus), ainsi qu'une meilleure lisibilité des informations, et sa compatibilité avec la librairie Lombok.

La charge de travail a été répartie équitablement, car nous avons codé avec une fonctionnalité nommée Code with Me d'IntelliJ, qui permet de coder en simultané, et lors de l'exécution, d'avoir la même version du site en même temps. Nous avons aussi archivé le projet sous GitHub, au lien suivant : <https://github.com/Echel-On/feur> (envoyez votre email, ou nom d'utilisateur par email pour qu'on puisse vous donner l'accès).

Lien de la vidéo de présentation :

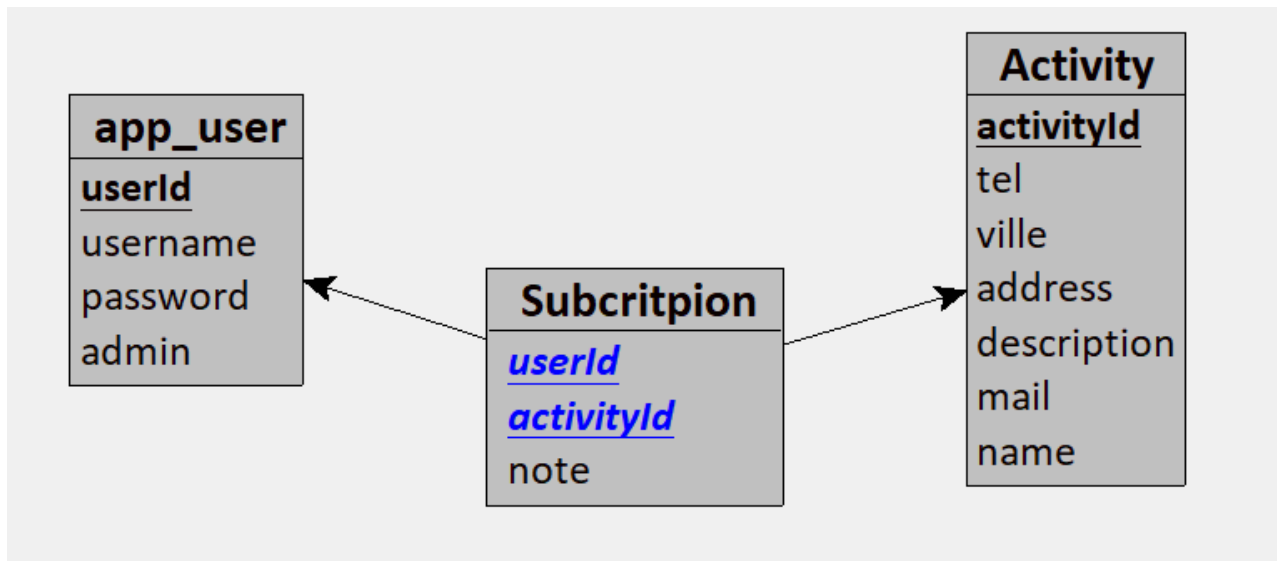
<https://drive.google.com/drive/u/1/folders/1VuCeBnszgyv64cq4YNqzVcYZunTLgZr6>

Base de données

Le projet ci-joint fournit utilise une base de données MySQL, étant hébergé sur un serveur distant. Si vous voulez utiliser votre propre serveur MySQL, ou s'il y a un problème sur celui fournit, il vous suffit de modifier la partie *datasource* du fichier *resources/application.yaml*.

Notre base de données est composée de 3 tables :

- *app_user* (*User* dans le Java, car la table *user* est déjà prise par MySQL)
userId, username, password
- *activity*
activityId, name, ville, tel, adress, mail, description
- *subscription*
userId et *activityId* (qui forment la clé primaire), et *note*



Dépendances

- *spring-boot-starter-web* : Librairie principale nous permettant d'utiliser Spring Boot.
- *spring-boot-starter-data-jpa* : Librairie Spring JPA, permettant de faire le lien entre notre code Java et la base de données.
- *spring-boot-starter-thymeleaf* : Librairie permettant de rendre dynamique les pages HTML.
- *mysql-connector-java* : Librairie permettant à Spring JPA de faire le lien avec la base de données du type MySQL.
- *lombok* : Librairie permettant de simplifier et d'alléger le code Java, par exemple en générant les getters et setters, ou encore les constructeurs, à notre.
- *spring-security-crypto* : Librairie dont on s'est servie pour crypter et décrypter les mots de passe des utilisateurs.

Instructions de lancement

- Lancer le projet depuis la classe JeeApplication
(+ votre serveur SQL si vous le souhaitez, en prenant soin de modifier application.yaml au avant le lancement)
- Se connecter à <http://localhost/> (le site est en port 80)
- Se connecter pour voir toutes les fonctionnalités, deux utilisateur sont présents :
admin (mot de passe : admin) : qui possède les droits administrateurs
user (mot de passe : user) : qui est un utilisateur lambda
- Profiter

Bilan

Ce projet nous à permis de faire fonctionner un site web complet sous l'outil Spring Boot, en nous apprenant à utiliser les différents framework, vus en cours, ensembles.
Il était instructif, même si la période pendant laquelle il a été demandé n'était pas idéale.

Contacts

Patry Simon : simon.patry@etu.univ-tours.fr
Proust Jules : jules.proust@etu.univ-tours.fr