# Soul Ride - Hilfe







# **Systemvoraussetzungen:**

- Pentium II 350 oder besser
- 64 MB RAM
- OpenGL kompatible Grafikkarte
- Tastatur oder Maus
- Joystick empfohlen

# **Installation:**

Leben Sie die Slingshot CD in Ihr CD-ROM Laufwerk ein. Wählen Sie das Programm aus, welches Sie installieren möchten. Machen Sie einen Doppelklick auf das ausgewählte Element oder drücken Sie die Eingabetaste. Der Installationsvorgang startet automatisch. Folgen Sie einfach den Anweisungen auf dem Bildschirm.

Stellen Sie sicher, dass die aktuellesten OpenGL Treiber für Ihre Grafikkarte installiert sind. Weitere Informationen finden Sie unter *www.opengl.org*. Für Benutzer mit 3dfx Voodoo1 und Voodoo2 Karten: Die aktuellen OpenGL Treiber für Voodoo1 und Voodoo2 Karten arbeiten gut mit Soul Ride zusammen, jedoch müssen Sie 3dfx Unterstützung auswählen. Benutzer mit einer Voodoo3 Karte können das Spiel ganz normal ausführen.

# Das Spiel starten:

Machen Sie einen Doppelklick auf das Desktop Symbol.

### Anfangs-Menü:

- Spiel starten: Startet das Spiel.
- Optionen anzeigen: Bietet Ihnen die Möglichkeit, die Treiber und Monitor Einstellungen zu ändern.

Nachdem Sie auf "Spiel starten" geklickt haben, wird ein Einführungs-Video abgespielt. Drücken Sie die Eingabetaste, um zum nächsten Bildschirm zu gelangen.

# Spieler:

- Neuen Spieler anlegen: Klicken Sie hier, um einen neuen Soul Ride Spieler anzulegen. Wenn Sie den Namen eingegeben haben, drücken Sie die Eingabetaste, um zu dem nächsten Fenster zu gelangen.
- Spieler laden: Klicken Sie hier, um eine Liste vorheriger Spieler anzuzeigen. Wählen Sie den gewünschten Spieler aus und drücken Sie die Eingabetaste, um zu dem nächsten Fenster zu gelangen.

# Hauptmenü:

#### Spieler wählen:

Wechseln des aktuellen Spielers.

#### Gebirge wählen:

Zwischen offenen Pisten und den einzelnen Bergen wählen.

#### Jetzt carven:

Das Spiel starten

#### Videorekorder:

Bietet Ihnen die Möglichkeit, das letzte Spiel noch einmal anzusehen. Wenn Sie wünschen, können Sie dieses Spiel für spätere Ansicht speichern.

#### Heli-Drop:

Starten des Helicopter Modus. In diesem Modus können Sie in verschiedene Gegenden in dem Gebirge fahren. Wenn Sie hier klicken, sehen Sie das Gebirge mit einem Snowboarder von oben. Um den Snowboarder an einen anderen Platz zu bewegen, benutzen Sie die Maus und setzen Sie den Cursor an die gewünschte Stelle, von wo aus Sie starten möchten.

# Optionen:

Hier können die Optionen für das Spiel geändert werden

Ansicht: Hier kann das Aussehen des Spiels geändert werden. Standard ist normalerweise das Beste.

**Sound:** Ändern der Soundeinstellungen **Ansicht:** Ändern der Ansicht-Optionen

**Wetter:** Hier können Sie das Wetter auswählen (beispielsweise leicht bewölkt, Sonnenuntergang etc.)

## Beenden:

Beendet das Spiel

# Spiel beginnen:

Klicken Sie auf "Jetzt carven", um das Snowboarding zu starten. Sie erhalten nun kurze Informationen zu dem Spiel. Wenn Sie bereit sind zum starten, klicken Sie erneut.

Jedes Spiel hat eine fast unbeschränkte Anzahl an Wegen, ins Tal zu gelangen. Am einfachsten ist es, den offensichtlichsten Weg nach unten zu nehmen. Dies ist eine gute Wahl für Ihr erstes Spiel. Für alle weiteren Spiele können Sie die unterschiedlichsten Routen wählen.

## Es gibt 2 Ziele in diesem Spiel:

Das erste Zeil ist es, die aufregenste und spektakulärste Route durch das Gebirge zu finden und ein schönes Video aufzunehmen, welches Sie später Ihren Freunden und Bekannte zeigen können. Aber achten Sie darauf, dass der Berg nach mehr als 3 Stürzen von vorn begonnen werden muss.

Das zweite Ziel ist es, den Berg in einer möglichst kurzen Zeit und mit möglichst hoher Geschwindigkeit herunterzufahren. Finden Sie den kürzesten und schnellsten Weg heraus, um die höchste Punktzahl zu erreichen.

## Den Snowboarder bewegen:

<u>Drehen:</u> Sie haben die Möglichkeit, den Snowboarder links herum (toeside) oder rechts herum (heelside) zu drehen.

Wenn Sie eine scharfe Kurve in eine Richtung fahren, können Sie die Geschwindigkeit verringern. Eine scharfe Kurve vor einem unbekannten Pistenabschnitt ist die beste Möglichkeit, neue Hindernisse zu umfahren. Seien Sie vorsichtig und bremsen Sie nicht zu viel ab, sonst könnten Sie hinfallen.

Ein anderer Trick ist das Beugen der Knie, wenn Sie in die Kurve gehen. Wie im echten Leben, wird hier das Gleichgewicht verringert und die Möglichkeit, engere Kurven zu fahren, erhöht.

Springen: Wenn Sie ein Hindernis aus dem Weg räumen möchten, springen Sie auf dieses Hindernis oder machen Sie einen Ollie. Diese Bewegung können Sie ausführen, indem Sie in die Knie gehen und wieder hoch gehen. Der Sprung beginnt, wenn Sie die Knie wieder durchstrecken und aus dem Schnee 'geschossen' werden. Für einen guten Sprung drücken Sie die Taste "STRG" auf Ihrer Tastatur, um in die Knie zu gehen und sich auf den Sprung vorbereiten. Wenn Sie Ihre maximale Sprunghöhe erreicht haben oder kurz davor sind, einen Felsen zu berühren, strecken Sie die Beine wieder und fliegen Sie. Es gibt viele verschiedene Möglichkeiten zu springen, experimentieren Sie und probieren Sie es aus!

<u>Grabs</u>: Während des Sprungs können Sie vorderseitige oder rückseitige Grabs durchführen, um die Punktzahl zu erhöhen und ein spektakuläres Video aufzunehmen. Halten Sie bei einem 'Grab' die Umschalttaste gedrückt, um sich in der Luft einmal zu drehen. Je nach dem wie Sie sich drehen, wird ein anderer 'Grab' durchgeführt.

**Spins:** Während des Sprungs können Sie eine scharfe Drehung nach links oder rechts machen, um eine 180° oder 360° Drehung durchzuführen. Testen Sie die 'Spins', es lohnt sich!

<u>Flips:</u> Flips können Sie vorwärts oder rückwärts durchführen. Halten Sie hierfür einfach während eines Sprungs die Pfeil-nach-oben-Taste oder die Pfeil-nach-unten-Taste gedrückt. Um die Flips zu beschleunigen, machen Sie während dessen einen 'Grab'.

<u>Crash:</u> Während Sie im ins Tal hinunter fahren und einige Tricks machen, bleibt es nicht aus, dass Sie stürzen. Wenn dies passiert ist, haben Sie 3 Auswahlmöglichkeiten:

<u>Zurück:</u> Diese Option ist nur dann verfügbar, wenn Sie noch 2 oder 3 Leben in dieser Abfahrt haben (diese werden rechts oben in der Ecke als Fernbedienungen angezeigt). Sie erhalten 3 Leben bei jedem Start einer neuen Abfahrt und verlieren jedes Mal eins, wenn Sie stürzen. Wenn Sie kein weiteres Leben haben, fahren Sie vorsichtig, denn bei einem weiteren Crash müssen Sie die Abfahrt von vorne beginnen.

Anfahrt neu starten: Diese Option bringt Sie zurück an den Start dieser Abfahrt.

Beenden: Wählen Sie diese Option, um das Spiel zu beenden und zurück zu Hauptmenü zu gehen.

Ein anderer Trick ist die Veränderung des Ansichtspunkts. Dies macht das Spiel abwechslungsreicher. Der Ansichtspunkt kann geändert werden, indem Sie während des Spiels die Leertaste Ihrer Tastatur drücken.

# Abfahrten ansehen:

Alle Abfahrten werden mit dem integrierten Videorekorder aufgenommen. Nach den Abfahren haben Sie die Möglichkeit, sich diese noch einmal anzusehen.



# Bedeutungen der Funktionstasten:

F5 = Eine Aufnahme auswählen

F6 = Einen Namen für die Aufnahme festlegen

F7 = Zum Anfang

 $F8 = Zur\"{u}ckspulen$ 

F9 = Pause

F10 = Zeitlupe

F11 = Wiedergabe

F12 = Vorspulen

