

要取得 $[a,b]$ 的随机整数, 使用 $(\text{rand}() \% (b-a+1)) + a$;

lab06P Dining Philosophers Problem

软件工程 2018 级 1813075 刘茵

Target

1. Write a c/c++ program
 2. To implement the dining philosophers problem
 3. Gcc
-

- 1) Install GCC Software Colletion

```
>> sudo apt-get install build-essential
```

- 2) How to use GCC

- [gcc and make](#)

- 3) posix thread

```
#include <pthread.h>
pthread_create()
```

- 4) write a c program to implement the dining philosophers problem:

- 5 philosophers
- 思考随机时间 3~8s
- 就餐随机时间 2~10s
- 就餐 10 次后结束

>>>>>>

仅当哲学家的左右手筷子都拿起时才允许进餐, 利用信号量的保护机制实现。

原理: 通过互斥信号量 mutex 对 eat() 之前取左侧和右侧筷子的操作进行保护, 可以防止死锁的出现。

- main.cpp:

```

//    要取得 [a,b] 的随机整数, 使用 (rand() % (b-a+1))+ a;

#include <stdlib.h>
#include <pthread.h>
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
#include <semaphore.h> // 信号量 sem_init、sem_wait、sem_post、sem_destroy
#include <sys/time.h>
#include <time.h>
#include <memory.h>
#include <errno.h>
#include <math.h>
//筷子作为 mutex
pthread_mutex_t chopstick[6] ;
sem_t NUM;
sem_t Left,Right;
int num=0;
void *eat_think(void *arg)
{
    char phi = *(char *)arg;
    int left,right; //左右筷子的编号
    switch (phi){
        case 'A':
            left = 5;
            right = 1;
            break;
        case 'B':
            left = 1;
            right = 2;
            break;
        case 'C':
            left = 2;
            right = 3;
            break;
        case 'D':
            left = 3;
            right = 4;
            break;
        case 'E':
            left = 4;
            right = 5;
            break;
    }
}

```

```

int i;
for(;;){
    if(num>=10)
        exit(0);
    int time1=(rand() % (8-3+1))+ 3;
    usleep(time1); //思考
    printf("思考: 哲学家 %c 思考了%d 秒\n",phi,time1);
    sem_wait(&Left);
    pthread_mutex_lock(&chopstick[left]); //拿起左手的筷子
    printf("哲学家 %c 拿起了左手边的筷子 %d\n", phi, left);
    pthread_mutex_lock(&chopstick[right]);
    printf("哲学家 %c 拿起了右手边的筷子 %d, 开始就餐\n", phi, right);
    num++;
    printf("                【就餐次数: 共 %d 次】 \n",num);
    sem_post(&Left);
    int time2=(rand() % (10-2+1))+ 2;
    usleep(time2); //吃饭
    printf("————哲学家 %c 就餐%d 秒, 就餐结束————\n",phi,time2);
    pthread_mutex_unlock(&chopstick[left]); //放下左手的筷子
    printf("哲学家 %c 放下了左手边的筷子 %d\n", phi, left);
    pthread_mutex_unlock(&chopstick[right]); //放下右手的筷子
    printf("哲学家 %c 放下了右手边的筷子 %d\n", phi, right);
}
return 0;
}

int main(){
    pthread_t A,B,C,D,E; //5 个哲学家
    char a='A',b='B',c='C',d='D',e='E';
    sem_init(&NUM,0,1);
    sem_init(&Left,0,1);
    sem_init(&Right,0,1);
    int i;
    for (i = 0; i < 5; i++)
        pthread_mutex_init(&chopstick[i],NULL);
    pthread_create(&A,NULL, eat_think, &a);
    pthread_create(&B,NULL, eat_think, &b);
    pthread_create(&C,NULL, eat_think, &c);
    pthread_create(&D,NULL, eat_think, &d);
    pthread_create(&E,NULL, eat_think, &e);

    pthread_join(A,NULL);
    pthread_join(B,NULL);
    pthread_join(C,NULL);
    pthread_join(D,NULL);

```

```

pthread_join(E,NULL);
return 0;
}

```

```

liuyin1813075@echo-virtual-machine:~/copyfile$ g++ -o main main.cpp -lpthread
liuyin1813075@echo-virtual-machine:~/copyfile$ ./main

```

结果 截图：

```

思考：哲学家 A 思考了4 秒
哲学家 A 拿起了左手边的筷子 5
哲学家 A 拿起了右手边的筷子 1, 开始就餐
【就餐次数：共 1 次】
思考：哲学家 C 思考了7 秒
哲学家 C 拿起了左手边的筷子 2
哲学家 C 拿起了右手边的筷子 3, 开始就餐
【就餐次数：共 2 次】
思考：哲学家 E 思考了6 秒
哲学家 E 拿起了左手边的筷子 4
哲学家 A 就餐7 秒, 就餐结束——
哲学家 A 放下了左手边的筷子 5
哲学家 A 放下了右手边的筷子 1
哲学家 C 就餐9 秒, 就餐结束——
哲学家 C 放下了左手边的筷子 2
哲学家 C 放下了右手边的筷子 3
思考：哲学家 B 思考了4 秒
哲学家 E 拿起了右手边的筷子 5, 开始就餐
【就餐次数：共 3 次】
哲学家 B 拿起了左手边的筷子 1
哲学家 B 拿起了右手边的筷子 2, 开始就餐
【就餐次数：共 4 次】
思考：哲学家 D 思考了7 秒
哲学家 D 拿起了左手边的筷子 3
思考：哲学家 C 思考了6 秒
思考：哲学家 A 思考了3 秒
——哲学家 E 就餐3 秒, 就餐结束——
哲学家 E 放下了左手边的筷子 4
哲学家 E 放下了右手边的筷子 5
哲学家 D 拿起了右手边的筷子 4, 开始就餐
【就餐次数：共 9 次】
哲学家 B 拿起了左手边的筷子 1
哲学家 B 拿起了右手边的筷子 2, 开始就餐
【就餐次数：共 10 次】
哲学家 A 拿起了左手边的筷子 5
思考：哲学家 E 思考了8 秒
——哲学家 D 就餐10 秒, 就餐结束——
哲学家 D 放下了左手边的筷子 3
哲学家 D 放下了右手边的筷子 4

```