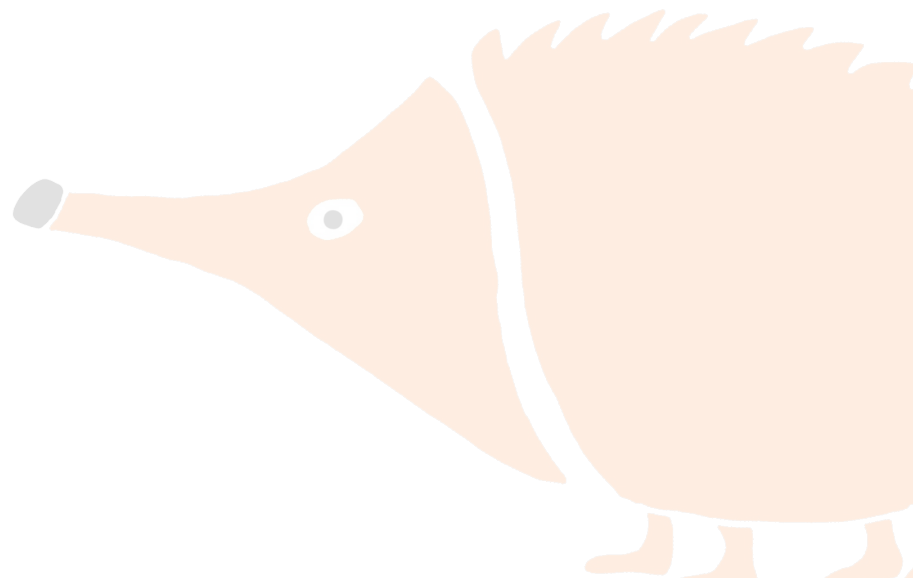


PROXECTO Telesketch

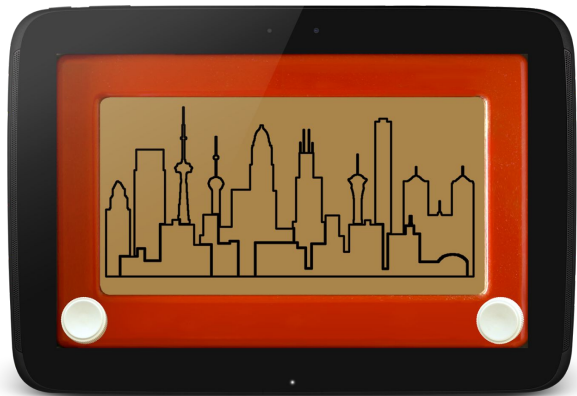


Finalidade

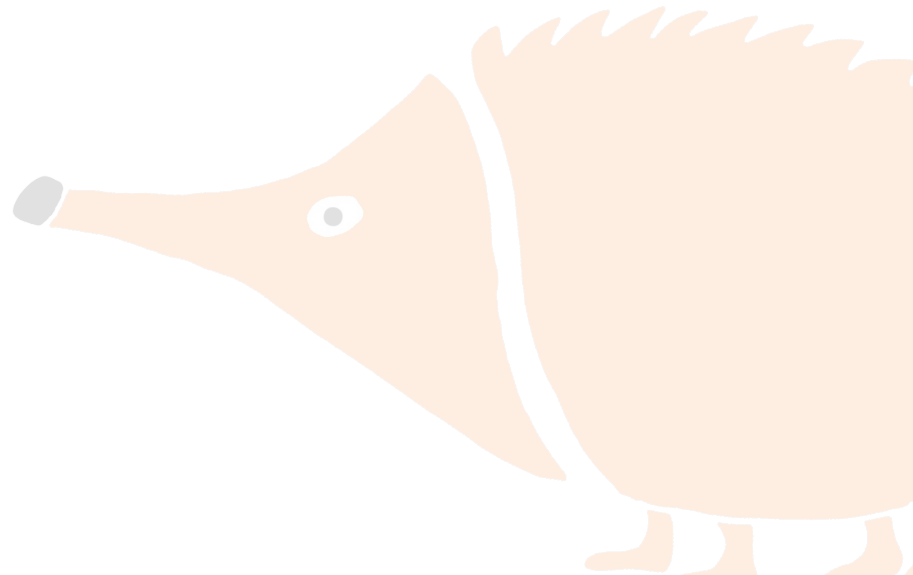


Crear unha aplicación que permita debuxar na pantalla usando o joystick.

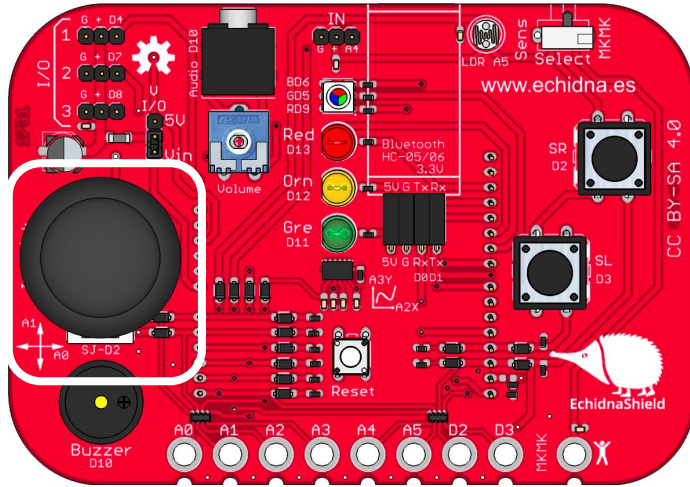
Pódese engadirlle: control de cando pintas, borrado de pantalla, selección de cores, grosor de liña...



OBJECTIVO 1: Mover o cursor co joystick



Leer o sensor



Lectura de sensores



Comprender o funcionamiento de joystick: ver que valores da en cada posición, apuntalos

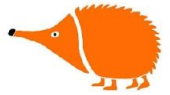
Mover o cursor pola pantalla



Engadir:

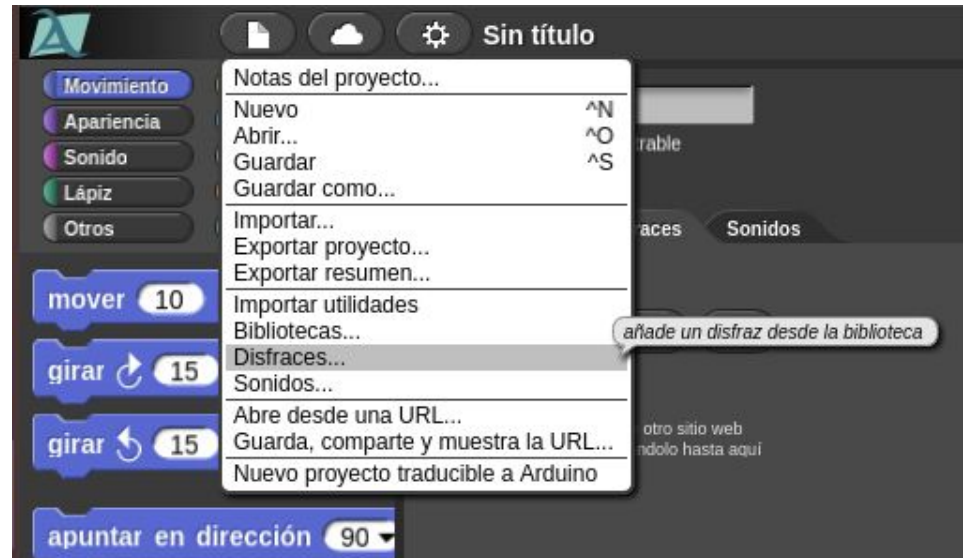
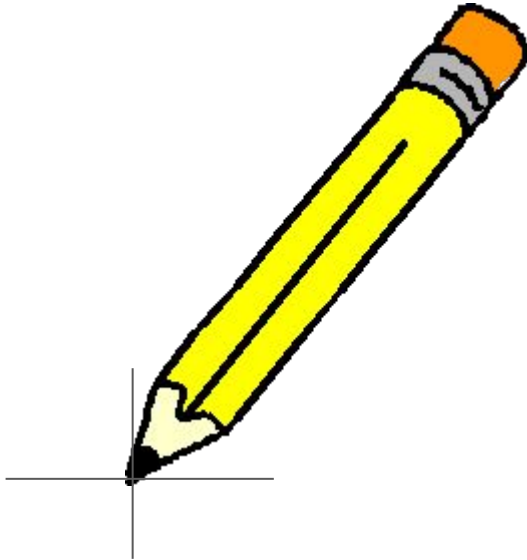
- Axustar o umbral
- Movemento no eixo X negativo
- Movemento no eixo Y positivo e negativo
- Ajustar o rápido que queremos que se mova

Cambiar o disfraz

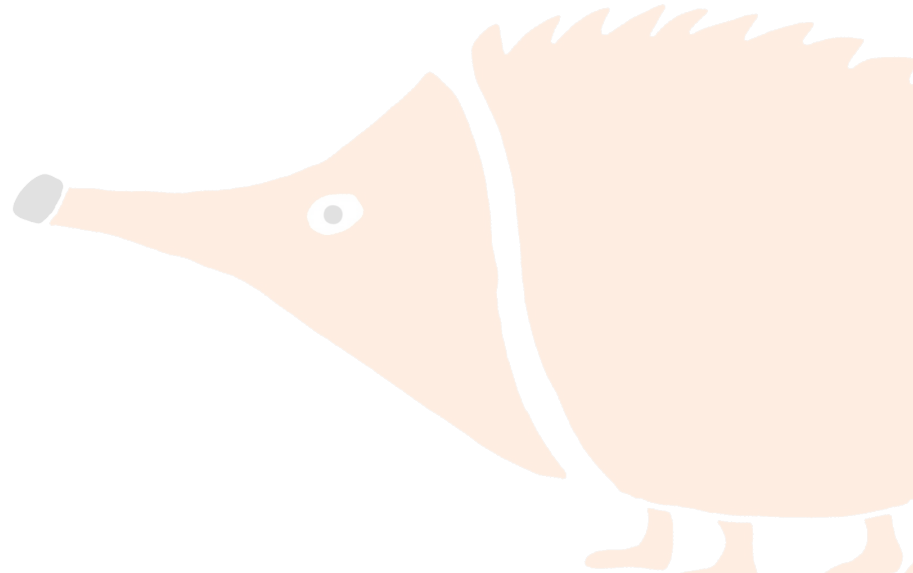


Arquív→ disfraces

Atención: axustar o centro do disfraz a punta del lapis



OBXECTIVO 2: Controlar cando pinta



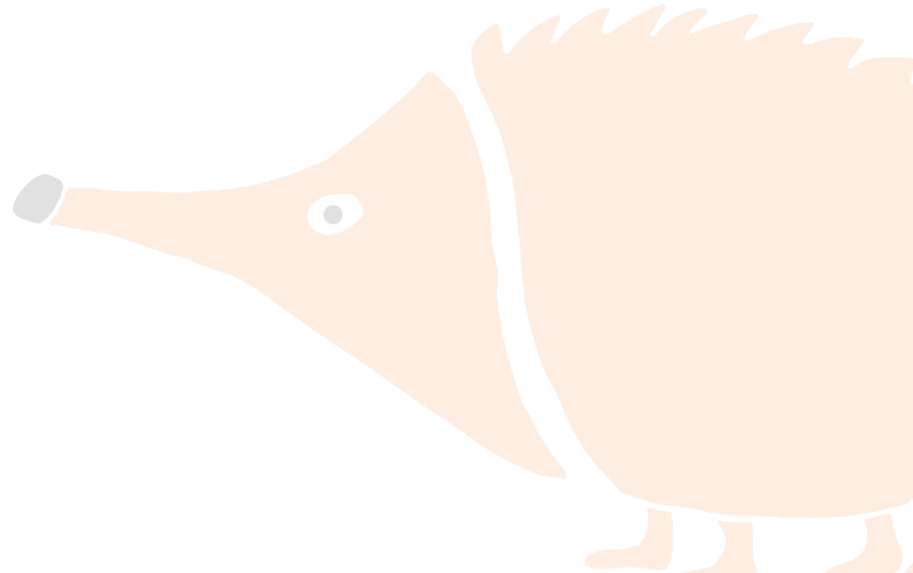
Controlar cando pinta



Otras **opcións**:

- Engadir led verde e led vermello como testigo de que pinta/non pinta
- Cambiar a velocidade de desplazamento do cursor pola pantalla, cando pinta lento e cando pinta rápido. Crear variable velocidade
- Controlar cando pinta ca inclinación da placa co acelerómetro e cando non pinta

OBJETIVO 3: Borrar a pantalla

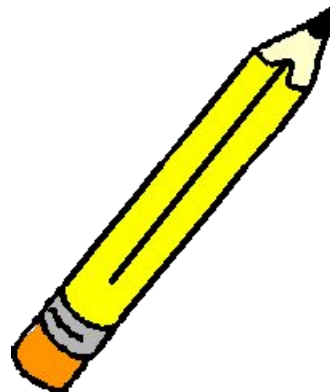


Borrar a pantalla



1

borrar



2

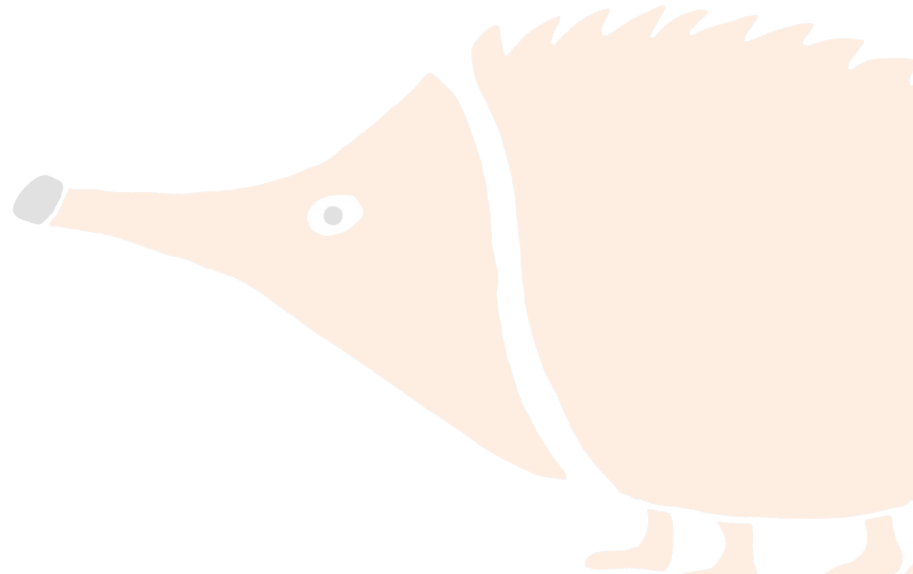
fijar color de lápiz a

fijar tamaño de lápiz a 10

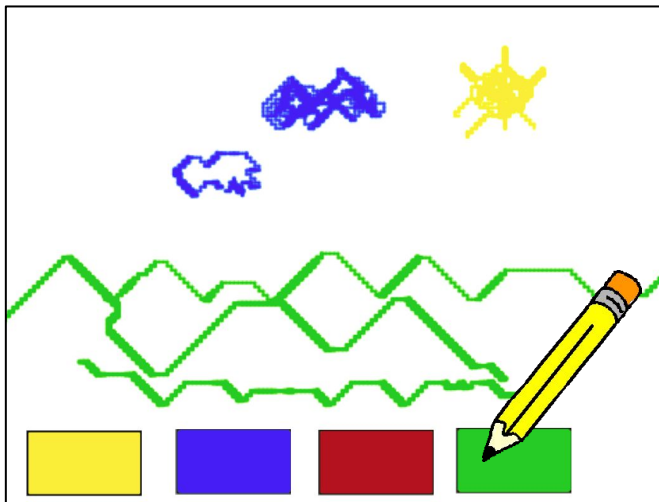
Opcións:

1. Borrar a pantalla:
 - Usando un pulsador
 - Usando a LDR (o darlle coa lanterna do móbil),
 - O inclinar a placa no eixo x (AcelX)
2. Usando un pulsador pintar enriba do branco co que só borraremos o que estivéramos marcando. Se lle podería dar a volta o disfrace para indicalo.

OBJECTIVO 4: Paleta de cores e grosor do lápis



Paleta de cores

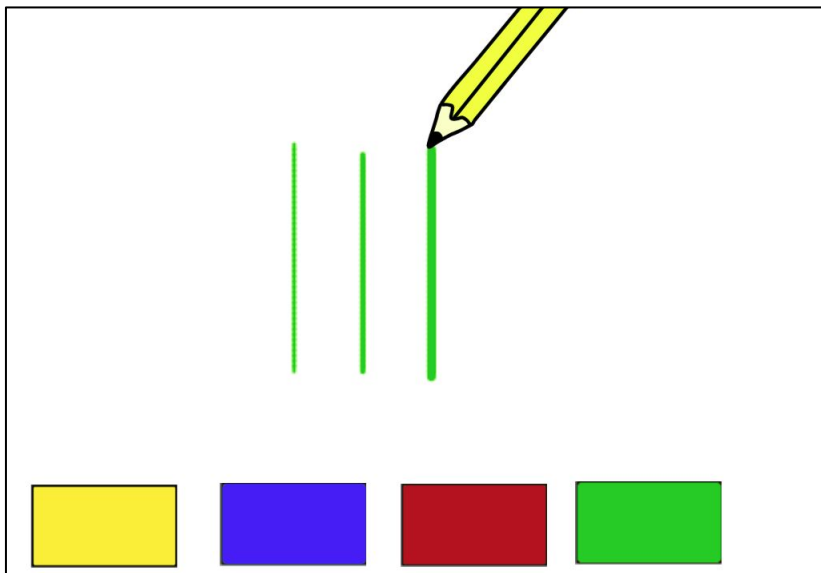
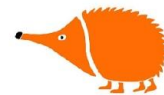


fijar color de lápiz a 

Posibles instrucciones:

- Crear obxectos que formen a paleta de cores.
- Cando o lapis toque a paleta e prememos o pulsador cambia a cor do lapis.

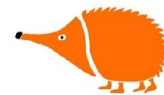
Grosor lapis



fijar tamaño de lápiz a 3

Opciones:

- Engadir obxectos con diferentes grososres de liña e seleccionar o grosor o tocalos.
- En función da inclinación da placa no eixo “Y” cambiar o grosor do lapis



Esta guía distribúese baixo licenza:

Recoñecemento- Compartir Igual Creative commons 4.0

É obra de Jorge Lobo, Jose Pujol e Xabier Rosas

