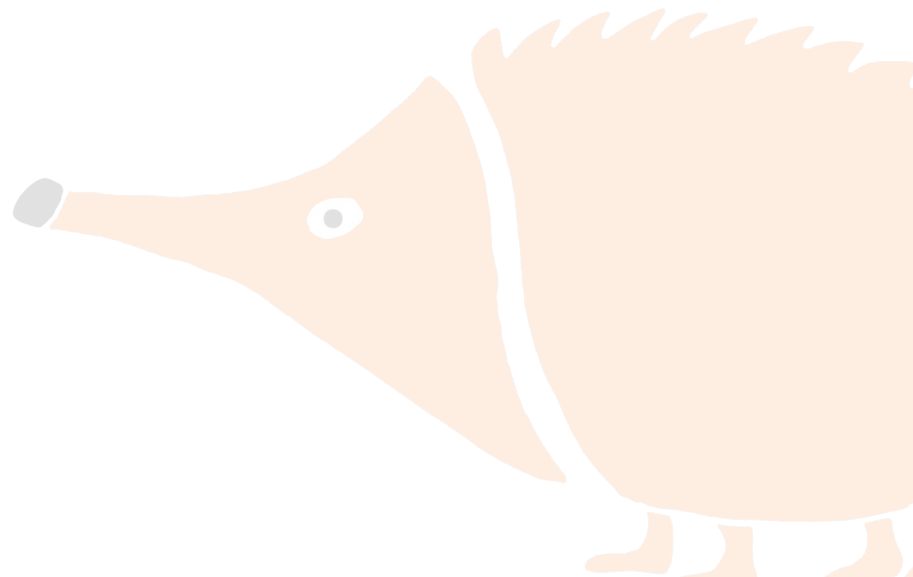


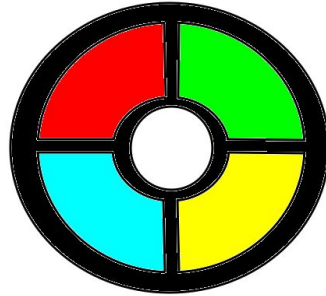
PROYECTO Simon MkMk



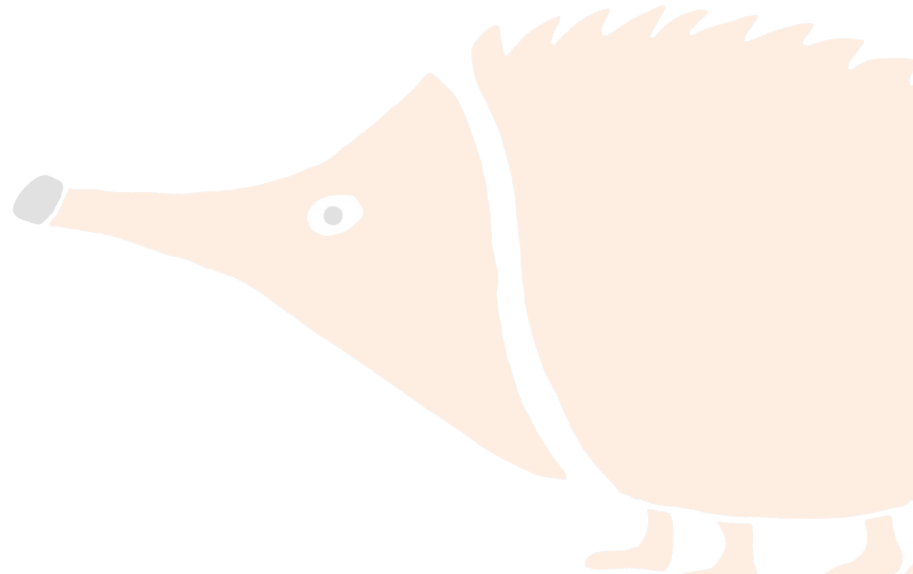
Finalidad



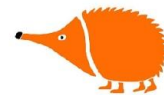
Crear un juego *Simon dice* usando Makey Makey y la Echidna



OBJETIVO 1: Entender el funcionamiento del Simon realizado en Snap

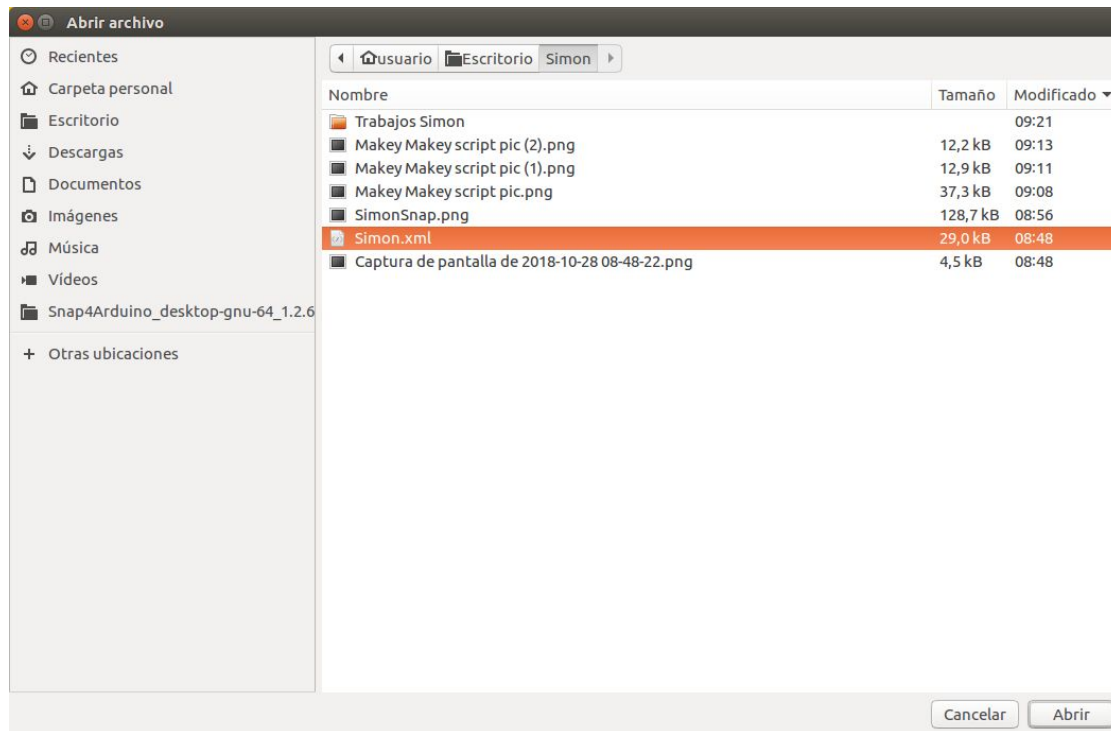


Abrir Simon en Snap4Arduino

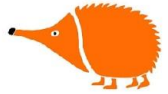


Archivo → Importar... Simon.xml

[Enlace](#)



Simon en Snap



The image shows a Scratch script for a Simon game. The script is divided into two main sections: initialization and the game loop.

Initialization Script:

- when clicked
- set ronda to 0
- set listofColors to list 1
- delete all of listofColors
- broadcast add

Game Loop Script:

- when I receive play
- set index to 1
- set playing to true
- repeat length of listofColors
- set Thiscolor to item index of listofColors
- wait 0.5 secs
- if Thiscolor = Verde
- broadcast verde and wait
- if Thiscolor = Naranja
- broadcast Naranja and wait
- if Thiscolor = Rojo
- broadcast Rojo and wait
- if Thiscolor = Azul
- broadcast Azul and wait
- change index by 1

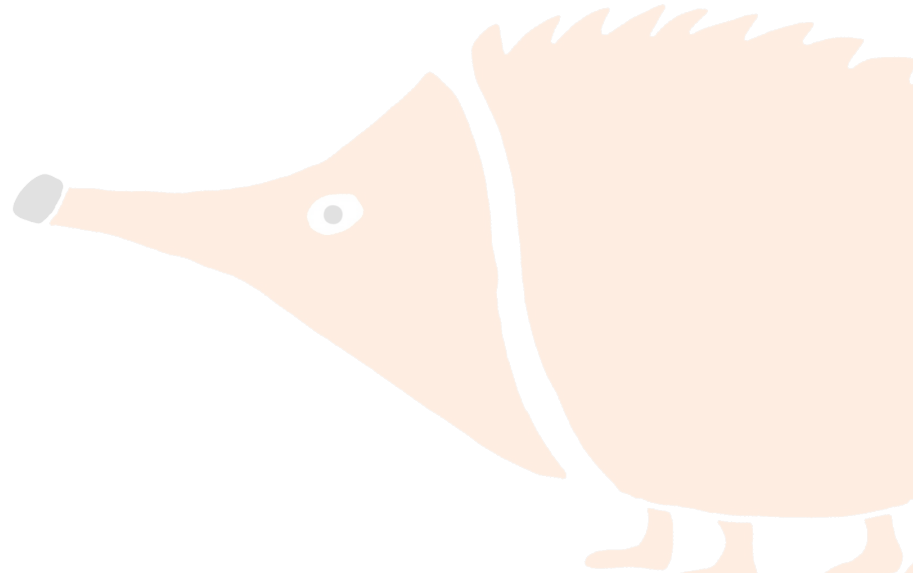
Random Color Selection Script:

- when I receive add
- change ronda by 1
- set random to pick random 1 to 4
- if random = 1
- add Verde to listofColors
- if random = 2
- add Naranja to listofColors
- if random = 3
- add Rojo to listofColors
- if random = 4
- add Azul to listofColors
- broadcast play and wait
- set playing to false
- set current to 1

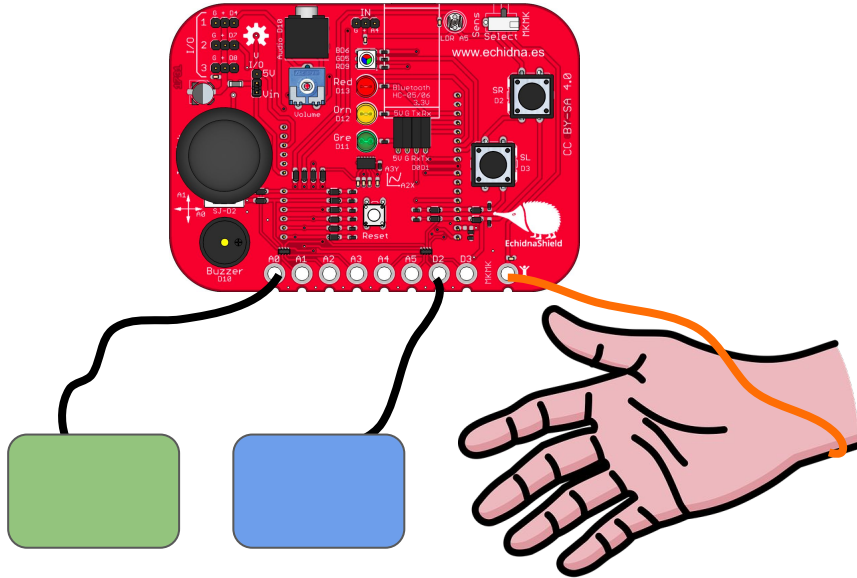
Color Palette:

- Verde (Green)
- Naranja (Orange)
- Rojo (Red)
- Azul (Blue)

OBJETIVO 2: Detectar las plastilinas con modo MkMk

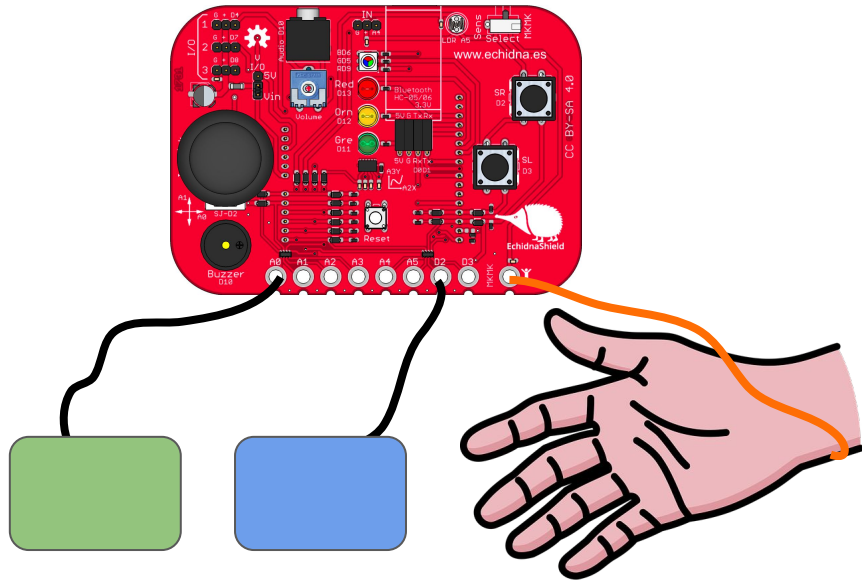


Leer valores en modo MkMk



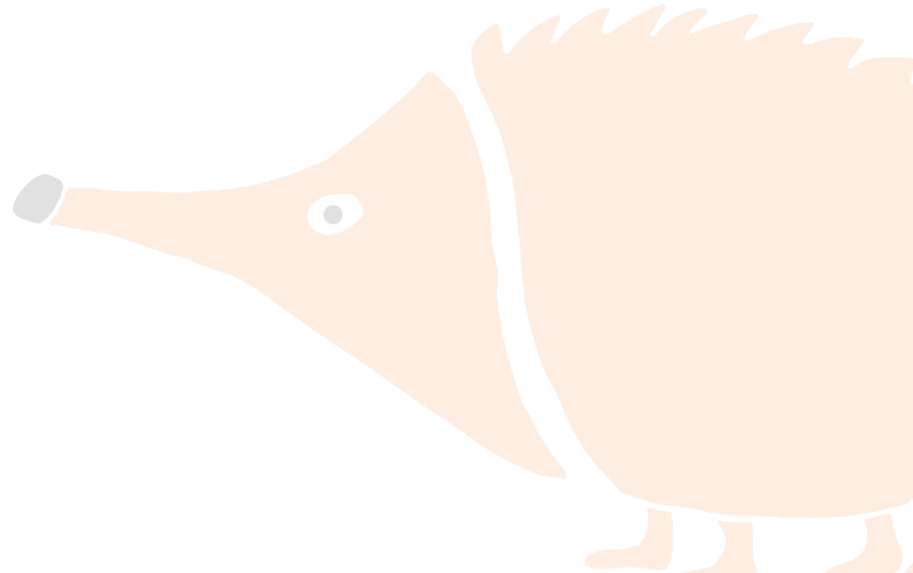
Ver que valores da con circuito abierto y circuito cerrado

Detectar plastilina en modo MkMk

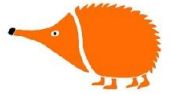


Seleccionar valor umbral

OBJETIVO 3: Modificar Simon para que
funcione con modo MkMk



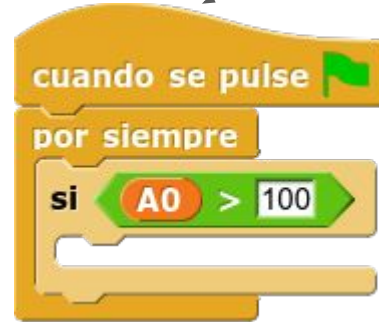
Sustituir hacer click por MkMk



Programación Snap



Programación MkMk



- En los objetos: Verde, Rojo, Naranja, Azul sustituir la programación
- Añadir el encendido de los LEDs
- Añadir sonidos para cada LED
- Añadir sonido acertar, fallar

LICENCIA Y CRÉDITOS



Esta guía se distribuye bajo licencia Reconocimiento- CompartirIgual Creative commons 4.0

Es obra de Jorge Lobo, Jose Pujol y Xabier Rosas

