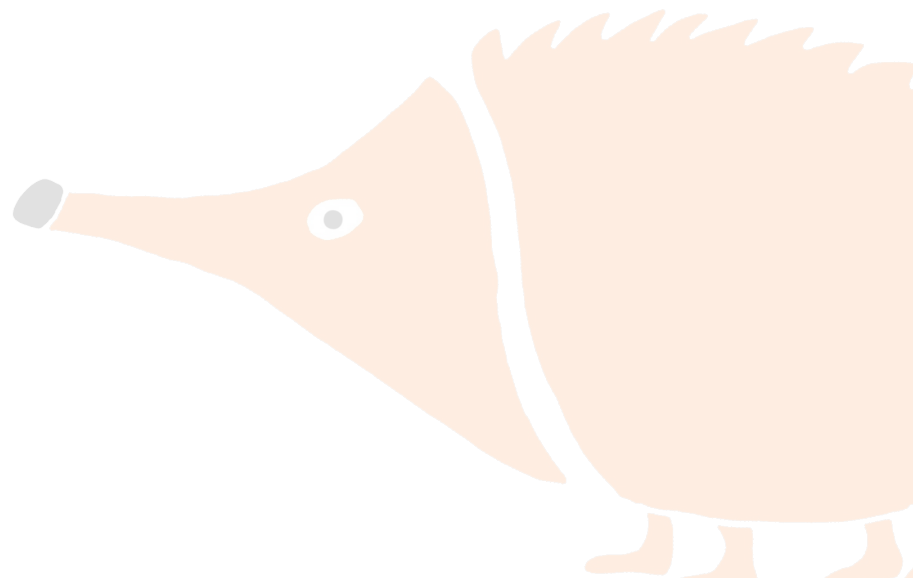
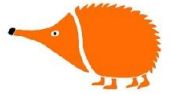


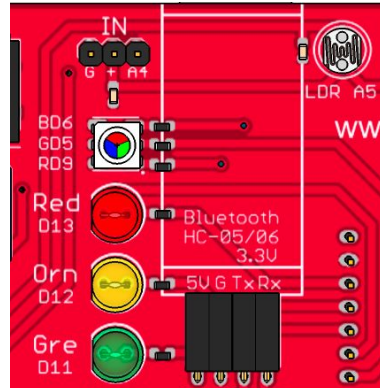
# PROXECTO SENSOR DE LUZ



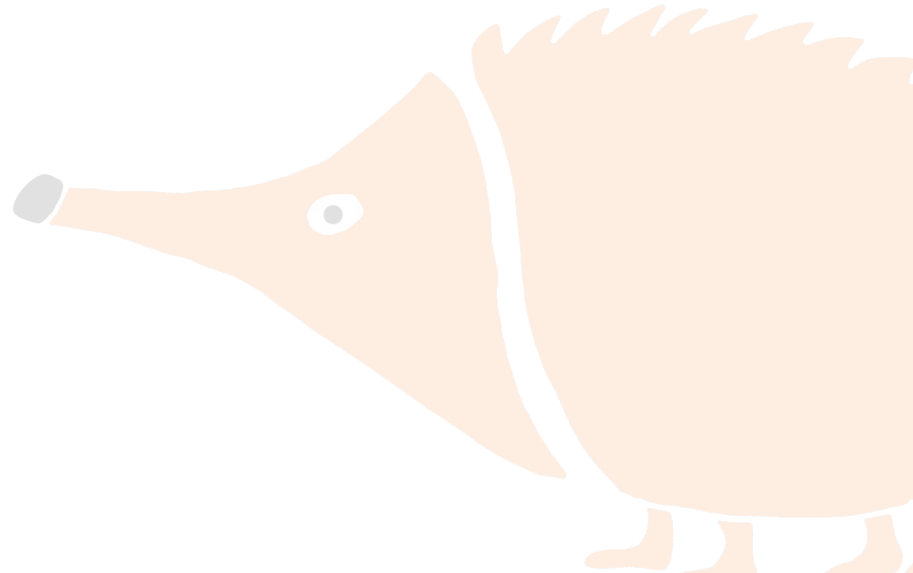
# Finalidade



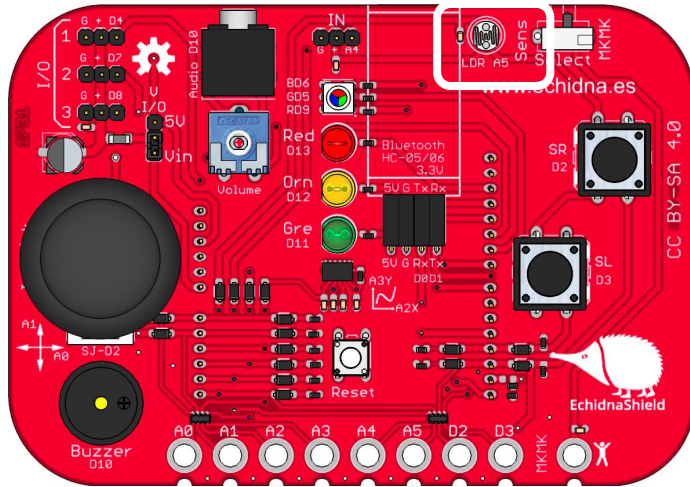
Crear un dispositivo que mida a cantidade de luz, mostrándoa na Echidna e no PC



# OBXECTIVO 1: Controlar o acendido dun LED coa LDR



# Leer o sensor

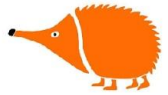


Lectura de LDR



Apuntar os valores da LDR en diferentes situacións de iluminación.

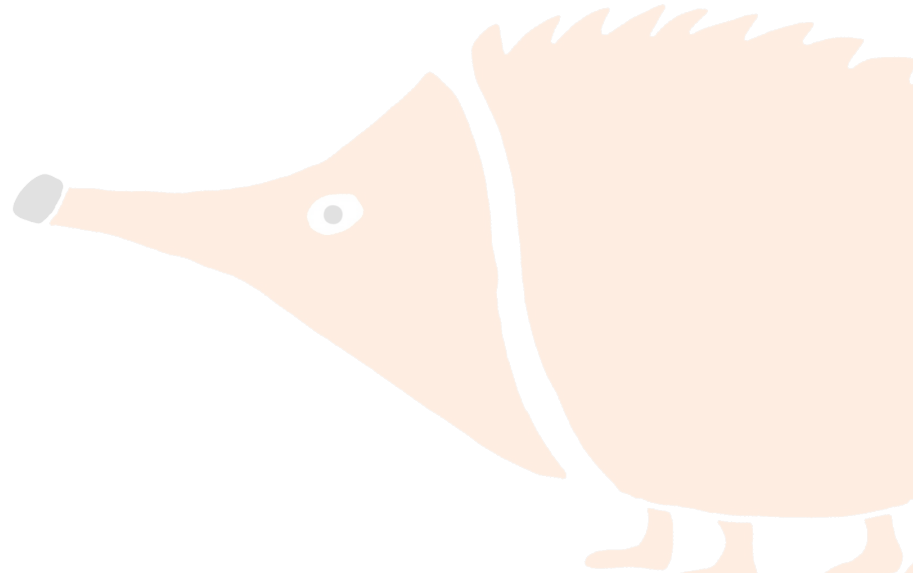
# Controlar o acendido dun LED



## Engadir:

- Seleccionar o valor umbral para o que queremos que o led acendase.
- Cómo podemos facer para que se acenda o led RGB en branco?

## OBJETIVO 2: Controlar o acendido de 4 LEDs en función da LDR



# Controlar o acendido de 4 LEDes



## Engadir:

- Completar os intervalos e axustar os valores.
- Indicar en cada intervalo que LEDes están acendidos.

# Engadir estado de emerxencia

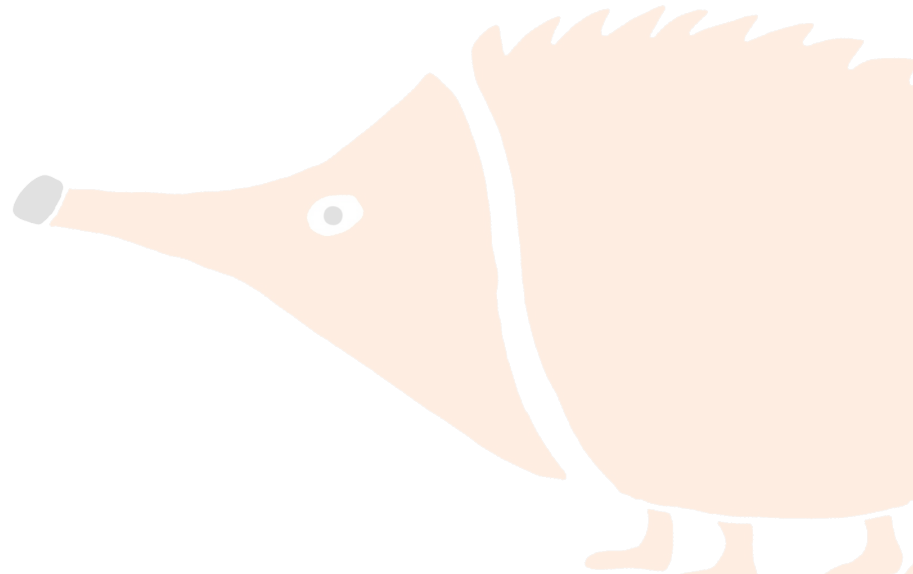


## Engadir:

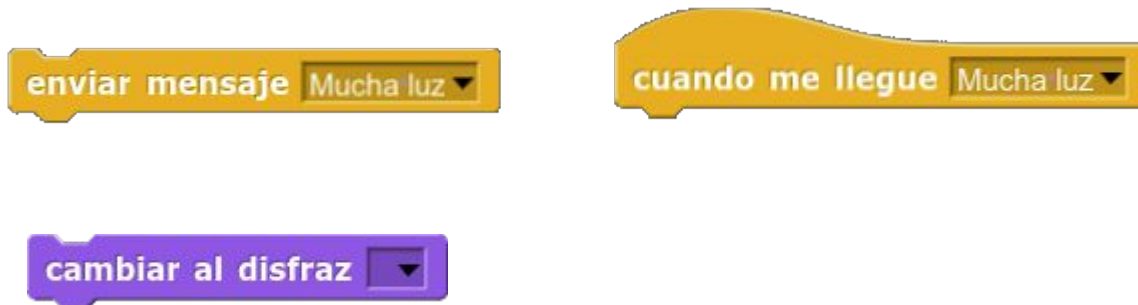
- LEDes intermitentes con moita luz
- Zoador (beep, beep)



## OBJETIVO 3: Crear na pantalla do PC un medidor de iluminación



# Medidor de iluminación PC



Pistas: podes usar unha de estas posibilidades

- Crear obxectos e comunicarte con eles mediante mensaxes
- Crear disfraces no mesmo obxecto e cambiar disface



Esta guía distribúese baixo licenza:

**Recoñecemento- Compartir Igual Creative commons 4.0**

É obra de Jorge Lobo, Jose Pujol e Xabier Rosas

