

EchidnaBlack

Procesador AtMega 328P, 16MHz.

Compatibilidad con Arduino NANO (A6 y A7)

Sensores incorporados:

- Joystick X (A0), Y (A1) / Mk0, Mk1
- Acelerómetro X (A2), Y (A3) Mk2, Mk3
- LDR (A5) Mk5 (0 V - 4,94V ; 0 - 1000
- Temperatura **(A6)** LM35
- Microfono **(A7)**
- Pulsadores (D2, D3) Mk6, Mk7 (Blancos)

Actuadores digitales:

- LED Orange: (D12)
- LED Red (D13)

Actuadores analógicos:

- LEDs: Green (D11),
- Buzzer: (D10)
- LED RGB (D9, D5, D6)

Input analógica /Output digital:

Entrada analógica libre (A4/D17) (0V - 4,90V)

Input/Output digitales:

I/O1 (D4) , I/O2 (D7), I/O3 (D8)

Conexiones comunicaciones:

Puerto USB 2.0 (Serie) (D0/Rx), (D1/Tx)

Conector Bluetooth (Sere) (D0/Rx), (D1/Tx) (Desconectar para programarlo por cable)

Conexiones MkMk:

A0, A1, A2, A3, A4, A5, D2, D3

(MkMK, acelerómetro Joystick)

ASIGNACIÓN PINES			
PINES	Dispositivo	MkMk	NOTAS
D0 / RXD1 /INT2	BT /IO		■
D1 / TXD1 /INT3	BT/IO		■
D2 / SDA/ INT1	SR/ SJ	MKMK 6	■
D3~ / SCL	SL	MKMK 7	■
D4	I/O 1		■
D5~	G RGB		■
D6~	B RGB		■
D7	I/O 2		■
D8	I/O 3		■
D9~	R RGB		■
D10~ / SS	BUZZ		■
D11~ / MOSI	G LED		Conector ICSP ■
D12 / MISO	O LED		Conector ICSP ■
D13 / SCK	R LED		Conector ICSP ■
A0 / D14	J-X	MKMK 0	Joystick X ■
A1 / D15	J-Y	MKMK 1	Joystick Y ■
A2 / D16	A-X	MKMK 2	Acelerómetro X ■
A3 / D17	A-Y	MKMK 3	Acelerómetro Y ■
A4 / D17/ SDA	IN/OUT	MKMK 4	I analog /IO D ■
A5 / D18/ SCL	LDR	MKMK 5	■
A6	TEMP		Temperatura LM35 ■
A7	MICROF		Micrófono ■
IRESET			Conector ICSP/ Pulsador reset ■

