



Actividad 3



Pulsadores- Entradas Digitales



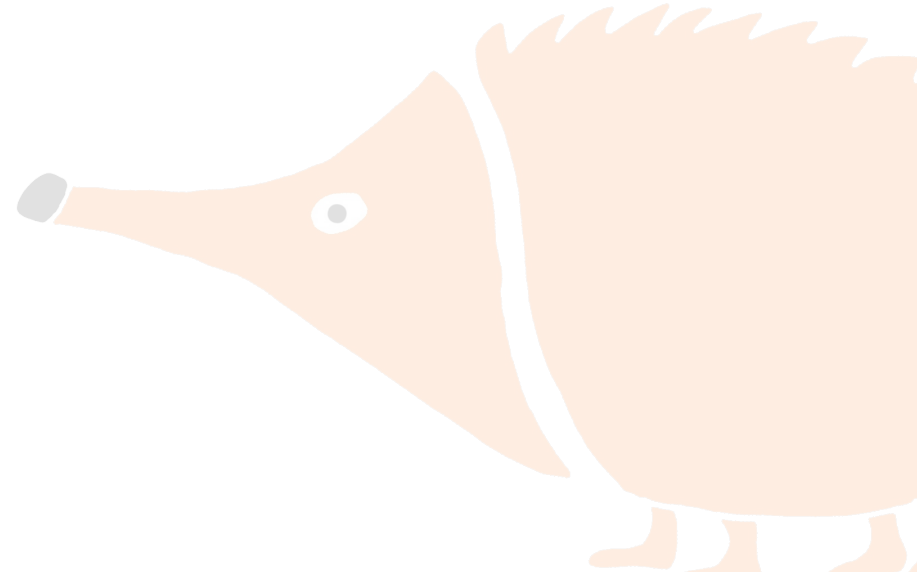
www.echidna.es

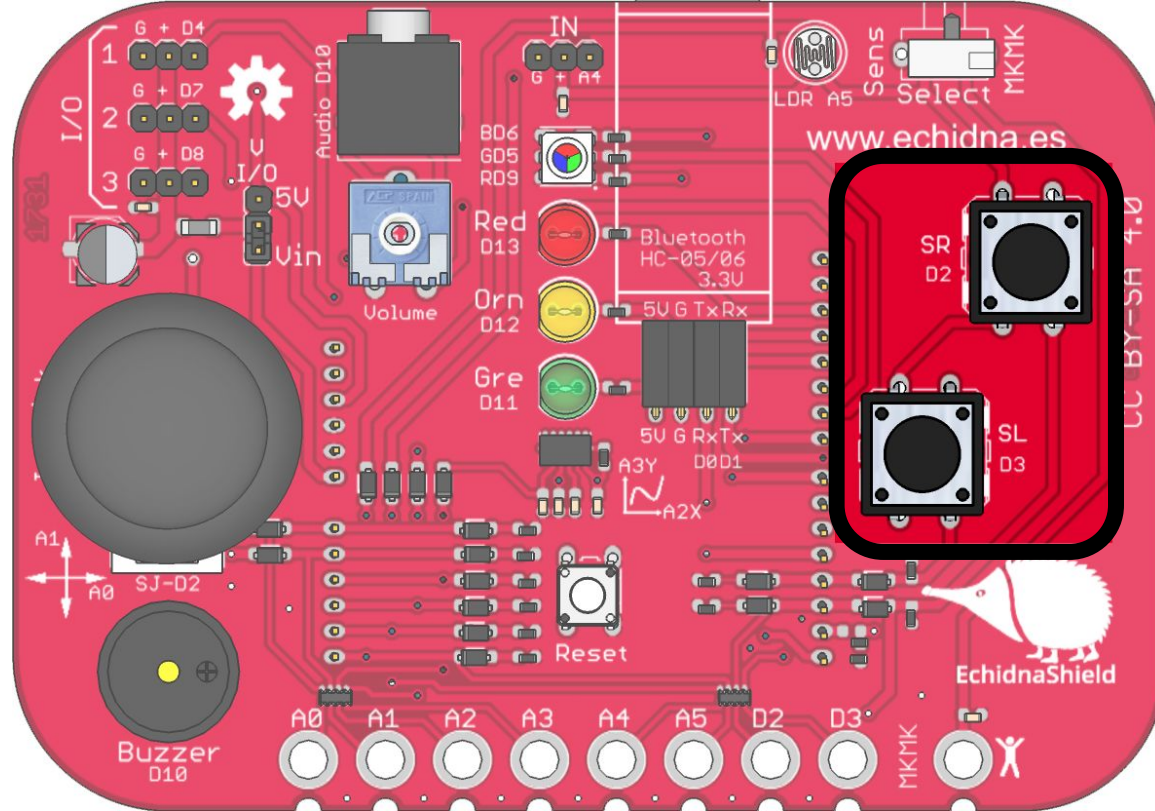


ÍNDICE



1. Pulsadores
2. Entradas digitales
3. Condicionales
4. Propuesta de trabajo

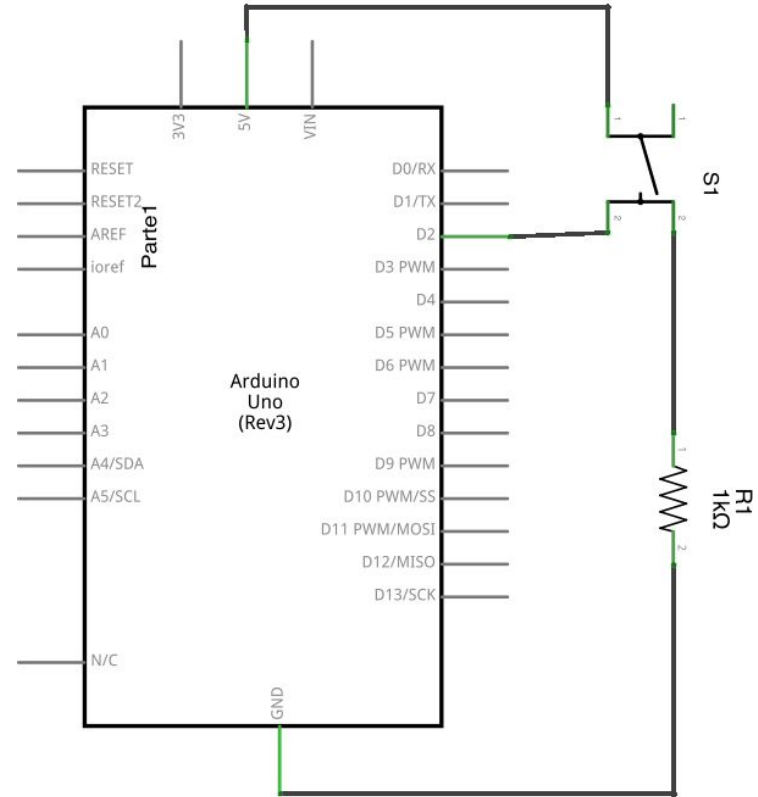
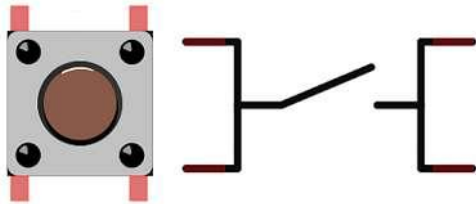
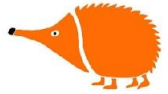




PULSADORES EN ECHIDNASHIELD

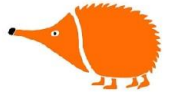


Esquema de conexión



fritzing

ENTRADAS DIGITALES en Snap4Arduino



- ★ Para medir las entradas en S4A o Snap4Arduino utilizaremos este bloque:



- ★ Podemos medir el pulsador sR=2 y sL=3



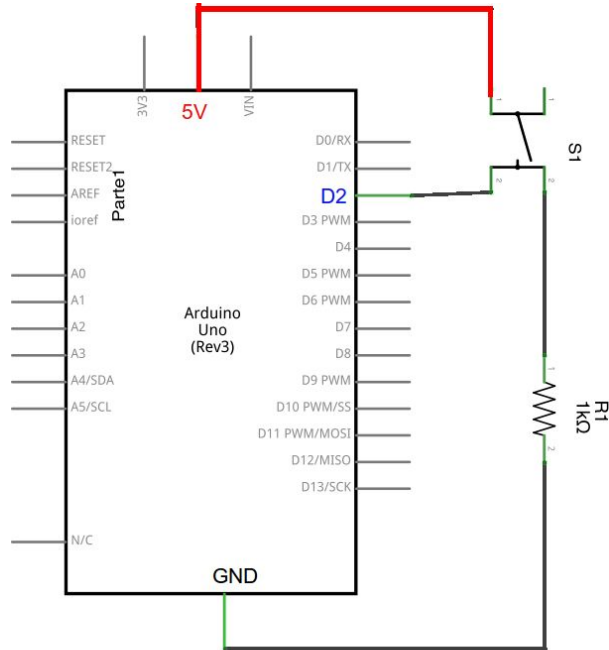
- ★ Los valores son falso (sin pulsar) o cierto (pulsado)



Lectura de pulsadores

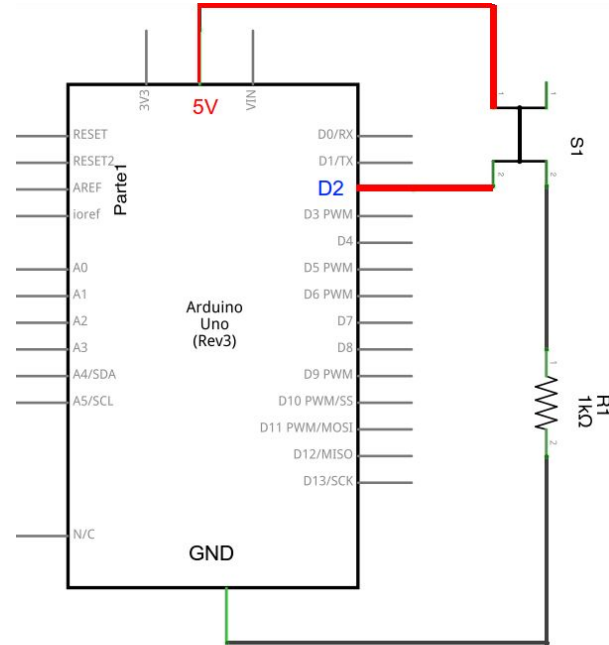


lectura digital 2 



fritzing

lectura digital 2 



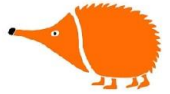
fritzing

Reflexionamos:



- ⚙ ¿Cual es la diferencia entre un pulsador y un interruptor?
- ⚙ Analiza el funcionamiento del circuito anterior
- ⚙ ¿Por qué crees que es necesario colocar una resistencia en el circuito del pulsador?

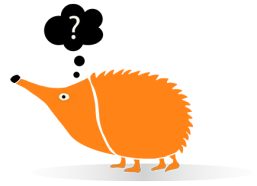
CONDICIONALES



- ✱ Nos permiten comprobar si una condición es cierta, en cuyo caso se ejecuta



Reflexionamos:



- ⚙ Pon ejemplos de la vida real donde uses los dos tipos de condicional



PRACTICAMOS: Para empezar



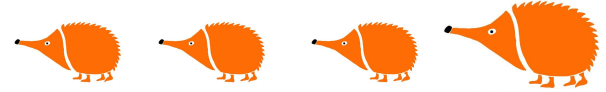
- Controla el encendido de un led con un pulsador
- Puedes añadir un led virtual



*Alguno de los
bloques que
puedes usar:*



PRACTICAMOS: Para continuar



Prueba a hacer variaciones:

1. Haz que solo se encienda el led cuando presiones los dos pulsadores a la vez
2. Cuando no pulses se enciende solo el led rojo y al pulsar solo el led verde
3. También puedes hacer que al presionar parpadee un número de veces



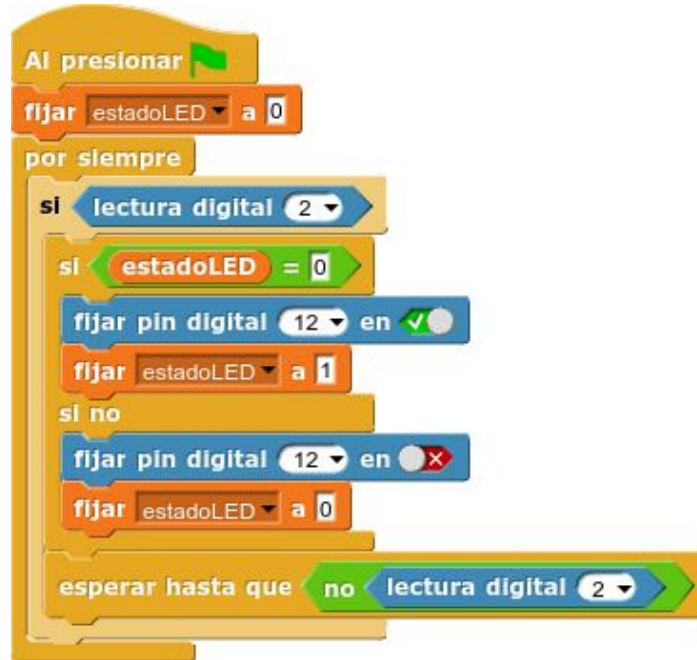
*Alguno de los
bloques que
puedes usar:*



PRACTICAMOS: Analiza y comprueba



- ¿Qué crees que hace este programa, analízalo primero y luego comprueba su funcionamiento?



LICENCIA Y CRÉDITOS



Esta guía se distribuye bajo licencia Reconocimiento- CompartirIgual Creative commons 4.0

Es obra de Jorge Lobo, Jose Pujol y Xabier Rosas

