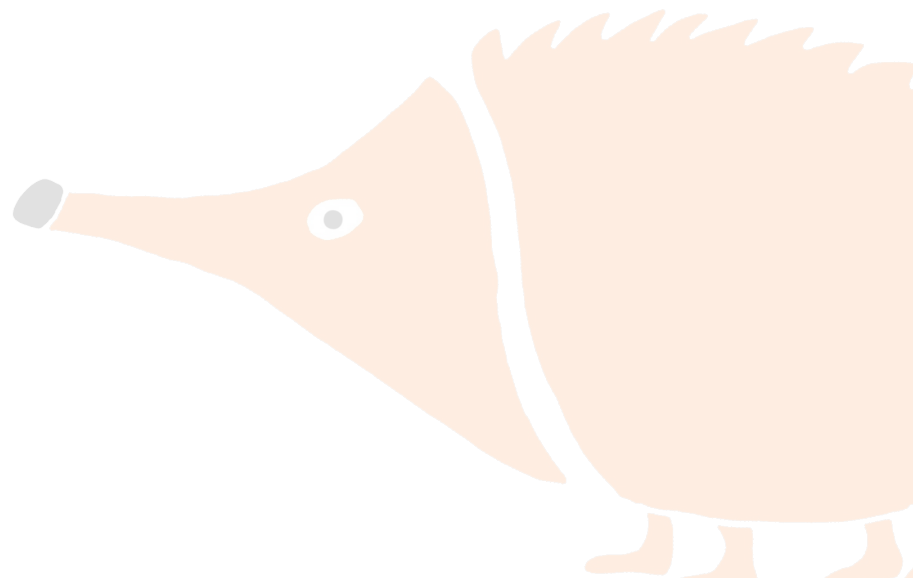


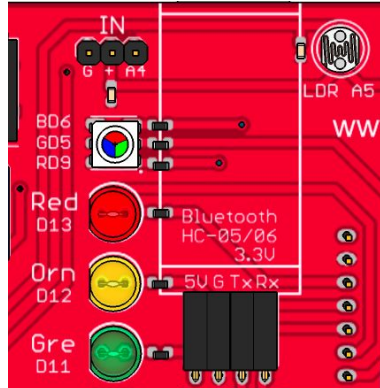
PROYECTO SENSOR DE LUZ



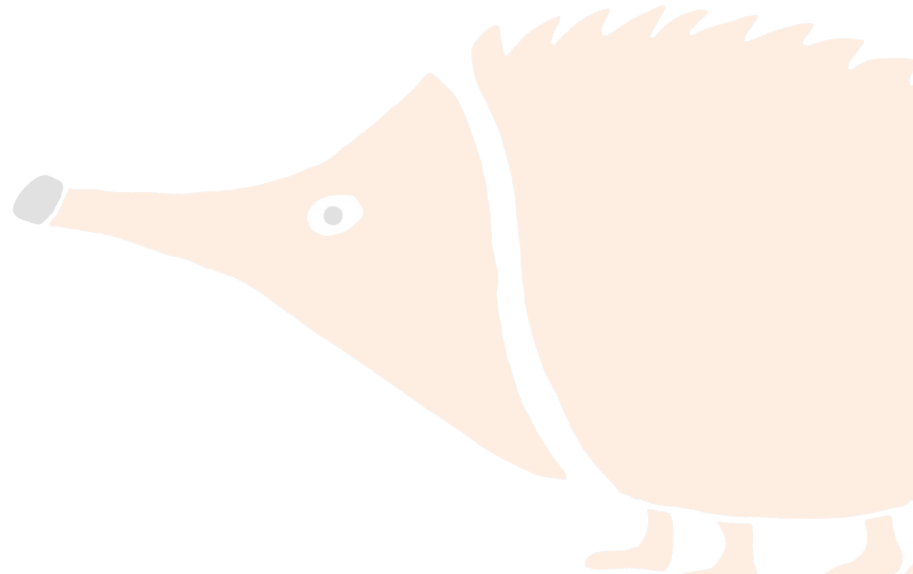
Finalidad



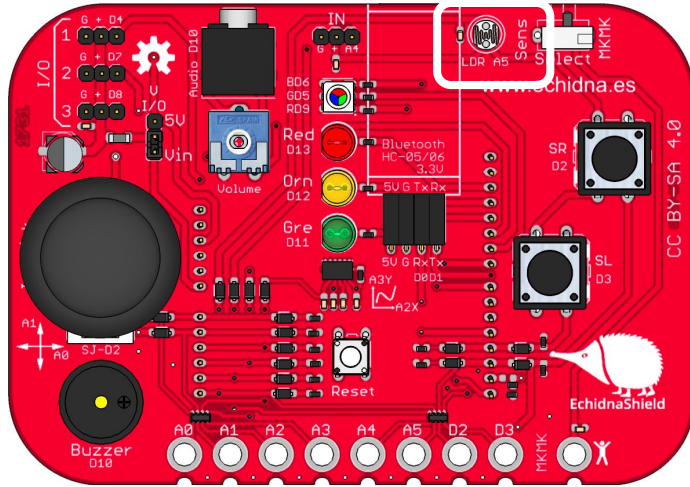
Crear un dispositivo que mida la cantidad de luz, mostrándolo en la Echidna y en el PC



OBJETIVO 1: Controlar el encendido de un LED con la LDR



Leer el sensor

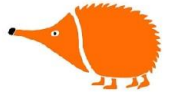


Lectura de LDR



Apuntar los valores de la LDR en diferentes situaciones de luz

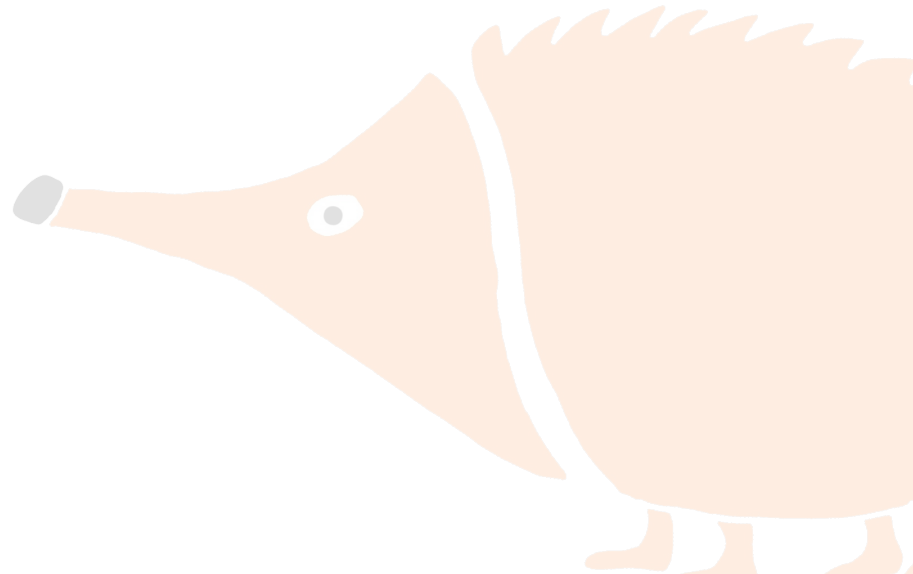
Controlar el encendido de un LED



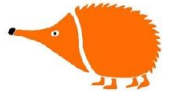
Añadir:

- Seleccionar el valor umbral para el que queremos que el led se encienda
- ¿Cómo podemos hacer para que se encienda el led RGB en blanco?

OBJETIVO 2: Controlar el encendido de
4 LEDs en función de la LDR



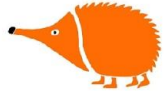
Controlar el encendido de 4 LEDs



Añadir:

- Completar los intervalos y ajustar valores
- Indicar en cada intervalo que led están encendidos

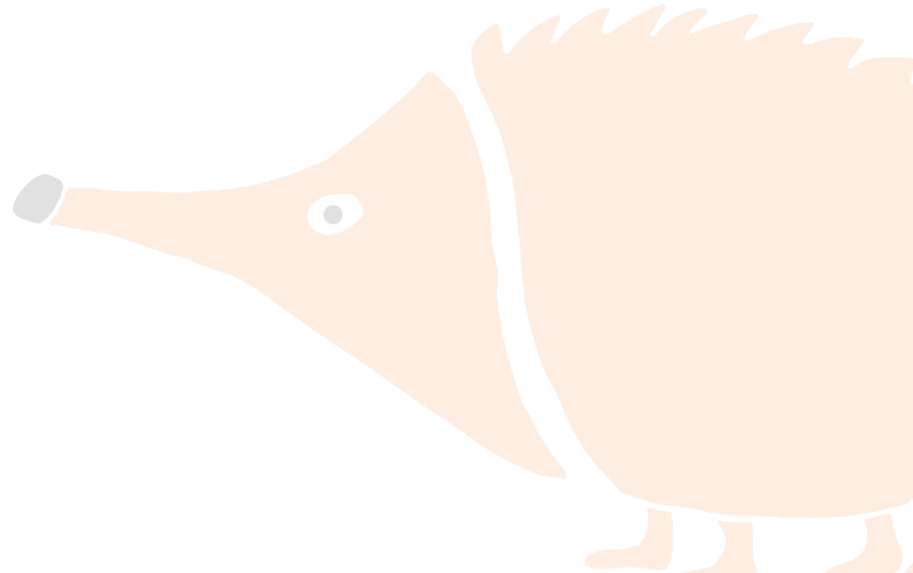
Añadir estado emergencia



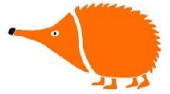
Añadir:

- LEDs intermitentes con mucha luz
- Zumbador

OBJETIVO 3: Crear en la pantalla del PC
un medidor de luz



Medidor de luz PC



enviar mensaje Mucha luz ▼

cuando me llegue Mucha luz ▼

cambiar al disfraz ▼

Pistas: puedes usar una de estas posibilidades

- Crear objetos y comunicarte con ellos mediante mensajes
- Crear disfraces en el mismo objeto y cambiar disfraz

LICENCIA Y CRÉDITOS



Esta guía se distribuye bajo licencia Reconocimiento- CompartirIgual Creative commons 4.0

Es obra de Jorge Lobo, Jose Pujol y Xabier Rosas

