## 谷歌公司，三星，暴风影音最新VR产品报告

## 谷歌公司最新VR产品报告

Daydream是谷歌发布的高性能移动端VR平台，主要由手机、控制器、APP三个部分组成。

产品于2016年在谷歌I /O 公布，在2016年11月10日发布。2017年5月4日，谷歌推出了Daydream Render、Instant Preview、GAPID & PerfHUD、Daydream Elements等多款Daydream平台应用开发工具。

2016年5月19日凌晨，谷歌在I/O大会上展示了VR虚拟现实平台：DaydreamVR。谷歌称，该平台优化了VR的算法，能够有效的降低延迟、减少眩晕感。另外除了相关游戏以及软件的解决方案以外，经过认证的Daydream适配[安卓手机](https://baike.so.com/doc/5341492-5576935.html" \t "_blank)、控制手柄等硬件最早将在2016年秋天面世。

2016年5月23日，Google Daydream首款VR体验：打字游戏发布。

2016年11月2日，谷歌将迈出向大众市场推广高端移动虚拟现实眼罩的第一步：该公司的Daydream View将于11月10日正式发布。

2017年3月，推出原生支持Daydream的Unity 5.6，它可以让开发者为安卓VR平台开发的时候无需下载任何自定义的构建或者是游戏引擎预览技术。

2017年5月4日，在Unity Vision峰会上，谷歌公布了Daydream Render、Instant Preview、GAPID & PerfHUD、Daydream Elements等开发工具，用于帮助开发者创造高性能的Daydream平台以及安卓平台应用。扩大规模意味着开发者所打造的VR体验不仅有趣，而且高度优化。[[2]](https://baike.so.com/doc/6839633-24840108.html" \l "refff_6839633-24840108-2)​

## 三星最新VR产品报告

Gear VR又名三星Gear VR，是三星推出的一款vr头显(虚拟现实头戴式显示器)。三星将这款初代产品命名为"创新者版"，软件和游戏部分很多都是技术演示，而不是消费类的产品。三星自己也承认，这是一款积攒口碑、获取反馈的产品，它没有将Gear VR当成主流市场产品。除非你是狂热分子，否则的话不推荐普通消费者购买这款产品。

2016年11月，三星Gear VR荣登[2016中国泛娱乐指数盛典](https://baike.so.com/doc/24507918-25361839.html)"中国VR产品关注度榜top10"。

Gear VR的操作系统相对来说简单，它有"商店"、"信息库"和主界面三个部分，前两个界面的布局一样，主界面的布局跟它们也很相似。

"商店"和"信息库"界面的布局一样，唯一的区别就是在"信息库"界面中，用户可以根据已安装戏、所有可用/已购买和升级等选项对应用进行分类。每个应用都有自己的界面，上面有相关的选项。

跟游戏机的界面类似，主界面上中间显示用户使用最多的应用，可以显示六个;左边链接至"商店"，右侧是用户"信息库"里面的软件。用户不能改变应用的位置，也无法调整主界面的大小，也无法对背景等元素进行真正的定制化。Gear VR的用户界面非常的朴素，只维持了最基本的消费者功能。

Gear VR可以在软件运行过程中进入二级用户界面，在不退出软件的前提下对各项设置进行[微调](https://baike.so.com/doc/6752808-6967377.html)。

续航时间部分 ，在使用了两个小时后，Note 4的电量从80%掉到了20%。

## 暴风影音最新VR产品

暴风魔镜，是[暴风影音](https://baike.so.com/doc/3810071-4001416.html)正式发布的一款硬件产品，是一款[VR头显](https://baike.so.com/doc/24700101-25602379.html)(虚拟现实头戴式显示设备)，在使用时需要配合[暴风影音](https://baike.so.com/doc/3810071-4001416.html)开发的专属魔镜应用，在[手机](https://baike.so.com/doc/5339213-10405590.html)上实现IMAX效果，普通的电影即可实现影院观影效果。

2014年12月16日，[暴风魔镜](https://baike.so.com/doc/7493313-7765010.html)已经推出了第二代产品。

2015年6月，暴风魔镜推出第3代产品。

2015年11月17日，暴风魔镜被起诉[侵权](https://baike.so.com/doc/2300884-2433994.html" \t "_blank)。

2016年6月，暴风魔镜推出了第四代产品。

2016年12月，暴风魔镜推出了第五代产品。

既然是科技前沿产品，那么造型一定要足够"酷"，暴风魔镜在外观设计上做的还算到位，虽然机身通体都是塑料，但是依旧彰显出了足够的"科技范儿"。

暴风魔镜的正面目印有"暴风影音"的LOGO，这个前盖是可以打开的，打开后我们可以放入手机，开盖内部你可以看到很多海绵支撑体，这些都是为了更好的保护和固定手机而设计的，暴风魔镜支持4.7英寸-6英寸手机，并且你的手机一定要支持蓝牙和陀螺仪功能。

暴风魔镜的侧面可以看到两个很大的缝隙，这个缝隙并不是做工粗糙导致的，它的作用是用来为手机散热和将耳机引导出来，毕竟我们不能光看画不听声啊。暴风魔镜的后面就是我们的佩戴区域了，一圈软软的海绵可以保证用户佩戴的舒适度，可以调节的松紧带也可以让用户很舒适的将暴风魔镜佩戴在头部。整体来说，佩戴感还是很不错的。

暴风魔镜除了主体外，还配备了一个蓝牙遥控器，让用户在使用过程中不用频繁取出手机调试。这个遥控器的设计还是很不错的，小巧实用，正面为方向摇杆和确定按键，顶部则是返回按键和菜单按键，底部还有一个返回按键。