珞珈互助

一、 项目需求

运用多种设计模式,实现校园内部包括雨天需要送伞、小电炉接送、帮忙 打印传送文件等互助服务,满足学生基本需要。

二、 项目实现

使用 Spring Boot + Spring MVC + MyBatis 为后端 layUI 为前端实现一个web 网页,功能实现包括登录、发布需求、修改需求、接收需求等功能,并使用了登陆拦截器使 API 的调用更加安全

DAO 层

处理数据库

Service 层

处理数据后调用 DAO 层对数据库进行增删改查

登录部分

登录部分较为简单,只需要调用 service 层对提交数据进行验证即可,并且对拦截器方面注入验证,确保将未登录状态转为登录状态,如图

Tips:向 session 中添加两个属性是为了登录后的请求需要用到这两个参数。

发布需求

发布需求通过对发布页面发送 POST 请求,随后对 POST 请求调用 service 层进行处理,如图:

修改需求

修改需求首先需要验证权限,只有当该需求属于当前登录用户以及该需求 未被接单时,才能对其进行修改(权限处理在详细页处理),当允许进行修改 时,跳转到该订单的修改视图进行修改后提交 POST 请求即可,如图

```
@GetMapping("/fixOrder/{orderId}")
public String fixOrder(@PathVariable(name ="orderId")Long orderId,Model model){
    model.addAttribute( attributeName: "order",orderService.displayOrderByOrderId(orderId));
    return "fixOrder";
}

@PostMapping("/fixOrder/{orderId}")
public String fixOrder(@PathVariable(name ="orderId")Long orderId,@ModelAttribute(value="order") Order order,Htt
    order.setBelong((Long)request.getSession().getAttribute( name: "userid"));
    order.setId(orderId);
    order.setCreatTime(new Date());
    orderService.updateOrder(order);
    return "redirect:/home";
}
```

需求详情

首先需要通过 GET 方式获取到该需求的详细情况并且验证权限,包括是否允许修改以及是否允许接单,权限验证在视图层,如图 视图层

```
<a th:if="${oneOrder.getBelong() ne nowUserId && flag eq 0}" class="layui-btn layui-btn-normal layui-btn-radius" th:href="{a th:if="${oneOrder.getBelong()}} eq ${nowUserId}" class="layui-btn layui-btn-danger layui-btn-radius" th:href="@{'/home/f</p>
<button class="layui-btn layui-btn-warm layui-btn-radius" onClick="history.go(-1)">接回
```

控制层

```
@GetMapping("/detail/{id}")
public String showDetail(@PathVariable(name="id") Long id, Model model, HttpServletRequest
    System.out.println(webRecord.getPageFlow());
    webRecord.comeDetailPage(id);
    Order order = orderService.displayOrderByOrderId(id);
    User user = userService.getUser(order.getBelong());
    model.addAttribute( attributeName: "owner", user.getUsername());
    model.addAttribute( attributeName: "oneOrder", order);
    model.addAttribute( attributeName: "nowUserId", request.getSession().getAttribute( name: "int flag=0;
    List<Long> orders = orderService.getAllAcceptOrders();
    if(orders.contains(id)){
        user = userService.getUser(orderService.getOrderAccepter(id));
        model.addAttribute( attributeName: "accepter", user.getUsername());
        flag = 1;
    }
    model.addAttribute( attributeName: "flag", flag);
    return "detail";
}
```

接收需求

只需要发送一个 GET 请求即可,控制层进行处理后调用 Service 层,如图

```
@GetMapping("/acceptOrder/{orderId}")
public String acceptOrder(@PathVariable(name="orderId") Long orderId, HttpServletRequest request){
    Order order = orderService.displayOrderByOrderId(orderId);
    orderService.userAccepted(order.getId(),(Long)request.getSession().getAttribute( name: "userid"),order.getBelong()),
    return "redirect:/home";
}
```

获取所有订单、自己发布订单、已接受订单

三个 GET 请求并返回 JSON 串用来填充 LayUI 的 table 组件,如图

```
QGetHapping("/accept")
QResponseBody
public Map<String, Object> map = new HashMap<String, Object>();
map.put("code",0);
map.put("msg","");
map.put("data",orderService.getAcceptOrder((Long)request.getSession().getAttribute( name: "userid")));
return map;
}

@GetHapping("/release")
QResponseBody
public Map<String, Object> map = new HashMap<">();
map.put("code",0);
map.put("msg","");
map.put("data",orderService.getAllSelfOrder((Long)request.getSession().getAttribute( name: "userid")));
return map;
}

@GetHapping("/orders")
QResponseBody
public Map<String, Object> map = new HashMap
((Long)request.getSession().getAttribute( name: "userid")));
return map;
}

@GetHapping("/orders")
QResponseBody
public Map<String, Object> getAllOrders() {
    Map<String, Object> map = new HashMap
();
map.put("msg",");
map.put("code",0);
map.put("msg",");
map.put("msg",");
map.put("data",orderService.getAllOrder());
return map;
}
```

三、 功能展示 项目内附件视频 WhuHelper.mp4 用以显示项目展示。