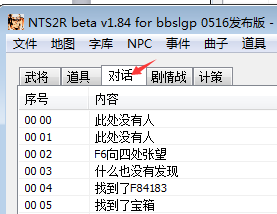
为了更好的利用编辑器进行修改，这里抛砖引玉，做一个简短的修改实例。会涉及到的的内容如下：  
1. 剧情战编辑  
2. NPC编辑  
3. 道具编辑  
4. 对话编辑  
5. 事件编辑

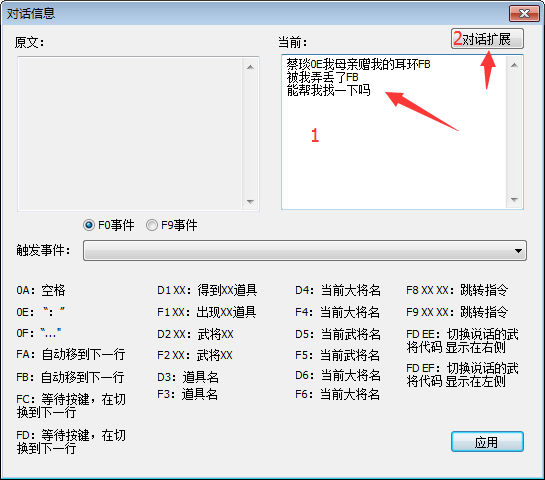
6. 宝箱物品更改  
剧情1：[刘备](http://jump.bdimg.com/safecheck/index?url=rN3wPs8te/pL4AOY0zAwhz3wi8AXlR5gsMEbyYdIw629xdatl/z/GRQ8GGkFcXc3t6XyibVFgk4fbLMgytUg5Z4Q4OO30Ri8SAtVjSx1NjJY8K44RtEayFqC0rPkPA4w14P76FkbZV0Ha+JusWGL98dkl5fI1po7Df7kOKajZ0PTRsmUoLYk+fSz1IxZ9Mdqm5DJ7YwbhtYwPGbuJnYGNA==" \t "http://tieba.baidu.com/p/_blank)出徐州宫殿后看到一老人与其对话后得知他有一宝物 但是需要抓到纪灵给他 他才愿意吧 宝物给刘备

剧情2： 蔡琰的母亲赠予的耳环不知道什么时候丢了 一个人在海边散心 刘备遇见与其对话后 得知此事 帮忙寻找

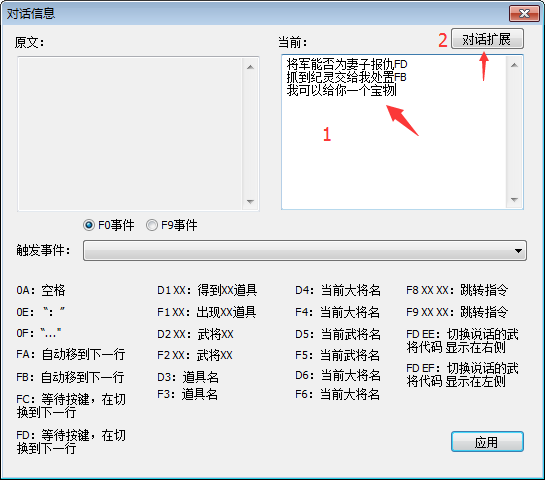
剧情3：打败纪灵后在野外抓到纪灵交给老人处置后 老人把捡到的宝物（耳环）送给了刘备。刘备拿着耳环去找蔡琰。给与蔡琰耳环后蔡琰要求加入刘备军一起讨伐袁术。完

首先 打开 对话 我们需要做的是

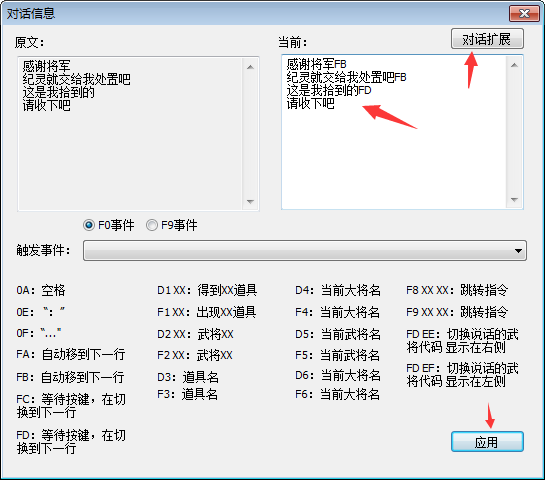
扩展新对话用于剧情1-2-3 那么找到最下方

选择07DF这条空白的对话 双击打开

写入图中的内容后点击对话扩展后应用 一定不要忘记点击对话扩展。切记。

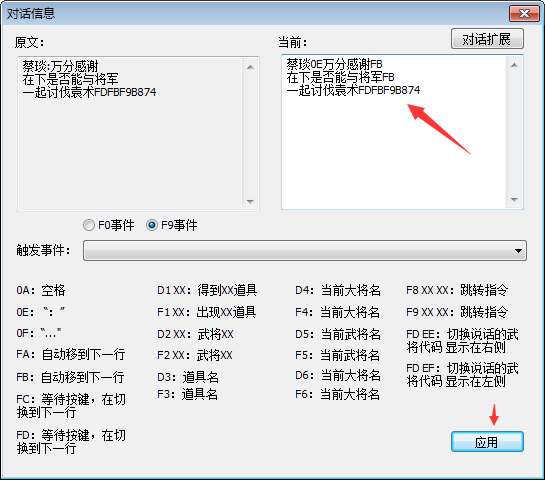
然后在选择07E0 编辑下一段剧情对话

在编辑第三条对话

07E1 

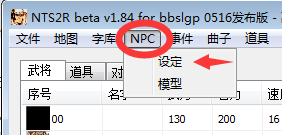
这样新对话就编辑完毕了。

接下来我们要把原版中的对话跟事件利用起来，从而做到节省对

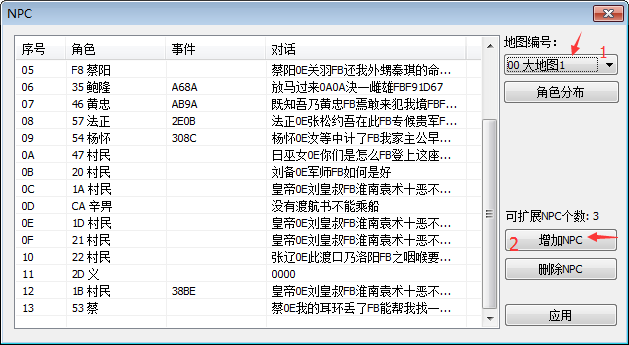
话扩展。找到04A0 双击打开更改好对话剧情 点击应用这里需要注意的是 不要更改袁术字母后面的事件码不然蔡琰妹妹就无法加入到刘备军了。

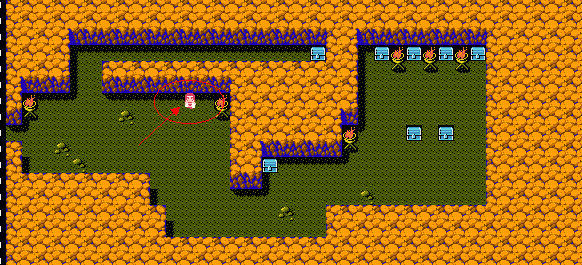
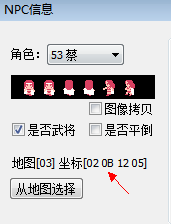
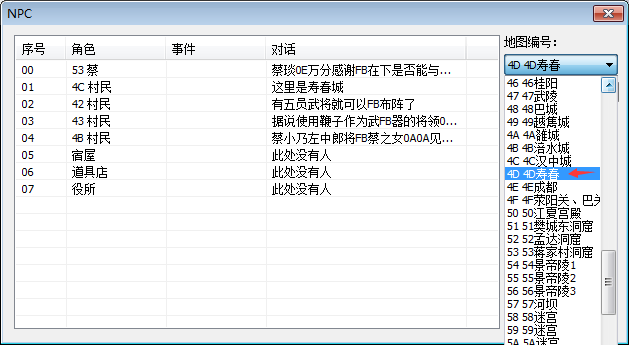
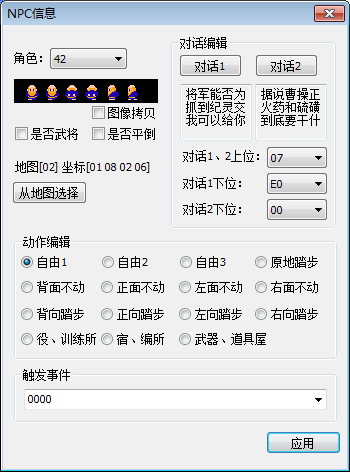
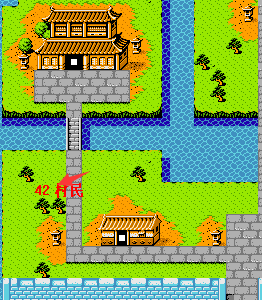
现在对话已经更改完毕了 在对话方面我们还需要做的是 记住之前更改的几个对话编号外在记1个 谢谢 的对话编号（一共是011D 04A0 07DF 07E0 07E1）5个对话。

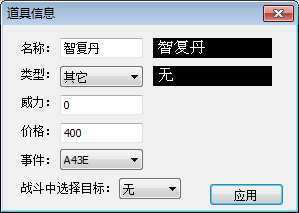
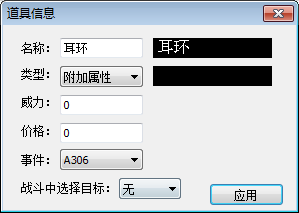
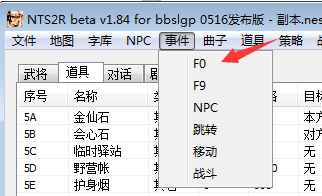
接下来我们需要抓的做就编辑武将跟NPC了

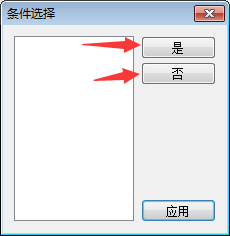
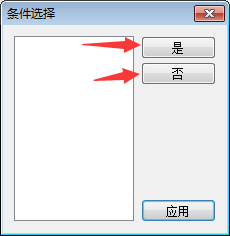
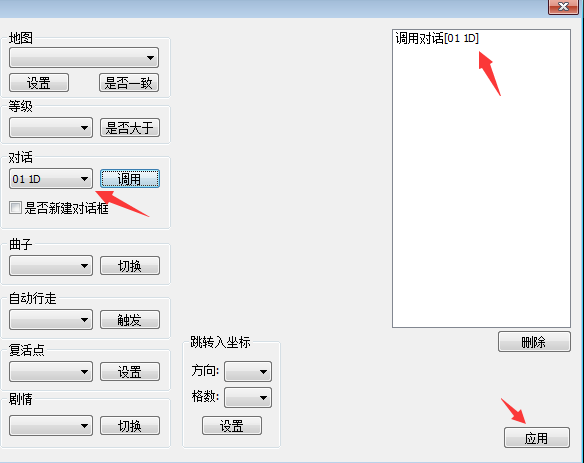
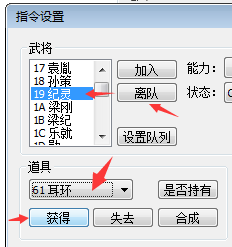
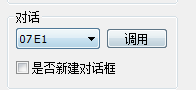
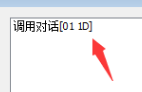
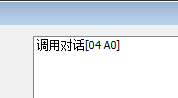
首先打开NPC设定界面

在选择 **洞窟丶迷宫**--03地图洞窟 然后点击增加NPC

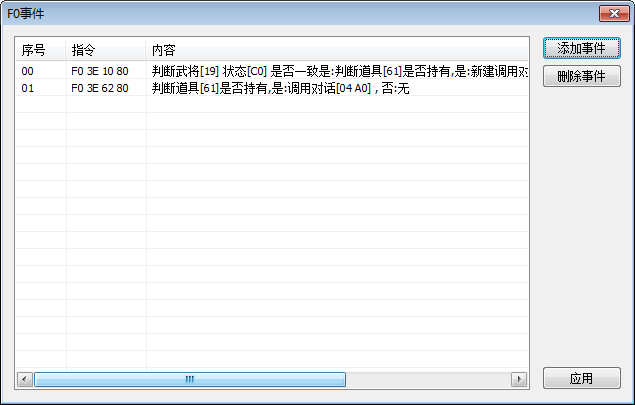
之后按照图片上的指示 先勾选 是否武将 在选择53蔡琰 然后在对话 1丶2上位中选择07就是对话编号 这里我们只需要对话1所以只需要更改对话1下位里的编号 编号为DF

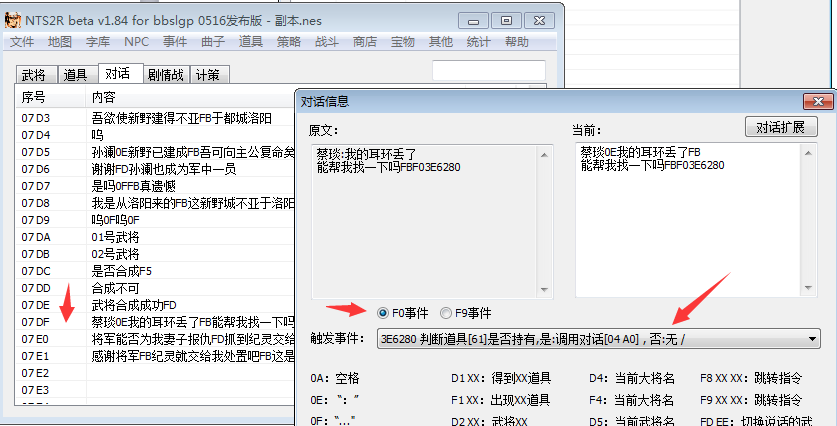
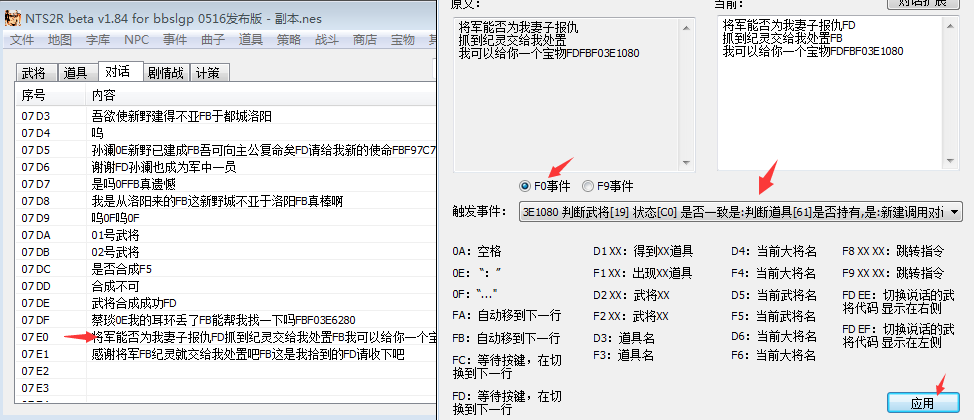
接下来就是自由选择 你是否想让蔡琰处于散心状态（行走状态）在下面的动作编辑中选择1-4其中一个即可最后点击6 从地图选择找到**洞窟丶迷宫**--03地图洞窟的在此处双击得到了坐标 然后应用即可蔡琰。接下来在地图编号中找到寿春，把原版中的蔡琰删除掉。 接下来选择地图编号0202徐州 添加一个NPC 做为剧情1的老人 点击增加NPC 同于蔡琰设置 我们这次把对话 07E0用上 选择徐州一个容易看到他的位置 比如。。。。这里双击后应用。

接下来我们需要更改一个平常不怎么用到的道具 比如。。。61更改成耳环。是否添加属性就看个人爱好了。这个最后在说。改好道具之后这样剩下了就是最重要的事件编辑了。我们打开事件点击添加事件 接下来就是动脑的时候了 首先要缕清楚自己想要的剧情走向是什么样的 然后在一步一步的设定事件判定

首先剧情1的事件 跟老人对话 判定队伍里是否有 纪灵状态C0的意思就是是否在队伍中或者编里 点击是否一致 弹出 这里需要重点说一下 事件的每一个选择都是 一环套一环的 我如果选择是 就表示 如果 纪灵在在队伍或者编中 然后干什么 方向 选择否 就是 如果没在队伍里 需要干什么 这些都是可以在接下来弹出的事件编辑界面中设定。一个好的事件是要禁得起各种角度的考验都不会出现BUG的 言归正传 我们先选择是 如果纪灵在队伍中 我们需要判定一下 耳环是不是也已经给我们了 因为有可能一些玩家会在跟NPC对话之前把纪灵存入编中但是纪灵没有消失导致 无限刷耳环 如果耳环有属性 那后果不堪设想。 我们在道具中选择耳环 在点击是否持有 接下来的道理跟上面的道理是一样的 我们先选择是 如果 纪灵在队伍里或者编里 又拥有耳环的情况下 我们选择调用谢谢对话反馈给玩家 在对话选项中选择011D 然后点击调用 应用 接下来点否 考虑 如果 拥有纪灵又没有耳环 那么属于正常剧情走向 我们选择 武将 纪灵离队 道具 耳环 获得 这样我们就失去了纪灵获得了耳环 那么NPC就要告诉我们接下来的剧情 在这条指令设置中在添加上 点击调用后应用 确定后这条判定就算完成了 接下来我们选项 否 就是 判定一下 如果队伍里没有纪灵 后 怎么办 那么我们先要考虑一下 如果队伍里没有纪灵 有耳环 怎么办 有耳环就代表已经完成了任务 我们只需要反馈给玩家 谢谢即可 如果没有纪灵也没有耳环 却已经拥有了 蔡琰 我们又需要做一个判定 判定队伍中是否拥有蔡琰 因为我们的剧情最终目的就是让蔡琰加入 如果有蔡琰那么反馈 谢谢 01 1D 如果蔡琰不队伍或者编中那么就 在判定蔡琰是否在队的判定中否选项中 最后如果没有蔡琰没有耳环没有纪灵 那么选择空白指令 继续执行我们默认NPC对话即可。 这样下来 一个完整的事件逻辑就做好了。接下来就是做蔡琰加入的事件判定了 很简单的 是否拥有道具耳环 如果有选择调用对话 04A0 如果没有道具 同样即可。

最后我们得到了2条事件



现在就是把事件添加到对话中就完成了。在对话中找到  把两条事件添加到对应对话中 应用后保存即可。

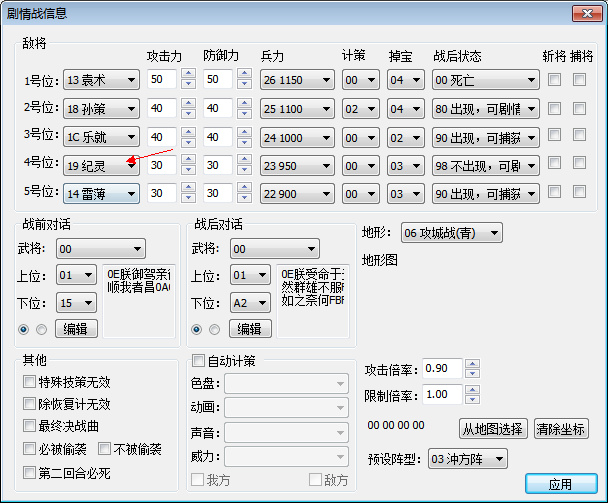
还有最后一步。。为了早点完成任务让蔡琰加入队伍 我们还得更改剧情战斗。

首先点开剧情战里序号00 就是关隘第一战 更改 纪灵 战后状态

原**98不出现，可剧情** 成为**90出现.可捕捉 .然后确定应用。**



因为更改了纪灵的战后状态 导致 之后跟袁术2连战纪灵如果被抓可能会没人替补他的位置,接下来我们需要更改一下袁术2连战的出场人员。还是在剧情战里找到54



改成

确定应用后。保存。就完成了

这些教程只是些雕虫小技，还有许多未尽之处需要完善。但抛砖引玉希望大家继续热爱这款游戏并为之付出，一定会得到意想不到的惊喜。特别是这款编辑器的功能还有很多精妙之处有待大家的发掘和体验，再次希望大家在取得成绩后敢辞其劳，对其他后来朋友耐心指教。独乐乐不如众乐乐。