

3内部存储器



提纲

3.1 存储器概述	••••••
3.2 SRAM存储器	
3.3 DRAM存储器	
3.4 入读存储器和闪速存储器	
3.5 并行存储器	
3.6 Cache存储器	



3.1 存储器概述



提纲

3.1.1	分类
3.1.2	存储器分级结构
$\langle 3.1.3 \rangle$	主存储器的技术指标





3.1.1 分类

- 按存储介质分类: 磁表面/半导体存储器
- 按存取方式分类: 随机/顺序存取 (磁带)
- 按读写功能分类: ROM, RAM
 - ➤ RAM: 双极型/MOS
 - > ROM: MROM/PROM/EPROM/EEPROM
- 按信息的可保存性分类: 永久性和非永久性的
- 按存储器系统中的作用分类: 主/辅/缓/控





3.1.2 存储器分级结构

- 一、目前存储器的特点
- 速度快的存储器价格贵,容量小;
- 价格低的存储器速度慢,容量大

■ 在计算机存储器体系结构设计时,我们希望存储器系统的性能高、价格低,那么在存储器系统设计时,应当在存储器容量,速度和价格方面的因素作折中考虑,建立了分层次的存储器体系结构如下图所示。

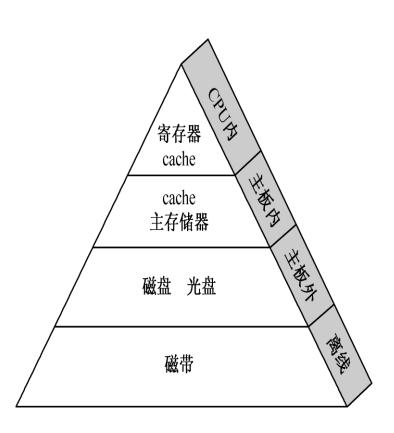




3.1.2 存储器分级结构

■ 二、分级结构

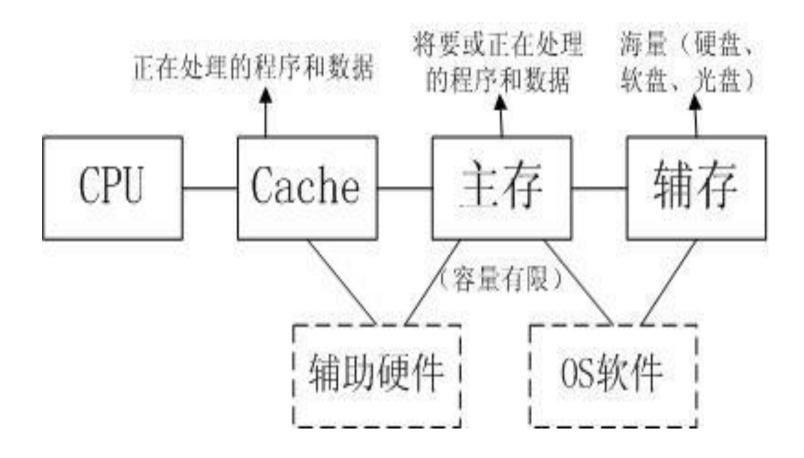
- 高速缓冲存储器简称cache,它是 计算机系统中的一个高速小容量 半导体存储器。
- 主存储器简称主存,是计算机系统的主要存储器,用来存放计算机运行期间的大量程序和数据。
- 外存储器简称外存,它是大容量 辅助存储器。





3.1.2 存储器分级结构

- 二、分级结构
- 分层存储器系统之间的连接关系







3.1.3 主存储器的技术指标

- 字存储单元:存放一个机器字的存储单元,相应的单元地址叫字地址。
- 字节存储单元:存放一个字节的单元,相应的地址称为字节地址。
- 存储容量: 指一个存储器中可以容纳的存储单元总数。存储容量越大, 能存储的信息就越多。
- 存取时间又称存储器访问时间:指一次读操作命令发出到 该操作完成,将数据读出到数据总线上所经历的时间。通 常写操作时间等于读操作时间,故称为存储器存取时间。
- 存储周期:指连续启动两次读操作所需间隔的最小时间。 通常,存储周期略大于存取时间,其时间单位为ns。
- 存储器带宽:单位时间里存储器所存取的信息量,通常以位/秒或字节/秒做度量单位。



3.2 SRAM存储器





SRAM存储器

- 根据信息存储的机理不同可以分为两类:
 - ▶ 静态读写存储器(SRAM): 存取速度快
 - ➤ 动态读写存储器(DRAM):存储速度比SRAM慢。

■ SRAM存储器的存储位元是一个触发器,它具有两个稳定的 状态。



提纲

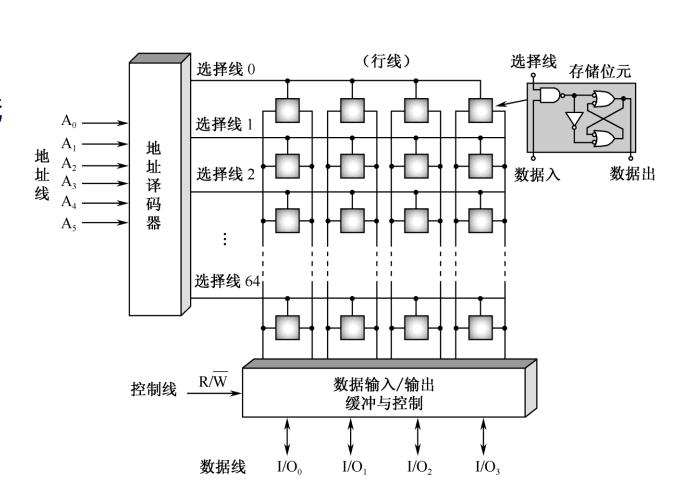
3.2.1	基本的静态存储元阵列
3.2.2	基本的SRAM逻辑结构
	存储器的读写周期





3.2.1 基本的静态存储元阵列

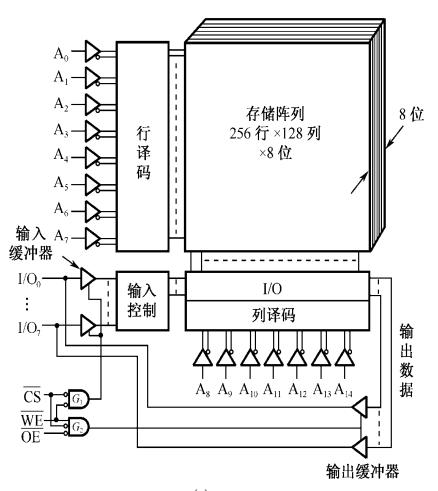
- 存储位元
- 三组信号线
 - > 地址线
 - > 数据线
 - > 控制线

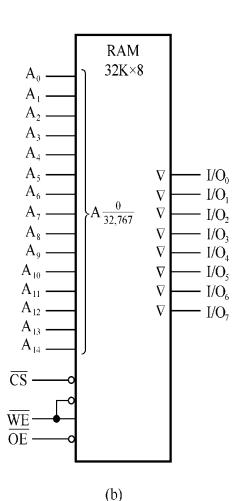






■ SRAM芯片大多采用双译码方式,以便组织更大的存储容量。采用了二级译码:将地址分成x向、y向两部分如图所示







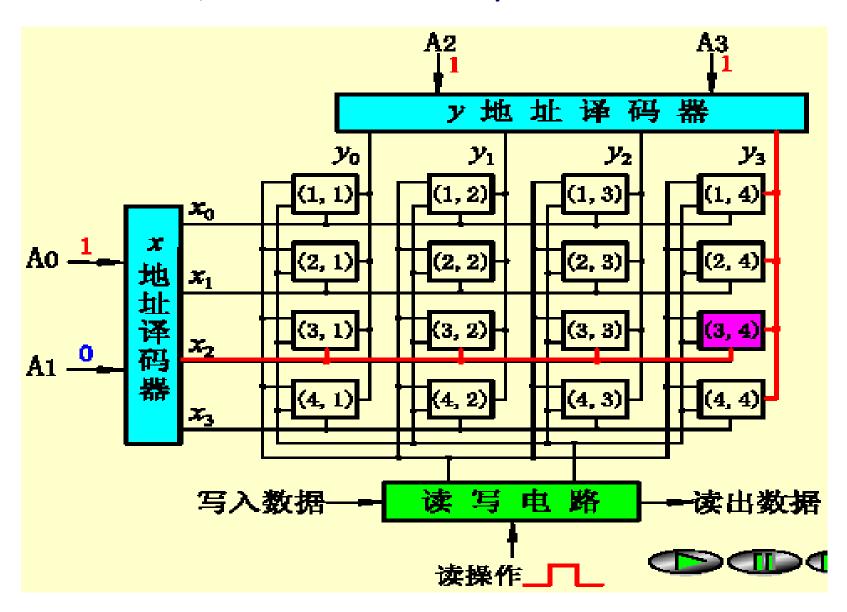


- 存储体 (256×128×8)
 - ➤ 通常把各个字的同一个字的同一位集成在一个芯片(32K×1)中,32K位排成256×128的矩阵。8个片子就可以构成32KB

■ 地址译码器

- > 采用双译码的方式(减少选择线的数目)
- $> A_0 \sim A_7$ 为行地址译码线
- > A₈~A₁₄为列地址译码线

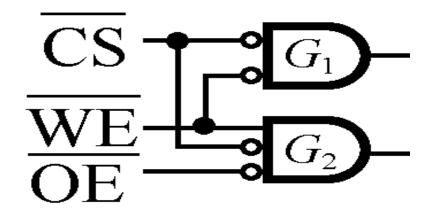






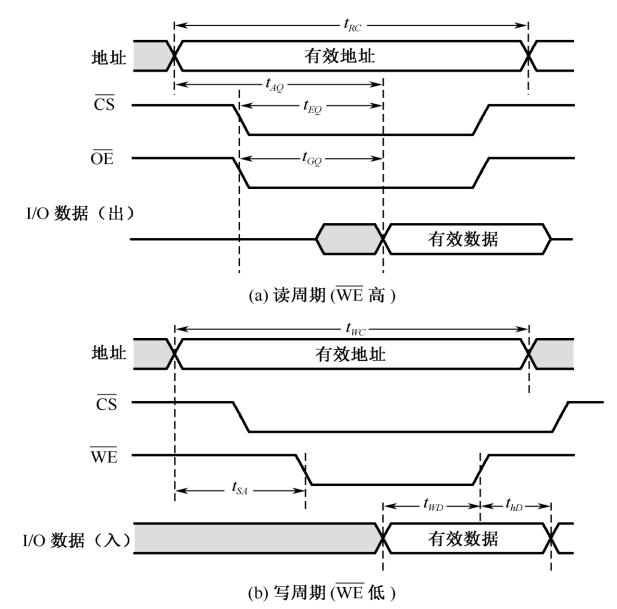


- 读与写的互锁逻辑
 - ▶ 控制信号中CS是片选信号, CS有效时(低电平), 门G₁、G₂均被打开。OE为读出使能信号, OE有效时(低电平), 门G2开启, 当写命令WE=1时(高电平), 门G₁关闭, 存储器进行读操作。写操作时, WE=0, 门G₁开启, 门G₂关闭。注意, 门G₁和G₂是互锁的, 一个开启时另一个必定关闭, 这样保证了读时不写, 写时不读。





3.2.3 存储器的读写周期



■ 读周期

- ▶ 读出时间t_{AQ}
- ▶ 读周期时间t_{RC}

■ 写周期

- > 写周期时间twc
- > 写时间t_{WD}

■ 存取周期

读周期时间t_{RC} =写周期时间t_{wc}





3.2.3 存储器的读写周期

■ 下图是SRAM的写入时序图。其中R/W是读/写命令控制线 , 当R/W线为低电平时,存储器按给定地址把数据线上的 数据写入存储器。请指出图 (a)写入时序中的错误,并画出 正确的写入时序图。

