1. 摊位图上表明用电插头数量位置
2. 拉电提前一天确认插头位置以及插头、线轴是否可用
3. 标定社团位置的黄色胶带提前购买充足
4. 部分社团游戏难度过高，奖品剩下较多的情况需要有相应处罚
5. 评定组在社团活动结束后对社团留下的垃圾进行
6. 提前布置好人流指引标识与排队指引标识
7. 动漫社等跳舞区域需提前单独沟通确认，避免堵路
8. 社团提交审核文件时不接收文件命名有问题的文件
9. 无门槛活动参加不需要避免重复参加，基本上没有重复领取的情况出现
10. 奖品签领单数量需要提前统计
11. 百团通知各社团时使用问卷调查确保每个社团收到通知
12. 搬桌椅的人太少了
13. 减少百团通知社团次数，每次通知将所有通知一并发出并重新置顶
14. 具体安排出的太晚，预算审核到活动前的物资采买时间太短，定制物品周期长不确定性高