**北京邮电大学**

**Winworks、马上出发创新社**

**百花节活动**

**策**

**划**

**案**

**主办部门：winworks、马上出发创新社**

**活动时间：2025**年5月17日

**活动地点：**北京邮电大学沙河校区

1. 活动背景与目的

为丰富校园文化生活，促进社团间的交流与合作，本次“百花节”以“夏栖雁语，花漾芳序”为主题，通过社团联盟摆摊和表演的形式，展示各社团的特色与风采，增强学生的团队协作能力与创造力，营造积极向上的校园氛围。

1. 活动名称与主题

**名称：** “夏栖雁语，花漾芳序”百花节  
**主题：** 融合社团特色，展现青春活力

1. 活动时间与地点

**时间：** 2025年5月17日  
**地点：** 北京邮电大学二维码广场

1. 活动对象

全校师生，尤其是对社团文化感兴趣的同学。

1. 活动内容

#### **（1）具体流程**

**14:00-14:30**

主持人开场介绍活动主题、目的及活动流程，营造热烈的氛围。

联盟社团代表发言，分享社团文化及对百花节的期待，增强社团凝聚力。

**14:30-18:00**

每个社团联盟安排专人负责摊位展示和互动游戏，确保活动顺利进行。

定期安排社团成员轮换休息，保持良好的精神状态服务参与者。

在活动过程中，安排工作人员巡视各摊位，及时解决可能出现的问题，如物资短缺、设备故障等。

设置休息区，为参与者提供短暂休息和交流的场所，增强活动的舒适度和参与感。

#### **（2）活动内容**

**摆摊展示：**

社团联盟的摊位设计要突出创意和特色，设置主题背景板、展示架、宣传册等，全方位展示社团文化。

社团联盟通过特色摊位，展示社团文化，两个社团相应成员介绍宣传社团理念，同时解答创新创业相关知识。

**互动游戏：** 设计趣味游戏，参与者可通过游戏获得积分兑换奖品。

游戏一：猜谜语大挑战

准备材料：

准备一系列谜语卡片，每张卡片上写一个谜语。谜语内容可以涵盖自然现象、生活物品、成语典故、校园生活等，难度适中，确保大部分参与者能够猜出一部分。

每张谜语卡片背面标注答案和对应的积分（例如：简单谜语1分，中等难度2分，较难3分）。

游戏流程：

参与者在摊位前抽取一张谜语卡片。

给参与者1分钟时间思考，期间可以向工作人员提问一次（但工作人员只能提供一个提示）。

时间结束后，参与者说出答案。如果猜对，根据卡片背面的积分获得相应积分；如果猜错，可以再抽取一张卡片继续挑战，但每次只能抽取一张。

每位参与者最多可以抽取3次，最终以累积积分计算成绩。

游戏二：表情传递

准备材料：

准备一系列表情卡片，每张卡片上画一个夸张的表情（如开心、难过、生气、惊讶等），并标注对应的积分（简单表情1分，复杂表情3分）。

准备一个计时器。

游戏流程：

参与者两人一组，A为表演者，B为猜谜者。

A抽取一张表情卡片，不能说话，只能通过表情和肢体语言向B传递卡片上的表情。

B有30秒时间猜测表情的含义，如果猜对，根据卡片背面的积分获得相应积分。

每组可以进行3轮，每轮抽取一张卡片，最终以累积积分计算成绩。

游戏结束后，参与者可以交换角色，继续参与游戏。

#### **（3）奖品设置**

**参与奖：** 完成任意游戏即可获得小礼品（贺卡，便签纸）。

**积分奖：** 累积一定积分可兑换精美奖品（礼品盲盒，挂件）。

1. 活动分工

#### **（一）活动准备阶段**

**策划组：** 负责活动方案制定与联盟协调。

**宣传组：** 设计海报、推送文案，通过公众号、校园墙等渠道宣传。

**物资组：** 采购奖品、布置摊位所需物资。

#### **（二）活动进行阶段**

**接待组：** 引导参与者，介绍社团详情。

**游戏组：** 负责互动游戏的组织与积分记录。

#### **（三）活动结束后**

**清理组：** 负责场地整理与物资回收。

**总结组：** 收集反馈，撰写活动总结。

1. 宣传概述（如有宣传需求须填写）

线上宣传：通过社团公众号、校园墙发布活动预告及互动话题。

1. 活动经费

详见活动经费预算申请表

1. 活动注意事项

参与者需遵守现场秩序，服从工作人员安排。

注意摊位卫生，禁止乱扔垃圾。

1. 活动应急预案

如遇雨天，活动延期至备用日期（5月24日）。

准备急救包，应对突发身体状况。

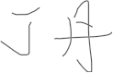
1. 疫情防控方案

活动现场提供消毒用品，提醒参与者佩戴口罩（根据学校最新防疫政策调整）。

winworks

2025年4月30日

负责人签字：

 指导教师签字：