











# Лекция 1. Введение













## Специфика ML проектов

• ML это ново модно молодёжно, но

- Сложно прогнозировать качество
- Сложно оценить сроки
- Сложно внедрять

В общем много рисков

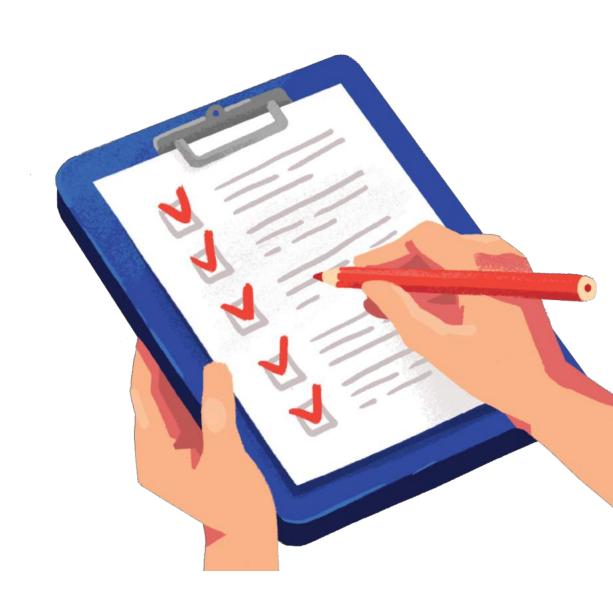


# Как подойти к решению этих проблем?



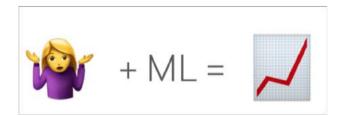
## Этапы ML проекта

- Постановка задачи
- Сбор данных
- Обучение модели
- Внедрение в продакшн
- Постаналитика

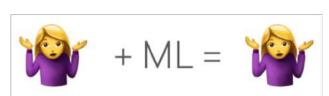




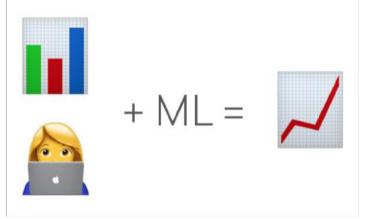
#### Ожидание



#### Реальность



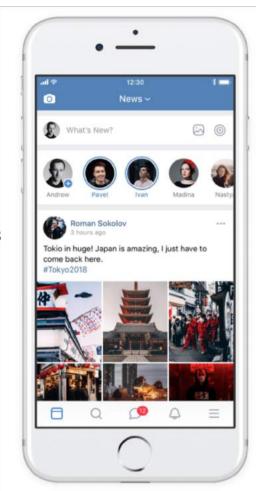
#### Работает

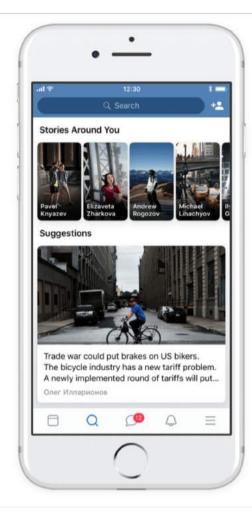


• Какую задачу пользователя решаем?

#### Выбор среди друзей

- Х человекомесяцев
- Ү серверов
- Z потраченных нервов

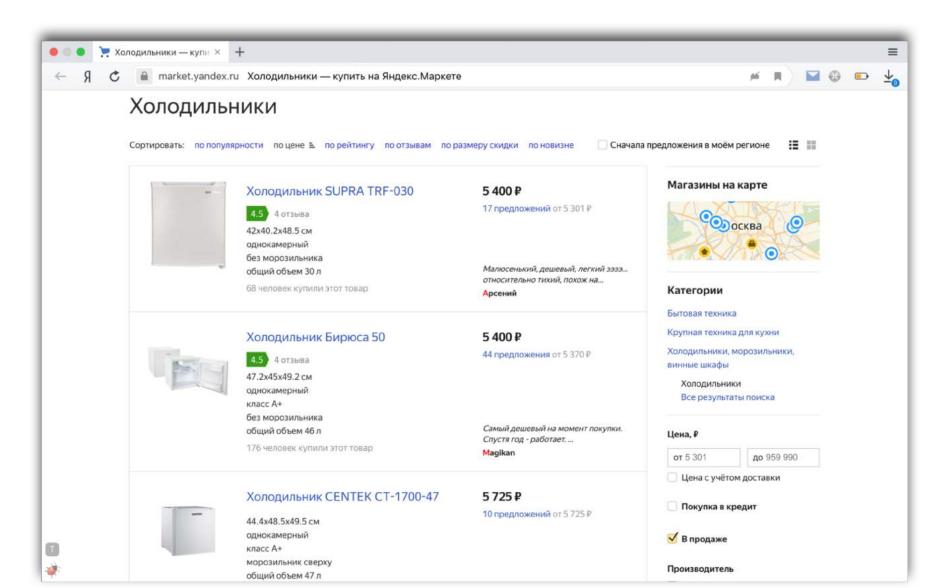




#### Выбор среди всех

- 5Х человекомесяцев
- 3Y серверов
- 🔞 потраченных нервов

- Какую задачу пользователя решаем?
- Нужен ли ML?



- Какую задачу пользователя решаем?
- Нужен ли ML?
- Как выглядят входные данные и как часто меняются?
- Какие требования по скорости работы?





- Какую задачу пользователя решаем?
- Нужен ли ML?
- Как выглядят входные данные и как часто меняются?
- Какие требования по скорости работы?
- Что будет если ошибаемся?



Цена ошибки

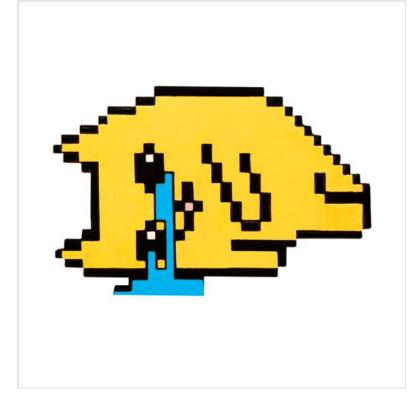


А ещё нужно думать о смежных задачах

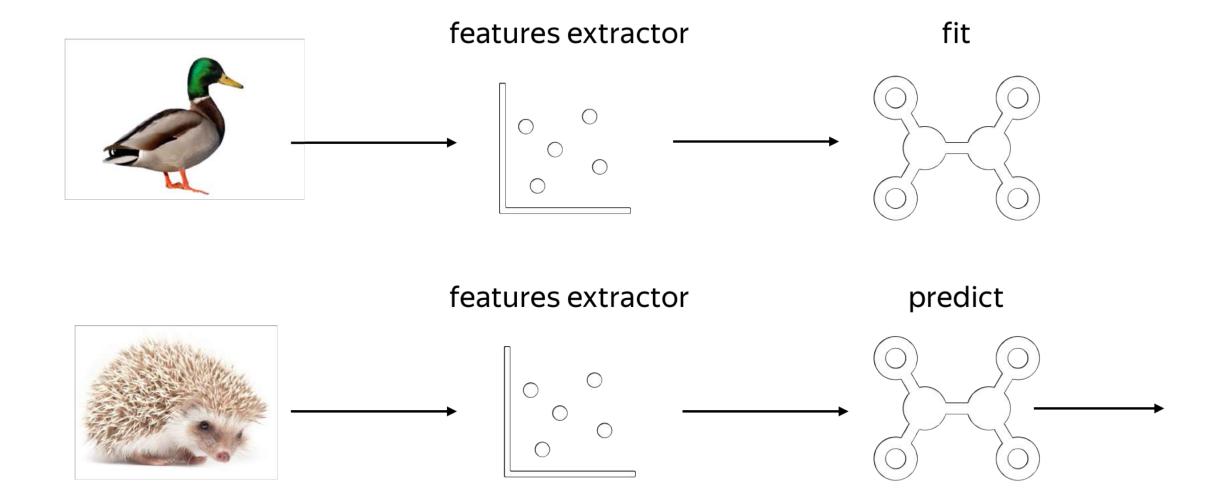
Выбрать правильный КРІ

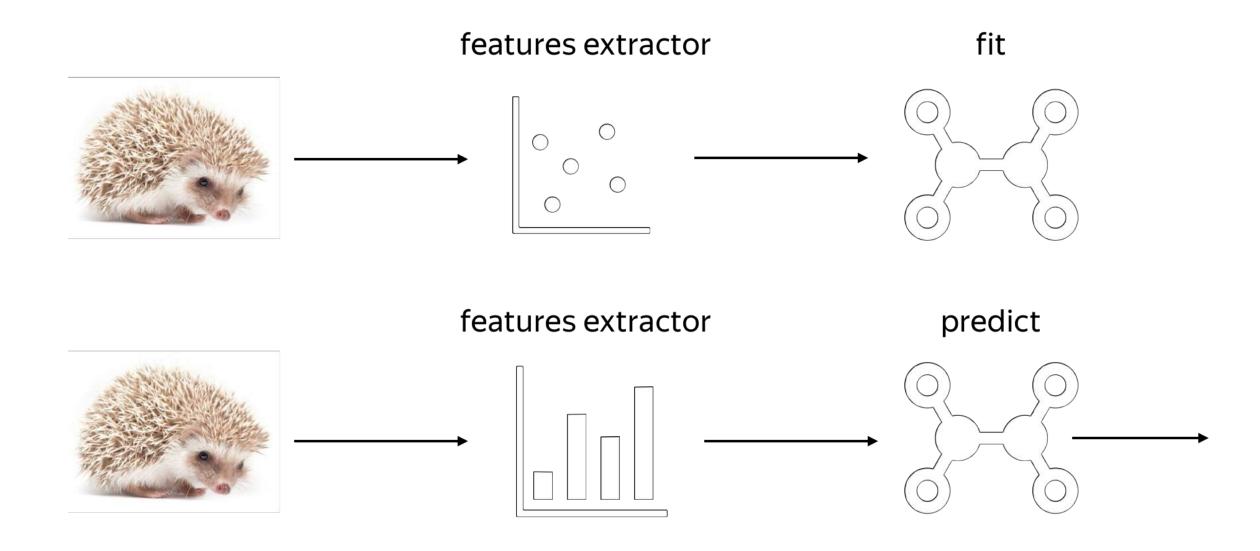
И представлять сроки

И риски



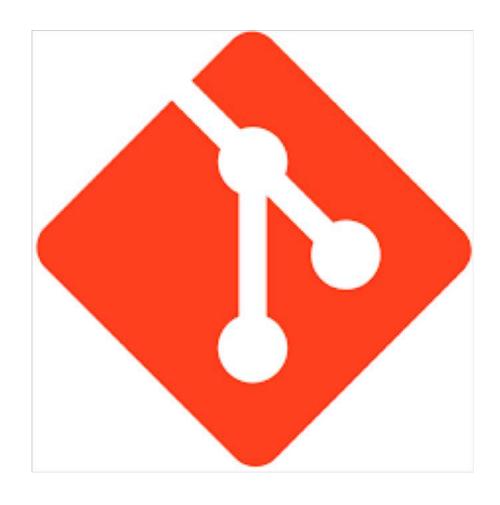






Копипаста это плохо	Копипаста это плохо	Копипаста это плохо
Копипаста это плохо	Копипаста это плохо	Копипаста это плохо
Копипаста это плохо	Копипаста это плохо	Копипаста это плохо
Копипаста это плохо	Копипаста это плохо	Копипаста это плохо
Копипаста это плохо	Копипаста это плохо	Копипаста это плохо
Копипаста это плохо	Копипаста это плохо	Копипаста это плохо









Изучаем данные глазами

Но не заглядываем в будущее

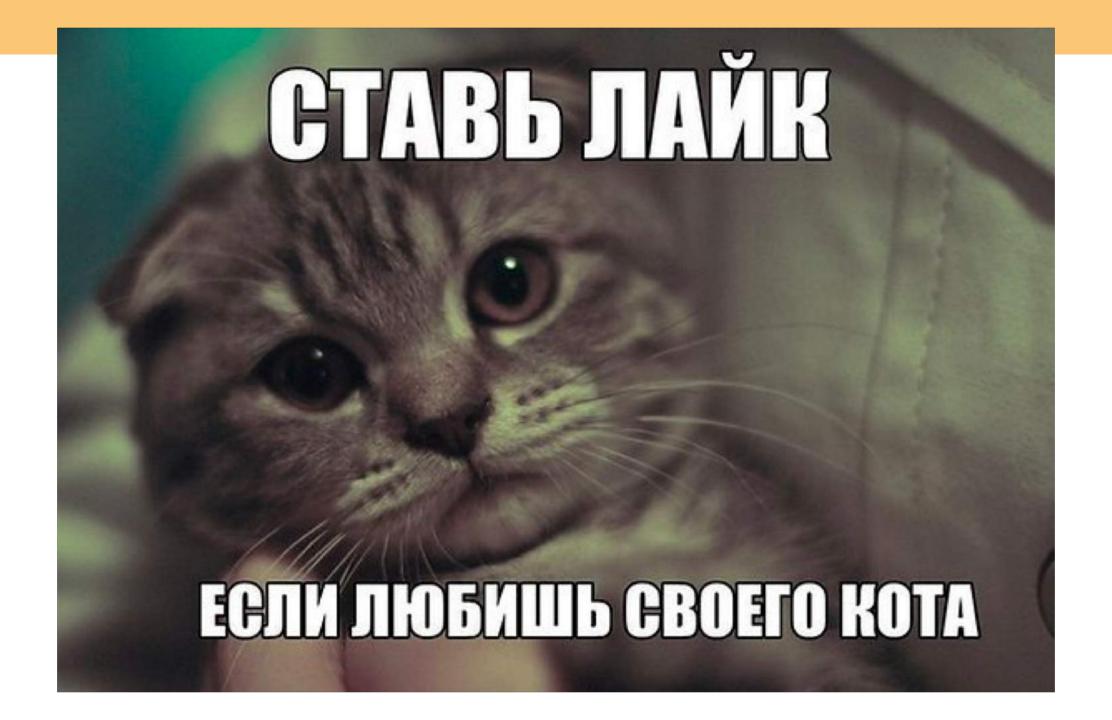






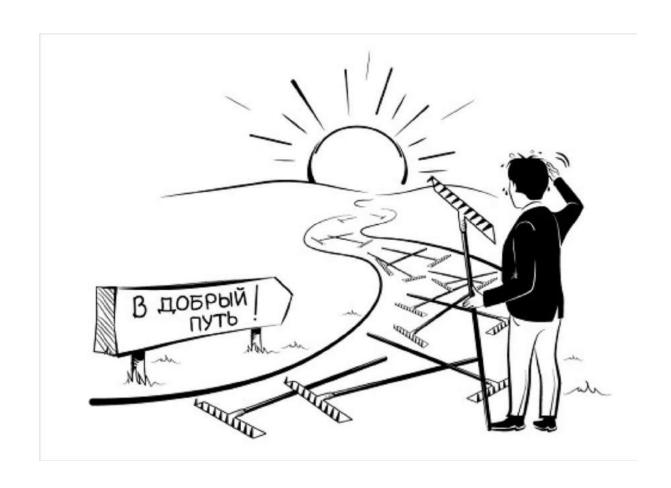


И не подменяем понятия





• MVP и инфраструктура для экспериментов первостепенно

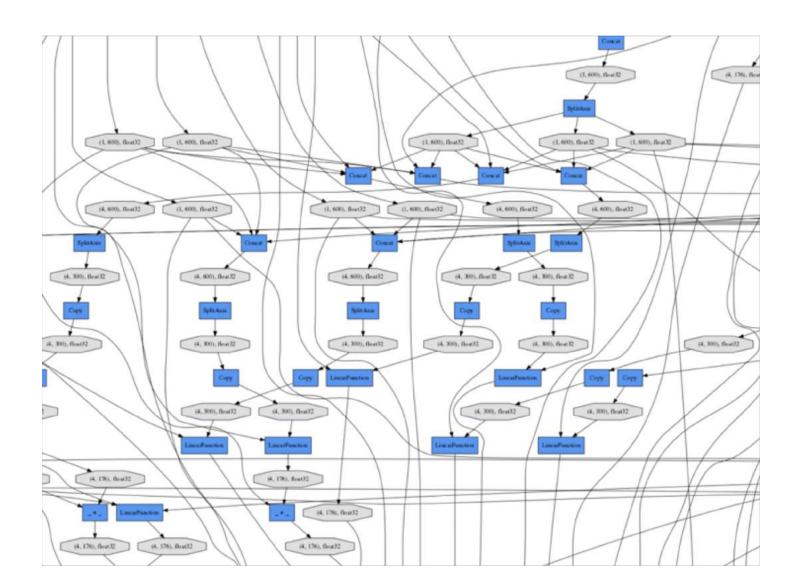


- MVP и инфраструктура для экспериментов первостепенно
- Много быстрых итераций лучше малого числа долгих

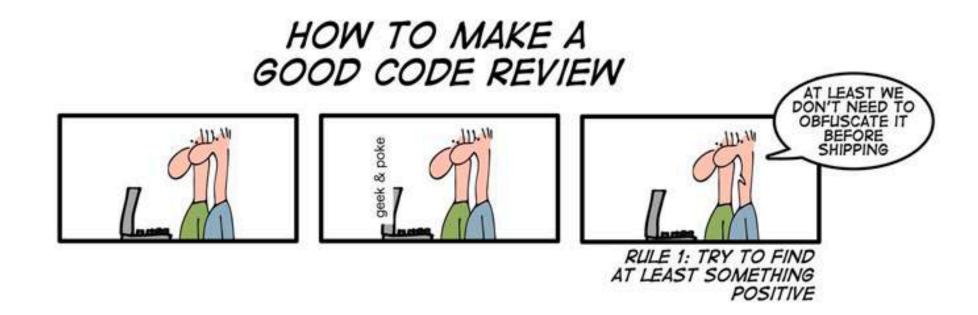




- MVP и инфраструктура для экспериментов первостепенно
- Много быстрых итераций лучше малого числа долгих
- В ML воспроизводимость супер важна



- MVP и инфраструктура для экспериментов первостепенно
- Много быстрых итераций лучше малого числа долгих
- В ML воспроизводимость супер важна
- Тесты и ревью после удачных итераций



# Внедрение модели



## Внедрение модели

- Требования к коду значительно возрастают
- Нужна отдельная инфраструктура для выкатки моделей
- Могут проявляться неожиданные с точки зрения DS проблемы
- Нужно всегда иметь план Б

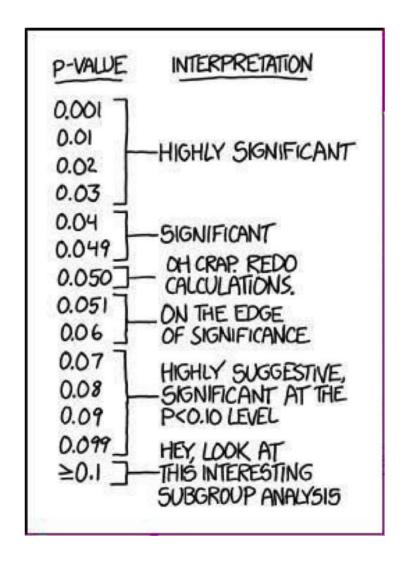


• Метрики это хорошо, но пользователи важнее



- Метрики это хорошо, но пользователи важнее
- Используйте статистику, врите честно



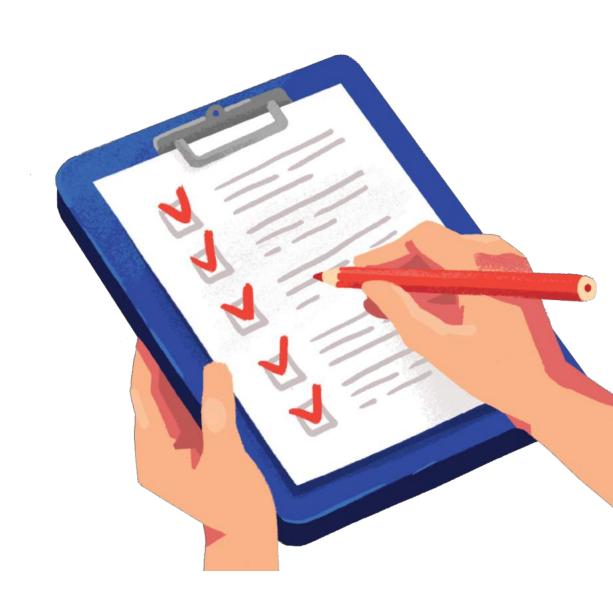


- Метрики это хорошо, но пользователи важнее
- Используйте статистику , <del>врите честно</del>
- Даже эксперимент с отличным результатом может всё испортить



## Этапы ML проекта

- Постановка задачи
- Сбор данных
- Обучение модели
- Внедрение в продакшн
- Постаналитика



# DS команда



	Data Analyst	Machine Learning Engineer	Data Engineer	Data Scientist
Programming Tools				
Data Visualization and Communication				
Data Intuition				
Statistics				
Data Wrangling				
Machine Learning				
Software Engineering				
Multivariable Calculus and Linear Algebra				
Not that importan		Somewhat important	Very important	

# Роли в DS команде

#### **Data Science Team Structures** IT Data Science IT-centric Integrated Specialized CAO CAO CAO IT Data science Data science Custom ML Custom ML ML-as-a-service ML-as-a-service ML-as-a-service platform platform IT infrastructure IT infrastructure IT infrastructure + deployed model + deployed model + deployed model Data collection Data collection Data collection + analytics + analytics + analytics

# **Организация процессов**

# Ещё несколько ролей из практики

Разработчик Менеджер

Исследователь Каглер

Бизнесмен Статистик

Математик Астронафт



# А кем хотите стать вы?