

Simulation aléatoire

29/01/2019

Lecturer: Chenlin GU

1 On peut faire des simulations (sans ordinateur)

Exercice 1 (Pile ou face). Supposons que l'on dispose d'une pièce équilibrée. On écrit les événements $(\{X = 1\} = \{Pile\}, \{X = 0\} = \{Face\})$

$$\mathbb{P}[X = 0] = \mathbb{P}[X = 1] = \frac{1}{2},$$

et que l'on peut réaliser une suite d'expérience indépendantes identiquement distribuée $(X_i)_{i \geq 1}$. En utilisant les variables $(X_i)_{i \geq 1}$:

1. Comment simuler un événement E_1 tel que $\mathbb{P}[E_1] = \frac{1}{4}$?
2. Comment simuler un événement E_2 tel que $\mathbb{P}[E_2] = \frac{1}{3}$?
3. Pour $n \in \mathbb{N}$, comment simuler un événement E_3 tel que $\mathbb{P}[E_3] = \frac{1}{n}$?
4. Comment simuler une variable uniforme sur $[0, 1]$? C'est-à-dire vérifiant pour tout $0 \leq a \leq b \leq 1$

$$\mathbb{P}[U \in [a, b]] = b - a. \quad (1)$$

Exercice 2. Réciproquement, si l'on peut simuler une suite i.i.d de variable $(U_i)_{i \geq 1}$ et U_i suit la loi uniforme comme eq. (1).

1. Comment simuler une variable aléatoire X qui suit la loi $Ber(p)$ i.e

$$\mathbb{P}[X = 1] = 1 - \mathbb{P}[X = 0] = p. \quad (2)$$

2. Comment simuler une variable aléatoire Y qui suit la loi discrète $(a_k)_{k \geq 0}$ i.e

$$\forall k \in \mathbb{N}, \mathbb{P}[Y = k] = a_k.$$

Exercice 3 (Une pièce injuste). (★) Si l'on dispose d'une pièce non équilibrée (à priori) X tel que X suit une loi de Bernoulli de paramètre p mais qu'on connaît pas la paramètre p . Comment simuler la loi des variables de loi $Ber\left(\frac{1}{2}\right)$ en utilisant seulement cette pièce ?

2 Simulation entraine estimateur

Exercice 4 (Loi de grande nombre faible et estimateur). *Le but de cette question est chercher un estimateur de p dans section 1*

1. Proposer un estimateur sans justification.
2. (Inégalité de Markov) Soit Y une variable aléatoire, démontrer que

$$\forall a > 0, \mathbb{P}[|Y| > a] \leq \frac{1}{a} \mathbb{E}[|Y|]. \quad (3)$$

3. Soit $Y_1, Y_2 \dots Y_n$ une suite de variables aléatoires indépendantes et $\text{Var}[Y_i] < \infty$, démontrer que

$$\text{Var} \left[\sum_{i=1}^n Y_i \right] = \sum_{i=1}^n \text{Var}[Y_i]. \quad (4)$$

4. Soit $(X_i)_{i \geq 1}$ une suite de variables aléatoires i.i.d qui suivent la loi $\text{Ber}(p)$, et on définit un estimateur

$$\hat{p}_N = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N X_i,$$

démontrer que

$$\forall \delta > 0, \lim_{N \rightarrow \infty} \mathbb{P}[|\hat{p}_N - p| > \delta] = 0. \quad (5)$$

Exercice 5 (Chercher π). Utiliser la variable uniforme U pour simuler la constante de π .

Exercice 6. Soit $(X_i)_{i \geq 1}$ une suite de variables aléatoires i.i.d, on définit $F_X(a) = \mathbb{P}[X \leq a]$. Chercher un estimateur pour $F_X(a)$.

3 IA(intelligence artificielle) est maths

Rappelle sur [chaîne de Markov et le temps de mélange](#). Pour deux variables aléatoires discrètes X, Y , on définit la distance entre eux

$$d_{TV}(X, Y) = \frac{1}{2} \sum_{k \in \mathbb{N}} |\mathbb{P}[X = k] - \mathbb{P}[Y = k]|.$$

Exercice 7 (Voyage de RandomSkyWalker). (★) *RandomSkyWalker* voyage entre trois planètes $\{A, B, C\}$ au hasard. A chaque étape, il a probabilité $\frac{1}{2}$ de rester là où il est, et probabilité $\frac{1}{4}$ d'aller sur une autre planète. Démontrer qu'au sens de distance de variation totale que *RandomSkyWalker* va séjourner uniformément en $\{A, B, C\}$ dans longtemps.

4 Simulation construit un espace de probabilité

Exercice 8. On étudie quelques propriétés élémentaires de percolation : On considère un modèle de percolation de Bernoulli de paramètre p dans \mathbb{Z}^d ($d \geq 2$) et on définit

$$\theta_n(p) = \mathbb{P}_p[0 \leftrightarrow \partial(-n, n)^d]. \quad (6)$$

1. Démontrer $\forall n \in \mathbb{N}, \theta_{n+1}(p) \leq \theta_n(p)$,. Il est donc naturel de définir

$$\theta(p) = \mathbb{P}_p[0 \leftrightarrow \infty] = \lim_{n \rightarrow \infty} \theta_{n+1}(p).$$

2. Démontrer que $\forall 0 \leq p < p' \leq 1$, on a $\theta(p) \leq \theta(p')$.

3. (★) Démontrer que $\theta(p)$ est continue à droite comme fonction de la variable p .

Exercice 9 (Bonus). $\forall d \geq 2$, le modèle fait apparaître une *transition de phase*, c'est-à-dire il existe $0 < p_c < 1$ tel que

$$\forall 0 < p < p_c, \theta(p) = 0. \quad \forall p_c < p < 1, \theta(p) > 0.$$

Comment faire une simulation pour illustrer ce phénomène ?

References

- [1] Levin, David A., and Yuval Peres. Markov chains and mixing times. Vol. 107. American Mathematical Soc., 2017.
- [2] Duminil-Copin, Hugo. "Introduction to Bernoulli percolation." (2018).