Java Editor Android-Mode aus Nutzersicht

**Vorbereitung des JE**

* In *Ansicht -> Konfiguration:*
* JDK Pfad eintragen
* Android-Mode aktivieren, Android SDK Pfad eintragen
* Um Änderungen der Konfiguration durch Schüler zu verhindern: Java Editor als Administrator ausführen und in der Konfiguration *Restriktionen -> Pfade sperren* auswählen

**Vorbereitung des Android Projekts**

* Projekt mit Android Studio erstellen
* *gradlew.bat* muss im Projektordner vorhanden sein (wird normalerweise von Android Studio automatisch erstellt)
* Datei *local.properties* im Projektordner löschen oder umbenennen (sofern vorhanden)

**Build & Install**

* zu editierende Datei im Java Editor öffnen
* falls das apk auf einem Gerät installiert werden soll: Gerät per USB anschließen, ggf. USB-Debugging am Gerät aktivieren
* Playbutton klicken

**Troubleshooting**

* Android-Mode in Konfiguration muss aktiviert sein
* falls kein Install passiert, obwohl Gerät angeschlossen:

1. darauf achten, nur ein Gerät anzuschließen
2. USB-Debugging am Gerät aktivieren
3. Im Android SDK nachschauen, ob im Ordner *sdk\platform-tools* die Datei *adb.exe* existiert, ansonsten sollte adb mit dem Android SDK Manager nachinstalliert werden.
4. In der JE- Ausgabe nach *adb get-state* schauen, um den Verbindungsstatus zu sehen (alternativ in der Windows Eingabeaufforderung die Verbindung mit *adb devices* überprüfen)

* Fehlermeldung *Cannot resolve symbol 'R'*: In der Datei *build.gradle*, die sich im Projektordner der App befindet, die Gradle-Version auf 2.0.0 heruntersetzen