

Menneske-datamaskine interaktion: Ugeopgave 4

27. september 2010

1 Opgave

Baseret på jeres arbejde i de tidligere uger skal I konstruere en papirprototype samt prioritere og implementere ændringer til jeres prototype fra koldstartopgaven.

Baggrund: Bestyrelsen var imponeret af jeres interviewundersøgelser og de efterfølgende visioner, og der er generel enighed om, at arbejdet skal fortsættes. Den samlede bestyrelse har udtrykt ønske om en ny prototype, som understøtter både de oprindelige brugsscenarier, og tilgodeser de øvrige behov fra målgruppen, som I har afdækket i jeres arbejde de sidste to uger.

Flere bestyrelsesmedlemmer har udtrykt bekymring over, hvorvidt jeres nuværende analyse er tilstrækkeligt til at tilgodese de særlige behov hos de ældre. Bestyrelsen billiger jeres nuværende studie af psykologiske aspekter af usability og jeres planlagte studium af det visuelle design af websider i næste uge, men er fortsat skeptisk, og har bedt om en dokumenteret *papirprototype*, før det tungere implementeringsarbejde af det endelige produkt går i gang.

Krav til besvarelsen: Der skal udfærdiges en rapport i 2 dele. Rapportens må maksimalt fylde 10 sider i alt (bilag og figurer ikke medregnet). Alle sider i besvarelsen skal påføres sidenummer samt navne på gruppens medlemmer.

Da I har begrænset tid til opgaven og da I kommer til at arbejde sammen om flere af delopgaverne, anbefales I at afsætte en passende tidsramme for hver del af opgaven, før I går i gang.

Delopgaverne er indbyrdes afhængige og bør løses i samme rækkefølge, som de er stillet.

1.1 Papirprototype

Konstruer en papirprototype for indkøbsportalen.

Papirprototypen skal følge retningslinjerne som er beskrevet i pensum, specielt Holzblatt et al. Prototypen skal ledsages af henvisninger til jeres rapport fra kursets tredje uge om contextual enquiry, og skal understøtte de oprindelige brugsscenarier, øvrige behov afdækket af jeres hidtidige understøttelser, og så mange af jeres visioner fra sidste ugeopgave som muligt.

Maks. 6 sider fraregnet illustrationer.

Uformelle vink til udarbejdelse af prototypen:

- Skim (kursorisk!—der er meget tekst) Holzblatt et al. (findes på kursushjemmesiden) for en koge-bogsopskrift i udarbejdelse af papirprototyper.
- Med udgangspunkt i tidligere ugeopgaver kan I identificere komponenter i grænseflade (f.eks. ved anvendelse af storyboards).
- Den samlede grænseflade bør vedlægges i form af en tegning (spild ikke tid på at gøre tegningerne nydelige—scannede håndtegninger er tilstrækkelige).
- Der bør vedlægges en meget kort beskrivelse af, hvordan prototypens design støtter de to brugsscenarier fra koldstartopgaven *samt* øvrig funktionalitet og visioner, som I har identificeret i jeres tidligere besvarelser.
- Argumenter bør ledsages af henvisninger til lærebog, øvrigt kursusmateriale, samt til jeres tidligere besvarelser.

1.2 Redegørelse for psykologiske aspekter

Baseret på Benyons kapitel 22-24, beskriv da relevante aspekter af hukommelse, opmærksomhed, affekt og kognition, som kan have betydning for indkøbsportalen og dens brugere, særligt med henblik på fremtidig udvikling

Kun de fænomener og deres aspekter, som I finder relevante, bør omtales. Gør kort rede for, om de nævnte aspekter kan/bør tilgodeses i jeres design af portalen.

Gør endvidere rede for, hvorvidt nye interaktionsformer med fordel kan integreres i målgruppens brug af indkøbsportalen, når teknologien bliver bredt tilgængelig for målgruppen. Henvis specifikt til lærebogen eller anden litteratur.

(Maks. 4 sider.)