



ECKENER-SCHULE

eSports-Turniere

Regelwerk

Vorwort

Dieses Dokument beschreibt die Regeln, die bei der Teilnahme am Wettbewerb jederzeit eingehalten werden sollten. Die Nichteinhaltung dieser Regeln kann wie beschrieben „bestraft“ werden.

Es sollte daran erinnert werden, dass immer die Turnierleitung das letzte Wort hat und dass Entscheidungen, die in diesem Regelwerk nicht ausdrücklich unterstützt oder detailliert aufgeführt sind oder sogar gegen dieses Regelwerk verstoßen, in extremen Fällen getroffen werden können, um Fair Play und Sportsgeist zu wahren.

Wir vom Administrationsteam hoffen, dass sie als Teilnehmer oder Zuschauer einen angenehmen Wettkampf haben werden und wir werden unser Bestes tun, damit es ein fairer, lustiger und spannender Wettkampf für alle Beteiligten wird.

Mit freundlichen Grüßen

Das Administrationsteam

Table of Contents

Inhalt

1	Grundlegendes	4
1.1	Gültigkeit	4
1.2	Definition Teilnehmer	4
1.3	Leitung	4
1.4	Regeländerungen	4
1.5	Geltungsbereich	4
1.6	Cheating	5
1.7	Ergebnismanipulation	5
1.7.1	Wettbewerbsverzerrung	5
1.7.2	Unsportliches Verhalten	5
1.7.3	Doping, Drogen	5
1.7.4	Verhaltenskodex	5
1.7.5	Bugabuse	6
1.8	Strafen	6
1.8.1	Disqualifikationen	6
1.9	Verspätung	6
1.10	Zeitangaben	6
1.11	Kommunikation	6
1.12	E-Mail	7
2	Richtlinien für Offline-Veranstaltungen	7
2.1	Verhalten	7
2.2	Gegenstände im Turnierbereich	7
2.3	Benehmen	7

1 Grundlegendes

1.1 Gültigkeit

Sollten einzelne Bestimmungen dieses Regelwerks unwirksam oder undurchführbar sein oder werden, bleibt davon die Wirksamkeit des Regelwerks im Übrigen unberührt. An die Stelle der unwirksamen oder undurchführbaren Bestimmungen soll diejenige wirksame und durchführbare Regelung treten, deren Wirkung der Zielsetzung am nächsten kommen, die mit der unwirksamen bzw. undurchführbaren Bestimmung verfolgt wurde. Die vorstehenden Bestimmungen gelten entsprechend für den Fall, dass sich das Regelwerk als lückenhaft erweist.

1.2 Definition Teilnehmer

Als Teilnehmer des Turniers gelten alle Einzelspieler, Teams oder Mitglieder von Teams, die aktiv an dem Turnier teilnehmen oder für einzelne Phasen des Turniers qualifiziert oder gesetzt sind. Mit der Teilnahme an einem Match, akzeptiert der Teilnehmer dieses Regelwerk.

1.3 Leitung

Die Ligaleitung wird gebildet durch die Eckener-Schule Flensburg.

Eckener Schule

Friesische Lücke. 15

24937 Flensburg

Deutschland

1.4 Regeländerungen

Die Leitung behält sich das Recht vor, dieses Regelwerk bei Bedarf zu ändern, oder zu erweitern.

1.5 Geltungsbereich

Dieses Regelwerk gilt nur für die Turniere der Eckener-Schule Flensburg.

Regelwerke anderer Bereiche / Wettbewerbe haben für dieses Turnier keine Gültigkeit! In speziellen Fällen kann die Ligaleitung im Sinne des Wettbewerbs, der Sportlichkeit und des Fair-Play Gedanken Entscheidungen treffen, die nicht vom Regelwerk abgedeckt sind.

1.6 Cheating

Jede Form des Cheatings ist verboten. Der überführte Teilnehmer wird aus dem laufenden Turnier ausgeschlossen. Hat der Teilnehmer bereits mit einem Team an einem Match teilgenommen, wird das gesamte Team aus dem Turnier ausgeschlossen und alle bereits erspielten Ergebnisse aus der Wertung gelöscht.

1.7 Ergebnismanipulation

Jegliches Verhalten, das den Ablauf oder den Ausgang eines Matches beeinflusst und nicht im Sinne des Erreichens des bestmöglichen Spielergebnisses ist, wird entsprechend bestraft.

1.7.1 Wettbewerbsverzerrung

Absprachen zur Beeinflussung des Wettbewerbs gelten als Betrug und werden mit einem Ausschluss für alle Involvierten Personen geahndet. Das betreffende Team wird ebenfalls aus dem Turnier ausgeschlossen und alle bereits erspielten Ergebnisse aus der Wertung gelöscht.

1.7.2 Unsportliches Verhalten

Jeder Teilnehmer ist dazu verpflichtet in jeder Situation das bestmögliche Spielergebnis anzustreben. Fehlverhalten wird bestraft.

1.7.3 Doping, Drogen

Das Spielen unter Einfluss von harten Drogen oder leistungssteigernden Mitteln (Doping) ist verboten. Verstöße werden mit einem Ausschluss geahndet. Das betreffende Team wird aus dem laufenden Turnier ausgeschlossen und alle bereits erspielten Ergebnisse aus der Wertung gelöscht.

1.7.4 Verhaltenskodex

Alle Teilnehmer haben sich respektvoll gegenüber Administratoren, Zuschauern und anderen Spielern zu verhalten. Beleidigungen, Drohungen, Täuschungsversuche, Spamming und sonstige Unsportlichkeiten werden mit Strafen geahndet. Das gilt sowohl für Vergehen im Spiel als auch in Chats und

anderen Medien. Die Teilnahme am Turnier unter Einfluss von „weichen“ Drogen wie Alkohol ist untersagt. Verstöße gegen den Verhaltenskodex können je nach Schwere des Falles zu Strafen bis hin zur Disqualifikation führen.

1.7.5 Bugabuse

Das vorsätzliche Ausnutzen jeder Art von Bugs oder nicht vorgesehenen Spielmechaniken kann je nach Schwere mit einer Disqualifikation bestraft werden.

1.8 Strafen

Die Höhe der Strafe richtet sich nach der Schwere des Vergehens und kann bei wiederholten Verstößen erhöht werden.

1.8.1 Disqualifikationen

Besonders schwere Vergehen (z.B. Cheating), oder übermäßiges Fehlverhalten können zur sofortigen Disqualifikation führen. Bei einer Disqualifikation verliert der Teilnehmer alle bis dahin erspielten Punkte fürs Team.

1.9 Verspätung

Verzögerungen im Ablauf, die durch Unpünktlichkeit oder anderweitig von einem Teilnehmer verschuldet wurden, können bestraft werden.

1.10 Zeitangaben

Alle Zeitangaben im Regelwerk und News der Administratoren beziehen sich auf die aktuelle mitteleuropäische Sommer- oder Winterzeit CET/CEST.

1.11 Kommunikation

Die Kommunikation zwischen Administratoren und Teilnehmern erfolgt in der Regel über E-Mail. Sämtliche Inhalte von E-Mails, Chats oder sonstigen Gesprächen mit Administratoren sind streng vertraulich.

1.12 E-Mail

Jeder Teilnehmer hat die auf der Website im Account hinterlegte E-Mail-Adresse stets aktuell zu halten, um wichtige Mitteilungen der Administratoren erhalten zu können.

2 Richtlinien für Offline-Veranstaltungen

2.1 Verhalten

Den Anweisungen von Administratoren ist in jedem Fall Folge zu leisten.

2.2 Gegenstände im Turnierbereich

In allen Turnierbereichen gilt striktes Rauch- und Dampfverbot.

Gegenstände, die nicht zum Spielen benötigt werden (wie z.B. Telefone, Kaugummi, Uhren, usw.) sind vom Tisch zu entfernen. Ausnahmen sind mit dem Einverständnis eines Administrators möglich (Maskottchen, Taschentuch, usw.).

Nach dem Turnier sind alle Flaschen und sonstiger vom Teilnehmer verursachter Müll an den Plätzen zu entfernen.

2.3 Benehmen

Alle anwesenden Personen haben sich sportlich und dem Turnier angemessen zu verhalten. Fluchen, Beleidigungen, jede Form von aggressivem Verhalten können von einem Administrator geahndet werden, bis hin zum Ausschluss von dem Turnier.

Die Nutzung von Telefonen oder anderer unnötiger Lärm sind zu vermeiden, um anderen Teilnehmern ein möglichst konzentriertes Spielen zu ermöglichen.