

Ingeniería de Software

Programa Educativo: Ingeniería en Sistemas Computacionales
Nombre del Docente: I.S.C. Erick Hernández Nájera

Semestre: Sexto
Clave de Grupo: ISW6G1-Mxt

Práctica 04 – Proceso de Ingeniería de Software.

Objetivo: El alumno aplicará el proceso de Ingeniería de Software en el desarrollo y seguimiento de un proyecto.

Desarrollo:

Actividad 1:

- 1) Crear una cuenta en trello.
- 2) Esperar invitación al tablero en el que se trabajara.
- 3) Entrar al tablero y revisar las actividades por realizar, así como las que están en proceso.
- 4) Revisar la tarjeta cuentas y marcar en el chekx correspondiente si ya se creo.
- 5) En actividades por hacer mover la tarjeta correspondiente a en proceso si aun no se ha clonado el repositorio de bitbucket y una vez se tenga el repositorio correspondiente mover la tarjeta a Terminado.
- 6) Crear la estructura de carpetas siguiente en el repositorio:
 - 01_levantamiento_informacion
 - 02_analisis
 - 03_diseño
 - 04_desarrollo
 - 05_base_de_datos
- 7) Colocar en la carpeta 01, toda documentación relacionada con el tema del proyecto que haya permitido iniciar el trabajo, en caso de que no tener generar alguna donde se plasme la información del lugar o el giro de la empresa donde se desarrollara el proyecto.
- 8) Colocar el la carpeta 02, toda la información que tenga que ver con las especificaciones tecnicas y de requerimientos del proyecto.
- 9) Colocar en la carpeta 03 los diseño de diagramas elaborados, en este caso esto se cargaran de manera individual y no como un solo documento (el documento general se anexara en este apartado).
- 10) Colocar en la carpeta 04 diseños de pantalla como propuesta de como se vera el proyecto, estas pueden realizarse en cualquier herramienta y deben de ir en función a los diagramas colocados en la carpeta diseño.
- 11) Colocar en la carpeta 05 lo que corresponda al diseño de la base de datos: modelo E-R y modelo relacional.
- 12) Antes de comenzar deberán de definir un listado con todas las actividades a realizar y un aproximado de en que tiempo las tendrán, para agregar ese listado en la herramienta Trello y por cada actividad crear una tarjeta; una vez cargadas todas las actividades repartirse quien realizara que e ir reportando en trello e integrando en el repositorio correspondiente.

