



LINCEHACK

31 DE AGOSTO • 1 - 2 DE SEPTIEMBRE

C O N V O C A T O R I A

El Tecnológico Nacional de México en Celaya y el grupo estudiantil MEITS invitan a jóvenes interesados en resolver las problemáticas actuales del internet y la industria de una manera creativa a participar en la primera edición del **LinceHack**.

OBJETIVO

Impulsar a los jóvenes a desarrollar su creatividad y emprendimiento a través de talleres, conferencias y el desarrollo de un proyecto que resuelva alguna problemática actual con ayuda de la tecnología de manera creativa e innovadora.

BASES

1. Participación

El TecNM en Celaya, el grupo estudiantil MEITS y todas las organizaciones que colaboran en el desarrollo del LinceHack promueven la participación inclusiva de jóvenes que cursen el nivel licenciatura o superior que radiquen en la región Laja Bajío y sus alrededores.

2. Temática

El tema principal del LinceHack es '*El Internet de las cosas, Industria 4.0 e inteligencia artificial*'. A través de los cuales se resolverán problemáticas relacionadas con energías, manufactura, transporte y telecomunicaciones.

3. Registro

El preregistro de los participantes se realizará online a través de la página oficial del LinceHack (www.lincehack.com.mx) del 16 de Julio al 15 de Agosto.

El registro oficial se realizará el día 31 de Agosto antes del inicio del evento, en el cual se conformarán equipos multidisciplinarios de 4 o 5 personas. No tendrá costo alguno.

4. Transporte

El traslado de los participantes desde su lugar de origen hasta la Institución donde se realizará el evento corre por cuenta propia de los mismos.

5. Estadía y ubicación

El LinceHack se realizará en las instalaciones del Campus 1 del TecNM en Celaya, ubicado en Antonio García Cubas #600 Pte, en Celaya, Guanajuato, los días 31 de Agosto, 1 y 2 de Septiembre.





LINCEHACK

31 DE AGOSTO • 1 - 2 DE SEPTIEMBRE

Al inicio del evento se entregará un kit de bienvenida y se proporcionarán casas de campaña gratuitas durante la estadía de los participantes. Se dará acceso a baños y regaderas dentro de la institución, además de alimentación durante el evento.

6. Actividades

Se dará inicio al LinceHack con una ceremonia de bienvenida y una conferencia magistral.

Posteriormente iniciará el tiempo de desarrollo de proyectos, durante el cual los participantes contarán con el apoyo de mentores especializados en diferentes áreas que los asesorarán en la realización de sus proyectos.

Durante el evento también serán impartidos talleres prácticos y conferencias de diversos ámbitos, desde presentación de proyectos hasta temas de emprendimiento, a los que tendrán acceso todos los participantes.

También se contará con espacios de descanso donde se realizarán actividades recreativas.

Se dará por concluido el evento con una ceremonia de clausura y premiación el día 2 de Septiembre.

7. Evaluación

Se realizarán en total tres evaluaciones a los proyectos de los participantes:

- **Preliminar**

Los mentores realizarán una revisión rápida de todos los proyectos y darán una retroalimentación de manera que los participantes puedan enriquecer y corregir sus propuestas antes de la siguiente evaluación.

- **Selección de finalistas**

Los participantes expondrán brevemente sus ideas al jurado, el cual seleccionará 10 equipos finalistas que pasarán a la fase final.

- **Selección de ganadores**

Finalmente los participantes tendrán tiempo suficiente para presentar sus proyectos finales ante el jurado calificador y representantes de empresas que podrían apoyar sus proyectos más adelante, en caso de no resultar ganadores.

Los criterios de evaluación serán especificados al inicio de la competencia.



TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO



LINCEHACK

31 DE AGOSTO • 1 - 2 DE SEPTIEMBRE

8. Premiación

El primer lugar será acreedor a una beca al 100% de hasta \$20,000 para el financiamiento de su proyecto por parte de ASHKA México, además de un trofeo conmemorativo y un reconocimiento.

Al segundo y tercer lugar se les otorgará un trofeo conmemorativo del evento y un reconocimiento por su participación.

9. Otros

Cualquier asunto no previsto en la presente convocatoria será resuelto por el Comité organizador del evento

