

Arena invader



AI

컨셉

컨셉 & 디자인
AI 요소 반영

AI 도구

AI 개발 도구 활용

AI 플레이어

AI 자동전투
보드게임

새로운 단어

AI를 활용한 단어



플레이어

말

눈

오브젝트

전투

주제 & 게임

컨셉
디자인

단어
재해석

인간 vs AI

인간을 닮고자 하는 인공지능의 발전. 인간과 AI 디자인이 같다.

인공
지능

AI와의 대전

컨셉 & 디자인처럼 실제 플레이어 인간과 AI가 대결하는 구도.

Arena Invader

게임 타이틀의 약자 역시 AI.

시연 영상

AI 플레이어 4인



확장 가능성

1

AI 학습

평가 함수를 활용한
인공지능 설계
학습 강도에 따라
AI 성능 향상 가능성

2

게임 필드

새로운 형태의 맵을 추가
윷놀이 판과 다른 재미

3

게임 아이템

주사위, 룰렛, 윷 외의
새로운 도구
기존에 없던 다양한 아이템

4

캐릭터

새로운 캐릭터의 등장
게임 플레이 확장

Arena invader



플레이
QR 코드

