

# Refonte du site web du club d'échec de Montpellier

Maxime Bertrand, Benjamin Hoquy, Sébastien Lacombe, Jason Thibur

16 février 2015

# Sommaire

<b>I</b>	<b>Analyse</b>	<b>5</b>
1	Analyse du contexte	6
2	Analyse des besoins fonctionnels	7
3	Analyse des besoins non fonctionnels	8
3.1	Contraintes techniques . . . . .	8
3.2	Contraintes ergonomiques . . . . .	8
4	Scénarios des cas d'utilisations	9
4.1	Scénarios utilisateur non connecté . . . . .	9
4.1.1	S'inscrire sur le site . . . . .	9
4.1.2	Se connecter . . . . .	9
4.2	Scénarios utilisateur . . . . .	9
4.2.1	Publier un article . . . . .	9
4.2.2	Modifier un article . . . . .	9
4.3	Scénarios administrateur . . . . .	9
4.3.1	Ajouter un menu/sous-menu . . . . .	9
4.3.2	Accéder à l'interface d'administration . . . . .	9
4.3.3	Ajouter un sponsor . . . . .	9
4.3.4	Ajouter une publication . . . . .	9
4.3.5	Refuser un article . . . . .	9
4.3.6	Valider un article . . . . .	9
<b>II</b>	<b>Conception</b>	<b>10</b>
<b>III</b>	<b>Rapport technique</b>	<b>11</b>
5	Présentation des choix technologiques	12
5.1	Langages de programmation . . . . .	12
5.1.1	Langage principal . . . . .	12
5.1.2	Langages de requêtes . . . . .	12

5.1.3	Langages de structuration des données . . . . .	12
5.1.4	Langages de configuration . . . . .	12
5.2	Framework et outils intégrés . . . . .	12
<b>6</b>	<b>Justification des choix technologiques</b>	<b>13</b>

# Remerciements

# Introduction

De nos jours, un site qui n'évolue pas n'attire pas les visiteurs. et lasse les coutumiers. Afin de garder un attrait un site doit se renouveler de temps en temps. De plus, selon l'interface et les technologies utilisées la gestion de son site peut rapidement devenir complexe et fastidieuse.

C'est dans ce contexte que le club d'échecs montpelliérain Echecs club Montpellier souhaite faire une refonte de son site internet afin de lui donner un aspect plus jeune, ajouter une web-boutique et surtout faciliter la gestion de ses publications.

En effet, le site actuel ne permet qu'une gestion minimale et fastidieuse des articles. Avoir un back-office clair afin de gérer ses publications ainsi que les commentaires peut rendre cette tâche bien plus agréable et intuitive.

C'est autour de cette problématique que le club d'échecs nous a contacté pour développer une refonte de leur site internet plus simple d'utilisation et intégrant une boutique, en utilisant la technologie Symfony2.

Après avoir définis le cadre du projet et les besoins généraux de celui-ci dans l'analyse, nous détaillerons l'ensemble des fonctionnalités, l'architecture développées pour arriver au résultat final dans le rapport technique. Enfin nous reviendrons dans le rapport d'activité sur les méthodes ainsi que les différents outils de travail utilisés pour réaliser ce projet.

Première partie

Analyse

# 1

## Analyse du contexte

Le site du club d'échec de Montpellier a été développé avec Joomla pour une mise en place facile et rapide. Jusqu'alors le site ne permettait qu'à des administrateurs de gérer le contenu du site.

Le club désire donc que les membres inscrits aient la possibilité de proposer leurs propres articles et qu'une administration puisse vérifier la pertinence de ces derniers.

L'administration pourra quant à elle, revoir l'architecture du site (pages, menus et sous-menus) à tout moment et ainsi s'assurer de la bonne lisibilité des informations partagées.

Le club possède une boutique physique interne et souhaiterait l'étendre sur son site web afin d'améliorer sa visibilité et son accessibilité. Pour cela, dans un premier temps il faudra mettre en place une vitrine informative des produits, et, le cas échéant donner la possibilité aux membres et aux visiteurs du site de passer leur commandes en ligne.

## 2

# Analyse des besoins fonctionnels

Le nouveau site développé devra inclure :

- une vitrine présentant le club (informations essentielles, contact, sponsors)
- une boutique en ligne
- une partie administration ou back office
- une partie publication d'articles concernant le club

L'utilisateur enregistré pourra :

- consulter les nouveautés publiées par les autres utilisateurs enregistrés
- publier des articles dans les sections autorisées
- acheter différents produits vendus dans la boutique

L'administrateur pourra :

- modérer les articles publiés par les utilisateurs enregistrés
- modifier les informations essentielles statiques de la vitrine (contact, cours, organigramme, sponsors, etc.)
- gérer la boutique
- gérer l'architecture du site (navigation)



## **3**

# **Analyse des besoins non fonctionnels**

### **3.1 Contraintes techniques**

Le site devra être développé avec le framework Symfony 2.

### **3.2 Contraintes ergonomiques**

La charte graphique du site devra concorder avec les couleurs du club et de la commune(bleu).

## 4

# Scénarios des cas d'utilisations

### 4.1 Scénarios utilisateur non connecté

#### 4.1.1 S'inscrire sur le site

#### 4.1.2 Se connecter

### 4.2 Scénarios utilisateur

#### 4.2.1 Publier un article

#### 4.2.2 Modifier un article

### 4.3 Scénarios administrateur

#### 4.3.1 Ajouter un menu/sous-menu

#### 4.3.2 Accéder à l'interface d'administration

#### 4.3.3 Ajouter un sponsor

#### 4.3.4 Ajouter une publication

#### 4.3.5 Refuser un article

#### 4.3.6 Valider un article

Deuxième partie

Conception

Troisième partie

## Rapport technique

# 5

## Présentation des choix technologiques

### 5.1 Langages de programmation

#### 5.1.1 Langage principal

#### 5.1.2 Langages de requêtes

#### 5.1.3 Langages de structuration des données

#### 5.1.4 Langages de configuration

### 5.2 Framework et outils intégrés

6

## Justification des choix technologiques

## **Résumé**

Le Projet ECMCHESS consiste à réaliser un site web vitrine pour un club d'échec montpellierain. Ce dernier devait pouvoir fournir divers informations sur le club, informer ses membres et permettre l'achat de matériel d'échec via une boutique en ligne. Le site a été développé en utilisant le framework Symfony 2 ainsi que des modules notamment Bootstrap et Sonata. mots-clés : Échecs, Club d'échec, Symfony 2, boutique en ligne.

## **Résumé**

ECMCHESS project consists in developping a website for a chessclub of Montpellier. It was aimed to show various information about the club, display news and events to the club's members and allow customer to buy chess's stuff on an online store. This web site has been developped using the Symfony 2 framework and bundles for instance Bootstrap and Sonata.

key words : Chess, chess club, symfony 2, e-shop.