Manuel d'utilisation de l'application Coral Growth

Structure

L'application est divisé en deux fichiers : ui.R et server.R .

Le script ui.R contient tous les élèments à afficher à l'utilisateur. Le script server.R contient toute la partie logique (importation du jeu de donnée, transformation, calculs, ...) .

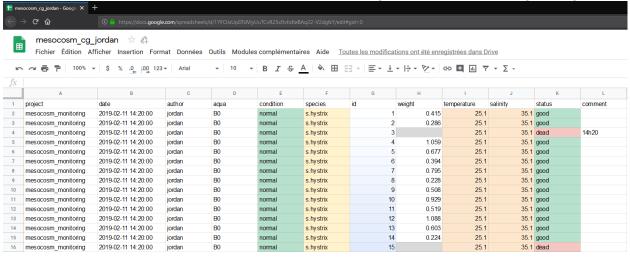
Les noms des variables ont un sens pratique :

- ui nom de variable : variable seulement utilisé dans le script ui.R .
- u_nom_de_variable : variable crée dans ui.R, utilisé dans server.R .
- s_nom_de_variable : variable crée dans server.R, utilisé dans server.R .

Les variables "uiOutput" sont un peu spéciales, elles sont crées dans ui.R, pour être configuré dans server.R . L'intérêt est de pouvoir utilisé des variables provenant du script server.R. Elles sont paramétrés dans server.R comme n'importe quelle variable nomInput (inputId, label, . . .).

Importation

L'adresse URL est contenu dans la variable coral_url. L'URL est générer via un fichier en ligne Google sheets.



Pour cela il faut aller dans Fichier > Publier sur le web, puis choisir : Intégrer > Valeurs

Fichier		Édition	Afficher	Insertion	Format
	Partager				
	Nouveau				
	Ouvrir Ctr				Ctrl+O
	Importer				
	Créer une copie				
	Télécharger au format				
	Envoyer par e-mail en pièce jointe				
	Historique des versions				
	Renommer				
1	Ajouter à Mon Drive				
Î	Pla	cer dans	la corbeill	е	
	Publier sur le Web				
	Envoyer un e-mail aux collaborateurs				
	Détails du document				
	Paramètres de la feuille de calcul				
•	lm	orimer			Ctrl+P

s'epar'ees par des virgules (.csv).

Publier sur le Web

X

Ce document est publié sur Internet.

Rendez votre contenu visible par tous en le publiant sur le Web. Vous pouvez créer un lien vers votre document ou l'intégrer à un site Web. En savoir plus

