



应用组件

利用 Android 应用框架，您可以使用一组可重复使用的组件创建丰富的创新应用。此部分阐述您可以如何构建用于定义应用构建基块的组件，以及如何使用 Intent 将这些组件连接在一起。

博客文章

使用 DialogFragments

在这篇博文中，我将介绍如何使用带有 v4 支持库（旨在支持 Honeycomb 之前的设备实现向后兼容）的 DialogFragments 显示一个简单的编辑对话框，并使用一个接口向调用 Activity 返回一个结果。

通用片段

今天，我们已发布一个展示相同 Fragments API 的静态库（以及新的 LoaderManager 和其他几个类）。因此，与 Android 1.6 或更高版本兼容的应用可以使用片段来创建与平板电脑兼容的用户界面。

多线程处理，性能卓越

创建快速响应的应用的有效方法是：确保最大程度地减少主 UI 线程的工作负载。任何可能会导致应用挂起的、耗时较长的任务均应在其他线程中进行处理。

培训

管理 Activity 生命周期

本课程介绍每个 Activity 实例将收到的重要生命周期回调方法，阐述可以利用这些方法使 Activity 达到用户预期，且避免它们在 Activity 不需要使用时消耗系统资源。

利用片段构建动态 UI

本课程向您介绍如何利用片段创造动态的用户体验、针对不同屏幕尺寸的设备优化应用的用户体验，以及在实现以上目的的同时继续为运行低至 Android 1.6 版本 系统的设备提供支持。

共享内容

本课程阐述您可以通过使用 Intent API 和 ActionProvider 对象在应用之间收发内容的一些常见方法。