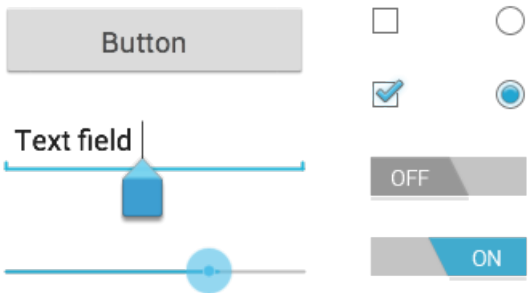


输入控件



输入控件是您的应用用户界面中的交互式组件。Android 提供了多种可在 UI 中使用的控件，如按钮、文本字段、定位栏、复选框、缩放按钮、切换按钮等。

向 UI 中添加输入控件与向 [XML 布局](#) 中添加 XML 元素一样简单。例如，以下是一个包含文本字段和按钮的布局：

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="fill_parent"
    android:orientation="horizontal">
    <EditText android:id="@+id/edit_message"
        android:layout_weight="1"
        android:layout_width="0dp"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:hint="@string/edit_message" />
    <Button android:id="@+id/button_send"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="@string/button_send"
        android:onClick="sendMessage" />
</LinearLayout>
```

每个输入控件都支持一组特定的输入事件，以便您处理用户输入文本或触摸按钮等事件。

通用控件

以下列出了您可以在应用中使用的一些通用控件。点击链接可了解有关各控件用法的详情。

注：除了此处列出的控件外，Android 还提供了几种其他控件。浏览 [android.widget](#) 软件包可发现更多控件。如果您的应用需要特定类型的输入控件，则可以构建您自己的 [自定义组件](#)。

控件类型	说明	相关类
按钮	可由用户按压或点击来执行操作的按钮。	Button
文本字段	一种可编辑的文本字段。您可以使用 AutoCompleteTextView 小部件创建提供自动完成建议的文本输入小部件	EditText 、 AutoCompleteTextView
复选框	可由用户切换的启用/禁用开关。您应该在向用户呈现一组不互斥的可选选项时使用复选框。	CheckBox
单选按钮	与复选框类似，不同的是只能选择组中的一个选项。	RadioGroup RadioButton
切换按钮	一种具有指示灯的开/关按钮。	ToggleButton
微调框	一种允许用户从值集中选择一个值的下拉列表。	Spinner

选取器	一种供用户通过使用向上/向下按钮或轻扫手势选择值集中单个值的对话框。使用 <code>DatePicker</code> 小部件输入日期（月、日、年）值，或使用 <code>TimePicker</code> 小部件输入时间（小时、分钟、上午/下午）值，系统将根据用户的语言区域自动设置所输入内容的格式。	<code>DatePicker</code> 、 <code>TimePicker</code>
-----	--	---