

# <uses-permission>

# 语法:

```
<uses-permission android:name="string"
android:maxSdkVersion="integer" />
```

#### 包含它的文件:

<manifest>

# 说明:

请求应用正确运行所必须获取的权限。权限在安装应用时(在运行 Android 5.1 和更低版本的设备上)或者在应用运行时(在运行 Android 6.0 和更高版本的设备上)由用户授予。

如需了解有关权限的详细信息,请参阅简介的权限部分和单独的系统权限 API 指南。在 android.Manifest.permission 上可以找到基础平台定义的权限列表。



# Google Play 过滤

在某些情况下,您通过 <usespermission> 请求的权限可影响 Google Play 如何过滤您的应用。

如果您请求硬件相关的权限(例如 — CAMERA),—Google Play 会假设您的应用需要底层硬件功能,因此从设备过滤掉不提供该功能的应用。

要控制过滤,务必在 <uses-feature> 元素中显式声明硬件功能,而不是依赖 Google Play"发现" <uses-permission> 元素中的要求。然后,如果要对特定功能停用过滤,可将android:required="false" 属性添加到 <uses-feature> 声明中。

有关暗示硬件功能的权限列表,请参阅 <uses-feature>元素的文档。

#### 属性:

### android:name

权限的名称。可以是应用通过 <permission> 元素定义的权限、另一个应用定义的权限,或者一个标准系统权限(例如 "android.permission.CAMERA" 或 "android.permission.READ\_CONTACTS")。如这些示例所示,权限名称通常以软件包名称为前缀。

## android:maxSdkVersion

此权限应授予应用的最高 API 级别。如果应用需要的权限从某个 API 级别开始不再需要,则设置此属性很有用。

例如,从 Android 4.4(API 级别 19)开始,应用在外部存储空间写入其特定目录(getExternalFilesDir()提供的目录)时不再需要请求 WRITE\_EXTERNAL\_STORAGE 权限。但 API 级别 18 和更低版本需要此权限。因此,您可以使用如下声明,声明只有API 级别 18 及以前版本才需要此权限:

```
<uses-permission
android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE"
android:maxSdkVersion="18" />
```

这样,从 API 级别 19 开始,系统将不再向您的应用授予 WRITE\_EXTERNAL\_STORAGE 权限。

此属性为 API 级别 19 中新增属性。

# 引入的版本:

API 级别 1

# 另请参阅:

- <permission>
- <uses-permission-sdk-23>