



<uses-permission-sdk-23>

语法：

```
<uses-permission-sdk-23 android:name="string"
    android:maxSdkVersion="integer" />
```

包含它的文件：

```
<manifest>
```

说明：

指明应用需要特定权限，但仅当应用在 [API 级别 23](#) 或更高版本的设备上运行时才需要。如果设备运行的是 API 级别 22 或更低版本，则应用没有指定的权限。

当您更新应用以包含需要其他权限的新功能时，此元素很有用。如果用户在运行 API 级别 22 或更低版本的设备更新应用，系统在安装时会提示用户授予在该更新中声明的所有新权限。如果某个新功能无关紧要，您可能想同时在这些设备上停用该功能，以使用户不需要授予额外权限即可更新应用。如果使用 `<uses-permission-sdk-23>` 元素而不使用 `<uses-permission>`，则仅当应用在支持[运行时权限](#)模式（用户在应用运行时向其授予权限）的平台上运行时才可请求权限。

如需了解有关权限的详细信息，请参阅简介的[权限](#)部分和单独的[系统权限](#) API 指南。在 `android.Manifest.permission` 上可以找到基础平台定义的权限列表。

属性：

android:name

权限的名称。此权限可以是应用通过 `<permission>` 元素定义的权限、另一个应用定义的权限，或者一个标准系统权限（例如 `"android.permission.CAMERA"` 或 `"android.permission.READ_CONTACTS"`）。

android:maxSdkVersion

此权限应授予应用的最高 API 级别。如果应用安装在 API 级别较高的设备上，则应用不会被授予权限，无法使用任何相关功能。

引入的版本：

API 级别 23

另请参阅：

- [<permission>](#)
- [<uses-permission>](#)
- [<uses-feature>](#)