



用户界面

应用的用户界面包含用户可查看并与之交互的所有内容。Android 提供丰富多样的预置 UI 组件，例如结构化布局对象和 UI 控件，您可以利用这些组件为您的应用构建图形界面。Android 还提供其他 UI 模块用于构建特殊界面，例如对话框、通知和菜单。

博客文章

从此告别菜单按钮

随着 Ice Cream Sandwich 向更多设备的推广，您必须开始将您的设计迁移至操作栏，以促进一致的 Android 用户体验。

新布局小部件：Space 和 GridLayout

Ice Cream Sandwich (ICS) 支持两款新的小部件，这两款小部件经过专门的设计，支持大显示屏可能提供的更丰富的用户界面：Space 和 GridLayout。

自定义操作栏

通过在针对 Honeycomb 的应用中使用操作栏，可以让您的用户以其熟悉的方式与您的应用交互。

利用 ViewPager 滑动水平视图

无论您是刚着手开发 Android 应用，还是 Android 应用资深开发者，都可能要不了多久，您就需要实现可水平滚动的视图集。

培训

实现有效导航

本课程将向您介绍如何为应用规划高级屏幕层次结构，然后选择合适的导航形式，让用户能够有效且直观地浏览您的内容。

面向多种屏幕的设计

Android 支持数以百计具有若干不同屏幕尺寸的设备类型，涵盖从小到手机、大到电视的各类设备。本课程向您介绍如何实现已针对多种屏幕配置进行了优化的用户界面。

改善布局性能

布局是 Android 应用中直接影响用户体验的关键部分。如果实施不当，您的布局可能会导致应用消耗大量内存，并且 UI 速度缓慢。本课程将向您介绍如何避免此类问题。