

## Practica 7

Samuel Axel Castro Juárez

Folio: 12911RM042

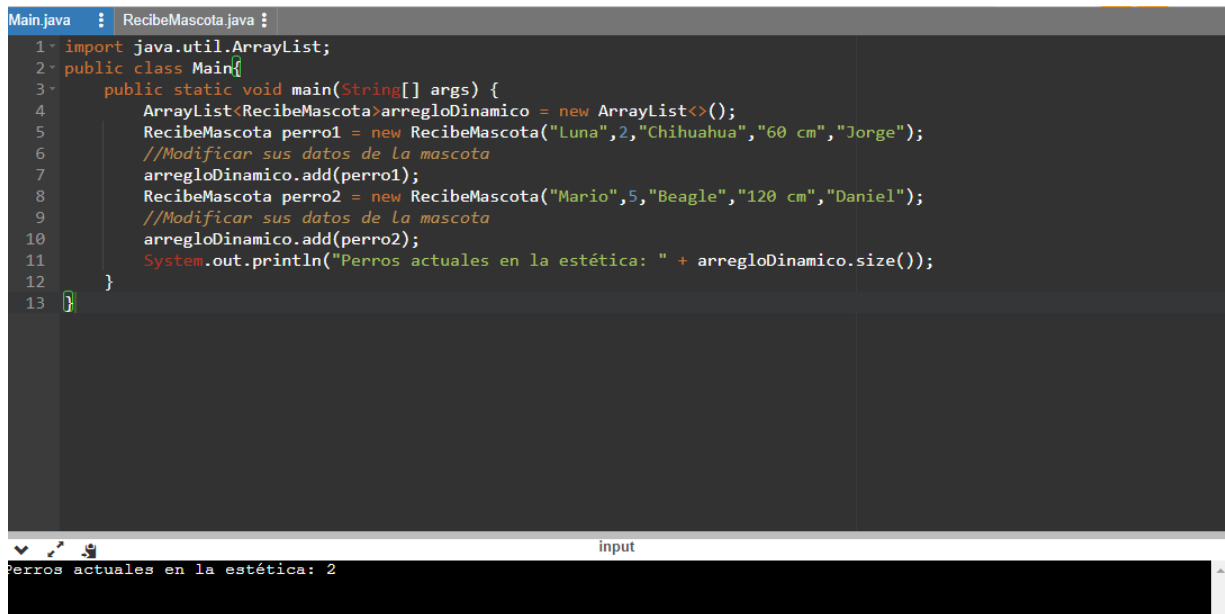
```
public class RecibeMascota{  
    //Atrivutos y Metodos  
    String nombre;  
    int edad;  
    String raza;  
    String tamaño;  
    String nombreDue;  
    //Se crea el constructor  
    public RecibeMascota(String nombre,int edad, String raza, String tamaño, String nombreDue){  
        this.nombre=nombre;  
        this.edad=edad;  
        this.raza=raza;  
        this.tamaño=tamaño;  
        this.nombreDue=nombreDue;  
    }  
}
```

---

```
import java.util.ArrayList;
```

```
public class Main{  
    public static void main(String[] args) {  
        ArrayList<RecibeMascota>arregloDinamico = new ArrayList<>();  
        RecibeMascota perro1 = new RecibeMascota("Luna",2,"Chihuahua","60  
cm","Jorge");  
        //Modificar sus datos de la mascota  
        arregloDinamico.add(perro1);  
        RecibeMascota perro2 = new RecibeMascota("Mario",5,"Beagle","120  
cm","Daniel");
```

```
        //Modificar sus datos de la mascota  
        arregloDinamico.add(perro2);  
  
        System.out.println("Perros actuales en la estética: " + arregloDinamico.size());  
    }  
}
```



The screenshot shows an IDE with two tabs: 'Main.java' and 'RecibeMascota.java'. The 'Main.java' tab is active, displaying the following code:

```
1 import java.util.ArrayList;  
2 public class Main {  
3     public static void main(String[] args) {  
4         ArrayList<RecibeMascota> arregloDinamico = new ArrayList<>();  
5         RecibeMascota perro1 = new RecibeMascota("Luna", 2, "Chihuahua", "60 cm", "Jorge");  
6         //Modificar sus datos de la mascota  
7         arregloDinamico.add(perro1);  
8         RecibeMascota perro2 = new RecibeMascota("Mario", 5, "Beagle", "120 cm", "Daniel");  
9         //Modificar sus datos de la mascota  
10        arregloDinamico.add(perro2);  
11        System.out.println("Perros actuales en la estética: " + arregloDinamico.size());  
12    }  
13 }
```

Below the code editor, there is an 'input' section with a text area containing the output of the program:

```
Perros actuales en la estética: 2
```