

# Конечный автомат

Профессия Java-разработчик на Hexlet

Преподаватель: Яковлев Егор

# Вопросы к лекции

- Что такое конечный автомат?
- Где встречается конечный автомат?
- Как реализуется пример конечного автомата?

# План

1. Конечный автомат
2. Примеры

# Конечный автомат

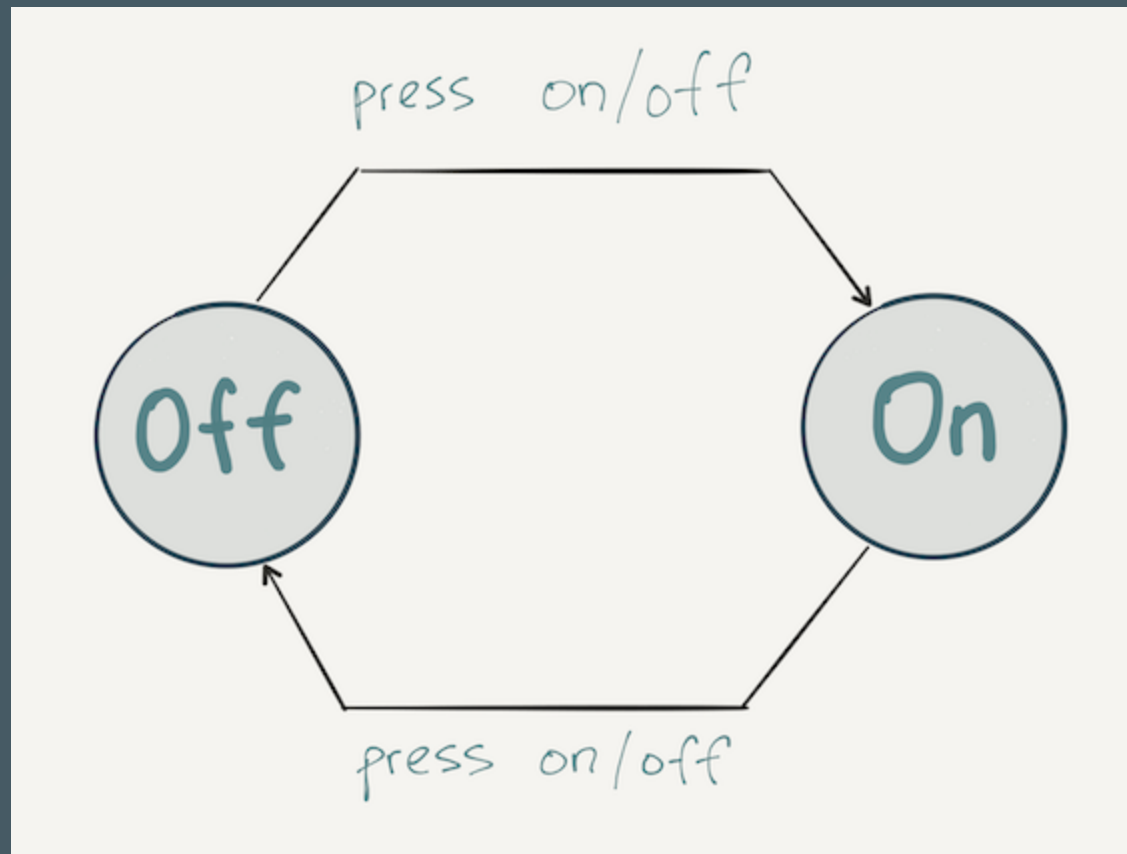
1. Модель, с помощью которой удобно представлять процесс, имеющий конечное число дискретных управляющих состояний.
2. некоторая абстрактная модель, содержащая конечное число состояний чего-либо. Используется для представления и управления процессом выполнения каких-либо команд.

# Конечный автомат

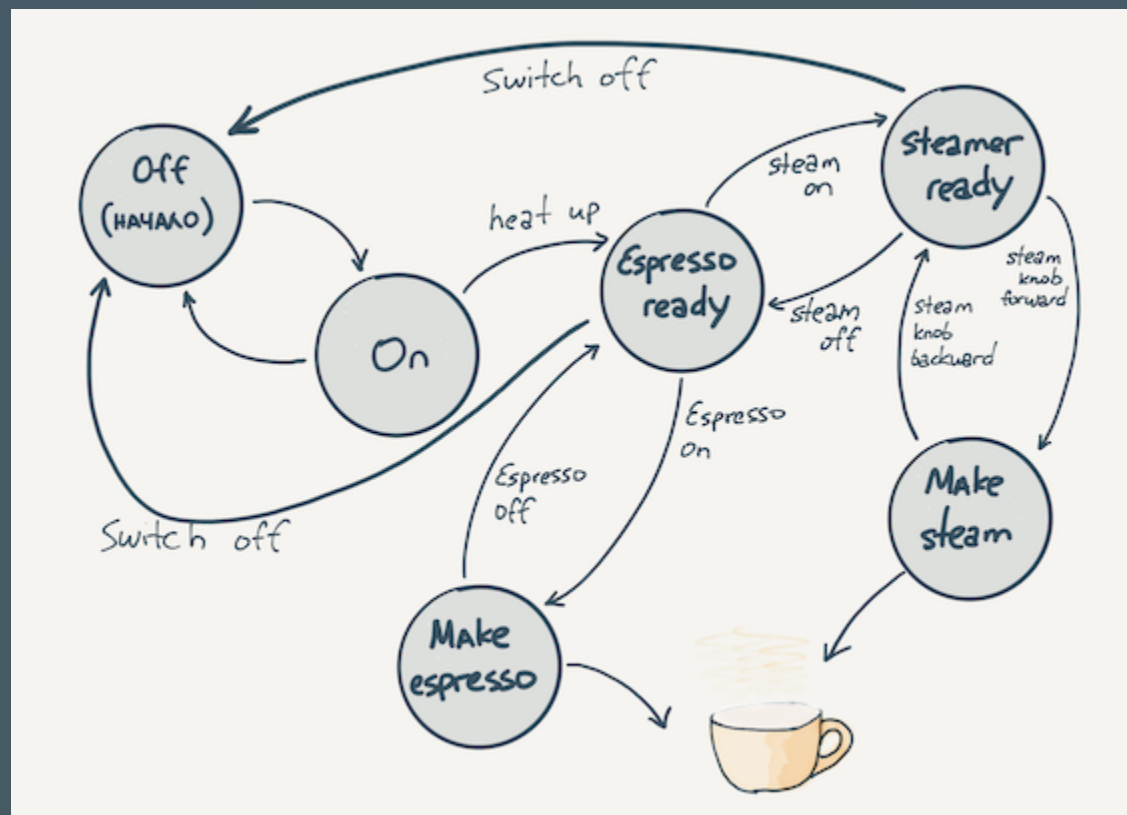
Обратим внимание, что:

- процесс
- состояние
- дискретные состояния
- управляющие состояния

# Примеры



# Примеры



# Еще примеры

- состояние заказа
- светофор
- активация сим-карты



# Демо

## Практика

# Домашнее задание

```
hexlet program download java finite-state-machine  
hexlet program submit java
```

# Вопросы?