# PROYECTO FINAL: QUINIELA 2018

Universidad Galileo

Thelma Lemus – 16001106 Edwin Cotuc – 16006846

# MANUAL DEL USUARIO

Ese manual tiene como finalidad dar a conocer al usuario las características y las formas de funcionamiento básicas de la quiniela.

## Requerimientos técnicos para el uso de la quiniela

- Tener instalado Postgresql
- Contar con una aplicación que permita unir Apache, php y Postgresql, con el puerto de apache configurado en 8081.

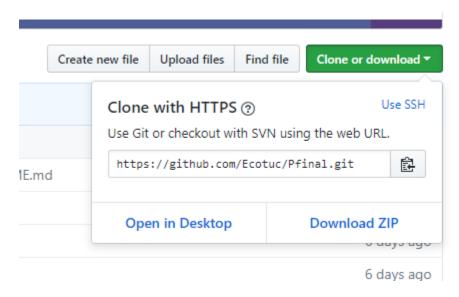


#### Acceso al sistema

Para poder utilizar la aplicación es necesario tener los archivos para que este se ejecute. Para obtenerlos puede ingresar al siguiente link: <a href="https://github.com/Ecotuc/Pfinal">https://github.com/Ecotuc/Pfinal</a> en el cual verá el siguiente proyecto



Allí puede descargarlo pulsando el botón Clone or download y escogiendo la opción Download ZIP



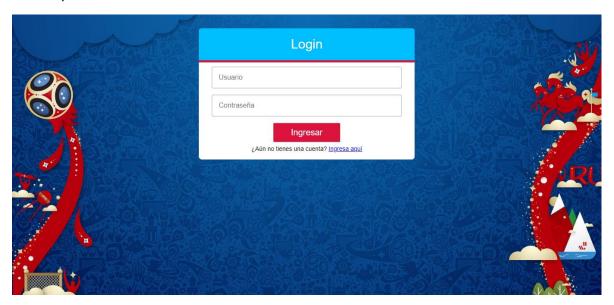
O bien, adquiriendo el disco de la aplicación, el cual contiene los mismos archivos.

Una vez descargado y descomprimido es necesario ubicar el archivo y colocarlo en la carpeta que ejecuta programas web de la aplicación que conecta apache, php y postgresql. Además es necesario ejecutar el script.sql en Postgresql para crear la base de datos y tablas a utilizar. Es importante corroborar que la contraseña que se haya puesto en Postgresql sea la misma contraseña que se encuentra en los archivos. El valor por defecto de contraseña que tiene el programa es 1998.



## Ingreso usuario

El ingreso a la quiniela se realizará desde la siguiente dirección electrónica <a href="http://localhost:8081/Pfinal/index.php">http://localhost:8081/Pfinal/index.php</a> en el cual, una vez se haya registrado, ingresa con su usuario y contraseña.



Si aún no tiene una cuenta puede dar la opción para crear cuenta en la parte inferior

Solo debe llenar los datos solicitados, luego dar click en Registrar, e iniciar sesión como se mencionó en los pasos anteriores



A continuación, se muestra la página de inicio del sistema:

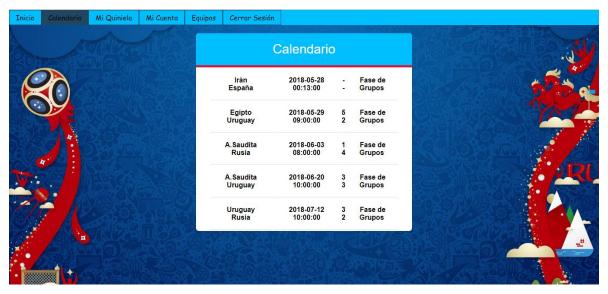


En la barra superior se muestra un menú de opciones que describen las opciones que tiene el usuario. Ahora se explicará qué hace cada uno de ellos:

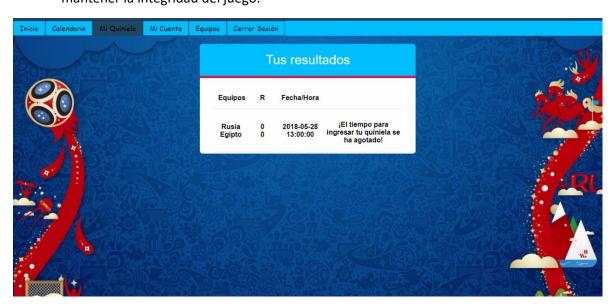
 Inicio
 Este botón básicamente lo lleva a la página principal, donde encontrará noticias sobre el mundial y la hora exacta en Guatemala.



Calendario
 Esta opción muestra el calendario de cada uno de los partidos a jugarse en el mundial.
 Especifica los equipos que se enfrentarán, la hora, la fecha, el resultado si ya se jugó y la fase del partido.



Mi quiniela
 En este espacio es donde puede ingresar su pronóstico para cada partido. Tome en cuenta
que una vez haya iniciado el partido ya no podrá modificar su predicción. Esto es para
mantener la integridad del juego.



### Mi cuenta

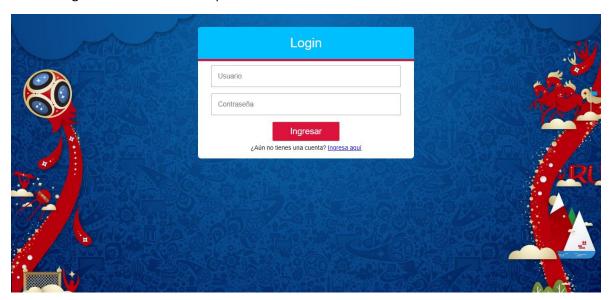
En esta casilla podrá ver el usuario cuántos puntos lleva. Una vez terminada una fase en esta misma opción el usuario podrá ver en qué lugar quedó y volver a iniciar su quiniela para la siguiente fase.



 Equipos
 Este botón despliega los equipos de cada grupo, su bandera, goles a favor, goles en contra y puntos que ha obtenido a lo largo del mundial.

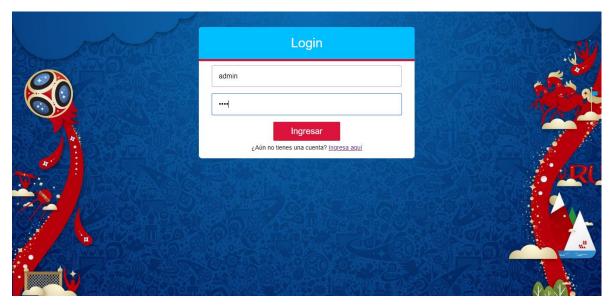


Cerrar sesión
 Por último, la opción para cerrar sesión. Esta, como su nombre lo dice, cierra sesión y lo
 regresa de nuevo al index para volver a iniciar sesión.



### Ingreso administrador

Solo existe una cuenta como administrados, cuyo usuario es admin y contraseña es 1998. Estos datos los ingresa al iniciar sesión



A continuación, se muestra la página de inicio del sistema:



En la barra superior se muestra un menú de opciones que describen las opciones que tiene el usuario. Ahora se explicará qué hace cada uno de ellos:

 Inicio
 Este botón básicamente lo lleva a la página principal, donde encontrará noticias sobre el mundial y la hora exacta en Guatemala.



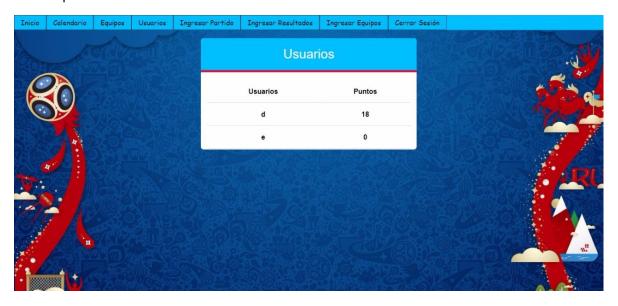
Calendario
 Esta opción muestra el calendario de cada uno de los partidos a jugarse en el mundial.
 Especifica los equipos que se enfrentarán, la hora, la fecha, el resultado si ya se jugó y la fase del partido.



 Equipos
 Este botón despliega los equipos de cada grupo, su bandera, goles a favor, goles en contra y puntos que ha obtenido a lo largo del mundial.

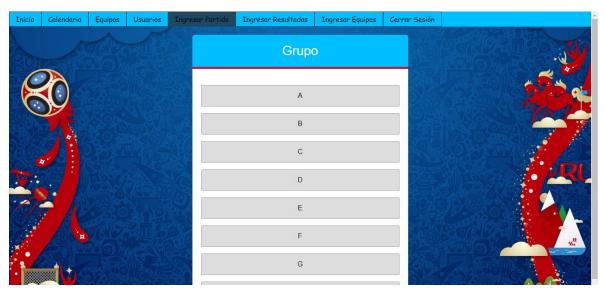


 Usuarios
 Esta opción despliega todos los usuarios que están participando en la quiniela y cuántos puntos lleva cada uno.



#### Ingresar Partido

Al presionar este, despliega una página con varios botones. Dependiendo del grupo que desea ingresar el partido es seleccionado. Una vez hecho esto aparece un formulario que se requiere llenar con el nombre de los dos equipos que se enfrentarán, fecha y hora del partido. Luego se da en ingresar y este lo ingresa a la base de datos. Existen varias validaciones que se deben tomar en cuenta, como que un equipo no puede jugar el mismo día dos veces, ni pueden enfrentarse dos equipos dos veces, entre otras. Si alguna de estas llegara a pasar el mismo programa lo advertirá y no ingresará el partido.





• Ingresar Resultados Esta pestaña permite al administrador ingresar el resultado del partido. Esta opción se habilita únicamente después de hora y media iniciado el partido, ya que no se puede ingresar resultado antes de que haya terminado el juego; y una vez ya modificado, no se puede volver a modificar, ya que cada vez que se actualiza el resultado de un partido se actualizan también las tablas de puntos y goles de usuarios y equipos.



• Ingresar Equipos

En esta opción se ingresa un equipo. Se debe llenar el formulario con el nombre del equipo, se selecciona una de las banderas que están en la carpeta del zip o del disco obtenido, llamada banderas, para que no exista problema de búsqueda. Y se selecciona el grupo al que pertenece.



 Cerrar sesión
 Por último, la opción para cerrar sesión. Esta, como su nombre lo dice, cierra sesión y lo regresa de nuevo al index para volver a iniciar sesión.

