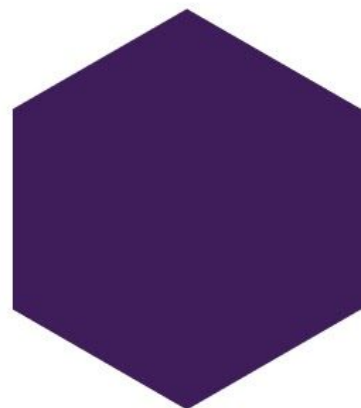
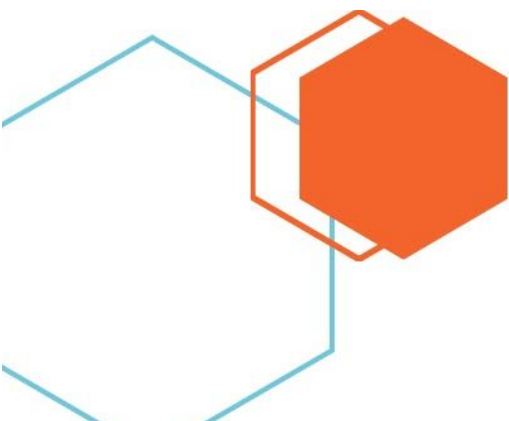




Аннотация: этот документ является практическим руководством к Week 2 Day 1 Coding Bootcamp.

Академия Ковалевского





Задание: BoxGenerator	3
Задание: TextPrinter	4
Задание: TextPrinter2	4



Задание: BoxGenerator

В данном задании мы реализуем простую программу, которая рисует прямоугольник в соответствии с заданными параметрами. Пример прямоугольника:



Программа принимает на вход четыре аргумента:

1. Ширину
2. Длину
3. Символ, который должен быть использован в качестве угла
4. Символ, который должен быть использован в качестве стороны

Соответственно, чтобы получить ровно такой же прямоугольник как на картинке, нужно передать следующие входные аргументы: 6 4 - #

Если количество аргументов не равно 4, то программа должна вывести:

```
Please provide 4 arguments, current amount: %d\n
```

С текущим количеством аргументов. Например если было передано: 2 3 то программа напишет:

```
Please provide 4 arguments, current amount: 2\n
```

В случае если какой либо входной аргумент имеет неверную длину или тип, то программа должна кинуть `IllegalArgumentException`

Сигнатура программы:

```
package com.kovalevskiy.academy.codingbootcamp.week2.day1;

public class BoxGenerator {

    public static void main(String[] args) {
        // TODO
    }
}
```



Задание: TextPrinter

В данном задании мы реализуем программу, которая выводит текст переданный во входном аргументе в рамочке, вот так:

```
/#####\  
# test in the box #  
\#####/
```

Если в качестве аргумента пришла пустая строка, то рамочка выглядит вот так:

```
/##\  
#  #  
\##/
```

Если на вход не было передано правильное число аргументов, то программа должна вывести:

```
Please provide only one input argument, current amount: %d\n
```

С количеством переданных аргументов. Например если было передано: 2 3 то программа напишет:

```
Please provide only one input argument, current amount: 2\n
```

Сигнатура программы:

```
package com.kovalevskyi.academy.codingbootcamp.week2.day1;
```

```
public class TextPrinter {
```

```
    public static void main(String[] args) {  
        // TODO  
    }  
}
```

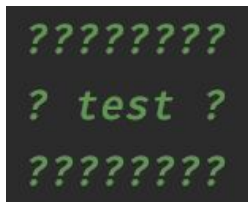


Задание: TextPrinter2

Новая программа, полностью повторяет предыдущую, с той лишь разностью, что она на вход принимает два аргумента:

1. Символ который нужно использовать для рамки
2. Текст

Например, если на вход передать "test", "?" то программа выведет:



```
????????  
? test ?  
????????
```

Сигнатура программы:

```
package com.kovalevskiyi.academy.codingbootcamp.week2.day1;
```

```
public class TextPrinter2 {
```

```
    public static void main(String[] args) {  
        // TODO  
    }  
}
```