

Аннотация: этот документ является практическим руководством к Week 2 Day 2 Coding Bootcamp.

**Академия Ковалевского**

[**Progress Bar**](#_lzwehs4eqg0u) **3**

[Описание Задачи](#_knusutqzdn50) 3

# 

# Progress Bar

## Описание Задачи

В этом дне Ваша задача написать программу, которая выводит на экран *progressbar*. Вот так будет выглядеть конечная версия:



На вход программа получает не менее двух аргументов, каждый из который положительное целое число. Программа рисует *progressbar* который:

* Имеет столько элементов, сколько указано в первом передаваемом аргументе (в примере 15 элементов в первый раз, 3 во втором и 15 в третьем)
* Все остальные аргументы — это число, определяющее количество секунд, которое прогресс бар должен ждать на каждый элемент. Если число всего одно, то ровно это количество секунд и будет тратится, если более одного, то будет выбрано случайным образом. Т.е. в примере можно увидеть, что в первом случае было передано “15 1”, то есть прогресс из 15 элементов и каждый занимает 1 секунду. В втором примере “3 2”, то есть 3 элемента по 2 секунды. В самом конце “15 1 1 1 5 7 1”, то есть 15 элементов при этом на каждом элементе будет выбрано случайным образом число задержки секунд из “1 1 1 5 7 1”. Как можно увидеть в последнем примере, чаще всего задержка равна одной секунде, это потому что 1 встречается 4ре раза.
* Если передано неверное число аргументов (или неверного типа), нужно вывести сообщение об ошибке с подсказкой о том, сколько аргументов нужно вывести

[Опционально] Если интересно, можно сделать с использованием сторонней библиотеки: [picocli](https://picocli.info)

Вам также дан jar файл с которым Вы можете поиграться и посмотреть как программа должна выглядеть в конечном варианте.