Noé LINDENLAUB Xavier HUEBER





Projet RGB Weather Kit







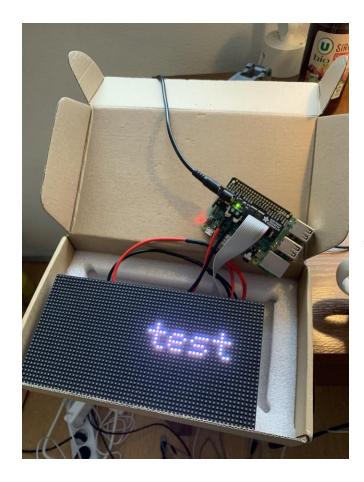
Sommaire

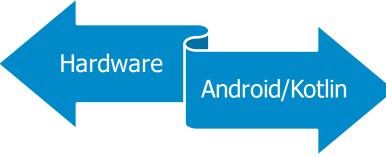


- 1. Introduction
- 2. Cahier des charges
- 3. Bluetooth Low Energy
- 4. BLE Library et documentation
- 5. Structure de l'application
- 6. Activités et fragments
- 7. Weather API
- 8. Fonctionnement final & démonstration
- 9. Conclusion

Introduction









Cahier des Charges



Modalités

Selon les guidelines de ce travail, le projet a les contraintes suivantes :

- Projet par groupe de 2
- Sujet : Libre
- L'application orienté mobile doit être implémenté en Android-Kotlin, composé d'une interface graphique, et doit prendre avoir au moins au moins deux des 4 points suivants :
 - Mesure de performance (temps, délai au démarrage, de réponse, de téléchargement, nombre maximal d'images par seconde, fréquence sonore maximale, etc.),
 - Persistance (stockage de données sur le téléphone)
 - Gestion de l'utilisation d'un moyen de communication: WiFi, 4G,5G, Bluetooth. Par exemple, gérer la connexion RF (activer/désactiver, choix de canal de communication, etc.), indiquer à l'utilisateur qu'il es passé de 4G à 5G, etc.
 - Utilisation d'au moins deux capteurs : GPS, accéléromètre, magnétomètre, camera, microphone, contexte (Wifi/ BT/ 3G/ 4G/ ModeAvion/ TimeZone/ BatteryLevel/ Proximity/ Light/ etc.).

Cahier des charges (description des fonctionnalités)

- > Envoi de coordonnées de la matrice RGB pour définir une couleur.
- > Envoi d'une ligne de texte sur la matrice.
- Affichage de la météo en fonction de la localisation du téléphone, ou d'un lieu spécifique incluant les conditions météorologiques, d'humidité et de température.

Chacune de ces fonctionnalités aura sa propre activité.

Nous avons également imaginé des fonctionnalités additionnelles si le temps nous le permet.

- > Sauvegarde des patterns réalisé sus le téléphone.
- Mode gravité utilisant l'accéléromètre du téléphone pour afficher des pixels se déplaçant en tombant
- > Développement de la même application pour téléphones Apple (iOS).

Matériel utilisé:

- Matrice LED RGB 32*64 Adafruit
- Raspberry Pi 3b
- Bonnet RGB Matrix pour Raspberry
- Alimentation 5V pour la matrice & Raspberry via le Bonnet

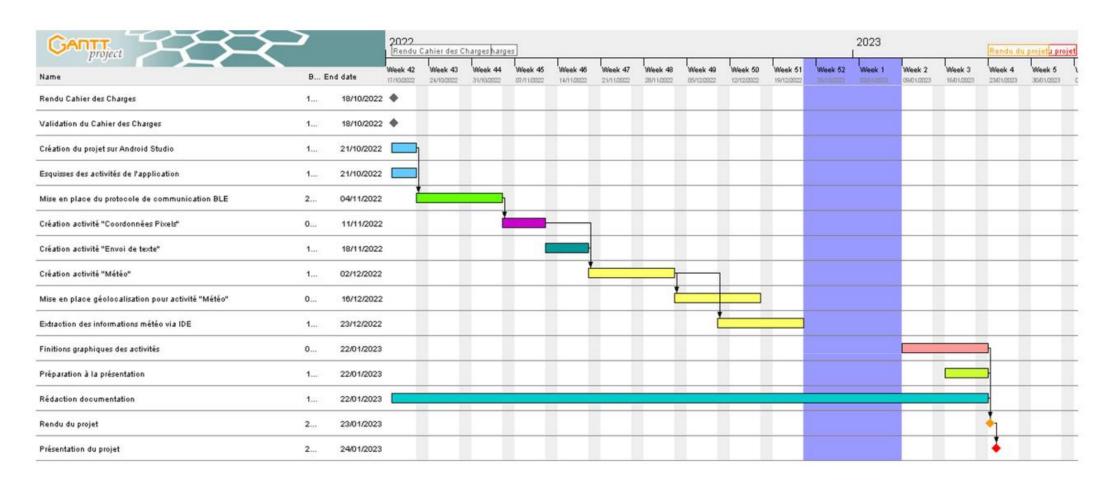




Planification



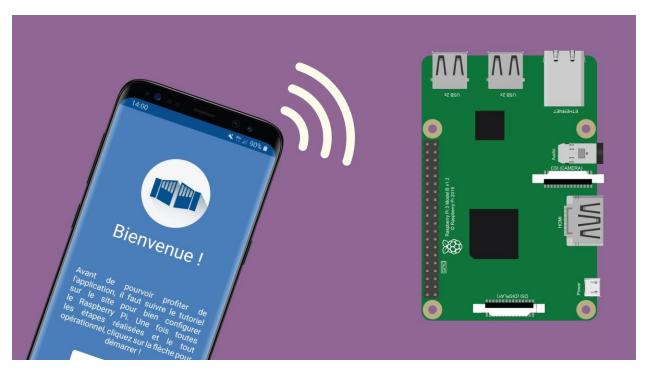
Gantt des étapes





Bluetooth Low Energy

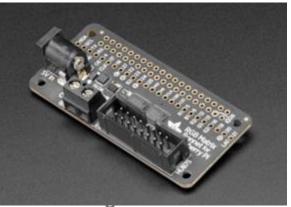






- Ajouté à la norme Bluetooth 4.0 en 2010
- Moins énergivore mais moins rapide/moins de distance





Adafruit RGB Matrix Bonnet for Raspberry Pi

- BTFerret
- RPI RGB Matrix Library



Documentation et BLE Library



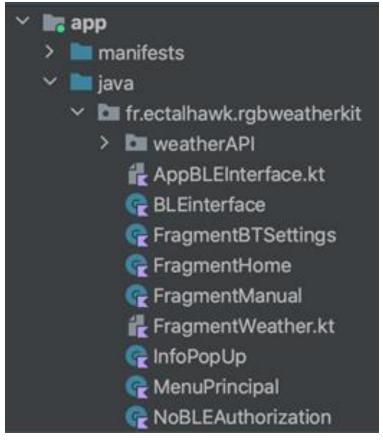
```
DEVICE = ledPy TYPE=MESH node=1000 ADDRESS = B8:27:E8:C8:92:8A
 :LECHAR = NAME
                          SIZE=8
 LECHAR = NAME
               PERMIT=06
                        SIZE=8 HANDLE=0005
                                                                          : index 0
                        SIZE=1 HANDLE=0007
 LECHAR = PixelX
               PERMIT=06
                                                                           index 1
                                          LECHAR = PixelY
               PERMIT=86
                        SIZE=1 HANDLE=000A
                                                                           index 2
 LECHAR = Color
               PERMIT=06 SIZE=10 HANDLE=000C
                                                                           : index 3
 LECHAR = Send
               PERMIT=06 SIZE=1 HANDLE=000E
                                                                          : index 4
                                          LECHAR = Text
               PERMIT=06 SIZE=20
                                HANDLE=0011
                                           : index 5
 :LECHAR = Service PERMIT=16 SIZE=4
                                HANDLE=8011
                                           UUID=2A05
                                                                           ; index 5 Service changed
```

- Gestion des permissions
 - Absence de documentation
- Exemples non adaptés
- Bibliothèque Nordic Semiconductor
 - > Régulièrement mise à jour
 - Sécurité avancée
 - Beaucoup de documentation et d'utilisateurs
 - Nombreux exemples



Structure de l'application haute école application haute école application neuchâtel berne jura





Arborescence de l'application sur Android Studio

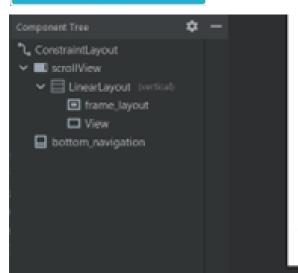
BLEInterface

- Initialisation
- Méthodes publiques
- Méthodes privées
- Problèmes perçus



Activités et fragments

RGBWeatherKit Xavier Hueber et Noé Lindenlaub ©2022-2023 Credits: - Google Maps (Leku) https://adevintaspain.github.io/Leku/ - BLE Library https://github.com /NordicSemiconductor/Android-BLE -Library OK





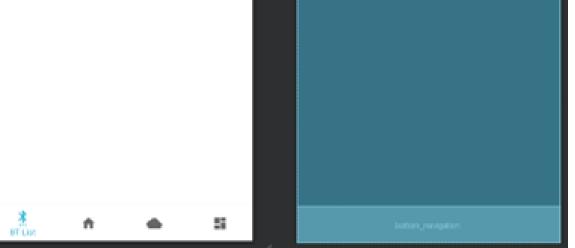
SCANNER LES APPAREILS À PROXIMITÉ

2131951849Scanning

Liste des appareils à proximité trouvés:

ledPy

B8:27:EB:CB:92:8A

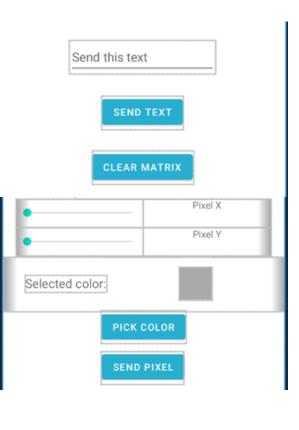


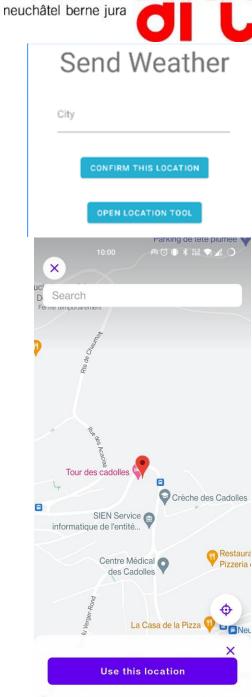


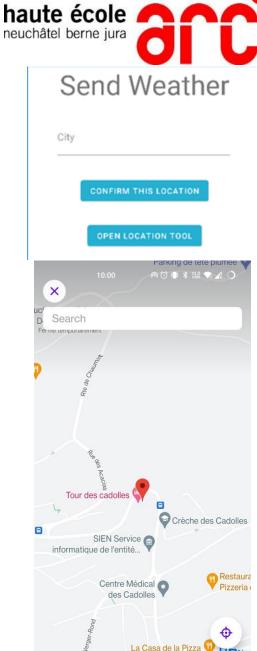
Activités et

Fragments - suite









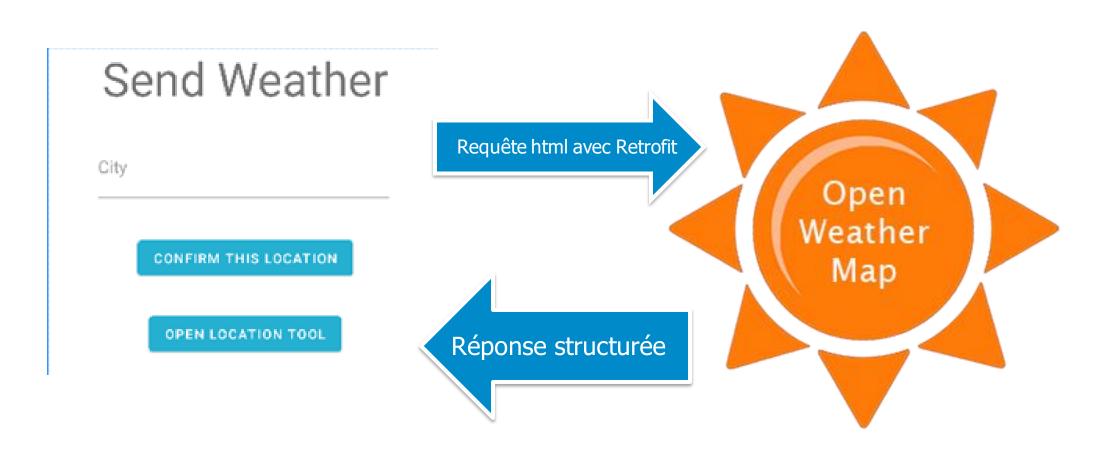
Neuchâtel, Boine (FUNI)

ingénierie

www.he-arc.ch

Weather API





Fonctionnement final & démo

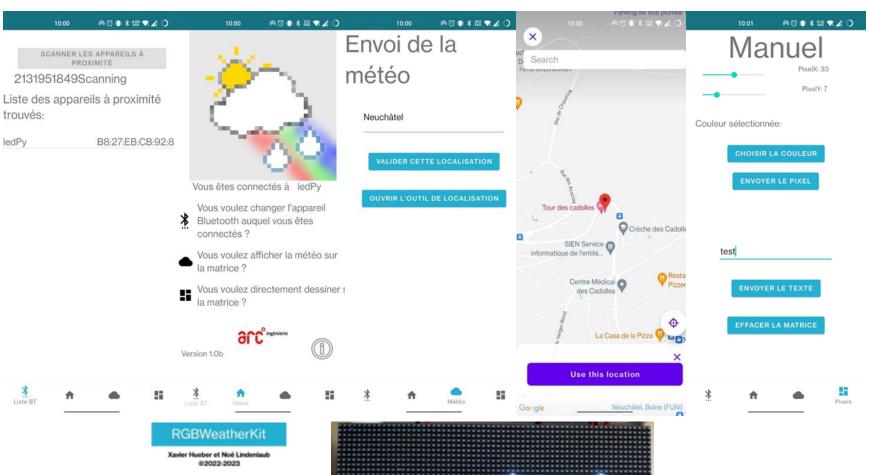
Google Maps (Leku) devintaspain.github.io/Leku/ - BLE Library https://github.com

-Library

OK

conductor/Android-BLE









✓ Pipeline has been fixed and #10186 has passed!	
Project	3294.4 DEVEMOB / DevMob RGBWeatherKit
Branch	₽ Android
Commit	→ 15380867 Fix permissions for Android 13+
Commit Author	Hueber Xavier

Pipeline #10186 triggered by Hueber Xavier

successfully completed 4 jobs in 2 stages.



Exemple de pipeline obtenu automatiquement après un push sur git

