

Mise en place des cartes ESP32

[Installation](#)

[Mise en place de la carte Sender](#)

[Mise en place de la carte Receiver](#)

[Source](#)

Installation

1. Monter l'antenne fournie sur la carte ESP32.
2. Brancher la carte ESP32 à l'ordinateur via un câble USB.
3. Installer Arduino IDE

Donate to Arduino

Open-source electronic prototyping platform enabling users to create interactive electronic objects.

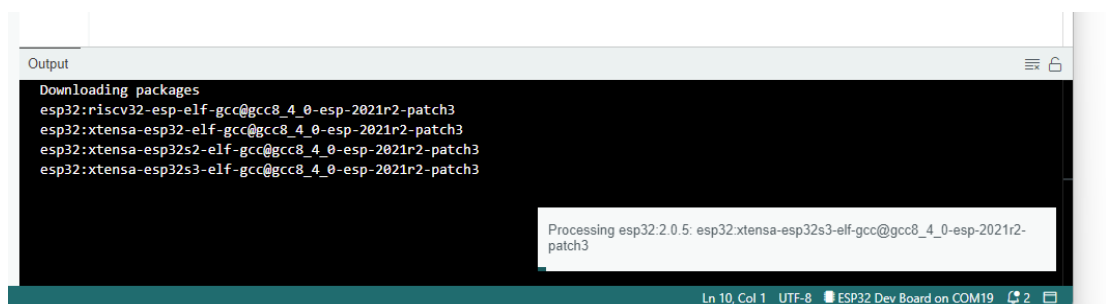
 <https://www.arduino.cc/en/donate/>



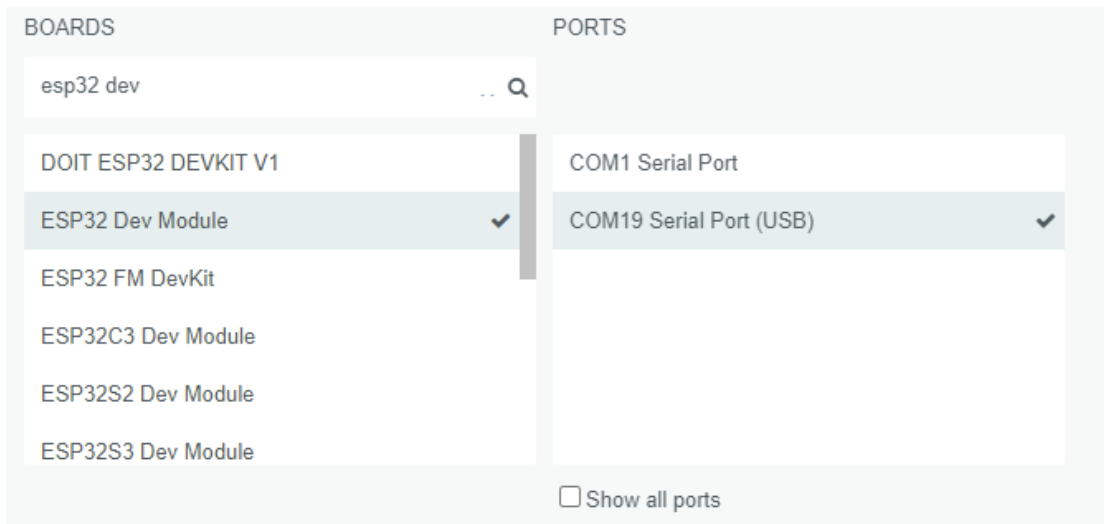
4. Dans **File** → **Preferences**, ajouter l'URL suivante dans le champ **Additional Board Manager URLs**, puis cliquer OK.

URL : https://raw.githubusercontent.com/espressif/arduino-esp32/gh-pages/package_esp32_index.json

5. Dans **Select Board**, sélectionner le port COM où est branchée la carte ESP32.
 - a. Dans Boards, sélectionner la carte **ESP32 DEV Board**.
 - b. Cliquer OK
 - c. L'IDE propose d'installer le nécessaire pour cette board, cliquer oui.



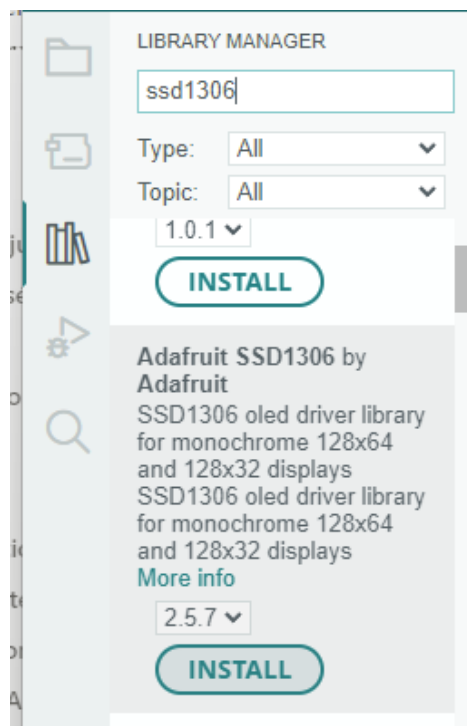
- d. Si l'IDE ne trouve plus la carte après installation, sélectionner la board **ESP32 Dev Module**



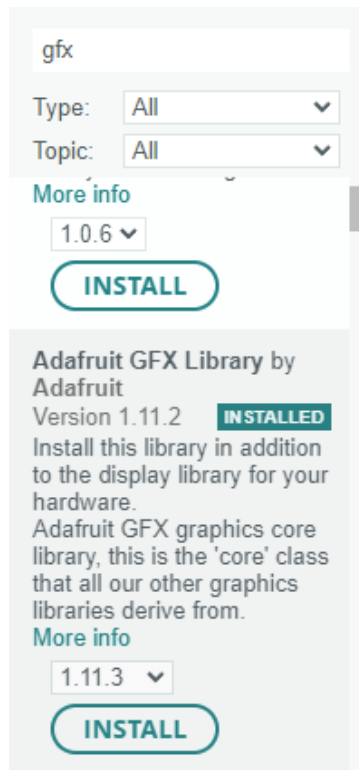
e. Cliquer OK.

6. Installer les librairies :

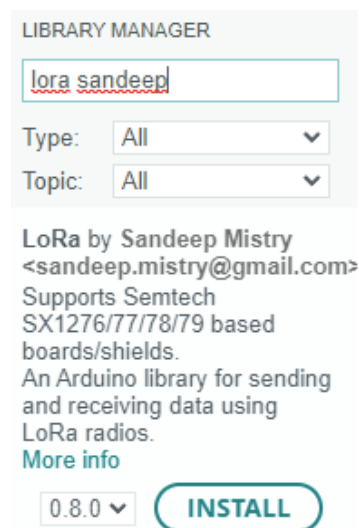
- a. Aller dans **Sketch** → **Include Library** → **Manage Libraries** et taper **ssd1306**. Choisir la librairie d'Adafruit.



- b. Installer également la librairie GFX en tapant **gfx** dans la barre de recherche et installer la version d'Adafruit.



c. Enfin, installer la librairie lora de Sandeep Mistry



Mise en place de la carte Sender

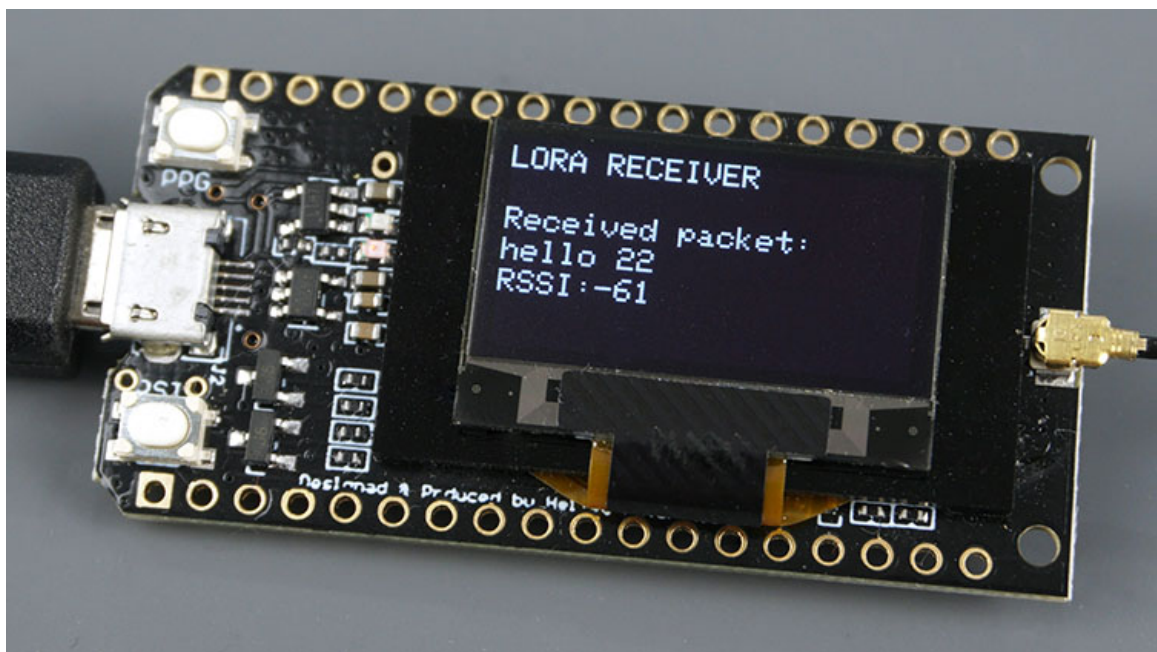
1. Ouvrir le fichier sender.ino en allant dans **File** → **Open** et sélectionner le fichier fourni.
2. Programmer la carte en pressant sur le bouton **Upload**
La carte doit afficher des informations et envoyer des packets.
3. Ouvrir la communication série en allant dans : **Tools** → **Serial Monitor**
 - a. Sélectionner un baudrate de 115200.

b. Vous devez voir des informations s'afficher.

```
108 }  
Output Serial Monitor x  
Message (Enter to send message to 'ESP32'  
  
Sending packet: 15  
Sending packet: 16  
Sending packet: 17  
Sending packet: 18  
Sending packet: 19  
Sending packet: 20  
Sending packet: 21  
Sending packet: 22
```

Mise en place de la carte Receiver


1. Ouvrir le fichier **receiver.ino** en allant dans **File** → **Open** et sélectionner le fichier fourni.
2. Sélectionner la board avec le bon port COM.
3. Upload le code
4. La carte doit afficher les packets reçus et le RSSI.



Source

TTGO LoRa32 SX1276 OLED with Arduino IDE | Random Nerd Tutorials

The TTGO LoRa32 SX1276 OLED is an ESP32 development board with a built-in LoRa chip and an SSD1306 0.96 inch OLED display. In this guide, we'll show you how to: send and receive LoRa packets (point to point communication) and use

 <https://randomnerdtutorials.com/ttgo-lora32-sx1276-arduino-ide/>

