

Incarnez le cancre de la classe à travers le jeu

Cancrer Simulator

Réalisé par Thomas, Louis et Mathieu



Notre projet

Jusqu'à quatre joueurs s'affrontent dans une salle de classe pour marquer le plus de points possible en tirant sur les cibles présentes au tableau.

Attention à votre prof, le directeur ou le concierge qui ne manqueront pas de vous retirer des points s'ils vous voient tirer !

À vos marques... prêt... procrastinez !

Fonctionnement

Le projet fonctionne grâce à de nombreux scripts, un script permet de gérer un élément du jeu (un personnage, un objet, un événement...).

Combinez tous ces scripts, ajoutez de belles images (sprites) et voilà notre jeu !



Du 26 au 27 septembre

2020