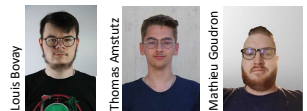


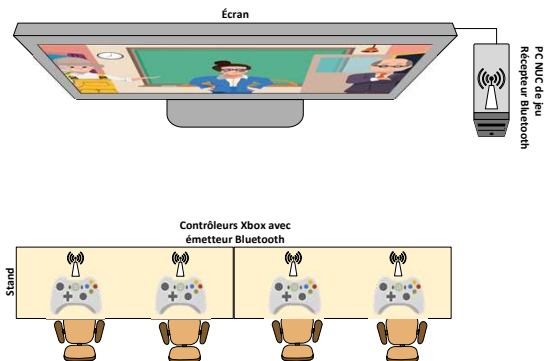


CANCRE SIMULATOR

Incarnez le **cancré** de la classe !



fonctionnement du projet



Travail de l'informaticien

- Apprendre à utiliser un moteur de programmation pour jeux vidéo (Unity)
- Apprendre à coder en C# (C Sharp) pour la gestion du jeu (Visual Studio)
- Création et gestion de scripts (C#)
- Gestion d'événements (menu, jeu, écran de fin) (Unity)

Points



200 à 1000 pts



5000 pts

Enseignants

Si vous tirez alors qu'un enseignant peut vous voir, vous perdrez des points !

