

Démarrer le stand CANCRE SIMULATOR

Allumez le projecteur (SOURCE HDMI 2) et le NUC derrière le tableau (mot de passe de l'ordi : Admlocal1)

Vérifiez que le dongle USB pour manette Xbox est bien branché

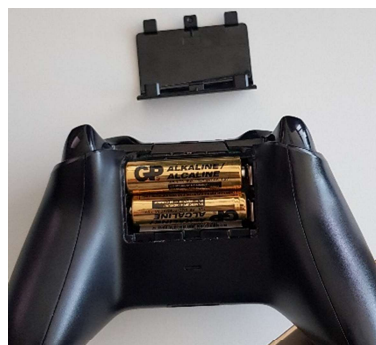


Figure 1 Dongle USB Xbox



Appuyez une fois sur le bouton Xbox des manettes, elles devraient s'allumer en blanc et ne pas clignoter



Si ce n'est pas le cas, appuyez une fois sur le dongle USB, puis 5 secondes sur chaque bouton Xbox des manettes pour les reconnecter, si aucune lumière n'apparaît sur une manette, changez ses piles.



Ouvrez l'application Cancre Simulator qui est sur le bureau

Dès que vous appuyerez sur le bouton  de n'importe quelle manette, la partie se lance et les autres manettes peuvent rejoindre la partie en appuyant sur .

Contrôle :

Joystick gauche : bouger le viseur

Bouton A : tirer

Reset : recentrer le viseur

Start : rejouer lorsque la partie est finie

But : toucher le + possible de cible, à part quand un prof peut vous voir, dans ce cas-là, les points que vous marquez vous seront donnés en négatif. La partie dure 2 minutes.



Problème que vous pouvez rencontrer :

Les scores ne peuvent parfois plus s'afficher DURANT la partie.

Si ça marche plus, redémarrer l'application.