



WORLD PUZZLE FEDERATION

Hádankársky a krížovkársky časopis



Instruction booklet (types of sudoku)



Part A. Mix Individuals time 02:01

Certain puzzles have one cell in common. Each individual puzzle can have various solutions.

The only right solution is the one in which the shaded cell corresponds with the one in the interconnected puzzle.

Platia iba riešenia platné pre dvojicu vzájomne prepojených úloh.

Puzzle A1 - 1 point

Mini sudoku 4x4

Fill in the grid so that every row, every column and every 2x2 box contains all digits 1 through 4. Put the digit from the shaded cell into the shaded cell in the puzzle A29.

Mini sudoku 4x4

Do obrazca vlož čísllice 1 až 4 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpcu a vo všetkých vyznačených štvorcoch 2x2. Číslo v šedom poličku vlož do šedého polička v úlohe A29.

	2	4	
1			3
4			2
	3	1	

3	2	4	1
1	4	2	3
4	1	3	2
2	3	1	4

Puzzle A2 - 4 points

Diagonal sudoku 7x7

Fill in the grid so that every row, every column and both diagonals contains all digits 1 through 7. Put the digit from the shaded cell into the shaded cell in the puzzle A28.

Diagonálne sudoku 7x7

Do obrazca vlož čísllice 1 až 7 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpcu a v oboch diagonáloch. Číslo v šedom poličku vlož do šedého polička v úlohe A28.

	1	5			4	
4					7	2
6		2				
	4		6			
		7			1	
1	4				3	
	2		1	5		

2	1	5	3	7	4	6
4	5	1	6	3	7	2
6	7	3	2	5	1	4
7	3	4	1	6	2	5
5	6	2	7	4	3	1
1	4	7	5	2	6	3
3	2	6	4	1	5	7

Puzzle A3 - 8 points

External sudoku 9x9

Fill in the grid so that every row, every column and every 3x3 box contains all digits 1 through 9. Fill in the grey square so that every side contains all digits 1 through 7 and absolute difference between two digits in neighbouring grey cells equals 2 minimum.

			6	5				
4					2	9		
2			3	1	6			
	6	2	7					
1	7	4		9	3	7		
	5		6	9	7	1		3
9	1			6	8			
6		8	7	3	1			
8	3		1		4			
	5					7		
	2	5						

	2				6	5		
4	8	3	7	5	6	1	2	9
2	7	9	3	4	1	8	6	5
5	1	6	9	2	8	7	3	4
1	7	6	4	1	8	2	9	5
4	3	5	8	6	9	7	4	1
1	9	2	1	5	3	4	6	7
6	4	2	8	7	5	3	9	1
8	3	7	2	1	9	5	4	6
1	9	5	4	6	3	2	8	7
	2	5						
		7						

Puzzle A4 - 1 point

Irregular sudoku 4x4

Fill in the grid so that every row, every column and every outlined region contains all digits 1 through 4. Put the digit from the shaded cell into the shaded cell in the puzzle A27.

Obrazcové sudoku 4x4

Do obrazca vlož čísllice 1 až 4 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpcu a vo všetkých vyznačených obrazcoch. Číslo v šedom poličku vlož do šedého polička v úlohe A27.

1			2
	4	3	
3			4
	1	2	

1	3	4	2
2	4	3	1
3	2	1	4
4	1	2	3

Puzzle A5 - 4 points

Diagonal sudoku 7x7

Fill in the grid so that every row, every column and both diagonals contains all digits 1 through 7.

Put the digit from the shaded cell into the shaded cell in the puzzle A26.

Diagonálne sudoku 7x7

Do obrazca vlož čísllice 1 až 7 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpcu a v oboch diagonáloch. Číslo v šedom poličku vlož do šedého polička v úlohe A26.

See picture of puzzle A2

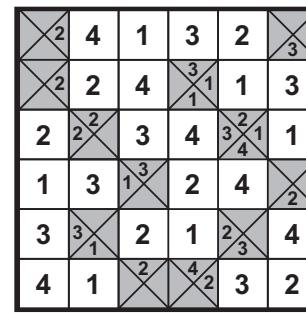
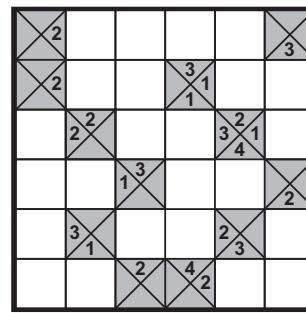
Puzzle A6 = 7 points (body).

Crossword sudoku 7x7

Fill in the grid so that every row and every column contains all digits 1 through 7. Digits in the shaded cells determine that the given digit must occur in the nearest group of empty cells in the direction the digit determines.

Krížovkárske sudoku 7x7

Do obrazca vlož čísllice 1 až 9 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku a stĺpcu. Čísla v šedých poličkach určujú, že dané číslo sa nachádza v najbližom zhluku prázdnych poličok v danom smere.



in example 1 through 4 only

Puzzle A7 - 2 points

Magic sudoku 5x5

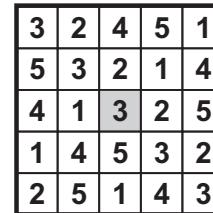
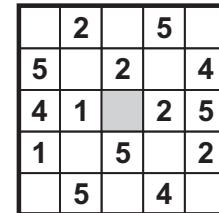
Fill in the grid so that every row and every column contains all digits 1 through 5.

Put the digit from the shaded cell into the shaded cell in the puzzle A25.

Magické sudoku 5x5

Do obrazca vlož čísllice 1 až 5 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku a stĺpcu.

Číslo v šedom poličku vlož do šedého polička v úlohe A25.



Puzzle A8 - 4 points

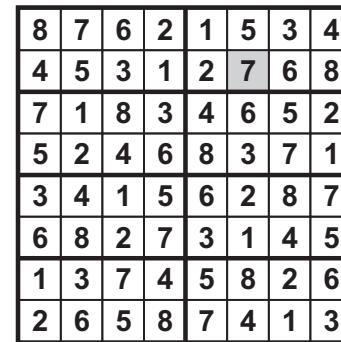
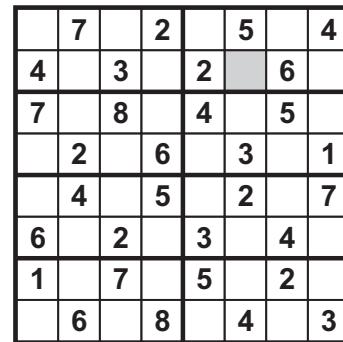
Classic sudoku 8x8

Fill in the grid so that every row, every column and every 2x4 box contains all digits 1 through 8. Put the digit from the shaded cell into the shaded cell in the puzzle A24.

Klasické sudoku 8x8

Do obrazca vlož čísllice 1 až 8 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpcu a vo všetkých vyznačených obrazcoch 2x4.

Číslo v šedom poličku vlož do šedého polička v úlohe A24.



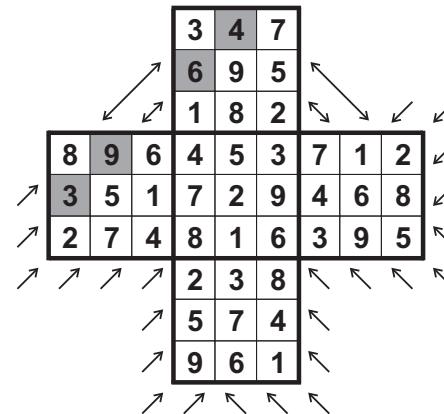
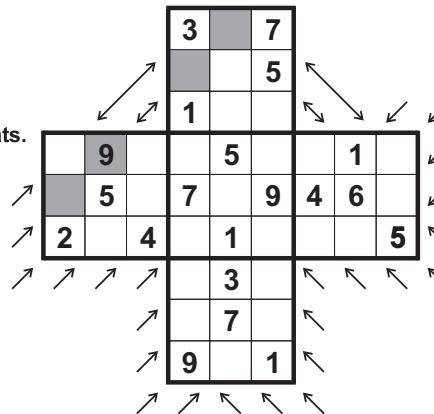
Puzzle A9 - 8 points

Cross sudoku 9x9

Fill in the grid so that every row, every column and every 3x3 box contains all digits 1 through 9 and in all arrow directions no digit repeats.

Krížové sudoku 9x9

Do obrazca vložte čísllice 1 až 9 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpcu a vyznačených štvorcoch a ani jedna sa neopakovala v žiadnom zo šíkmých smerov.



Puzzle A10 - 2 points

Magic sudoku 5x5

Fill in the grid so that every row and every column contains all digits 1 through 5. Put the digit from the shaded cell into the shaded cell in the puzzle A23.

Magické sudoku 5x5

Do obrazca vlož čísllice 1 až 5 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku a stĺpcu. Číslo v šedom poličku vlož do šedého polička v úlohe A23.

See picture of puzzle A7

Puzzle A11 - 5 points

Irregular sudoku 8x8

Fill in the grid so that every row, every column and every outlined region contains all digits 1 through 8. Put the digit from the shaded cell into the shaded cell in the puzzle A22.

Obrazcové sudoku 8x8

Do obrazca vlož čísllice 1 až 8 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpcu a vo všetkých vyznačených obrazcoch. Číslo v šedom poličku vlož do šedého polička v úlohe A22.

See picture of puzzle A4 with 8x8 cells

Puzzle A12 - 8 points

Assigned sums 9x9

Fill in the grid so that every row, every column, both diagonals and every 3x3 box contains all digits 1 through 9. Digits in the circles are assigned sums of all digits in cells through which "their" arrow crosses.

Súťové sudoku 9x9

Do obrazca vlož čísllice 1 až 9 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpcu, oboch diagonálach a vyznačených štvorcach 3x3, pričom číslo v kruhu je súčtom všetkých čísliec, cez ktoré prechádza "jeho" šipka.

4				9				
3					7		9	
				5	1			
		5	8				3	
	3				6	4		
			6		8			
3		2						
		6		8	7	5		
9		5						

In example without diagonals

4	5	7	1	8	9	3	6	2
3	8	1	2	4	6	7	5	9
9	6	2	3	7	5	4	1	8
6	7	5	8	9	4	1	2	3
8	2	3	5	1	7	6	9	4
1	4	9	6	3	2	5	8	7
5	3	8	7	2	1	9	4	6
2	1	4	9	6	3	8	7	5
7	9	6	4	5	8	2	3	1

Puzzle A13 - 2 points

Classic sudoku 6x6

Fill in the grid so that every row, every column, and every 2x3 box contains all digits 1 through 6.

Put the digit from the shaded cell into the shaded cell in the puzzle A21.

Klasické sudoku 6x6

Do obrazca vlož čísllice 1 až 6 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpcu a vo všetkých vyznačených obrazcoch 2x3. Číslo v šedom políčku vlož do šedého políčka v úlohe A21.

**See picture of puzzle A8
with 6x6 cells****Puzzles A14, A19, A20, A21, A22, A23, A24, A25, A26, A27, A28, A29 different points**

Classic sudoku 9x9

Fill in the grid so that every row, every column, and every 3x3 box contains all digits 1 through 9.

Put the digit from the shaded cell into the shaded cell in the puzzle Axx.

Klasické sudoku 9x9

Do obrazca vlož čísllice 1 až 9 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpcu a vo všetkých vyznačených štvorcach 3x3. Číslo v šedom políčku vlož do šedého políčka v úlohe Axx.

**See picture of puzzle A8
with 9x9 cells****Puzzle A15 - 8 points**

Classic sudoku 9x9

Fill in the grid so that every row, every column, and every 3x3 box contains all digits 1 through 9.

Klasické sudoku 9x9

Do obrazca vlož čísllice 1 až 9 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpcu a vo všetkých vyznačených štvorcach 3x3.

Puzzle A16 - 2 points

Classic sudoku 6x6

Fill in the grid so that every row, every column, and every 2x3 box contains all digits 1 through 6.

Put the digit from the shaded cell into the shaded cell in the puzzle A19.

Klasické sudoku 6x6

Do obrazca vlož čísllice 1 až 6 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpcu a vo všetkých vyznačených obrazcoch 2x3. Číslo v šedom políčku vlož do šedého políčka v úlohe A19.

**See picture of puzzle A8
with 6x6 cells****Puzzle A17 - 9 points**

2009 sudoku 9x9

Fill in the grid so that every row, every column, and every 3x3 box contains all digits 1 through 9. In each individual shaded symbol 2 0 0 9 (in example WPF) no digit repeats.

2009 sudoku 9x9

Do obrazca vlož čísllice 1 až 9 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpcu a vo všetkých vyznačených štvorcach 3x3, pričom v symboloch 2 0 0 9 sa žiadna čísla neopakuje.

See picture of puzzle A18**Extra 1 point (bod)**

Discover the secret of this puzzle and mark it in the grid. Odhalte tajomstvo tejto úlohy a vyznačte ho v obrazci.

	7	3		9		4	5	
2		4	1		5	6		8
8	6			7		3	9	
7		2		1		8		5
	8	1	2		9		4	
6		9		4		2		3
9	1			6		2	7	
5		7	9		1	3		4
	3	6		2		9	8	

1	7	3	8	9	6	4	5	2
2	9	4	1	3	5	6	7	8
8	6	5	4	7	2	1	3	9
7	4	2	6	1	3	8	9	5
3	8	1	2	5	9	7	4	6
6	5	9	7	4	8	2	1	3
9	1	8	3	6	4	5	2	7
5	2	7	9	8	1	3	6	4
4	3	6	5	2	7	9	8	1

Puzzle A18 - 9 points

WSC sudoku 9x9

Fill in the grid so that every row, every column and every 3x3 box contains all digits 1 through 9. In each individual shaded letter WSC (in example WPF) no digit repeats.

WSC sudoku 9x9

Do obrazca vlož čísllice 1 až 9 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpcu, vo všetkých vyznačených štvorcach 3x3 a v každom písmene WSC.

Part B. Symbology Individuals time 20+09 (00:29)
SPRINT until 26th minute - (no bonus for the last 3 minutes)

Puzzle B1 - 11 points
Maya sudoku 9x9

Fill in the grid so that every row, every column and every 3x3 box contains all Maya digits 1 through 9. The figure of numbers is fixed. Fill Maya digits only in empty cells.
Don't fill up the cells with given Maya digits.

Mayské sudoku 9x9

Do obrazca vlož mayské čísllice 1 až 9 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpcu a vo všetkých vyznačených štvorcoch 3x3. Tvar číslíc je určený, pričom takéto číslice vpisujte len do prázdnych poličok. Polička s predpísanými mayskými číslicami už nedopĺňajte.

1	2	3	4	5	6	7	8	9
•	••	•••	••••	—	•	••	•••	••••

Puzzle B2 - 10 points
Roman sudoku 9x9

Fill in the grid so that every row, every column and every 3x3 box contains all Roman digits I through IX. The figure of numbers is fixed, be careful because some of them are written only partially and can be completed to final figure.

Rímske sudoku 9x9

Do obrazca vlož rímske čísllice 1 až 9 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpcu a vo všetkých vyznačených štvorcoch 3x3. Tvar číslíc je určený, pričom v obrazci majú niektoré zobrazenú len ich časť a môžu byť doplnené do konečnej podoby.

1	2	3	4	5	6	7	8	9
I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII	IX

II	V	VII	II	III		I	V	I
I	II	VI	V	I	I	I	III	X
I	IX	V	I	VI	II	I	VII	I
V	II		III	I	VIII	V	V	VI
III	I	III	II	II	IV		I	V
VII	I	V	IX	V	V	III	III	II
IX	II	II	IV	III	V	I	VI	II
IV	V	I	VI	I	II	VII	IX	VII
V	II	III	VI		I	V	I	V

II	IV	VII	VIII	III	IX	VI	V	I
I	VIII	VI	V	IV	VII	II	III	IX
III	IX	V	I	VI	II	IV	VII	VIII
V	II	IX	III	I	VIII	VII	IV	VI
VIII	VI	III	II	VII	IV	IX	I	V
VII	I	IV	IX	V	VI	III	VIII	II
IX	VII	II	IV	VIII	V	I	VI	III
IV	V	I	VI	II	III	VIII	IX	VII
VI	III	VIII	VII	IX	I	V	II	IV

Puzzle B3 - 10 points

Digital sudoku 9x9

Fill in the grid so that every row, every column and every 3x3 box contains all digital digits 1 through 9. The figure of numbers is fixed, be careful because some of them are written only partially and can be completed to final figure.

Digitálne sudoku 9x9

Do obrazca vlož digitálne čísllice 1 až 9 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpcu a vo všetkých vyznačených štvorcoch 3x3. Tvar číslíc je určený, pričom v obrazci majú niektoré zobrazenú len ich časť a môžu byť doplnené do konečnej podoby.

1	2	3	4	5	6	7	8	9
8	8	8	8	8	8	8	8	8

8	8	8	8	8	8	8	8	8
8	8	8	8	8	8	8	8	8
8	8	8	8	8	8	8	8	8
8	8	8	8	8	8	8	8	8
8	8	8	8	8	8	8	8	8
8	8	8	8	8	8	8	8	8
8	8	8	8	8	8	8	8	8
8	8	8	8	8	8	8	8	8
8	8	8	8	8	8	8	8	8

8	8	3	8	8	8	2	8	8
8	8	8	8	8	8	8	8	8
8	8	8	8	8	8	8	8	8
8	2	8	8	8	8	8	8	8
3	8	8	8	8	8	8	8	8
9	8	8	8	8	8	5	8	8
8	3	2	8	8	8	8	8	8
8	8	5	8	8	8	9	8	8
8	8	9	8	8	8	8	5	8

Part C. Snowman Individuals time 00:30

BONUS 5 - 4 - 3 - 2 - 1 (complete solution)

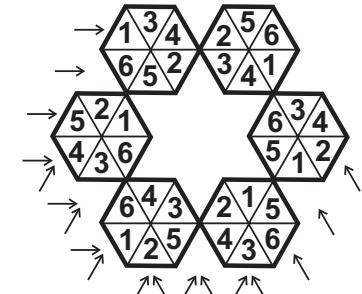
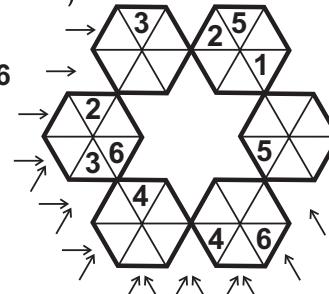
Puzzle C1 - 5 points
Snowflake sudoku 6x6

in example 1 through 6

Fill in the grid so that every hexagons and every cells in assigned directions contains all digits 4 through 9.

Kolotočové sudoku 6x6

Do obrazca vlož čísllice 4 až 9 tak, aby sa všetky nachádzali v každom zvýraznenom šesťuholníku a v každom z určených smerov.



Puzzle C2 - 11 points

Pencilmarks sudoku 9x9

Fill in the grid so that every row, every column, and every 3x3 box contains all digits 1 through 9. Small digits show which digits are allowed in cells. Correct digits must be circled.

Tipovacie sudkou 9x9

V každom políčku je vložených niekoľko číslíc, ktoré sa v nôm môžu nachádzať. Vyber jedno z nich tak, aby sa všetky číslice od 1 - 9 nachádzali v každom riadku, stĺpcu a vo vnútorných štvorcoch.

Správne číslo musí byť zakrúžkané.

2	3	1	2	3	2	3		
4	6	4	5	6	4	5	6	
7	8	9	7	8	9	7	8	9
1	2	3	1	3	1	2		
4			6	4				
7	8		7	9	7	9		
2	3			3	2	3		
4	5	6	4	6	4	6	6	
7	8	9	9	7	9	9	7	9

2	3	1	2	3	(2)3			
4	6	4	5	6	4	5	6	
7	(8)9	7	8	9	7	8	9	
1	2	3	1	3	1	2		
4			6	4				
7	8	7		7	7	9		
2	3			3	1	2	3	
4	5	6	4	6	4	6	6	
7	8	9	9	7	9	7	9	

Puzzle C3 - 6 points

Irregular sudoku 8x8

Fill in the grid so that every row, every column and every outlined region contains all digits 1 through 8.

Obrazcové sudkou 8x8

Do obrazca vlož čísllice 1 až 8 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpcu a vo všetkých vyznačených obrazcoch.

See picture of puzzle A4
with 8x8 cells

Puzzle C4 - 8 points**Duo sudoku 8x8**

Fill in the grid so that every row, every column and every box 2x4 contains all digits 1 through 4 twice. Cells with the same digits may not touch each other neither horizontally nor vertically.

Duo sudoku 8x8

Do obrazca vložte číslice 1 až 4 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpcu a vo všetkých vnútorných obrazcoch dva krát a žiadne číslo nesusedilo vodorovne ani zvisle s rovnakým číslom.

	1	2			2	3	
4		1			4		3
3	4			3		4	2
4	2			2		3	1
1		4			3		2
	4	3			1	2	

3	1	2	4	1	2	3	4
4	2	1	3	2	4	1	3
3	4	2	1	3	1	4	2
1	3	4	2	4	3	2	1
2	1	3	4	1	2	4	3
4	2	1	3	2	4	3	1
1	3	4	2	4	3	1	2
2	4	3	1	3	1	2	4

Cells touching the = symbol contain the same digits.

Dotýkajce sa políčka so symbolom = obsahujú rovnaké čísla.

Part D. World record Individuals time 00:10

BONUS 7 (new World record) - 4 (under 00:05:25)

Puzzle D1 - 5 points**Classic sudoku 9x9**

Fill in the grid so that every row, every column and every 3x3 box contains all digits 1 through 9.

Klasické sudoku 9x9

Do obrazca vlož číslice 1 až 9 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpcu a vo všetkých vyznačených štvorcoch 3x3.

Part E. Power of team Teams time 00:45

BONUS 5 - 4 - 3 - 2 - 1

Puzzle E1 (with 3 components a, b, c) every 7 points**Multi sudoku - 3 x Classic sudoku 9x9**

Fill in the grid so that every row, every column and every 3x3 box contains all digits 1 through 9.

A) One box 3x3 is identical with box of puzzle E1b.

B) One box 3x3 is identical with box of puzzle E1a and another with box of puzzle E1c.

C) One box 3x3 is identical with box of puzzle E1b.

3x Klasické sudoku 9x9

Do obrazca vlož číslice 1 až 9 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpcu a vo všetkých vyznačených štvorcoch 3x3.

A) Jeden štvorec 3x3 je totožný so štvorcом v úlohe E1b.

B) Jeden štvorec 3x3 je totožný so štvorcом v úlohe E1a a ďalší so štvorcом v úlohe E1c.

C) Jeden štvorec 3x3 je totožný so štvorcом v úlohe E1b.

Puzzle E2 (with 3 components a, b, c) every 9 points**Eightdirections 9x9**

Fill in the complete grid (abc) aggregation of digits (listed below) in 8 optional directions so that every row, every column and every box 3x3 contains all digits 1 through 9.

Osemšmerovka 9x9

Do kompletného obrazca (abc) vlož zhluky číslic v jednom z 8 smerov ako v osemšmerovke tak, aby sa všetky číslice 1 až 9 nachádzali v každom riadku, stĺpcu a vo všetkých vyznačených štvorcoch 3x3.

583725735, 72194586, 328967514,

19838591, 463572918, 937824156,

92526, 372234, 8515122

a	b	c						
	7			3				
8		3						
					1	8		
			7	1				
9	5				1			
		9	5					
					9	2		
7		5						
	2			4				

5	1	7	4	9	8	3	2	6
2	8	9	1	3	6	5	4	7
4	6	3	5	7	2	9	1	8
3	4	6	7	8	1	2	5	9
9	5	8	6	2	3	1	7	4
7	2	1	9	4	5	8	6	3
6	3	5	8	1	4	7	9	2
8	7	4	2	5	9	6	3	1
1	9	2	3	6	7	4	8	5

Puzzle E3 (with 3 components a, b, c) every 6 points**Missing sudoku 9x9**

Fill in the complete grid (abc) so that every row, every column and every 3x3 box contains all digits 1 through 7 exactly once. Digits 8 and 9 are missing.

Chýbajúce sudoku 9x9

Do kompletného obrazca (abc) vlož číslice 1 až 7 tak, aby sa všetky presne raz nachádzali v každom riadku, stĺpcu a vo všetkých vyznačených štvorcoch 3x3. Čísla 8 a 9 chýbajú.

5	1	x	6	3	x			
7			3		6			
6						4		
x	5	1	7	x		2		
			x					
7	6	4	3	1	5			
1	5		2	x	x	3		
		4			2			
3		6	1	x			7	

5	4	1	x	2	6	3	7	x
2	7	x	x	3	4	5	6	1
6	x	3	7	5	1	x	2	4
x	3	5	1	6	7	x	4	2
4	1	x	5	x	2	7	3	6
7	2	6	4	x	3	1	x	5
1	5	7	2	4	x	6	x	3
x	6	4	3	7	5	2	1	x
3	x	2	6	1	x	4	5	7

Part F. Musketry Teams time 00:30

BONUS 5 - 4 - 3 - 2 - 1

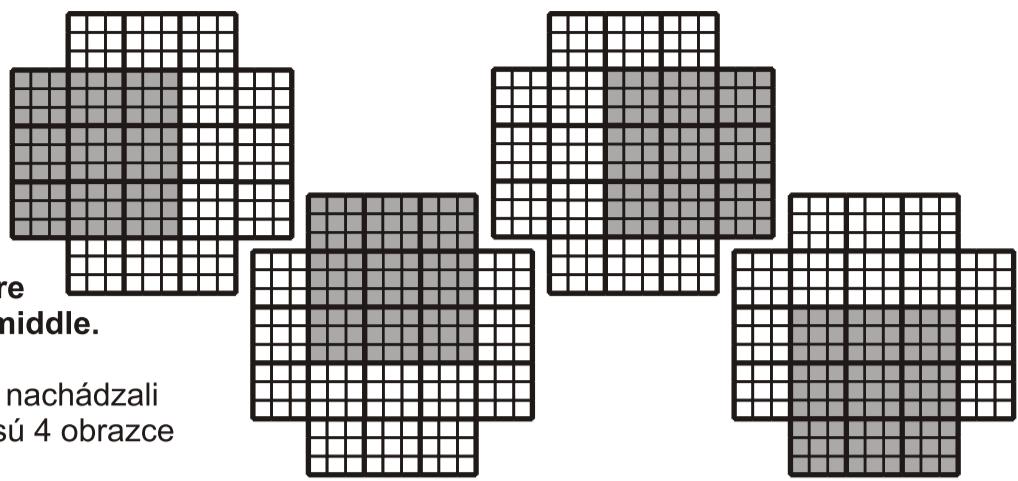
Puzzle F1 = 4 x 5 points

Tetra classic sudoku 9x9

Place a digit from 1 to 9 into each of the shaded grids so that each digit appears exactly once in each row, column and every box 3x3 of the four 9x9 grids. If the four shaded grids are filled in correctly, they create another fifth correct one in the middle.

Klasické štvorsudoku 9x9

Do každého šedého obrazca vlož čísllice 1 až 9 tak, aby sa všetky nachádzali v každom jeho riadku, stĺpci a vo vyznačených štvorcoch 3x3. Ak sú 4 obrazce vyriešené správne, vytvoria piaty obrazec uprostred.



	5			1		7		
				2	1			
		8	3			5		
	7					8	4	
					2	7		
5	6				4			
	9			7		2	5	
	8	4		2		9	7	
7	2		9			8		
			3			3	2	
	3	5						
	2	8				9		
			1		4	9		
		5	4					
	9	2			1			

2	5	6	3	9	1	8	4	7
4	9	7	5	8	2	1	6	3
8	1	3	6	7	4	5	9	2

1	7	8	9	4	5	2	6	3	7	1	8	4	5	9
2	3	9	6	7	1	4	5	8	3	2	9	7	6	1
5	4	6	3	2	8	7	1	9	4	5	6	2	3	8
3	9	1	5	6	2	8	4	7	9	3	1	6	2	5
6	8	4	7	3	9	1	2	5	6	8	4	9	7	3
7	2	5	1	8	4	9	3	6	2	7	5	1	8	4
8	6	7	2	1	3	5	9	4	8	6	7	3	1	2
9	1	3	4	5	7	6	8	2	1	9	3	5	4	7
4	5	2	8	9	6	3	7	1	5	4	2	8	9	6
3	2	1	7	6	8	4	5	9						
6	7	5	4	1	9	3	2	8						
9	4	8	2	5	3	7	1	6						

Part G. Relay race Teams time 01:00

BONUS 5 - 4 - 3 - 2 - 1

Puzzle G1 - 7 points

Classic sudoku 8x8 manipulative

Combine grid so that every row, every column and every 2x4 box contains all digits 1 through 8.

Write the solution with numbers and outlines.

Klasické sudoku 8x8 manipulačné

Zlož klasické sudoku 8x8 tak, aby sa všetky čísllice 1 až 8 nachádzali v každom riadku, stĺpci a vo všetkých vyznačených obrazcoch 2x4 a zapíš svoje riešenie (čísla aj linky).

Puzzle G2 - 7 points

Classic sudoku 9x9 jigsaw

Combine grid so that every row, every column and every 3x3 box contains all digits 1 through 9. Used boxes may not be rotated or mirrored. Mark the used boxes!

Klasické sudoku 8x8 skladačka

Zlož klasické sudoku 9x9 tak, aby sa všetky čísllice 1 až 9 nachádzali v každom riadku, stĺpci a vo všetkých vyznačených obrazcoch 3x3. Použité obrazce nemôžu byť otočené ani zrkadlovo prevrátené. Vyznač ich.

Puzzle G3 = 7 points (bodov).

WSC ZILINA 9x9

Fill in the grid so that every row, every column and 5 boxes 3x3 (in example 9 boxes) contains all letters of text WSC ZILINA (in example BYSTRICAB), whereby "I-I" (B-B) may not be neighbour neither horizontal nor vertical. Once WSC ZILINA (BYSTRICAB) text and once ZILINA text must be correct written in row from left to right or in column from up to down.

WSC Zilina 9x9

Do obrazca vlož všetky písmaná textu WSC ZILINA (v príklade BYSTRICAB) tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku a stĺpci a v 5 vyznačených štvorcoch 3x3 (v príklade 9), pričom "I-I" (B-B) nemôžu susediť vodorovne ani zvisle a jedenkrát je text WSC ZILINA (BYSTRICAB) a text ZILINA v niektorom riadku zľava doprava alebo v stĺpci zhora dolu.

B	C							
	B			I	A			
T	A	I		Y	R			
			R	A		C		
S	B			I				
	C				S	Y		
R	Y		T		A			

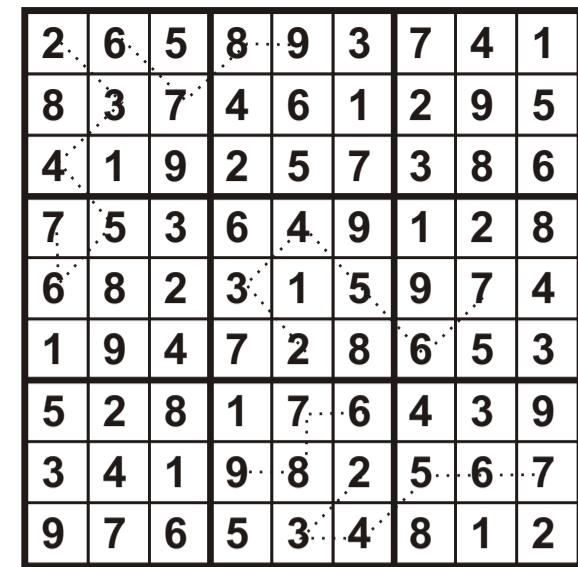
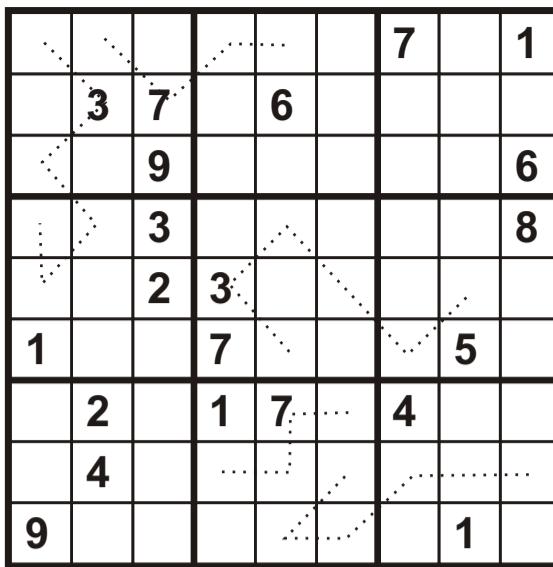
B	I	C	A	B	R	Y	S	T
R	B	Y	S	T	C	I	B	A
T	S	A	I	B	Y	R	C	B
Y	B	I	R	S	A	B	T	C
C	T	R	B	I	B	A	Y	S
S	A	B	C	Y	T	B	I	R
I	C	T	B	A	B	S	R	Y
B	Y	S	T	R	I	C	A	B
A	R	B	Y	C	S	T	B	I

Puzzle G4 - 7 points**Snake 9x9**

Fill in the grid so that every row, every column and every 3x3 box contains all digits 1 through 9. The line represents a body of a snake which is formed by numbers in a sequence, for example 5-6-7-8. There are 3 long snakes and 2 short snakes in the grid. Snakes of the same length contain the same sequence of numbers.

Had 9x9

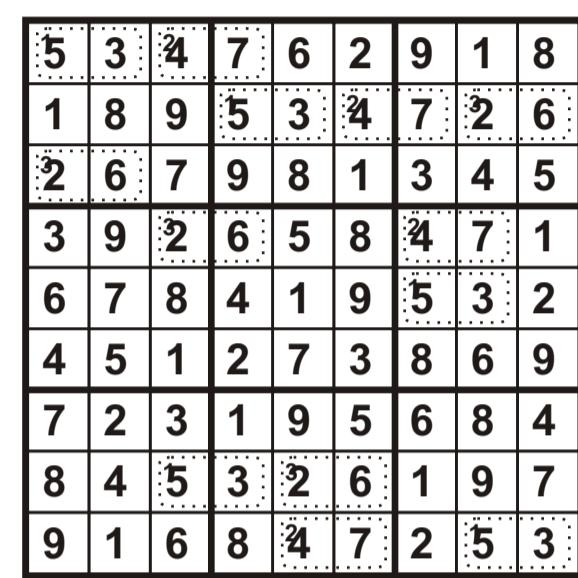
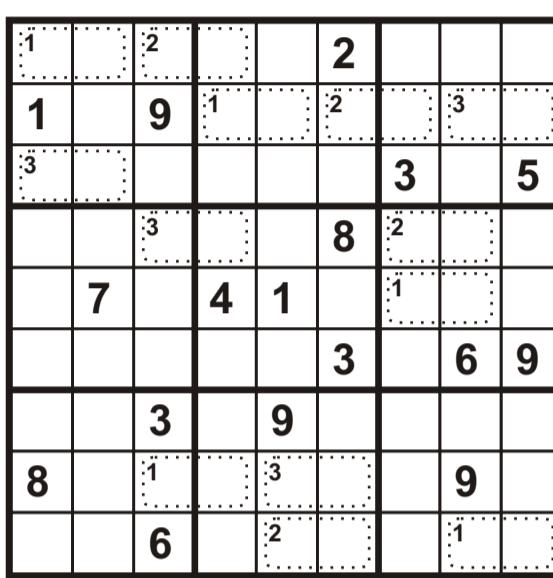
Do obrazca vlož čísllice 1 až 9 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpcu a vo všetkých vyznačených štvorcoch 3x3. Čiara predstavuje hada, ktorého tvoria čísllice v poradí napríklad 5-6-7-8-9. V obrazci sú 3 veľké hady a 2 malé hady z rovnakých číslic.

**Puzzle G5 - 7 points****Pairs 9x9**

Fill in the grid so that every row, every column and every 3x3 box contains all digits 1 through 9. Marked indexed cells contain unique pairs of digits. One index represents one unique pair which does not occur anywhere else. The order of the digits in a pair must not be changed.

Páry 9x9

Do obrazca vlož čísllice 1 až 9 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpcu a vo všetkých vyznačených štvorcoch 3x3. Vyznačené polička udávajú rovnaké dvojice, ktoré sa nikde inde v obrazci nevyskytujú. Každá z dvojíc sa niekoľkokrát v obrazci opakuje, poradie číslic v dvojici sa nesmie meniť.

**Puzzle G6 = 7 points (bodov).****Classic sudoku 9x9**

Fill in the grid so that every row, every column, and every 3x3 box contains all digits 1 through 9.

Klasické sudoku 9x9

Do obrazca vlož čísllice 1 až 9 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpcu a vo všetkých vyznačených štvorcoch 3x3.

Part H. Play off extra Individuals time 00:15

**See picture of puzzle A12
competed puzzle is with
centre box only and
with diagonals**

Puzzle H1 = 4 points (body).**Assigned sums 9x9**

Fill in the grid so that every row, every column, both diagonals and every 3x3 box contains all digits 1 through 9. Digits in the circles are assigned sums of all digits in cells through which "their" arrow crosses.

Súťové sudoku 9x9

Do obrazca vlož čísllice 1 až 9 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpcu, oboch diagonálach a centrálnom štvorci 3x3, pričom číslo v kruhu je súčtom všetkých číslic, cez ktoré ide "jeho" šipka.

Extra 1 point (bod)

Discover the secret of this puzzle and mark it in the grid. Odhalte tajomstvo tejto úlohy a vyznačte ho v obrazci.

Part J. Little final Individuals time 00:10

Bonus 5 - 4 - 3 - 2 - 1

Puzzle J1 = 3 points (body).**Classic sudoku 9x9**

Fill in the grid so that every row, every column and every 3x3 box contains all digits 1 through 9.

Klasické sudoku 9x9

Do obrazca vlož čísllice 1 až 9 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpcu a vo všetkých vyznačených štvorcoch 3x3.

Part K. Nightmare in Žilina Individuals time 01:00

Bonus 5 - 4 - 3 - 2 - 1

Puzzle K1 = 13 points (bodov).**The Wall****Blocks 9x9**

Fill in the grid so that every row, every column and every 3x3 box contains all digits 1 through 9. The blocks can not be rotated or mirrored.

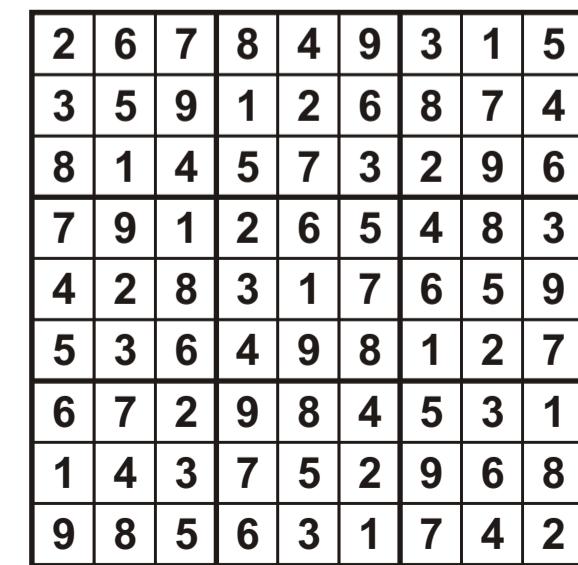
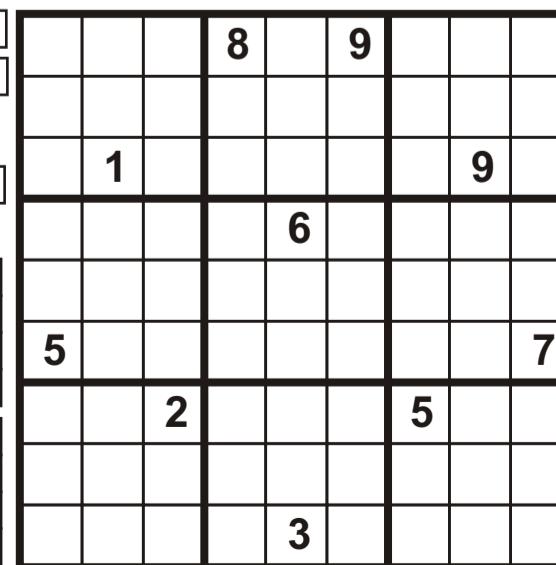
Bloky 9x9

Do obrazca vlož čísllice 1 až 9 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpcu a vo všetkých vyznačených štvorcoch 3x3. Bloky nie je možné otáčať ani zrkadlovo prevracať.

2	6	7	2	8	3	1
5	3	1	6	7	8	4
4	9	8	9	8	4	
6	8	4	5	7	3	2

5	6	1	9	9	8	
6	1	7	2	3	5	
1	5	9	7	2	4	
5	6	1	9	9	8	

4	5	6	4	7	8	
1	2	3	5	6	7	
8	1	3	7	9	5	
4	5	6	4	7	8	



Puzzle K2 = 10 points (bodov).

The Bird/s - Diagonal sudoku 9x9

Fill in the grid so that every row, every column, every 3x3 box and both diagonals contains all digits 1 through 9.

Diagonálne sudoku 9x9

Do obrazca vlož číslice 1 až 9 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpcu, vo všetkých vyznačených štvorcoch 3x3 a obidvoch diagonálach.

Puzzle K3 = 13 points (bodov).

Friday the 13th.

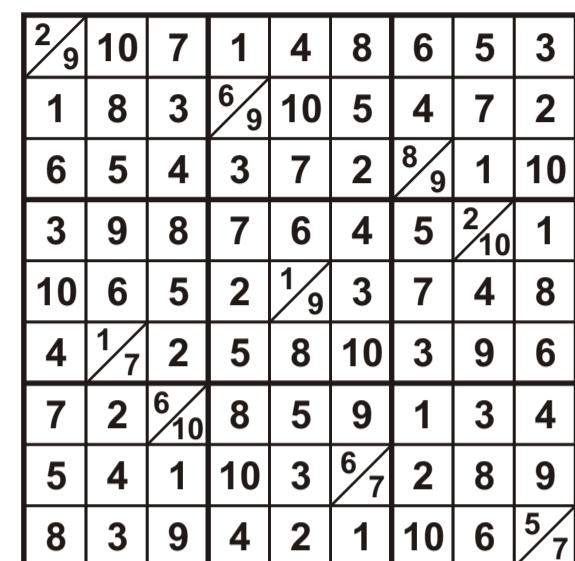
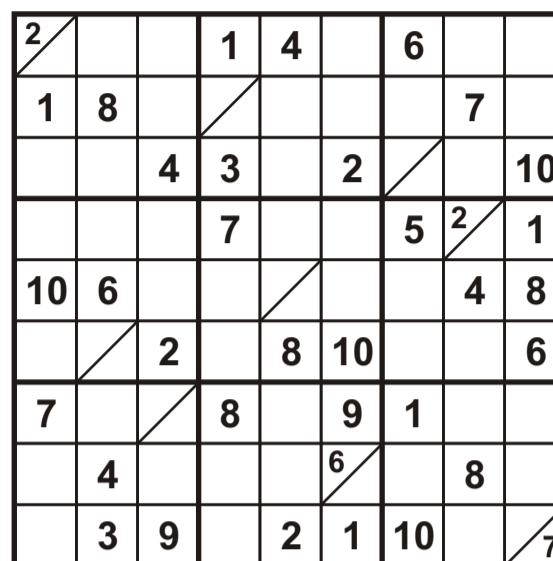
Pairs 13x13

Fill in the grid so that every row, every column and every 3x3 box contains all digits 1 through 13. Divided cells contain two numbers at which the lesser number must be always in the upper part.

Dvojice 13x13

Do obrazca vlož číslice 1 až 13 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpcu a vo všetkých vyznačených štvorcoch 3x3. Delené políčka obsahujú 2 číslice, pričom menšia je vždy v hornej časti.

In example digits 1 through 10 only



Puzzle K4 = 8 points (bodov).

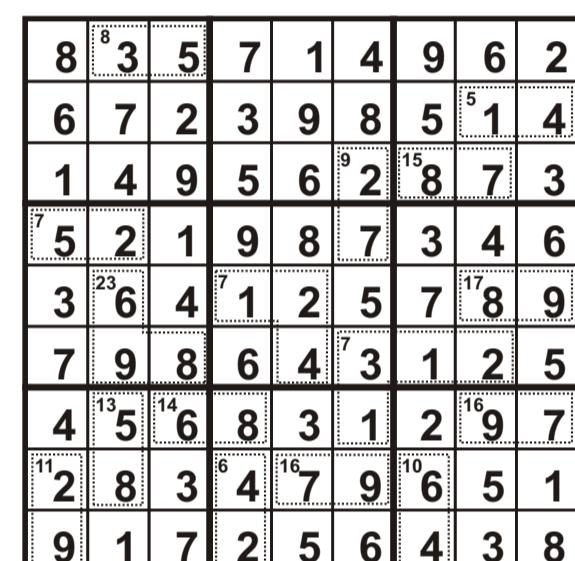
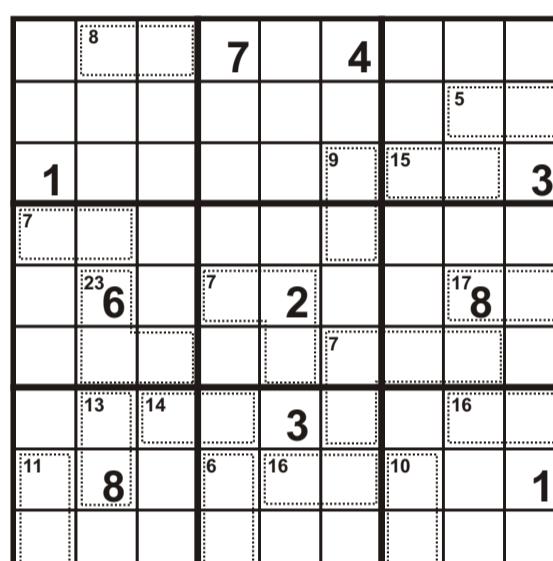
Predator

Killer 9x9

Fill in the grid so that every row, every column and every 3x3 box contains all digits 1 through 9. The sum of the digits within each sub-region is equal to the specified number.

Súťové sudoku 9x9

Do obrazca vlož číslice 1 až 9 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpcu a vo všetkých vyznačených štvorcoch 3x3. Zároveň súčet čísl umiestnených vo vyznačenej ploche má takú hodnotu, aká je uvedená vo vnútri tejto plochy.



Puzzle K5 = 7 points (bodov).

HALLOWEEN 9x9

Fill in the grid so that every row, every column and every 3x3 box contains all letters

of text HALLOWEEN, whereby "L-L" and "E-E" can't neigbour neither horizontal nor vertical except one HALLOWEEN text which is correct in row from left to right or in column from up to down.

Halloween 9x9

Do obrazca vlož všetky písmená textu HALLOWEEN tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpcu a v všetkých vyznačených štvorcoch 3x3, pričom "L-L" a "E-E" nemôžu susediť vodorovne ani zvisle, okrem jedného textu HALLOWEEN, ktorý je v niektorom riadku zľava doprava alebo v stĺpci zhora dolu.

See picture of puzzle G3

Puzzle K6 = 11 points (bodov).

Eightdirections 9x9

Fill in the complete grid (abc) aggregation of digits (listed below) in 8 optional directions so that every row, every column and every box 3x3 contains all digits 1 through 9.

Osemmerovka 9x9

Do obrazca vlož zhluky čísl na jednom z 8 smerov ako v osemmerovke tak, aby sa všetky číslice 1 až 9 nachádzali v každom riadku, stĺpcu a vo všetkých vyznačených štvorcoch 3x3.

See picture of puzzle E2

Part L. Strategy Teams time 02:15

Bonus 5 - 4 - 3 - 2 - 1

Puzzle L1 = every solutions 5 points (bodov).

Domino 9x9

Place all domino pieces into the grid. Domino pieces can rotate and occupy only empty cells. After the location of all domino pieces in the grid, no empty cells can touch each other neither horizontally or vertically. Fill in the grid so that every row, every column and every 3x3 box contains all digits 0 through 8. Write the solution with numbers and outline domino pieces.

Domino 9x9

Vložte všetky dieľiky domina do obrazca. Dieľiky domina možno otáčať a môžu obsadiť len biele políčka, pričom takto nesmú zostať biele políčka vedľa seba. Do obrazca vlož číslice 0 až 8 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpcu a vo všetkých vyznačených štvorcoch 3x3. Obrys domina vyznačte.

Puzzle L2 = 9 points (bodov).

Triangles 9x9

Fill in the grid so that every row, every column and every 3x3 box contains all digits 1 through 9. Sum of numbers in vertexes of triangle is same for every triangle.

Trojuholníky 9x9

Do obrazca vlož číslice 1 až 9 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpcu a vo všetkých vyznačených štvorcoch 3x3. Súčet čísl na vrcholoch vyznačených trojuholníkov je rovnaký.

	4		3					
9				5			3	4
8					2			
	9			7			1	
		2	5		3	9		
		5			8		2	
			9		2			
		9			6	4		3
4	8	1			7			

5	4	7	3	2	1	8	6	9
9	2	6	8	5	7	1	3	4
8	3	1	4	6	9	2	7	5
6	9	3	2	7	4	5	1	8
7	8	2	5	1	3	9	4	6
1	5	4	6	9	8	3	2	7
3	7	5	9	4	2	6	8	1
2	1	9	7	8	6	4	5	3
4	6	8	1	3	5	7	9	2

Puzzle L3 = 9 points (bodov).

Antidiagonal 9x9

Fill in the grid so that every row, every column and every 3x3 box contains all digits 1 through 9. Every diagonal contains only 3 different numbers (eg. 1, 7, 9).

Antidiagonála 9x9

Do obrazca vlož číslice 1 až 9 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpcu a vo všetkých vyznačených štvorcoch 3x3. Na každej diagonále môžu byť len 3 rôzne číslice (napr. 1, 7, 9).

Puzzle L4 = 14 points (bodov).

Eightdirections 9x9

Fill in the grid so that every row, every column and every 3x3 box contains letters of text SLOVENSKO, whereby "S-S" and "O-O" can't neighbour neither horizontal nor vertical. In one of 8 optional directions are words SLOVENSKO, KOSOVO, ESSEN, VENLO, KOLN and 5x OSLO.

Osem smerovka 9x9

Do obrazca vlož všetky písmená z textu SLOVENSKO, pričom písmená "S-S" a "O-O" nemôžu susediť vodorovne ani zvisle. V jednom z 8 smerov sú slová SLOVENSKO, KOSOVO, ESSEN, VENLO, KOLN a 5x OSLO.

Puzzle L5 = 12 points (bodov).

Neighbours 9x9

Fill in the grid so that every row, every column every 3x3 box and both diagonals contains all digits 1 through 9.

The numbers outside the grid indicate neighbouring digits in the specific row and column.

Susedia 9x9

Do obrazca vlož číslice 1 až 9 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpcu, vo všetkých vyznačených štvorcoch 3x3 a oboch diagonálach. Číslice po obvode určujú susedné číslice vedľa seba v danom riadku a stĺpci.

6	6	5	2	4	7	4	1	3
3	9	6	1	6	4	1	6	9
32								
62			3			8		
64	5							
57				3				
93			1			7		
79	8							
37		4		6				
59	4							
51				7				

6	6	5	2	4	7	4	1	3
3	9	6	1	6	4	1	6	9
76	32	4	1	3	2	8	5	9
21	62	7	6	2	1	3	9	4
32	64	5	9	8	6	4	7	1
91	57	2	5	7	8	6	4	3
34	93	9	3	4	5	1	2	6
35	79	6	8	1	7	9	3	5
15	37	3	7	9	4	2	6	8
82	59	1	4	5	9	7	8	2
82	51	8	2	6	3	5	1	7

Puzzle L6 = 8 points (bodov).

Number forms 9x9

Fill in the grid so that every row, every column and every 3x3 box contains digits 1 through 9.

Grey cells contains angular digits only (1, 4, 7).

Tvary čísel 9x9

Do obrazca vlož číslice 1 až 9 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpcu a vo všetkých vyznačených štvorcoch 3x3. Šedé políčka obsahujú len hranaté číslice (t.z. 1, 4, 7).

1	4	3
6	2	8
7	5	9

Puzzle L7 = 9 points (bodov).

Multiplication 9x9

Fill in the grid so that every row, every column and every 3x3 box contains digits 1 through 9.

Marked pairs cells indicate result of multiplication two signed digits.

Násobenie 9x9

Do obrazca vlož číslice 1 až 9 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpcu a vo všetkých vyznačených štvorcoch 3x3. Vyznačené dvojice políčok udávajú výsledok násobenia dvoch vyznačených čísl.

4		
2		
7		

Puzzle L8 = 7 points (bodov).

More boxes 3x3

Fill in the grid so that every row, every column and every 3x3 box (white and grey) contains digits 1 through 9.

Viac obrazcov 3x3

Do obrazca vlož číslice 1 až 9 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpcu a vo všetkých vyznačených štvorcoch 3x3 (bielych a šedých).

Puzzle L9 = 8 points (bodov).

Trophy 9x9

Fill in the grid so that every row, every column, every 3x3 box and both trophy outlines (grey cells) contains digits 1 through 9.

Trofej 9x9

Do obrazca vlož číslice 1 až 9 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpcu, vo všetkých vyznačených štvorcoch 3x3 a obidvoch vonkajších linkách (šedé polička) zobrazujúcich trofej.

Puzzle L10 = 7 points (bodov).

External sudoku 9x9

Fill in the grid so that every row, every column and every 3x3 box contains all digits 1 through 9.

Fill in the grey square so that every side contains all digits 1 through 7 and absolute difference between two digits in neighbouring grey cells equals 2 minimum.

Vonkajšie sudoku 9x9

Do obrazca vlož číslice 1 až 9 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpcu a všetkých vnútorných štvorcoch 3x3. Okrem toho vyplň vyznačený šedý štvorec tak, aby na každej jeho strane boli číslice od 1 po 7, pričom rozdiel susediacich číslí musí byť minimálne 2.

See picture of puzzle A3

Part M. Semifinal Individuals 00:45

Puzzle M1 = 8 points (bodov).

Classic sudoku 9x9 with letters.

Fill in the grid so that every row, every column and every 3x3 box contains all digits 1 through 9.

Cells with the same letters contains the same numbers.

Klasické sudoku 9x9 s písmenami

Do obrazca vlož číslice 1 až 9 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpcu a vo všetkých vyznačených štvorcoch 3x3.

Polička s rovnakými písmenami obsahujú rovnaké číslice.

Puzzle M2 =

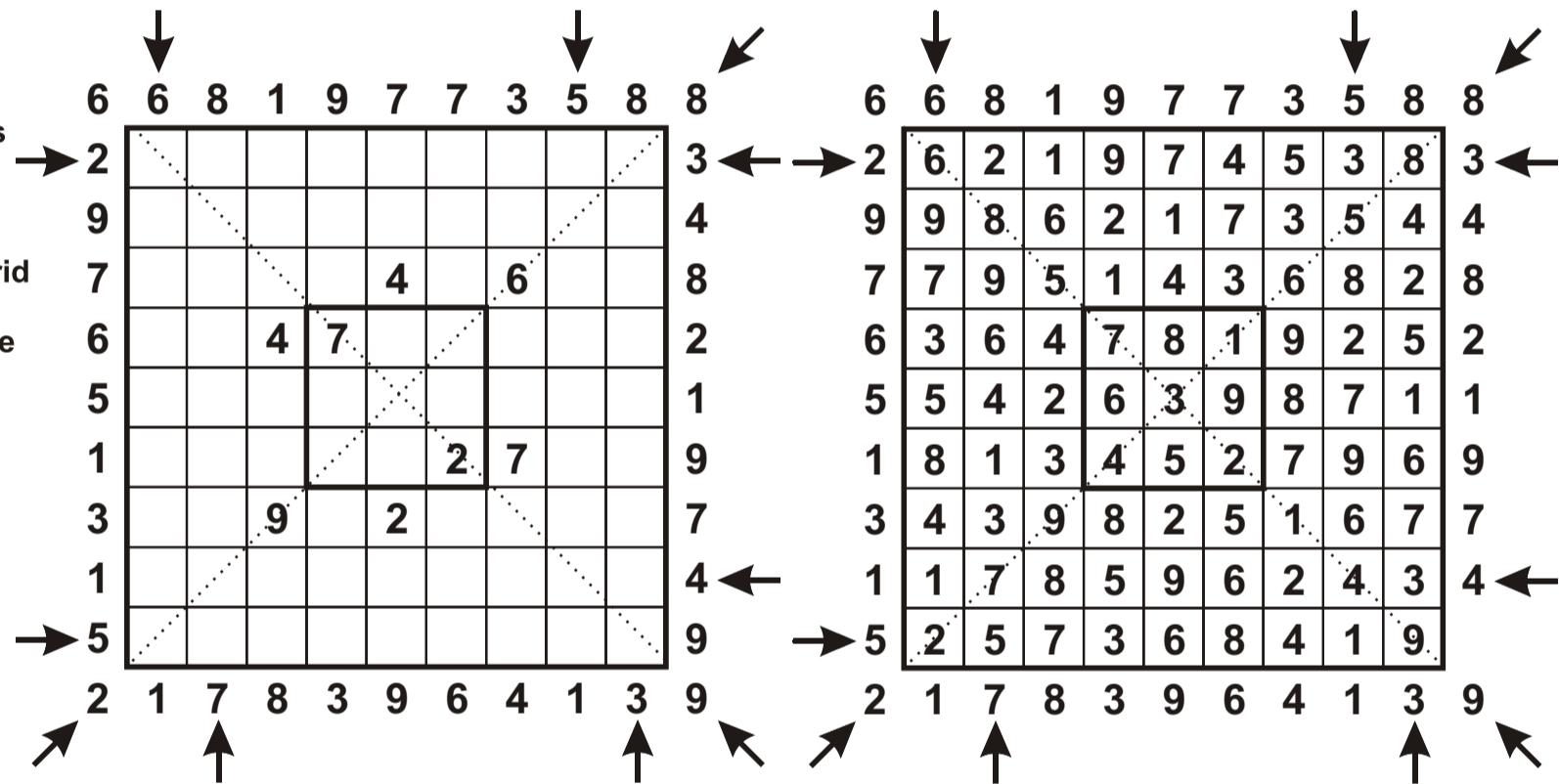
11 points (bodov).

Margin sudoku 9x9

Fill in the grid so that every row, every column, both diagonals and centre 3x3 box contains all digits 1 through 9. The numbers outside the grid indicate that the given number is located in the first or second cell from the margin.

Okrajové sudoku 9x9

Do obrazca vlož číslice 1 až 9 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpcu, oboch diagonálach a v štvorcí 3x3 uprostred obrazca. Čísla po obvode určujú, aké číslo sa nachádza v prvom alebo druhom poličku od okraja.



Puzzle M3 = 12 points (bodov).

Classic sudoku 9x9 with 10

Fill in the grid so that every row, every column and every 3x3 box contains all digits 1 through 9.

All pairs of digits with sum equal 10 in horizontal or vertical direction are shaded.

Klasické sudoku 9x9 s 10

Do obrazca vlož číslice 1 až 9 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpcu a vo všetkých vyznačených štvorcoch 3x3.

Všetky dvojice poličok so súčtom 10 (vodorovne a zvisle) sú šedé.

Puzzle M4 = 13 points (bodov).

Neighbours 9x9

See picture of puzzle L5

Fill in the grid so that every row, every column and every 3x3 box contains all digits 1 through 9.

The numbers outside the grid indicate neighbouring digits in row and column.

Susedia 9x9

Do obrazca vlož číslice 1 až 9 tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku, stĺpcu a vo všetkých vyznačených štvorcoch.

Čísla po obvode určujú susedné čísla vedľa seba v danom riadku a stĺpcu.

Part N and P. Final Teams and Individuals before final only