

SLO - 분석...?

API 사용

1. 먼저 파일들을 올림 (Q1. 여러 파일들을 하나의 object로 관리한다? 용량이 큰 파일을 분할 업로드?)
2. 그 파일들을 참조할 수 있는 json 파일 작성 (Q2. 복잡함)

```
curl -X PUT -H "X-Auth-Token: AUTH tk88db8f52b7b94beeb11859649d65fc5d"
http://127.0.0.1:8080/v1/AUTH_test/cont1/sloobj/obj0 --data-binary 'obj0'
curl -X PUT -H "X-Auth-Token: AUTH tk88db8f52b7b94beeb11859649d65fc5d"
http://127.0.0.1:8080/v1/AUTH_test/cont1/sloobj/objA --data-binary 'objA'
curl -X PUT -H "X-Auth-Token: AUTH tk88db8f52b7b94beeb11859649d65fc5d"
http://127.0.0.1:8080/v1/AUTH_test/cont1/sloobj/objE --data-binary 'objE'
```

```
curl -X PUT -H "X-Auth-Token: AUTH tk88db8f52b7b94beeb11859649d65fc5d" -i
http://127.0.0.1:8080/v1/AUTH_test/cont1/sloobj?multiaprt-manifest=put' -T
manifest.json
```

```
json
[
  {
    "path": "/cont1/sloobj/obj0",
    "etag": "etagmyobj0",
    "size_bytes": 8
  },
  {
    "path": "/cont1/sloobj/objA",
    "etag": "etagmyobjA",
    "size_bytes": 10
  },
  {
    "path": "/cont1/sloobj/objE",
    "etag": "etagmyobjE",
    "size_bytes": 22
  }
]
```

API 사용

1. 음... 제대로 올라간건지 모르겠음

```
koain@ywwkim-saio:~/swift_data$ curl -i http://127.0.0.1:8080/v1/AUTH_test/cont1/sloobj?multipart-manifest=get -X GET -H "X-Auth-Token: AUTH_tk88db8f52b7b94beeb11859649d65fc5d"
HTTP/1.1 200 OK
Content-Length: 241
Accept-Ranges: bytes
Last-Modified: Tue, 30 May 2017 05:25:02 GMT
Etag: 9288206c1b48a1b6145df03477d736df
X-Timestamp: 1496121901.86676
Content-Type: application/octet-stream
X-Trans-Id: tx6e314772f3b5493bb177f-00592d0235
X-Openstack-Request-Id: tx6e314772f3b5493bb177f-00592d0235
Date: Tue, 30 May 2017 05:25:09 GMT
```

```
[
  {
    "path": "/cont1/sloobj/obj0",
    "etag": "etagmyobj0",
    "size_bytes": 8
  },
  {
    "path": "/cont1/sloobj/objA",
    "etag": "etagmyobjA",
    "size_bytes": 10
  },
  {
    "path": "/cont1/sloobj/objE",
    "etag": "etagmyobjE",
    "size_bytes": 22
  }
]
```

코드 분석....

1. 파이참에서 디버깅 실행하면 모든 서버가 뜨지 않음

```
koain@ywkim-saio:~/swift_data$ ps -ef | grep swift
koain    3790 30985  0 14:47 pts/21    00:00:00 bash -c cd /home/koain/swift; env "JETBRAINS_REMOTE_RUN"="1" "LIBRARY_ROOTS"="/home/syseng/.PyCharm2016.3/system/remote_sources/-1217179576/-1872352421:/home/syseng/.PyCharm2016.3/system/remote_sources/-1217179576/549966165:/home/syseng/.PyCharm2016.3/system/remote_sources/-1217179576/431517733:/home/syseng/.PyCharm2016.3/system/remote_sources/-1217179576/201544331:/home/syseng/.PyCharm2016.3/system/remote_sources/-1217179576/724150857:/home/syseng/.PyCharm2016.3/system/remote_sources/-1217179576/-154863933:/home/syseng/.PyCharm2016.3/system/remote_sources/-1217179576/-1227933812:/home/syseng/.PyCharm2016.3/system/remote_sources/-1217179576/-125940560:/home/syseng/.PyCharm2016.3/system/python_stubs/-1217179576:/usr/lib/pycharm/helpers/python-skeletons" "PYCHARM_HOSTED"="1" "PYTHONDONTWRITEBYTECODE"="1" "IDE_PROJECT_ROOTS"="/home/koain/swift" "PYTHONPATH"="/home/koain/swift:/home/koain/.pycharm_helpers/pydev" "PYTHONUNBUFFERED"="1" "GEVENT_SUPPORT"="True" "PYTHONIOENCODING"="UTF-8" "IPYTHONENABLE"="True" /usr/bin/python -u /home/koain/.pycharm_helpers/pydev/pydevd.py --multiproc --qt-support --client '0.0.0.0' --port 38467 --file /home/koain/swift/bin/swift-proxy-server /etc/swift/proxy-server.conf
koain    3791 3790 15 14:47 ?        00:00:02 /usr/bin/python -u /home/koain/.pycharm_helpers/pydev/pydevd.py --multiproc --qt-support --client 0.0.0.0 --port 38467 --file /home/koain/swift/bin/swift-proxy-server /etc/swift/proxy-server.conf
```

2. startmain으로 실행하면 다 뜸...

3. 시간이 없음 그냥 시작

코드 분석....

1. `StaticLargeObject` 클래스를 이용하는 함수는 `slo_filter` 이 함수는 `filter_factory`에 define 됨
2. `loadwsgi.py`에서 위 함수를 `Class _pipeline` 에 `filters`에 넣음
 - a. 여러가지 필터들이 있음. (`dlo`, `auth`, 등등)
 - b. 그 다음 필터 함수들을 전부 실행함.
3. 위 과정은 `proxy-server`를 띄우면 실행되는 과정. 다른 서버들이 뜨지 않아서 명령어들이 듣지를 않음
4. `StaticLargeObject` 클래스의 데코레이터 함수(`__call__`)가 핵심인듯
 - a. `Request` 파싱
 - b. 각 명령에 따른 핸들러 호출

PUT