

JavaOne Tokyo Hands on Lab : Project Looking Glass (LG3D) プログラミング

Yasuhiro Fujitsuki

<http://lg3d.dev.java.net/>

HOL014-06 , HOL114-06



目的

- LG3Dに触れる
- LG3D APIを利用した基本的なプログラミングを理解する
- NetBeans 上での開発方法を習得する

アジェンダ

- LG3Dに触れるのが初めての方へ
- ハンズオンについての注意
- ハンズオンの内容
- ハンズオンが終わった方

LG3Dに触れるのが初めての方へ



**ダブルクリックで
LG3D が起動します。
まず、LG3Dの世界に
触れてみましょう。**

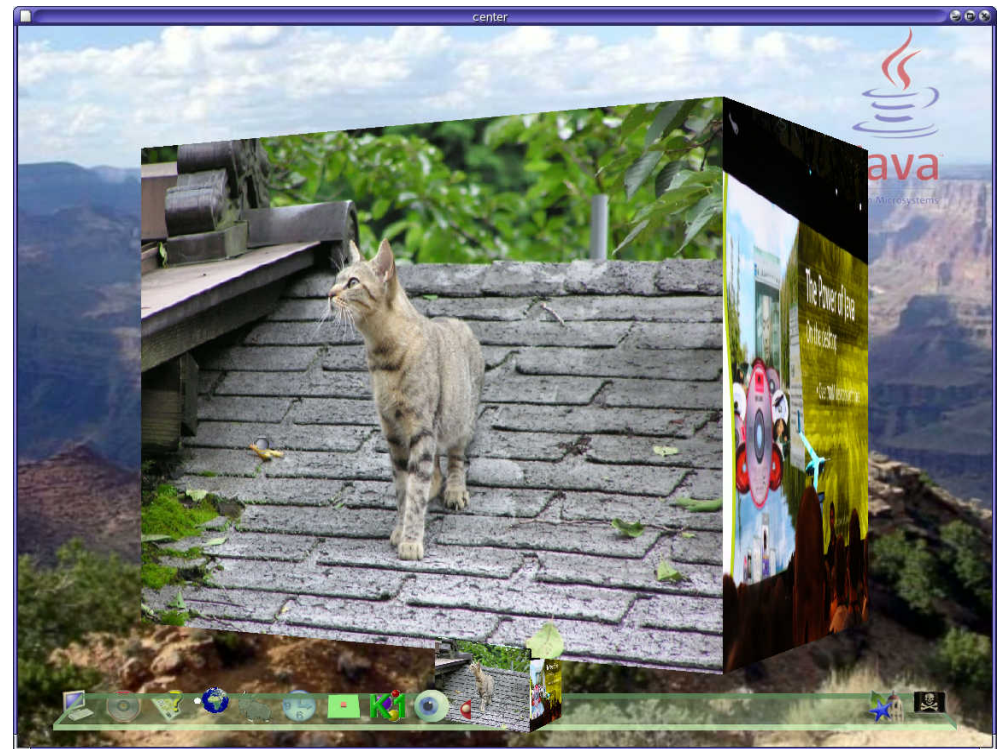
ハンズオンについての注意

- 「NetBeans による LG3D プログラミング (実践)」のみ行ってください。

それ以外の部分は準備済みです。

ハンズオンの内容

- 各面に写真画像は貼り付けたボックスの作成
 - (左・右)クリックで回転
 - サムネイルの表示
 - 配布用アプリケーションの作成



ハンズオンが終わった方

- インストラクタにご連絡をお願いします。
- アプリケーションの拡張にチャレンジしてみましよう