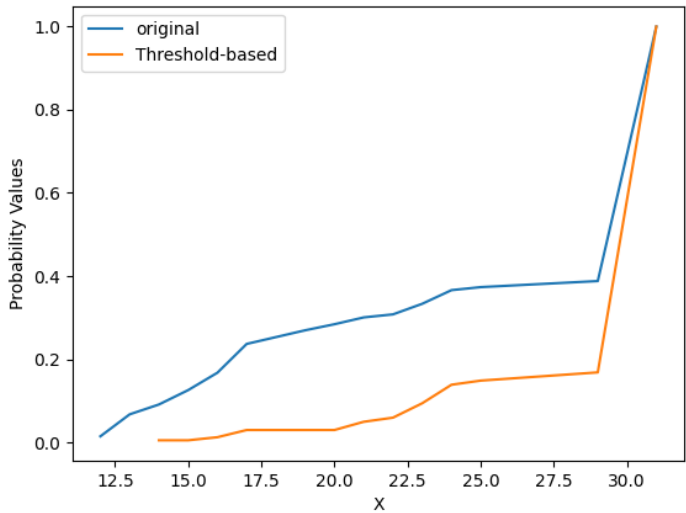


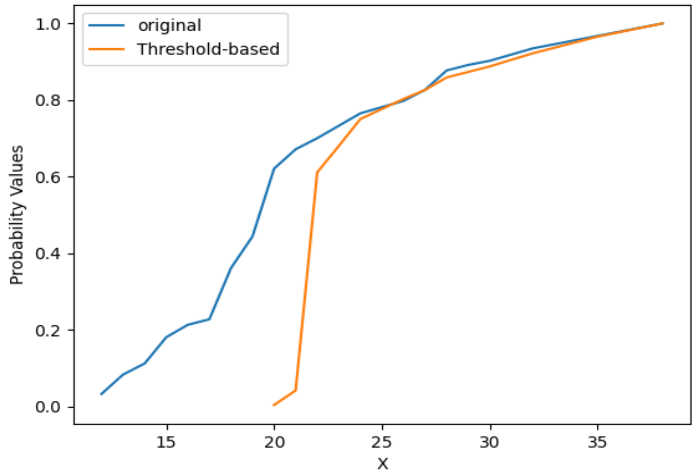
Figure

· CDF of packets' SNR

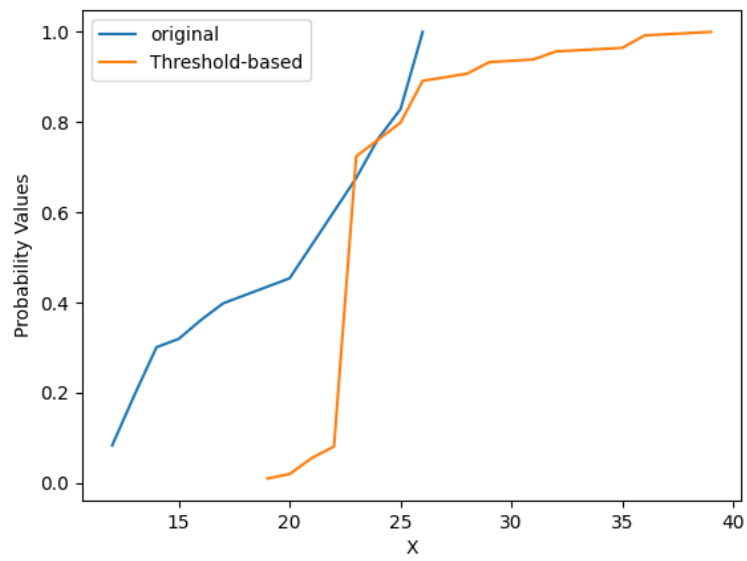
Testcase\_1



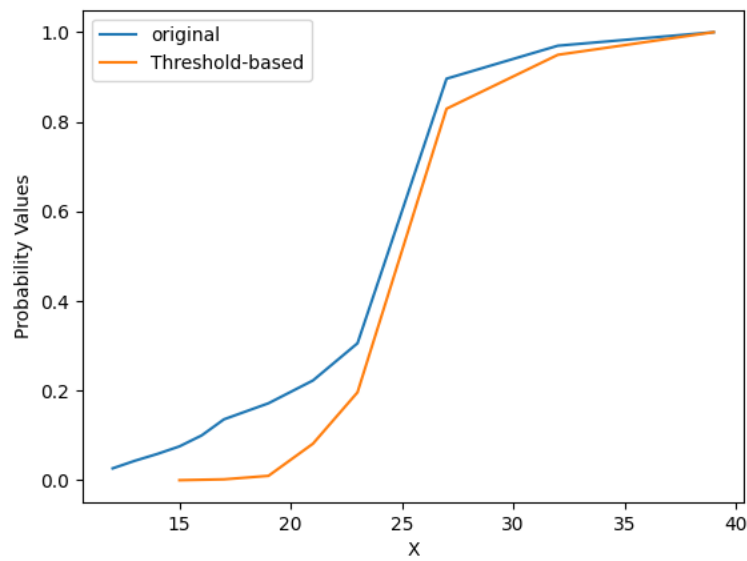
Testcase\_2



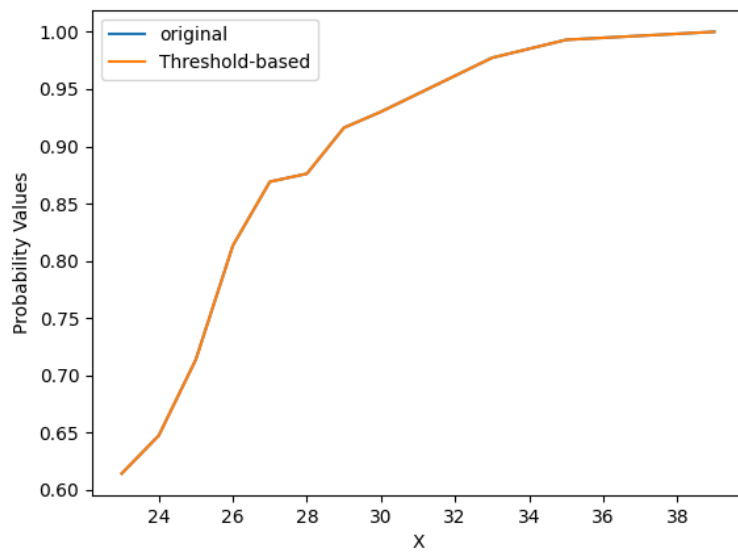
Testcase\_3



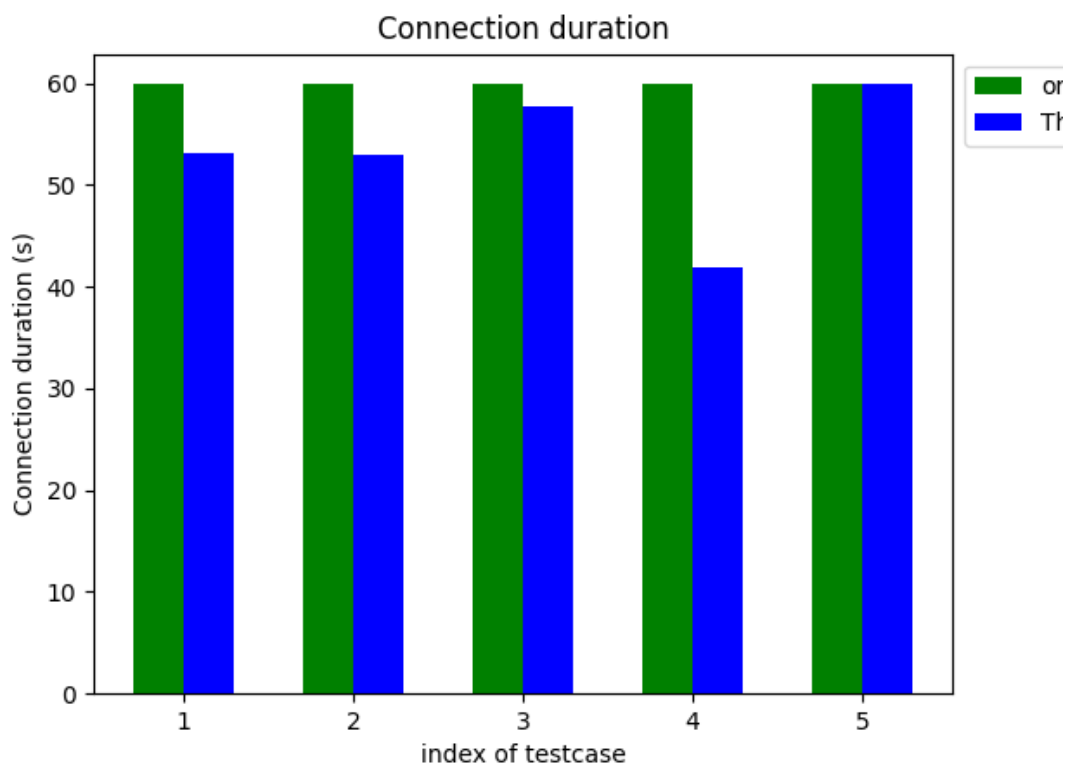
Testcase\_4



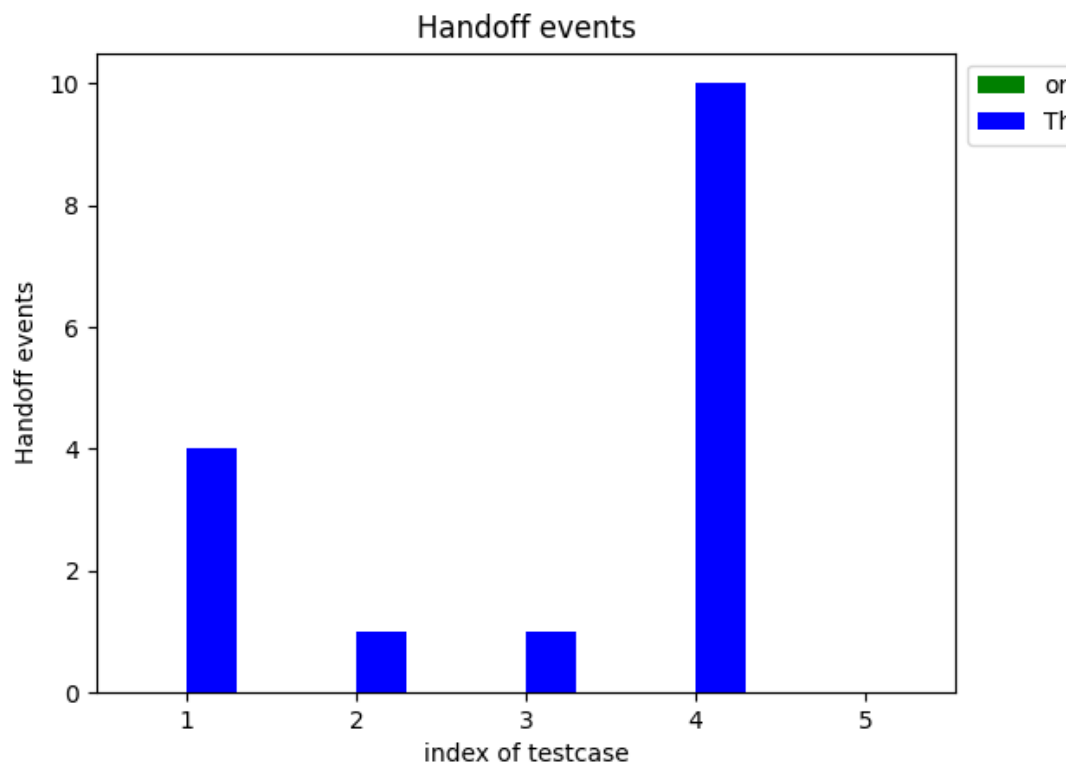
## Testcase\_5



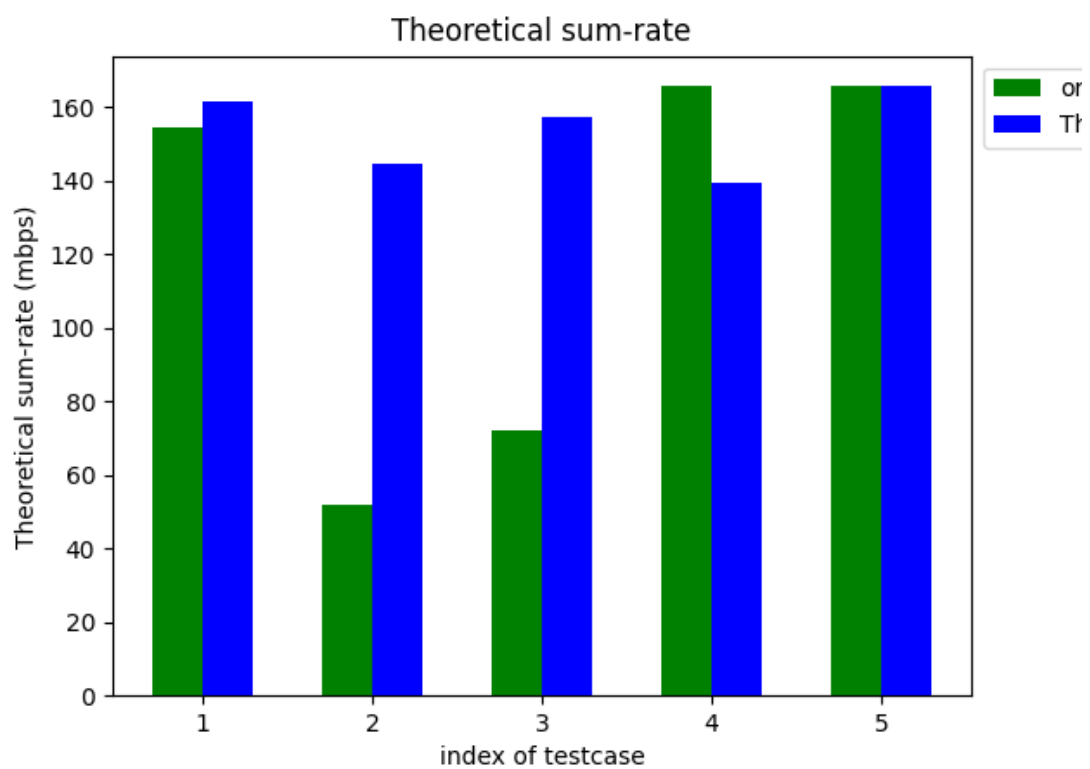
- comparison bar chart
- Connection duration



Handoff event



Theoretical sum-rate



### Question

1. 使用 **original** 的演算法時，可以較大程度的保證 **user** 會和 **AP** 連上線，但連線的品質可能較差；使用 **threshold** 限制 **SNR** 時，可以確定連線到 **AP** 時會有較好的連線品質，但可能在距離 **AP** 稍遠時便斷線
2. 可以調整 **AP** 發送 **beacon** 的間隔，讓 **user** 在移動時可以觀察到更連續變化的 **SNR**
3. 在決定 **connection** 是否建立時，我使用的 **MGMT type** 是 **association response**，因為在這個 **response** 被收到後才算完成建立連線的過程，而在決定斷線時使用的是 **disassociation**，但可能會使得 **parse** 後得出的 **received size** 變小

### 期末回饋

1. **Difficulty** : 6
2. **Difficulty** : 7
3. **Most interesting** : 可以學到很多網路系統的新知識，因為我有上過網路通訊原理，所以覺得曾建超老師講的 **VXLEN** 和 **SDN** 那些東西比較有趣(或者新奇?)
4. **Most boring** : 覺得不會到很無聊，但是我認為 **lab** 有些該講的東西沒有講(比如提示太過模糊、可能會遇到的問題沒有說、要求不清楚、評分的細項沒有給)，在做 **lab** 的時候就很容易卡牆，然後在 **lab** 評分的時候也不知道助教是怎麼給分數的
5. **Most challenging** : 如 **most boring** 的部分
6. **Most useful skill** : 用 **VM** 和 **Docker** 實作出 **NAT**、**GRE** 等網路交互行為
7. **Modification in future** : 希望這門課可以繼續開就好