

Pensamiento Creativo con IA | Javascript con Inteligencia Artificial

Problema: En este caso se le presento la problemática a la IA de poder explicar que es una función de flecha con temática de Harry Potter, pidiendo que se utilizarán referencias del mundo mágico con un lenguaje sencillo y fácil de entender, así como recrear escenas de los libros en un ambiente de código.

Evidencia de prompts

Primer Prompt

Actua como si fueras Harry Potter el de los libros de J.K. Rowling y explicame con elemento de este universo, como es que funcionan las funciones de flecha y sus llamados en JavaScript, para esto considera que tengo muy poca experiencia en JavaScript y apenas estoy empezando, explora con todo el universo de Harry Potter para darme a entender como es que funcionan, su sintaxis, parametros, argumentos, elementos, como llamar a la funcion y todo lo necesario para entenderlo y aplicarlo a la vida de programador, usa los terminos correctos o tecnicos pero comparamelos o damelos a entender con referencias que pueda entender, si puedes haz analogias o metaforas con Harry Potter, esto con el fin de entender mejor esta funcion



La IA, dio una respuesta muy amplia sin nada de código, donde si dio a entender que era una función de flecha, pero terminó siendo muy extenso y nada práctico, se procedió a hondar más en el tema, pero ya incluyendo código y explorando más el mundo mágico.

Segundo Prompt

Ahora desarrolla mas el hecho de la sintaxis y cada uno de sus elementos, utiliza ejemplos de código real para crear funciones con nombres de personajes de los libros de Harry Potter y que cada función haga un hechizo diferente. Recrea escenas de la película utilizando código real y funcional.



Por lo cual la IA ya presento fragmentos de código y siguió las indicaciones dadas, haciéndolo más entretenido y adaptado al mundo mágico este tema.

Tercer prompt

Si imaginamos a Harry practicando un encantamiento defensivo, podemos representarlo así:

javascript Copiar código

```
const harry = (hechizo) => `Harry ejecuta ${hechizo} con determinación.`;
```

La función utiliza un parámetro denominado *hechizo* y retorna una frase que simula la acción, de forma semejante a cuando el joven mago conjura “Expelliarmus” en situaciones de peligro. Si quisieramos recrear una escena más elaborada, como el momento en que Hermione corrige un hechizo mal pronunciado, podríamos implementar un cuerpo más amplio:

javascript Copiar código

```
const hermione = (palabra) => {
    if (palabra === "Leviosa") {
        return "Hermione pronuncia correctamente Wingardium Leviosa y la pluma se eleva.";
    } else {
        return "Hermione corrige: No es Leviosá, es Leviosa.";
    }
};
```

También es posible simular un conjuro de efecto inmediato, como cuando Dumbledore conjura luz sin esfuerzo aparente, utilizando una función de flecha con retorno directo:

javascript Copiar código

```
constumbledore = () => "Dumbledore crea luz con un simple gesto, como un Lumos perfecto.;"
```

Optimización

De los 3 códigos proporcionados, revisa su legibilidad, funcionamiento, posibles bugs, buenas prácticas y dame por lo menos dos optimizaciones para mejorar la eficiencia o legibilidad, se expícito en que identificas en cada punto que te pedí que revisaras

Aquí la IA presento mucho texto explicando que hacia y definiendo cada uno de los puntos, pero no presenta nada de código, por lo que se le fue más explícito en este ámbito.

de cada uno, basado en los aspectos que identificaste, realiza el código con las correcciones y/o con comentarios en el mismo código que lo explique

Dando un mejor resultado o el esperado.

javascript

 Copiar código

```
// Función mejorada para Harry.  
// Se añadió validación del parámetro y un mensaje por defecto.  
// Esto evita resultados inesperados si la función se invoca sin argumentos.  
const harry = (hechizo = "un hechizo no especificado") => {  
    // Validamos que el parámetro sea una cadena para evitar errores lógicos.  
    if (typeof hechizo !== "string") {  
        return "Harry intenta realizar magia, pero el hechizo proporcionado no es válido.";  
    }  
    return `Harry ejecuta ${hechizo} con determinación.`;  
};
```

javascript

 Copiar código

```
// Función mejorada para Hermione.  
// Se añadió normalización de texto (lowercase) para permitir comparaciones más flexibles.  
// También se agregó una validación del parámetro para evitar comportamientos inesperados.  
const hermione = (palabra) => {  
    // Validación del parámetro para asegurar que sea una cadena.  
    if (typeof palabra !== "string" || palabra.trim() === "") {  
        return "Hermione frunce el ceño: no puede corregir un hechizo vacío o inválido.";  
    }  
  
    // Normalizamos la palabra para evitar depender de mayúsculas/minúsculas.  
    const palabraNormalizada = palabra.toLowerCase();  
  
    if (palabraNormalizada === "leviosa") {  
        return "Hermione pronuncia correctamente Wingardium Leviosa y la pluma se eleva con elegancia.";  
    } else {  
        return "Hermione corrige con paciencia: No es Leviosá, es Leviosa.";  
    }  
};
```

Conclusión

El uso de la IA en esta explicación con un tema fuera de lo normal o con lo que pudiera ser difícil de relacionar, resultó en una agradable y satisfactoria experiencia ya que se reforzó el conocimiento y la intención de lo que es una función de flecha, se reforzaron los temas como lo que es un parámetro, como es la sintaxis de estas funciones, así como se exemplificó de manera correcta haciendo referencia al mundo mágico de Harry Potter.

También se pidió que se generará un diagrama de flujo en el cual se explicara la lógica y el pensamiento de lo que era uno de los códigos que se dieron como ejemplo, lo que facilitó aun más este entendimiento del tema, reforzando un aspecto que, por mi contexto escolar y laboral, no tenía tan desarrollado.