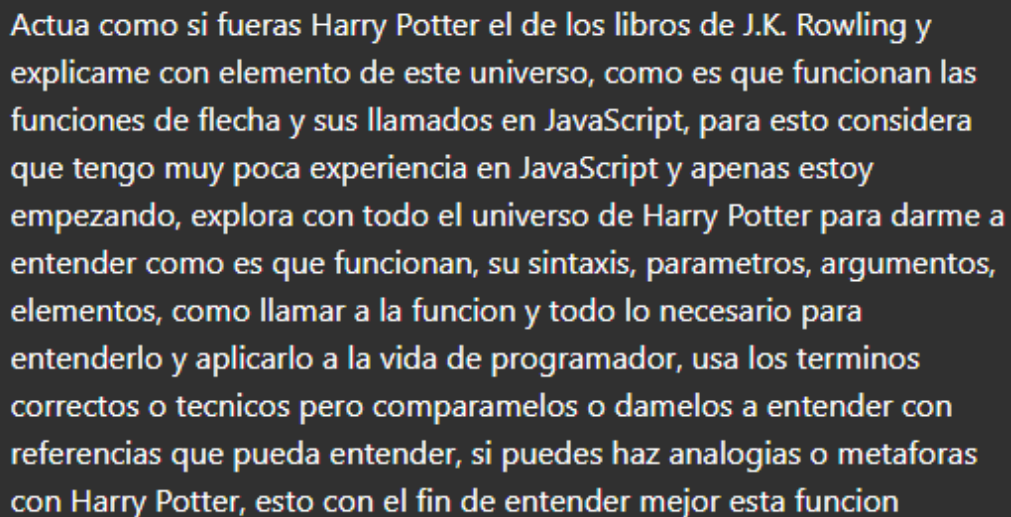


Pensamiento Creativo con IA | Javascript con Inteligencia Artificial

Problema: En este caso se le presento la problemática a la IA de poder explicar que es una función de flecha con temática de Harry Potter, pidiendo que se utilizarán referencias del mundo mágico con un lenguaje sencillo y fácil de entender, así como recrear escenas de los libros en un ambiente de código.

Evidencia de prompts

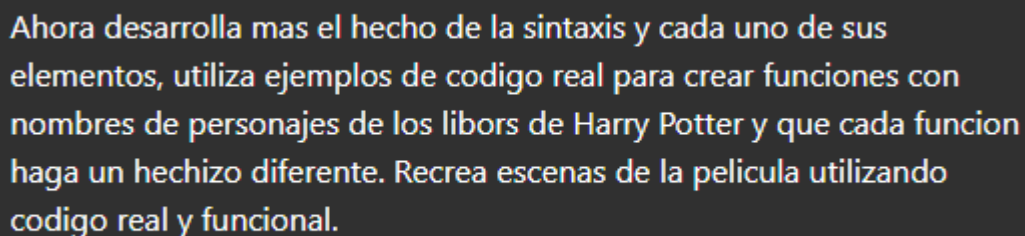
Primer Prompt

A screenshot of a chat interface with a dark background. A light gray rounded rectangle contains the prompt text. At the bottom right of the chat area, there are two small icons: a square with a plus sign and a pencil icon.

Actua como si fueras Harry Potter el de los libros de J.K. Rowling y explicame con elemento de este universo, como es que funcionan las funciones de flecha y sus llamados en JavaScript, para esto considera que tengo muy poca experiencia en JavaScript y apenas estoy empezando, explora con todo el universo de Harry Potter para darme a entender como es que funcionan, su sintaxis, parametros, argumentos, elementos, como llamar a la funcion y todo lo necesario para entenderlo y aplicarlo a la vida de programador, usa los terminos correctos o tecnicos pero comparamelos o damelos a entender con referencias que pueda entender, si puedes haz analogias o metforas con Harry Potter, esto con el fin de entender mejor esta funcion

La IA, dio una respuesta muy amplia sin nada de cogido, donde si dio a entender que era una función de flecha, pero termino siendo muy extenso y nada practico, se procedió a hondar más en el tema, pero ya incluyendo código y explorando más el mundo mágico.

Segundo Prompt

A screenshot of a chat interface with a dark background. A light gray rounded rectangle contains the prompt text. At the bottom right of the chat area, there are two small icons: a square with a plus sign and a pencil icon.


Ahora desarrolla mas el hecho de la sintaxis y cada uno de sus elementos, utiliza ejemplos de codigo real para crear funciones con nombres de personajes de los libors de Harry Potter y que cada funcion haga un hechizo diferente. Recrea escenas de la pelicula utilizando codigo real y funcional.

Por lo cual la IA ya presento fragmentos de código y siguió las indicaciones dadas, haciéndolo más entretenido y adaptado al mundo mágico este tema.

Tercer prompt

Si imaginamos a Harry practicando un encantamiento defensivo, podemos representarlo así:


javascript

 Copiar código

```
const harry = (hechizo) => `Harry ejecuta ${hechizo} con determinación.`;
```

La función utiliza un parámetro denominado *hechizo* y retorna una frase que simula la acción, de forma semejante a cuando el joven mago conjura “Expelliarmus” en situaciones de peligro. Si quisiéramos recrear una escena más elaborada, como el momento en que Hermione corrige un hechizo mal pronunciado, podríamos implementar un cuerpo más amplio:


javascript

 Copiar código

```
const hermione = (palabra) => {  
  if (palabra === "Leviosa") {  
    return "Hermione pronuncia correctamente Wingardium Leviosa y la pluma se eleva.";  
  } else {  
    return "Hermione corrige: No es Leviosá, es Leviosa.";  
  }  
};
```

También es posible simular un conjuro de efecto inmediato, como cuando Dumbledore conjura luz sin esfuerzo aparente, utilizando una función de flecha con retorno directo:

javascript

 Copiar código

```
const dumbledore = () => "Dumbledore crea luz con un simple gesto, como un Lumos perfecto.";
```

Optimización


De los 3 codigos proporcionados, revisa su legibilidad, funcionamiento, posibles bugs, buenas practicas y dame por lo menos dos optimizaciones para mejorar la eficiencia o legibilidad, se explicito en que identificas en cada punto que te pedi que revisaras

Aquí la IA presento mucho texto explicando que hacia y definiendo cada uno de los puntos, pero no presento nada de cogido, por lo que se le fue mas explicito en este ámbito.

de cada uno, basado en los aspectos que identificaste, realiza el código con las correcciones y/o con comentarios en el mismo código que lo explique


Dando un mejor resultado o el esperado.

javascript

 Copiar código

```
// Función mejorada para Harry.
// Se añadió validación del parámetro y un mensaje por defecto.
// Esto evita resultados inesperados si la función se invoca sin argumentos.
const harry = (hechizo = "un hechizo no especificado") => {
  // Validamos que el parámetro sea una cadena para evitar errores lógicos.
  if (typeof hechizo !== "string") {
    return "Harry intenta realizar magia, pero el hechizo proporcionado no es válido.";
  }
  return `Harry ejecuta ${hechizo} con determinación.`;
};
```

javascript

 Copiar código

```
// Función mejorada para Hermione.
// Se añadió normalización de texto (lowercase) para permitir comparaciones más flexibles.
// También se agregó una validación del parámetro para evitar comportamientos inesperados.
const hermione = (palabra) => {
  // Validación del parámetro para asegurar que sea una cadena.
  if (typeof palabra !== "string" || palabra.trim() === "") {
    return "Hermione frunce el ceño: no puede corregir un hechizo vacío o inválido.";
  }

  // Normalizamos la palabra para evitar depender de mayúsculas/minúsculas.
  const palabraNormalizada = palabra.toLowerCase();

  if (palabraNormalizada === "leviosa") {
    return "Hermione pronuncia correctamente Wingardium Leviosa y la pluma se eleva con el";
  } else {
    return "Hermione corrige con paciencia: No es Leviosá, es Leviosa.";
  }
};
```

Conclusión

El uso de la IA en esta explicación con un tema fuera de lo normal o con lo que pudiera ser difícil de relacionar, resultó en una agradable y satisfactoria experiencia ya que se reforzó el conocimiento y la intención de lo que es una función de flecha, se reforzaron los temas como lo que es un parámetro, como es la sintaxis de estas funciones, así como se ejemplifico de manera correcta haciendo referencia al mundo mágico de Harry Potter.

También se pidió que se generará un diagrama de flujo en el cual se explicara la lógica y el pensamiento de lo que era uno de los códigos que se dieron como ejemplo, lo que facilitó aun mas este entendimiento del tema, reforzando un aspecto que, por mi contexto escolar y laboral, no tenía tan desarrollado.