




Formação Engenheiro de Dados

Introdução

A large, stylized illustration of Tux, the Linux mascot, a penguin. Tux is white with a black body, a large yellow beak, and large black eyes. He is standing on two large, yellow, oval-shaped feet. The background is a light blue gradient.

Linux

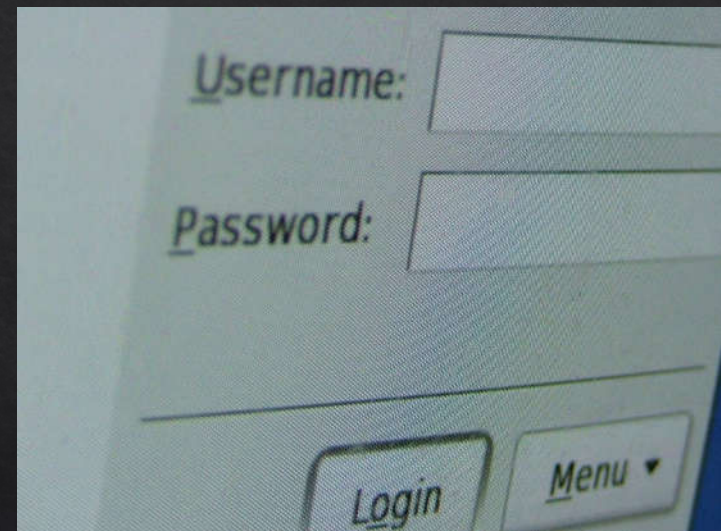
- ◇ Software Open Source
- ◇ Linux se refere ao nome do Kernel, o nome correto GNU/Linux
- ◇ Distribuições: pacotes de softwares específicos + Kernel:
 - ◇ Ubuntu
 - ◇ Debian
 - ◇ Red Hat
 - ◇ Slackware

Linha de Comando

- ♦ Maioria das operações devem ser feitas por comandos: Shell
- ♦ Bash: Shell desenvolvido pela GNU

Interface Gráfica

- ◆ Indepe~~n~~de do SO
- ◆ FluxBox, Xfce, KDE, GNOME



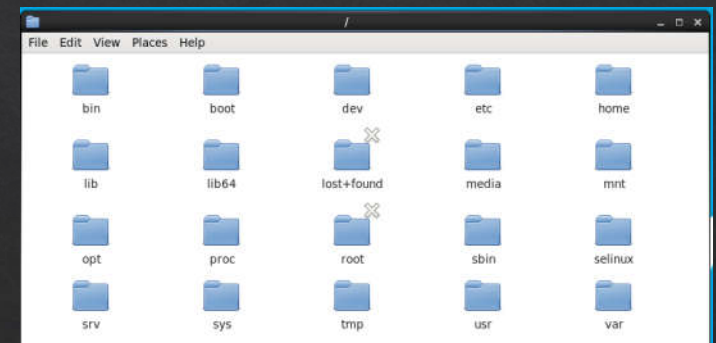
Sistema de Arquivos

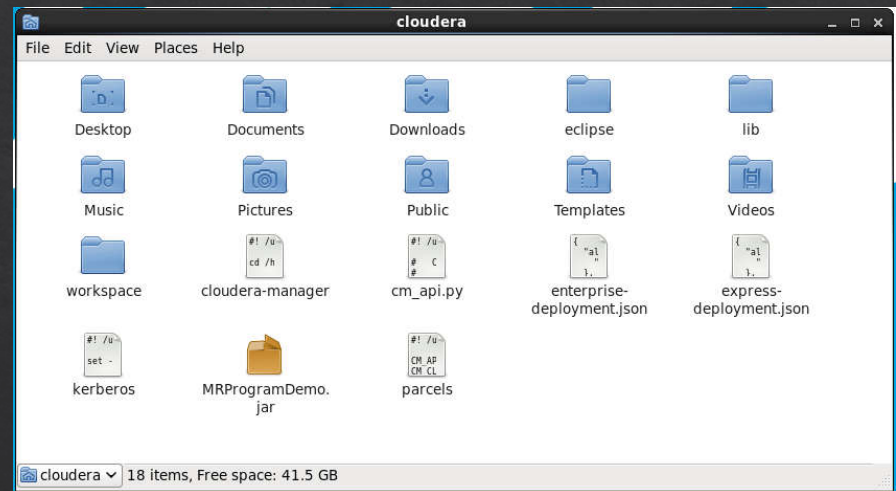
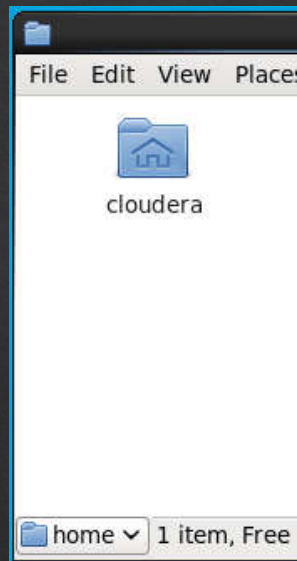
- ◊ Não é por Unidades
- ◊ Existe uma raiz (root) / em comum única



Sistema de Arquivos /

- ❖ bin: programas
- ❖ boot: arquivos de inicialização
- ❖ dev: drivers
- ❖ etc: arquivos de configuração
- ❖ home: diretório de usuários
- ❖ lib e lib64: bibliotecas
- ❖ lost+found: arquivos salvos durante problema
- ❖ media: arquivos de mídia
- ❖ mnt: ponto de montagem para sistemas de arquivos externos
- ❖ opt: software de terceiros
- ❖ proc: informações sobre recursos do sistema
- ❖ root: pasta de usuário do admin
- ❖ sbin: programas administrativos
- ❖ tmp: arquivos temporários
- ❖ usr: bibliotecas e programas dos usuários
- ❖ var: armazenamento temporário do usuário, como logs etc.





Home