



# Formação Engenheiro de Dados

Sets

# Sets

◊ Coleção não ordenada, não repetida

```
SADD 13 HADOOP SPARK HIVE PIG
```

```
(integer) 4
```

```
SADD 13 FLUME OOZIE SOLR
```

```
(integer) 3
```

```
SADD 13 FLUME
```

```
(integer) 0
```

# Recuperando Valores

◆ Retorna todos os membros

```
SMEMBERS 13
```

- 1) "HIVE"
- 2) "HADOOP"
- 3) "SOLR"
- 4) "FLUME"
- 5) "PIG"
- 6) "OOZIE"
- 7) "SPARK"

◆ Número de Membros

```
SCARD 13
```

```
(integer) 7
```

◆ Verifica se um Valor é Membro

```
SISMEMBER 13 HADOOP
```

```
(integer) 1
```

# Remove membros

◈ Remove um ou mais membros

```
SREM 13 OOZIE SPARK
```

```
(integer) 2
```



# Operações sobre Conjuntos

SMEMBERS 13

- 1) "HIVE"
- 2) "HADOOP"
- 3) "SOLR"
- 4) "FLUME"
- 5) "PIG"

SADD 14 HIVE HADOOP SPARK

(integer) 3

SDIFF 13 14

- 1) "FLUME"
- 2) "PIG"
- 3) "SOLR"

SDIFF 14 13

- 1) "SPARK"

SINTER 13 14

- 1) "HIVE"
- 2) "HADOOP"

# Sets Ordenados

- ◊ Não repetidos
- ◊ Coleção ordenada baseada em score

```
ZADD 35 0 NOSQL
```

```
(integer) 1
```

```
ZADD 35 5 RELACIONAL
```

```
(integer) 1
```

```
ZADD 35 4 DIMENSIONAL
```

```
(integer) 1
```

# Operações Diversas

## ◆ Número de Elementos

```
ZCARD 35  
(integer) 3
```

## ◆ Índice de um membro

```
ZRANK 35 DIMENSIONAL  
(integer) 1
```

## ◆ Conta membros com scores entre...

```
ZCOUNT 35 0 5  
(integer) 3
```

## ◆ Retorna o score de um membro

```
ZSCORE 35 RELACIONAL  
"5"
```



# Retorna Membros pelo Índice

```
ZRANGE 35 0 5
```

- 1) "NOSQL"
- 2) "DIMENSIONAL"
- 3) "RELACIONAL"

```
ZRANGE 35 0 5 WITHSCORES
```

- 1) "NOSQL"
- 2) "0"
- 3) "DIMENSIONAL"
- 4) "4"
- 5) "RELACIONAL"
- 6) "5"



# Remove

```
ZREM 35 DIMENSIONAL
```

```
(integer) 1
```