



17 DE SEPTIEMBRE DE 2023



VARIABLES Y TIPOS DE DATOS

PROGRAMACIÓN MÓVIL

EDSON ALEJANDRO CABRERA ACEVEDO

6NM61

Variables y Tipos de Datos

Instrucciones:

La presente practica tiene como objetivo comprobar ciertos tipos de datos asignados por defecto.

1. Para un número decimal, ¿Qué tipo de dato se asigna por defecto?
Imprimirlo
2. Volver flotante a la variable decimal
3. Declarar una variable const val con el valor de PI y multiplicarla por 2 veces nuestra variable decimal para sacar el perímetro de un círculo.
 - a. Para multiplicar adelantaremos el uso del operador de multiplicación * y su uso es así:
 - b. `val c= a*b`

Para el ejemplo anterior, utilizar un String Template para imprimir el texto "El perímetro del círculo es: [resultado]" siendo resultado nuestra variable perímetro.

Haciendo uso de tu mismo repositorio carga la evidencia de código y anexa las capturas en un formato PDF.

Comprobando un numero la asignación por defecto a un número decimal.

```
fun main() {  
    val decimal = 7  
    println(decimal.javaClass.kotlin)  
}  
int (Kotlin reflection is not available)  
  
Process finished with exit code 0
```

KotlinPlayground

```
fun main() {  
    val decimal = 7  
    println(decimal.javaClass.kotlin)  
}  
  
int (Kotlin reflection is not available)
```

Volviendo val decimal a un numero flotante

```
fun main() {  
    val decimal = 7f  
    println(decimal.javaClass.kotlin)  
}  
  
float (Kotlin reflection is not available)  
  
Process finished with exit code 0
```

KotlinPlayground

```
fun main() {  
    val decimal = 7f  
    println(decimal.javaClass.kotlin)  
}  
  
float (Kotlin reflection is not available)
```

Uso de Cconst, String Templates y Operadores para calcular el perímetro de un círculo

```
const val PI = 3.1416F

fun main() {
    val decimal = 7f
    println(decimal.javaClass.kotlin)

    val Resultado = 2 * PI * decimal

    println("El perímetro del círculo: $Resultado")
}
```

El perímetro del círculo: 43.9824

Process finished with exit code 0

KotlinPlayground

```
const val PI = 3.1416F

fun main() {
    val decimal = 7f
    println(decimal.javaClass.kotlin)

    val Resultado = 2 * PI * decimal

    println("El perímetro del círculo: $Resultado")
}
```

float (Kotlin reflection is not available)
El perímetro del círculo: 43.9824

Bonus URL

<https://play.kotlinlang.org/#eyJ2ZXJzaW9uIjoiaWMS45LjEwliwicGxhdGZvcml0iOiJqYXZhliwiYXJncyI6IiIsIm5vbmVNYXJrZXJzIjp0cnVILCJ0aGVtZSI6ImlkZWEiLCJjb2RlIjoiaWYoaXG4gKiBZb3UgY2FuIGVkaXQsIHJ1biwgYW5kIHNoYXJlIHRoZXNkY29kZS5cbiAqIHBSYXkua290bGlubGFuZy5vcmdcbiAqL1xuY29uc3QgdmFsIFBjID0gMy4xNDE2RlIuXG5mdW4gbWFpbGpIHTcbiAqICB2YWwgZGVjaW1hbCA9IDdmXG4gICAgcHJpbnRsbihkZWNPbWFsLmp hdmFD0bGFzcy5rb3RsaW4pXG5cbiAqICB2YWwgUmVzdWx0YWRvID0gMiAqIFBjICogZGVjaW1hbFxuXG4gICAgcHJpbnRsbihkVslHBlcsOtbWV0cm8gZGVslGPDrXJjdWxvOiA kUmVzdWx0YWRvXCJpXG59In0=>

Encoded

PASTE A TOKEN HERE

eyJ2ZXJzaW9uIjoMS45LjEwIiwicGxhdGZvc

iOiJqYXZlIiwiaXJncyI6IiIsIm5vbmVNYXJrZX

JzIjp0cnV1LCJ0aGVtZSI6Im1kZWEiLCJjb2RlI

joiLyogXG4gKiBZb3UgY2FuIGVkaXQsIHJ1biwg

YW5kIHNoYXJlIHRobXMgY29kZS5cbiAqIHBsYXk

ua290bG1ubGFuZy5vcmdcbiAqL1xuY29uc3Qgdm

FsIFBJID0gMy4xNDE2R1xuXG5mdW4gbWFpbGpI

HtcbiAgICB2YWwgZGVjaW1hbCA9IDdmXG4gICAg

cHJpbnRsbihkZWNPbWFSLmphdmFDbGFzcy5rb3R

saW4pXG5cbiAgICB2YWwgUmVzdWx0YWRvID0gMi

AqIFBJICogZGVjaW1hbFxuXG4gICAgcHJpbnRsb

ihcIkVsIHBlcs0tbWV0cm8gZGVsIGPDrXJjdWxv

OiAkUmVzdWx0YWRvXCIPXG59In0=

Decoded

EDIT THE PAYLOAD AND SECRET

HEADER: ALGORITHM & TOKEN TYPE

```
"platform": "java",
"args": "",
"noneMarkers": true,
"theme": "idea",
"code": "/*\n * You can edit, run, and share this
code.\n * play.kotlinlang.org\n */\nconst val PI =
3.1416F\n\nfun main() {\n    val decimal = 7f\n    println(decimal.javaClass.kotlin)\n\n    val Resultado
= 2 * PI * decimal\n\n    println(\"El perimetro del
circulo: $Resultado\")\n}"
```

PAYLOAD: DATA

```
{}
```