

# Universidad Nacional Casimiro Sotelo Montenegro

#### Carrera:

Ingeniería en Sistemas de Información

## Asignatura:

Desarrollo de aplicaciones móviles.

# **Integrantes:**

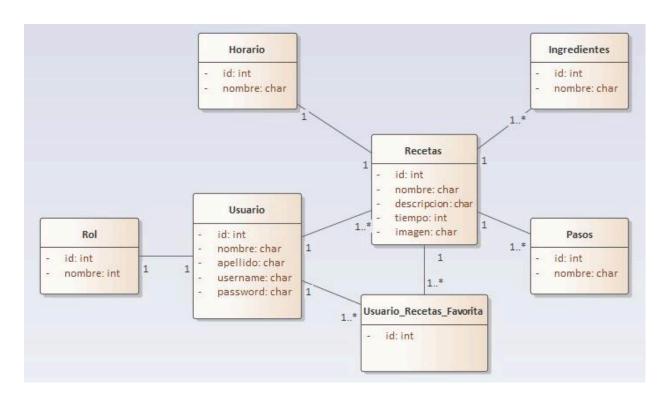
- Carlos Eduardo Chavarría Centeno
- Francisco de Jesús Meléndez Simplina
  - Isabel Denisse Aguilar Vilchez

### **Alcance del proyecto:**

El presente informe tiene como objetivo delimitar el alcance de la aplicación **Virtual Chef** en las clases de Desarrollo de Aplicaciones Móviles.

Esta aplicación trata de la creación y visualización de diferentes tipos de recetas de cocina, las cuales son elaboradas por parte de los administradores y usuarios. Dicha aplicación contará con los siguientes apartados: Primeramente, con una parte de login, un inicio, una ventana donde se verá el perfil del usuario, otro apartado para la creación de recetas de comida, visualización de dichas recetas y un apartado de favoritos.

### Diagrama UML



# 1 - Login



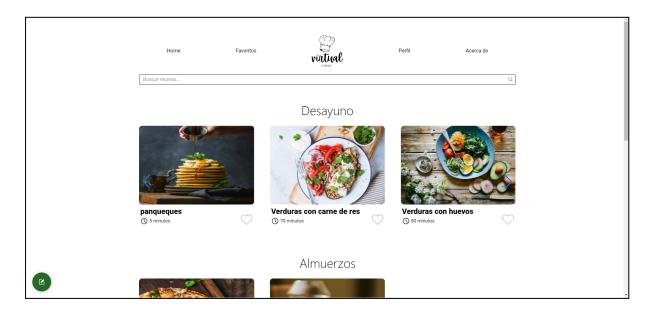
Este es el inicio de la aplicación, donde el usuario debe de ingresar sus credenciales, las cuales son su nombre de usuario y su contraseña, en el caso de ya tener una cuenta, de lo contrario deberá crear una.

### 2 - Registrar usuario:



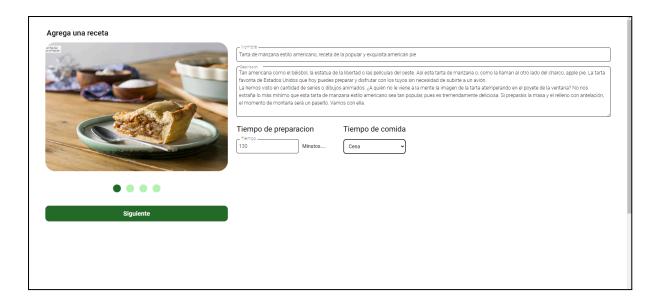
En el caso de que el usuario no tenga una cuenta todavía, este deberá registrar una cuenta con su correo electrónico, nombre, apellido, nombre de usuario y su contraseña.

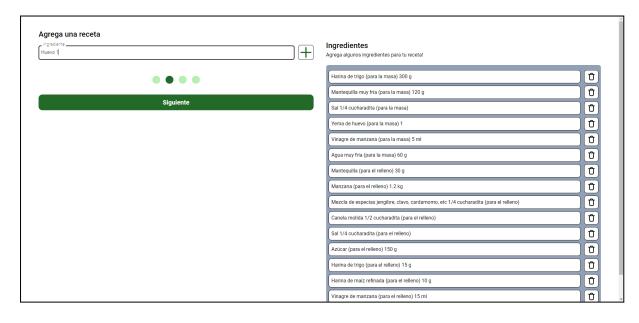
# 3 - Pantalla principal

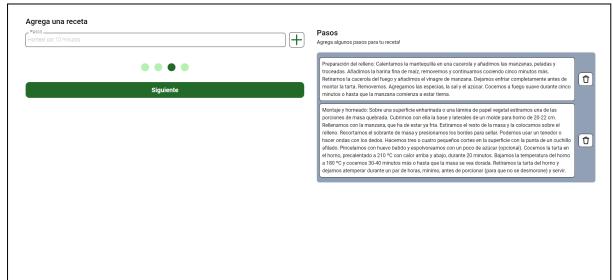


En el menú principal el usuario tendrá acceso a distintas partes de la aplicación, como lo son las recetas por medio de sugerencias, sus recetas favoritas y demás.

### 4 - Crear recetas:









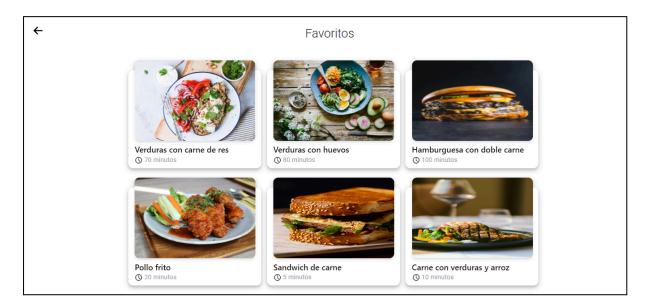
Esta parte se centra en la creación de las recetas a través de 4 pasos, en el primero se debe de agregar una imagen que se mostrará en la receta, su nombre, su descripción y su tiempo de preparación junto con su horario. Posteriormente se agregan sus ingredientes, para después agregar sus respectivos pasos. Al final podremos visualizar una vista previa de la receta con un botón para confirmar su creación.

#### 5 - Vista de la receta:



En esta pantalla se mostrará al detalle los datos generales de la receta como su nombre, descripción, ingredientes, pasos a seguir y el autor de la receta.

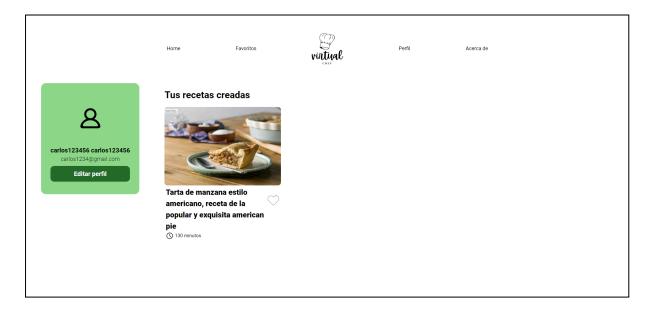
### 6 - Vista de favoritos:



En esta pantalla se le mostrará al usuario las recetas favoritas que él agregó anteriormente.

También, podrá eliminar la receta por si en algún caso ya no le interesa la receta.

### 7 - Perfil del usuario



En este apartado el usuario será capaz de visualizar la información de su cuenta, además de las recetas que ha creado. En la parte inferior se podrá cerrar la sesión del usuario.

### Ejecución del proyecto:

### Para ejecutar este proyecto, se siguen los siguientes pasos:

1 - Entra a la carpeta VirtualChef en tu terminal

cd .\VirtualChefWeb\

2 - Ejecuta el siguiente comando para instalar las dependencias de Node:

npm install

3 - Luego, abre otro terminal y navega a la carpeta:

.\database\pocketbase\_0.22.3\_windows\_amd64\ en tu terminal.

cd .\database\pocketbase\_0.22.3\_windows\_amd64\

4 - Ejecuta el siguiente comando para iniciar el servidor de la base de datos de pocketbase:

./pocketbase serve

5 - Luego de hacer los pasos anteriores, abre el localhost:5173 en el navegador y aparecera el proyecto.

localhost:5173