



LA NONNA RISTORANTE

Manual de Analista

LA NONNA

Este manual describe las etapas de análisis de requerimientos, diseño, desarrollo y programación, implementación, creación de la documentación y pruebas realizadas al sistema La Nonna, es de carácter técnico y va dirigido a analistas de sistemas, administradores, programadores y aquel personal capacitado a utilizar el sistema de manera profesional.

1. ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE.....	5
1.1. Introducción.....	5
1.1.1. Alcance del Sistema.....	5
1.1.2. Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas.....	5
1.1.3. Visión General del Documento.....	6
1.2. Requisitos de Información (Descripción).....	6
1.3. Requisitos Funcionales.....	7
1.3.1. Casos de Usos.....	7
1.3.2. Resumen de Casos de Usos y Actores.....	16
1.3.3. Diagrama de Casos de Usos.....	16
1.4. Requisitos No Funcionales.....	17
1.4.1. Usabilidad.....	17
1.4.2. Confiabilidad.....	17
1.4.3. Desempeño.....	17
1.4.4. Mantenibilidad.....	17
1.4.5. Seguridad.....	17
1.5. Requerimientos de Licenciamiento.....	17
1.6. Aspectos Legales, Derecho de Autor y Otros Avisos.....	18
1.7. Estándares Aplicables.....	18
2. DISEÑO DEL SISTEMA.....	18
2.1. Diagrama HIPO.....	18
2.2. VTOC.....	19
2.3. Diagrama HIPO Funcional.....	20
2.4. Diagrama Entidad-Relación.....	21
2.5. Diseño de Interfaces.....	22

3. PRUEBAS Y MANTENIMIENTO	26
3.1. Reporte de Pruebas del Sistema.	26
3.1.1. Datos del Sistema.	26
3.1.2. Requerimientos Funcionales.	26
3.1.2.1. Caso de Uso 1: Ingresar al Sistema.	28
3.1.2.2. Caso de Uso 2: Registrar Cliente.	33
3.1.2.3. Caso de Uso 3: Realizar Pedido.	36
3.1.2.4. Caso de Uso 4: Notificar Pago.	41
3.1.2.5. Caso de Uso 5: Verificar Pago.	43
3.1.2.6. Caso de Uso 6: Verificar Pedido.	44
3.1.2.7. Caso de Uso 7: Gestionar Inventario.	46
3.1.2.8. Caso de Uso 8: Entregar Pedido.	49
3.1.3. Requerimientos No Funcionales.	50
3.1.4. Evaluación.	54
4. DOCUMENTACIÓN Y CONCLUSIONES.	55
5. ANEXOS	56
5.1. Diagramas UML.	56
5.1.1. Diagrama de Casos de Uso.	56
5.1.2. Diagramas de Actividades.	57
5.1.2.1. Diagramas de Actividades: Ingresar al Sistema.	57
5.1.2.2. Diagramas de Actividades: Registrar Cliente.	57
5.1.2.3. Diagramas de Actividades: Realizar Pedido.	58
5.1.2.4. Diagramas de Actividades: Notificar Pago.	58
5.1.2.5. Diagramas de Actividades: Verificar Pago.	59
5.1.2.6. Diagramas de Actividades: Verificar Pedido.	59
5.1.2.7. Diagramas de Actividades: Gestionar Inventario.	60
5.1.2.8. Diagramas de Actividades: Entregar Pedido.	60
5.1.3. Diagramas de Clases.	61
5.1.4. Diagrama de Colaboración.	61
5.1.5. Diagrama de Componentes.	65
5.1.6. Diagrama de Composición y Estructura.	66

5.1.7.	Diagrama de Despliegue.....	66
5.1.8.	Diagrama de Paquetes.....	67
5.1.9.	Diagrama de Secuencia.....	68

1. ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE.

1.1. Introducción.

1.1.1. Alcance del Sistema.

El alcance de este documento es la especificación de los requerimientos del software para el sistema La Nonna, así como mostrar los requerimientos funcionales como los no funcionales y las funcionalidades del sistema que se encuentra asociadas con los casos de uso.

Este sistema consiste en un programa que facilita la gestión administrativa de un restaurante. Este tiene todas las funcionalidades que se consideran como idóneas para poder cumplir con los fines de un restaurante como la administración de la información del restaurante mismo, los clientes, y empleados, permitiéndoles que puedan acceder a la plataforma y cuyos roles determinen los permisos que tienen para acceder a cierta información y funcionalidades. De igual modo, se apoyará su toma de decisiones y manejo de información a través de la generación de reportes en función del tipo de usuario del cual se solicite el mismo, es decir, se genera un registro de pagos dado el caso de los empleados, y se genera un reporte de pagos hechos por el apoderado del cliente.

1.1.2. Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas.

- **Sistema de Información.** De acuerdo a Montilva (1999, pág. 35), un sistema de información es “un sistema hombre-máquina que procesa datos a fin de registrar los detalles originados por las transacciones que ocurren y las entidades que forman una organización; y proporcionar información que facilite la ejecución de actividades, operaciones y funciones de una organización”.
- **Gestión Administrativa.** Fayol (1965) establece que la “La gestión administrativa es el conjunto de actividades que se realiza para dirigir una organización mediante una conducción racional de tareas, esfuerzos y recursos Su capacidad de controlar y coordinar las acciones y los distintos roles que se desempeñan dentro de la empresa permite prevenir problemas y alcanzar los objetivos. La conducción sistemática de una correcta gestión administrativa favorece la obtención de resultados favorables para la organización.
- **Lenguaje de Programación.** De acuerdo a Wilson (1993, p. 75), un lenguaje de programación “es un idioma artificial diseñado para

expresar computaciones que pueden ser llevadas a cabo por máquinas como las computadoras”.

- **Base de Datos.** Una base de datos corresponde, según palabras de Deen (1985), a una “colección integrada y generalizada de datos, estructurada atendiendo a las relaciones naturales de modo que suministre todos los caminos de acceso necesarios a cada unidad de datos con objeto de poder atender todas las necesidades de los diferentes usuarios”.

1.1.3. Visión General del Documento.

Esta primera sección del documento se realiza una introducción al sistema y se habla de la especificación de los recursos del sistema a desarrollar.

La segunda sección del documento se realiza el diseño del sistema, con la finalidad de conocer las funciones principales del sistema, los datos asociados a la base de datos y cualquier factor que forme parte de la estructuración del sistema.

La tercera sección del documento es aquella en la cual se muestran todos los requerimientos que debe satisfacer el sistema y las funcionalidades que son esperadas por parte de este.

Por último, se muestran una serie de anexos de los diagramas realizados del sistema.

1.2. Requisitos de Información (Descripción).

Los requisitos de información se formulan a continuación:

- Se registra la información importante de los empleados (nombre, información de contacto, dirección entre otros) y se les asigna un cargo en función del rol que cumple en el restaurante.
- Los clientes podrán registrarse introduciendo datos como (nombre, información de contacto, dirección, entre otros).
- Se guarda un registro de los pedidos realizados por los clientes, así como la información de éstos (id del pedido, precio y los alimentos seleccionados).
- Se guarda registro de los procesos administrativos del restaurante, el cual lleva el récord de pagos (de los clientes) y gestiona los procesos de gestión de empleados, alimentos, pedidos, y clientes

1.3. Requisitos Funcionales.

1.3.1. Casos de Usos

CU-001 Ingresar al Sistema.

Nombre C.U	Ingresar al Sistema.	ID C.U	CU-001
Actores:	Empleado y Cliente		
Descripción:	Permite que el actor ingrese al sistema		
Casos de Uso Relacionados:	Consultar Usuario		
Entradas:	Usuario y contraseña.	Salidas:	Ingreso del usuario al sistema.
Curso Típico			
Acción del Actor		Respuesta del Sistema	
1. El usuario introduce los datos de su cuenta y contraseña.			
		2. Se aplica el CU-002	
		3. El sistema revisa si el usuario es un empleado o cliente.	
		4. El sistema arroja un mensaje de que el inicio de sesión ha sido exitoso.	
		5. El sistema le permite al usuario acceder a la plataforma correspondiente.	

CU-002 Consultar Usuario.

Nombre C.U	Consultar Usuario.	ID C.U	CU-002
Actores:	Empleado y Cliente		
Descripción:	Verifica si el usuario está registrado en la base de datos.		
Casos de Uso Relacionados:	Ingresar al Sistema.		
Entradas:	Usuario y contraseña.	Salidas:	Ingreso del usuario al sistema.
Curso Excepcional # 1: El usuario no aparece en la base de datos			
Precondición:	En el paso 1 del curso típico, el usuario introduce los datos de su cuenta y contraseña.		
Acción del Actor		Respuesta del Sistema	
		1. Falla la búsqueda del usuario.	
		2. El sistema muestra un mensaje, indicando que el usuario no está registrado.	
3. El caso de uso continúa en el paso 1 del curso típico.			

CU-003 Registrar Cliente.

Nombre C.U	Registrar Cliente.	ID C.U	CU-003
Actores:		Cliente	
Descripción:		Permite a los clientes registrarse en el sistema.	
Casos de Uso Relacionados:			
Entradas:	Usuario y contraseña	Salidas:	Registro del cliente en el sistema.
Curso Típico			
Acción del Actor		Respuesta del Sistema	
1. El cliente introduce los datos de su correo electrónico y contraseña nuevas.			
		2. El sistema verifica que no existan usuarios registrados bajo el mismo correo electrónico.	
		3. El sistema arroja un mensaje, indicando que el registro fue exitoso.	
		4. El sistema lleva al CU-001	
Curso Excepcional # 1: Ya existe una cuenta bajo el correo electrónico introducido.			
Precondición:		En el paso 1 del curso típico, el cliente introduce los datos de su cuenta y contraseña.	
Acción del Actor		Respuesta del Sistema	
		1. Falla el registro de cliente.	
		2. El sistema muestra un mensaje, indicando que ya existe un usuario bajo el correo electrónico introducido.	
3. El caso de uso continúa en el paso 1 del curso típico.			

CU-004 Realizar Pedido.

Nombre C.U	Realizar Pedido.	ID C.U	CU-004
Actores:		Cliente	
Descripción:		Permite a los clientes ordenar los alimentos del menú que desean consumir.	
Casos de Uso Relacionados:			
Entradas:	Cantidad de alimento a ordenar.	Salidas:	Registro en el sistema de orden.
Curso Típico			
Acción del Actor		Respuesta del Sistema	
1. El cliente introduce los datos de la cantidad de cada alimento en el menú.			
		2. El sistema verifica que los alimentos ordenados están disponibles.	
		3. El sistema arroja un mensaje con el total a pagar por los alimentos ordenados.	
		4. El sistema muestra un mensaje para pasar al CU-005	
Curso Excepcional # 1: Uno o varios de los alimentos ordenados no están disponibles.			
Precondición:		En el paso 1 del curso típico, el cliente introduce los datos de la cantidad de alimentos a consumir.	
Acción del Actor		Respuesta del Sistema	
		1. Falla la orden de los alimentos no disponibles.	
		2. El sistema muestra un mensaje, indicando los alimentos que no se encuentran disponibles en el momento.	
3. El caso de uso continúa en el paso 1 del curso típico.			

CU-005 Notificar Pago.

Nombre C.U	Notificar Pago.	ID C.U	CU-005
Actores:	Cliente		
Descripción:	Permite a los clientes notificar sus pagos.		
Casos de Uso Relacionados:			
Entradas:	Captura de transacción bancaria.	Salidas:	Captura de transacción bancaria en el sistema para verificar por empleado.
Curso Típico			
Acción del Actor		Respuesta del Sistema	
		1. El sistema muestra el monto total a pagar.	
		2. El sistema permite la subida de un archivo .png. Jpg. img.	
3. El cliente sube una captura de la transacción bancaria con el monto estipulado.			
		4. El sistema guarda la captura en la base de datos para ser revisada por empleado en el CU-006.	

CU-006 Verificar Pago

Nombre C.U	Verificar Pago.	ID C.U	CU-006
Actores:		Empleado y Banco.	
Descripción:		Permite a los empleados verificar los pagos del CU-005.	
Casos de Uso Relacionados:			
Entradas:	Captura de transacción bancaria.	Salidas:	Pago verificado exitosamente.
Curso Típico			
Acción del Actor		Respuesta del Sistema	
		1. El sistema muestra la captura de transacción bancaria del cliente.	
		2. El sistema muestra una opción de "Verificar Pago" y "Monto Incorrecto"	
3. El empleado verifica en la cuenta de banco si fue realizado el pago correctamente, con el monto correcto.			
4. El empleado selecciona la opción de "Verificar Pago" o "Monto Incorrecto"			
		3. El sistema le arroja un mensaje indicando que el pago realizado por el cliente fue un éxito.	
Curso Excepcional # 1: El cliente envía un monto incorrecto.			
Precondición:		En el paso 4 del curso típico, el empleado selecciona la opción "Monto Incorrecto".	
Acción del Actor		Respuesta del Sistema	
		1. El sistema no logra verificar el pago.	
		2. El sistema arroja un mensaje por correo electrónico al cliente indicándole que no se pudo verificar su pago por "Monto incorrecto"	
3. El caso de uso continúa en el paso 1 del curso típico.			

CU-007 Verificar Pedido.

Nombre C.U	Verificar Pedido.	ID C.U	CU-007
Actores:	Empleado		
Descripción:	Permite a los empleados dar la orden de despachar pedidos.		
Casos de Uso Relacionados:			
Entradas:	Información del pedido.	Salidas:	Despacho de pedido.
Curso Típico			
Acción del Actor		Respuesta del Sistema	
		1. El sistema muestra la orden realizada por el cliente.	
2. El empleado da la orden de preparar y despachar el pedido.			
		2. El sistema elimina la orden de la lista de órdenes pendientes.	

CU-008 Gestionar Inventario

Nombre C.U	Gestionar Inventario.	ID C.U	CU-008
Actores:	Empleado y Proveedor		
Descripción:	Permite al empleado llevar contabilidad de los materiales e ingredientes disponibles.		
Casos de Uso Relacionados:			
Entradas:	Introducción y desincorporación de materiales e ingredientes	Salidas:	Actualización del sistema de inventario.
Curso Típico			
Acción del Actor		Respuesta del Sistema	
1. El empleado puede introducir y desincorporar ingredientes y materiales del inventario			
		2. El sistema actualiza el inventario según los cambios realizados por el empleado	
		3. El sistema envía un mensaje al proveedor después de cada actualización del sistema	

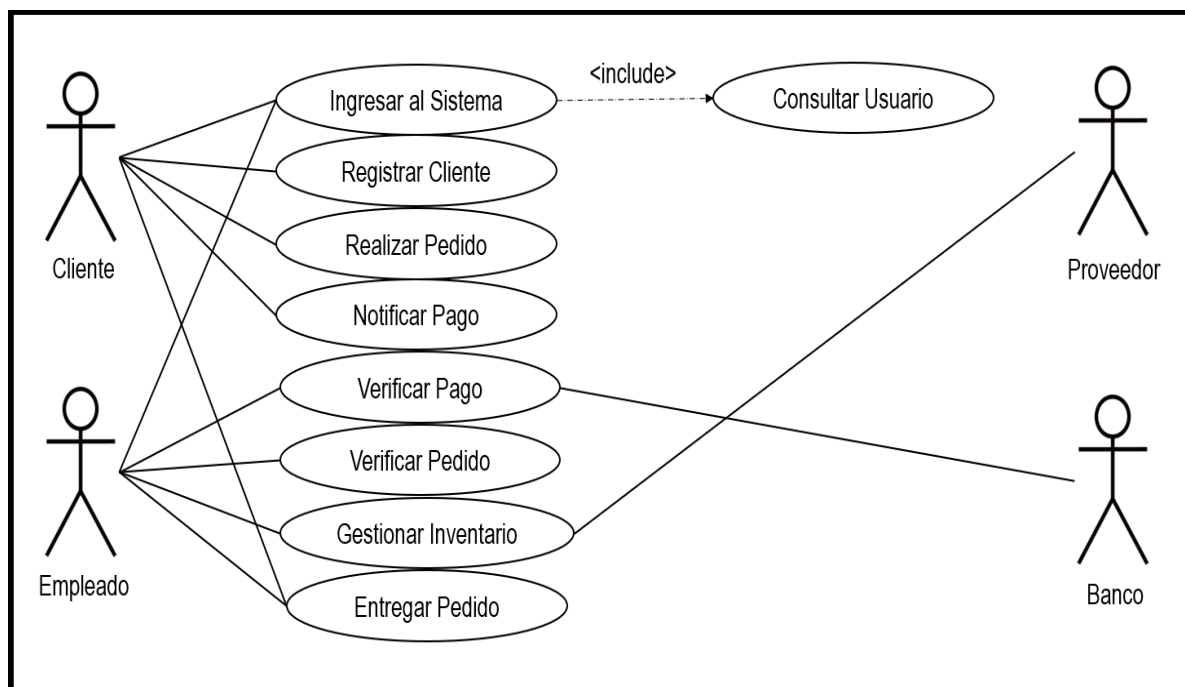
CU-009 Entregar Pedido.

Nombre C.U	Entregar Pedido.	ID C.U	CU-009
Actores:	Cliente y Empleado		
Descripción:	Permite que el cliente reciba su pedido.		
Casos de Uso Relacionados:			
Entradas:	Entrega de pedido.	Salidas:	Eliminación de orden del sistema.
Curso Típico			
Acción del Actor		Respuesta del Sistema	
		1. El sistema muestra "¿Ha sido entregado el pedido?" y permite responder "Sí".	
2. El empleado hace despacho de la orden del cliente y indica que la orden fue entregada.			
3. El empleado selecciona la opción de "Si" en el paso 1.			
		4. El sistema muestra, "el pedido ha sido entregado con éxito"	
		5. El sistema elimina de la base de datos el pedido pendiente.	

1.3.2. Resumen de Casos de Usos y Actores.

Caso de Uso.	Actores.
Ingresar al Sistema.	Empleado y Cliente.
Consultar Usuario (<include>)	Empleado y Cliente.
Registrar Cliente.	Cliente.
Realizar Pedido.	Cliente.
Notificar Pago.	Cliente.
Verificar Pago.	Empleado y Banco.
Verificar Pedido.	Empleado.
Gestionar Inventario.	Empleado y Proveedor..
Entregar Pedido	Empleado y Cliente.

1.3.3. Diagrama de Casos de Usos.



1.4. Requisitos No Funcionales.

1.4.1. Usabilidad.

El sistema será simple, intuitivo y elegante diseñado para ser fácil de usar y entender para diferentes usuarios.

1.4.2. Confiabilidad.

El sistema se desarrollará para que pueda ser utilizado en cualquier momento y bajo cualquier circunstancia.

1.4.3. Desempeño.

Dado que es un sistema relativamente sencillo, el desempeño será óptimo en prácticamente cualquier sistema.

1.4.4. Mantenibilidad.

Se requerirá capacidad de mantenimiento si hay un error o se requiere una actualización para agregar nuevas funciones, ya que el sistema operará de forma independiente para proporcionar información.

1.4.5. Seguridad.

El software contará con los protocolos de seguridad de la información adecuados, ya que la información mostrada y la funcionalidad dependerán del rol de cada usuario.

1.5. Requerimientos de Licenciamiento.

No se requiere licenciamiento alguno, dado que el software será de código libre y no se usará para obtener dinero.

1.6. Aspectos Legales, Derecho de Autor y Otros Avisos.

El objetivo es utilizar herramientas gratuitas para que no haya problemas legales con derechos de autor, licencias y otros factores. El lenguaje de programación utilizado es JavaScript junto con Ruby, y utiliza PostgreSQL para la gestión de la base de datos.

1.7. Estándares Aplicables.

Para el desarrollo de este software se aplicará el estándar ISO/IEC 9126, esta norma se basa en gestionar y evaluar la calidad y lineamientos de un producto en específico, dicha norma es útil tanto como para evaluar el producto como para definir los requerimientos de la calidad y otros usos. Se eligió esta norma para reforzar factores tales como la Calidad del Proceso, Calidad del Producto del Software y Calidad en Uso; según el marco conceptual, la calidad del producto, a su vez, contribuye al mejoramiento sustancial de la calidad en uso. Algunas características que se verán reflejadas en el software usando esta norma son las siguientes:

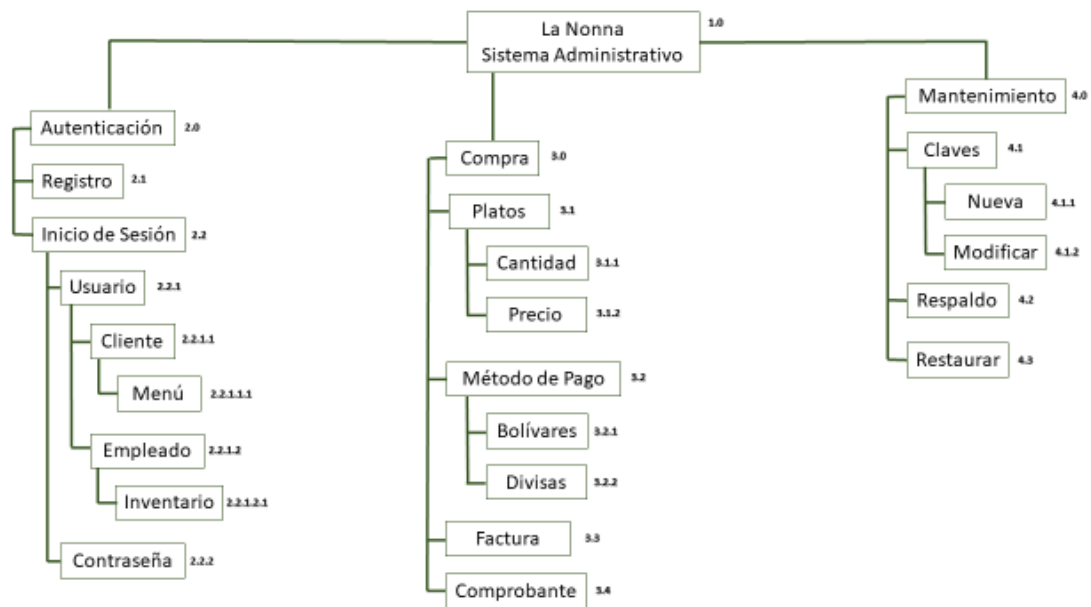
- Efectividad.
- Productividad.
- Integridad.
- Satisfacción

2. DISEÑO DEL SISTEMA.

2.1. Diagrama HIPO.

El diagrama Hipo es aquel que indica cuales son las entradas a un proceso, después la elaboración de un proceso y también las salidas de un proceso. Se refiere al ciclo de vida de un proyecto (diseño y documentación de software). Este diagrama ayuda a que los diseñadores no pierdan la pista de alguna función dentro de un sistema grande.

A continuación, se presenta el diagrama HIPO del sistema La Nonna:



2.2. VTOC.

La VTOC es la gráfica jerárquica. Proporciona un mapa que permite al lector localizar un módulo de programa dentro del sistema principal. Las etiquetas o números indicados a los módulos dados en la VTOC son usados en los diagramas HIPO. Se muestra a continuación la tabla VTOC del diagrama HIPO del sistema La Nonna:

- 1.0) **La Nonna:** Título del sistema administrativo del restaurante.
- 2.0) **Autenticación:** Revisa y permite acceso a usuarios registrados.
 - 2.1) **Registro:** Permite a nuevos usuarios registrarse.
 - 2.2) **Inicio de Sesión:** Permite a usuarios registrados iniciar sesión.
 - 2.2.1) **Usuario:** Verifica si el usuario es de cliente o empleado.
 - 2.2.1.1) **Cliente:** Permite acceder al módulo de la aplicación de cliente.
 - 2.2.1.1.1) **Menú:** Da acceso a la información del menú.
 - 2.2.1.2) **Empleado:** Permite acceder al módulo de la aplicación de empleado.
 - 2.2.1.2.1) **Inventario:** Da acceso a la información del inventario.
 - 2.2.2) **Contraseña:** Verifica que la contraseña del usuario sea correcta.
- 3.0) **Compra:** Modulo para realizar compras.
 - 3.1) **Platos:** Diferentes platos disponibles para pedir.
 - 3.1.1) **Cantidad:** Cantidad de platos a pedir.
 - 3.1.2) **Precio:** Precio de los platos a pedir.

- 3.2) **Método de Pago:** Método de pago de la cuenta final.
 - 3.2.1) **Bolívares:** Pago con Bolívares digitales.
 - 3.2.2) **Dólares:** Pago en dividas (efectivo o transferencia).
- 3.3) **Factura:** Factura de la compra.
- 3.4) **Comprobante:** Comprobante de la compra.
- 4.0) **Mantenimiento:** Modulo para hacer mantenimiento al sistema.
 - 4.1) **Claves:** Modulo para editar contraseñas.
 - 4.1.1) **Nueva:** Agregar nueva contraseña.
 - 4.1.2) **Modificar:** Modificar claves anteriores.
 - 4.2) **Respaldo:** Guarda respaldo de la aplicación.
 - 4.3) **Restaurar:** Restaura el programa

2.3. Diagrama HIPO Funcional.

El diagrama HIPO funcional es aquel en el cual se muestran los requerimientos de entrada, salida y almacenamiento; en el que se especifican de manera esquemática la jerarquía de los módulos del sistema de información. A través de dicho diagrama se establecieron los requerimientos de entrada, salida y almacenamiento que tendrá el sistema.

Se muestran los diagramas HIPO funcionales del sistema La Nonna a continuación:

DIAGRAMA HIPO FUNCIONAL

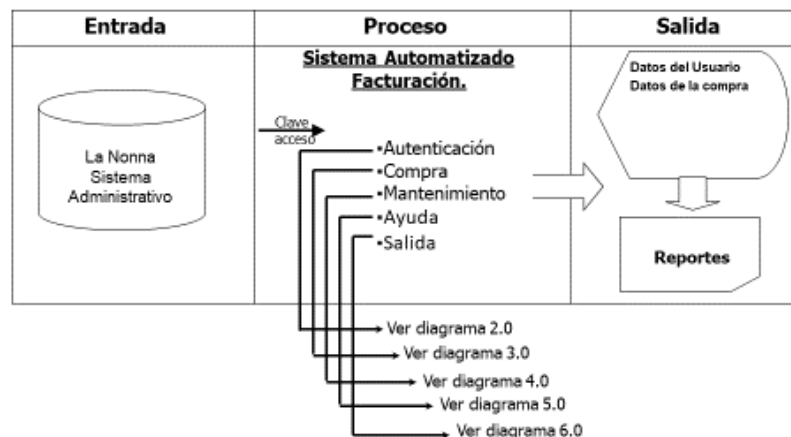


DIAGRAMA HIPO FUNCIONAL

2.0

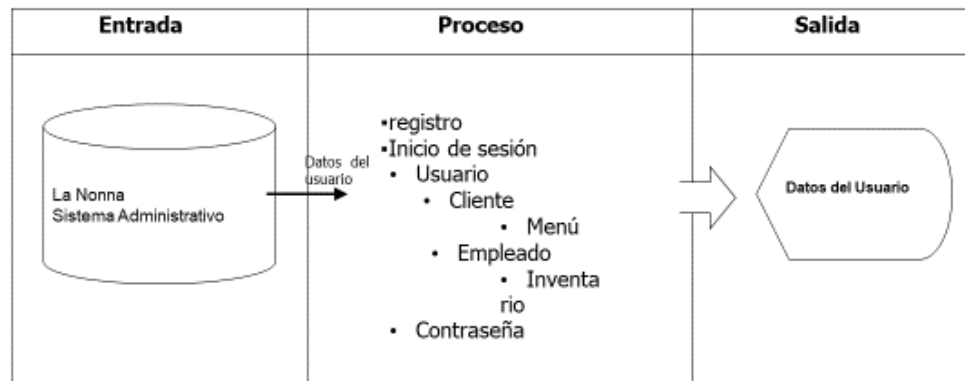
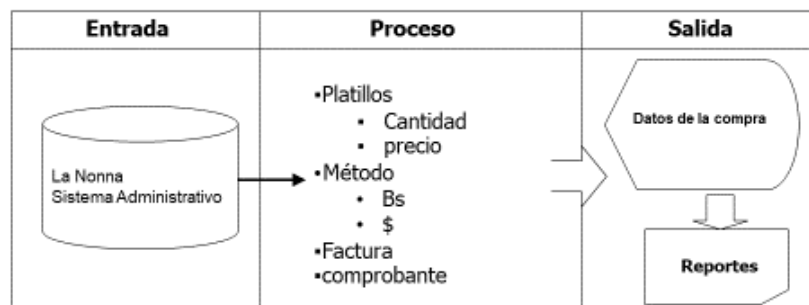


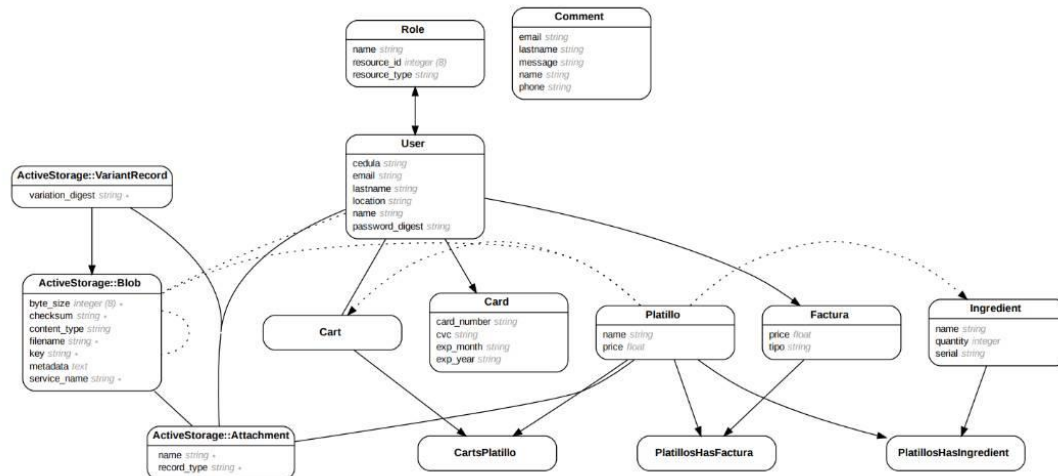
DIAGRAMA HIPO FUNCIONAL

3.0



2.4. Diagrama Entidad-Relación.

El modelo entidad relación (E-R) es un modelo de datos que fue desarrollado para facilitar el diseño de las bases de datos, ya que permite la creación de un esquema que representa la estructura global lógica de la base de datos. Es un modelo semántico porque representa el significado de los datos. A continuación, se muestra el modelo E-R de La Nonna:

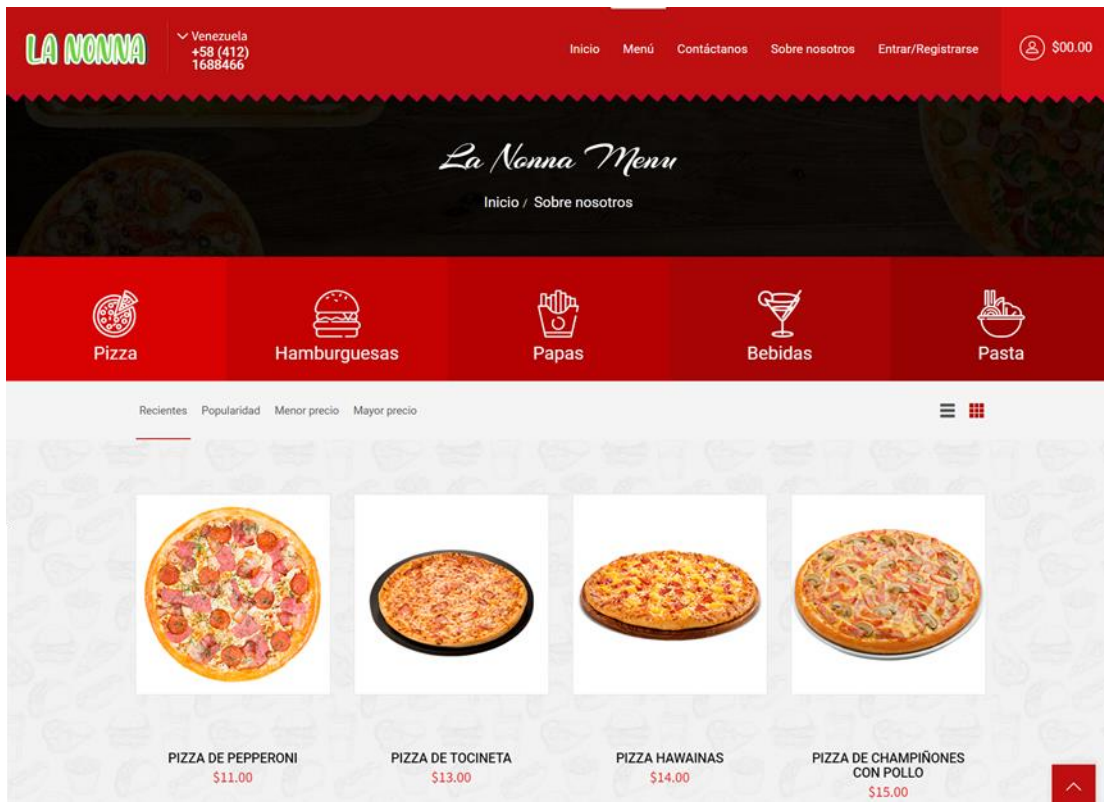


2.5. Diseño de Interfaces.

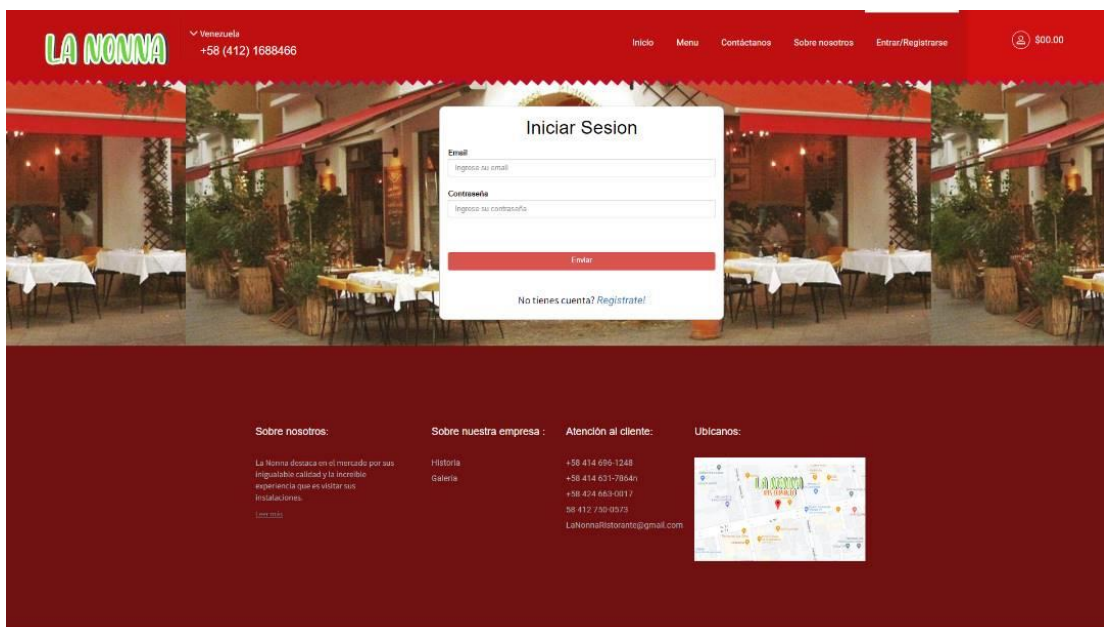
Página Principal.




MENÚ




ENTRAR/REGISTRARSE




CONTÁCTANOS



Av. 72, Maracaibo, Estado
Zulia 4004



+58 412 168-8466
+58 414 696-1248



LaNonnaRistorante@gmail.com

¡Envíanos un mensaje!

Ingresa tus datos y déjanos tu opinión y experiencia al momento de visitar a La Nonna. Haznos saber como podríamos mejorar nuestro servicio dejando tus sugerencias
Si tienes alguna duda o inquietud sientete libre de dejarla en este apartado

Nombre


Apellido

Correo Electrónico

Teléfono

Escribe tu mensaje

☐ Acepto los [Terminos y Condiciones](#)



SOBRE NOSOTROS

La Nonna History

[Inicio](#) / [Menu](#)



Algunos facts interesantes

LA NONNA VERO CIBO ITALIANO DA PESTO DE LA NONNA

El nombre completo de La Nonna tiene un interesante trasfondo. Su fundador y creador, Evanan Semprun, se le ocurrió este creativo nombre mientras tomaba vino en un viñedo en Italia y para él, y toda la familia, Nonna tiene un significado muy cultural y sentimental.

Las palabras que conforman el nombre de La Nonna tienen significados variados, toda su composición viene de diferentes puntos de inspiración de la comida italiana y añadiendo el toque de nuestra cultura Venezolana



PERFIL USUARIO Y EDITAR USUARIO

LA NONNA

Venezuela
+58 (412)
1688466

[Inicio](#) [Menú](#) [Contáctanos](#) [Sobre nosotros](#) [Perfil](#)

Perfil
Información de la cuenta

JD

Javier Díaz ✓
javierdiaz406@gmail.com
+584121688466
Circunvalacion 2, Amparo, Maracaibo, Zulia.

Tarjeta
Información de la tarjeta

*****3302 ✓
12/23
343

Tarjeta
Información de la tarjeta

*****8015 ✓

Información del usuario
Editar información

Nombre

Apellido

Correo

Teléfono

Ubicación

Contraseña

Guardar

PREGUNTAS FRECUENTES

Preguntas frecuentes
[Inicio](#) / [Sobre nosotros](#)

¿Como podemos ayudarte?

¿Cómo puedo comprar en La Nonna? ✓

¿Como recargo mi billetera? ✓

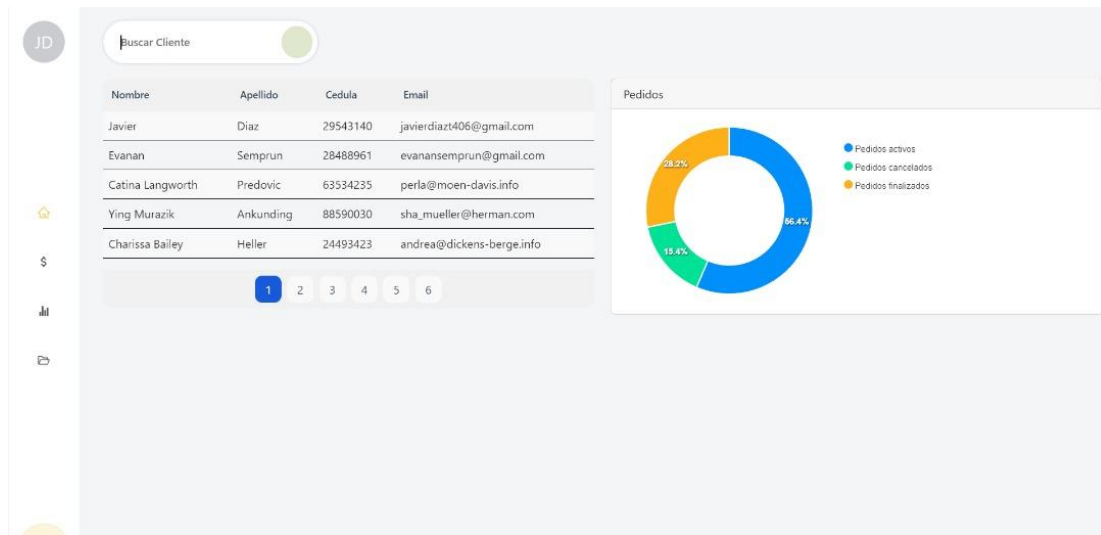
¿Hay algun lugar donde pueda recargar mi billetera? ✓

¿El dinero de mi billetera está en dólares? ✓

¿Puedo retirar mi dinero de la billetera? ✓

¿Tengo un problema con mi orden! ¿Quién puede ayudarme? ✓

PANTALLA ADMINISTRATIVA



3. PRUEBAS Y MANTENIMIENTO

3.1. Reporte de Pruebas del Sistema.

Se muestra a continuación los resultados del reporte del plan de pruebas realizado al sistema La Nonna.

3.1.1. Datos del Sistema.

Nombre: La Nonna

Desarrolladores: Briyith Portillo, Javier Díaz, Evanan Semprun, Edmundo Arias y Samantha Linares.

Lenguaje de Programación: JavaScript, Ruby.

3.1.2. Requerimientos Funcionales.

Los requerimientos funcionales de un sistema, son aquellos que describen cualquier actividad que este deba realizar, en otras palabras, el comportamiento o función particular de un sistema o software cuando se cumplen ciertas condiciones. Con el fin de demostrar que se cumpla esto, se han considerado los siguientes casos de uso:

- Ingresar al Sistema.
- Registrar Cliente.
- Realizar Pedido.
- Notificar Pago.
- Verificar Pago.
- Verificar Pedido.
- Gestionar Inventario.
- Entregar Pedido.

3.1.2.1. Caso de Uso 1: Ingresar al Sistema.

3.1.2.1.1. Escenario-Condición 1: Consultar Botón de Acceso/Registro.



Entrada:

Se ingresa al sistema y se consulta que exista un botón que permita iniciar sesión/registrarse.

Resultado esperado:

El sistema debe tener un botón de entrar/registro.

Resultado obtenido:

El sistema tiene un botón de entrar/registro.

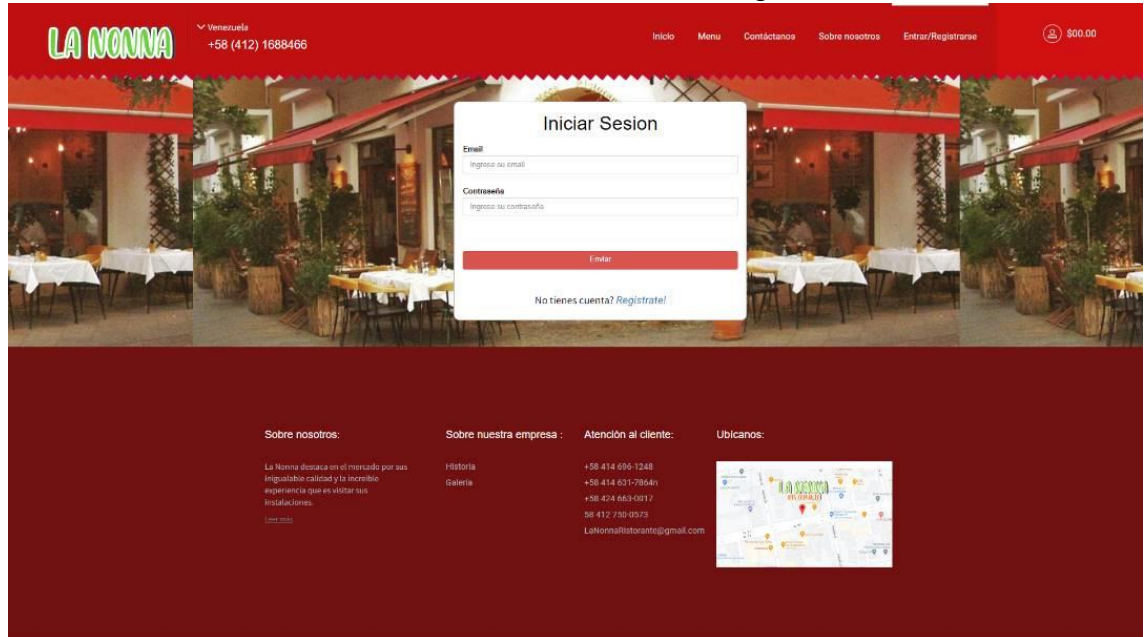
Errores encontrados:

N/A

Sugerencias de Corrección:

N/A

3.1.2.1.2. Escenario-Condición 2: Botón de Acceso/Registro Funcional.



Entrada:

Al darle click al botón de entrar/registrarse, debe llevar a una pantalla que permita el entrar/registrarse.

Resultado esperado:

El botón de entrar/registrarse, lleva a una pantalla que permita realizar el inicio de sesión/registro.

Resultado obtenido:

Al presionar el botón el sistema mostró una pantalla que permite el inicio de sesión/registro.

Errores encontrados:

N/A

Sugerencias de Corrección:

N/A

3.1.2.1.3. Escenario-Condición 3: Consultar Usuario Común.



Entrada:

Ingresar al sistema siendo Usuario Común.

Resultado esperado:

Al ingresar los datos y darle al botón de enviar, debe enviar al usuario común a la página principal.

Resultado obtenido:

Al ingresar los datos y darle al botón de enviar, el sistema llevó al usuario común a la pantalla principal.

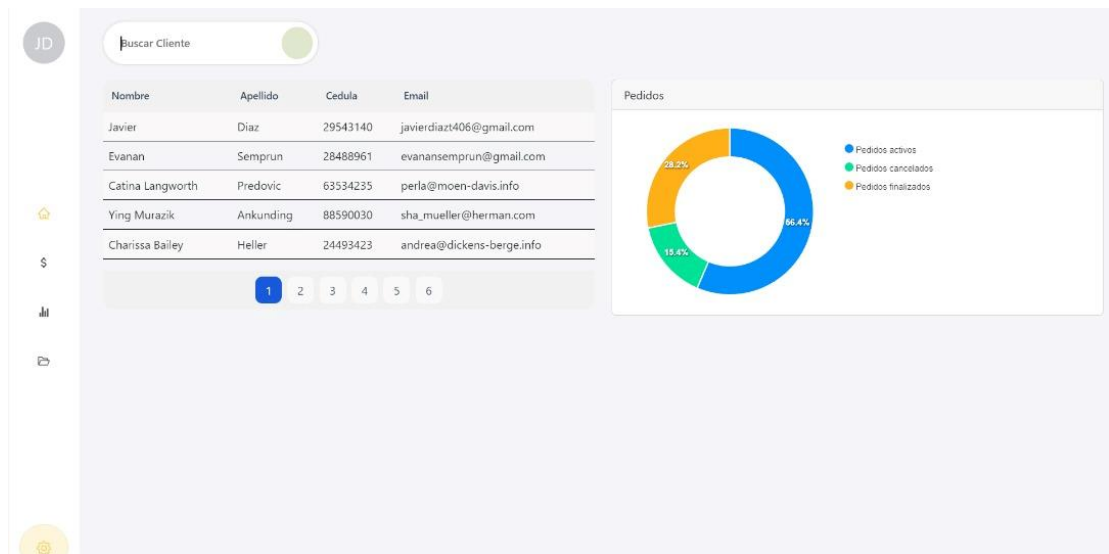
Errores encontrados:

N/A

Sugerencias de Corrección:

N/A

3.1.2.1.4. Escenario-Condición 4: Consultar Usuario Administrador.



Entrada:

Ingresa al sistema siendo Administrador.

Resultado esperado:

Al ingresar los datos y darle al botón de enviar, debe enviar al administrador a la página administrativa.

Resultado obtenido:

Al ingresar los datos y darle al botón de enviar, el sistema llevó al administrador a la página administrativa.

Errores encontrados:

N/A

Sugerencias de Corrección:

N/A

3.1.2.1.5. Planilla Resumen Caso de Uso 1.

Caso	1	2	3	4
Entradas	Se ingresa al sistema y se consulta que exista un botón que permita iniciar sesión/registrarse	Al darle click al botón de entrar/registrarse, debe llevar a una pantalla que permita realizar dicha acción.	Ingresar al sistema siendo Usuario Común.	Ingresar al sistema siendo Administrador.
Resultados esperados	El sistema debe tener un botón de entrar/registro.	El botón de entrar/registrarse, lleva a una pantalla que permita realizar el inicio de sesión/registro.	Al ingresar los datos y darle al botón de enviar, debe enviar al usuario común a la página principal.	Al ingresar los datos y darle al botón de enviar, debe enviar al administrador a la página administrativa.
Resultados Obtenidos	El sistema tiene un botón de inicio de sesión/registro.	Al presionar el botón el sistema mostró una pantalla que permite el inicio de sesión/registro.	Al ingresar los datos y darle al botón de enviar, el sistema llevó al usuario común a la pantalla principal.	Al ingresar los datos y darle al botón de enviar, el sistema llevó al administrador a la página administrativa.
Error (S/N)	N	N	N	N
Observaciones				
Escenarios- Condiciones	Consultar Botón de Acceso/Registro.	Botón de Acceso/Registro Funcional.	Consultar Usuario Común.	Consultar Usuario Administrador.

3.1.2.2. Caso de Uso 2: Registrar Cliente.

LA NONNA

Venezuela
+58 (412)
1688466

Inicio Menú Contáctanos Sobre nosotros Entrar/Registrarse

\$00.00

Registrarse

Nombre
Nombre de usuario

Apellido
Apellido de usuario

Localidad
Ingrese su localidad

Telefono
Telefono de usuario

Cedula
Ingrese su cedula

Email
Ingrese su email

Contraseña
Ingrese su contraseña

Enviar

¿Tienes cuenta? [Ingresar!](#)

3.1.2.2.1. Escenario-Condición 1: Ingresar datos de cédula

Entrada:

Cedula de identidad del cliente.

Resultado esperado:

Debe validar que no haya dos identificaciones iguales.

Resultado obtenido:

El sistema no permite el registro de un cliente con una cédula ya registrada.

Errores encontrados:

N/A

Sugerencias de Corrección:

N/A

3.1.2.2.2. Escenario-Condición 2: Ingresar datos en correo.

Entrada:

Correo electrónico del cliente.

Resultado esperado:

Debe validar el correo electrónico del cliente.

Resultado obtenido:

El sistema registra el correo electrónico y hace las validaciones correspondientes.

Errores encontrados:

N/A

Sugerencias de Corrección:

N/A

3.1.2.2.3. Escenario-Condición 3: Ingresar datos en dirección.

Entrada:

Dirección del cliente.

Resultado esperado:

Debe validar la dirección del cliente.

Resultado obtenido:

El sistema registra la dirección del cliente y hace las validaciones correspondientes.

Errores encontrados:

N/A

Sugerencias de Corrección:

N/A

3.1.2.2.4. Escenario-Condición 4: Ingresar datos de teléfono.

Entrada:

Número telefónico del cliente.

Resultado esperado:

Debe validar el número telefónico del cliente y no debe aceptar letras al momento de ingresar el número.

Resultado obtenido:

El sistema registra el número telefónico y hace las validaciones correspondientes.

Errores encontrados:

N/A

Sugerencias de Corrección:

N/A

3.1.2.2.5. Escenario-Condición 5: Ingresar datos en contraseña.

Entrada:

Contraseña del usuario.

Resultado esperado:

Ocultar la contraseña del usuario al momento de registrarla.

Resultado obtenido:

La contraseña al momento de registrarla esta oculta.

Errores encontrados:

N/A

Sugerencias de Corrección:

N/A

3.1.2.2.6. Planilla Resumen Caso de Uso 2.

Caso	1	2	3	4	5
Entradas	Cedula de identidad del cliente.	Correo electrónico del cliente.	Dirección del cliente.	Número telefónico del cliente.	Contraseña del usuario.
Resultados esperados	Debe validar que no haya dos identificaciones iguales.	Debe validar el correo electrónico del cliente.	Debe validar la dirección del cliente.	Debe validar el número telefónico del cliente.	Ocultar la contraseña del usuario al momento de registrarla.
Resultados Obtenidos	El sistema no permite el registro de un cliente con una cédula ya registrada.	El sistema registra el correo electrónico y hace las validaciones	El sistema registra la dirección del cliente y hace las validaciones	El sistema registra el número telefónico y hace las validaciones	La contraseña al momento de registrarla esta oculta.

		correspondientes	correspondientes.	correspondientes.	
Error (S/N)	N	N	N	N	N
Observaciones					
Escenarios-Condicion	Ingresar datos en Cedula.	Ingresar datos en Correo.	Ingresar datos en Dirección.	Ingresar datos en Teléfono.	Ingresar datos en Contraseña.

3.1.2.3. Caso de Uso 3: Realizar Pedido.

3.1.2.3.1. Escenario-Condición 1: Introducir datos de alimentos a ordenar.

Coca-Cola

\$2.00

★★★★☆☆

Coca-Cola 250ml

Cantidad :

1

COMPRAR AHORA

AÑADIR AL CARRITO

Entrada:

El cliente introduce los datos de los alimentos en el menú que desea ordenar.

Resultado esperado:

El sistema añade los alimentos ordenados al carrito.

Resultado obtenido:

El sistema añade los alimentos ordenados al carrito.





Errores encontrados:

N/A

Sugerencias de Corrección:

N/A

3.1.2.3.2. Escenario-Condición 2: Añadir los alimentos ordenados al carrito de compra.

Detalles del producto	Precio	Cantidad	Total
 <div>BURGUER DE CERDO Regular Burguer rellena de chuletas de cerdo, jamón ahumado, tocineta, queso mozzarella, vegetales y papitas.</div>	<div>EDITAR</div> <div>ELIMINAR</div> <div>\$15.00</div>	<div>+ 1 -</div>	\$15.00
 <div>PASTA A LA CARBONARA Pasta a la carbonara con tocineta y pollo.</div>	<div>EDITAR</div> <div>ELIMINAR</div> <div>\$12.00</div>	<div>+ 1 -</div>	\$12.00
 <div>SERVICIO DE PAPAS FRITAS Regular Servicio de 350gr de papas fritas extra crunchy acompañada de ketchup y salsa tartara</div>	<div>EDITAR</div> <div>ELIMINAR</div> <div>\$6.00</div>	<div>+ 1 -</div>	\$6.00
 <div>LIMONADA Regular Limonada fresca.</div>	<div>EDITAR</div> <div>ELIMINAR</div> <div>\$1.50</div>	<div>+ 1 -</div>	\$1.50

Entrada:

El cliente le da a añadir alimentos al carrito de compra.

Resultado esperado:

Los alimentos añadidos deben mostrarse dentro del carrito de compra.

Resultado obtenido:

Los alimentos añadidos se mostraron dentro del carrito de compra.

Errores encontrados:

N/A

Sugerencias de Corrección:

N/A

3.1.2.3.3. Escenario-Condición 3: Monto Total a Pagar.

RESUMEN DE ORDEN :	
<hr/>	
Subtotal	\$34.50
Delivery	Delivery gratis
IVA (10%)	\$3.45
Cupón de descuento	\$5
<hr/>	
Total	\$32.95

REALIZAR COMPRA

Entrada:

El cliente añade sus alimentos dentro del carrito.

Resultado esperado:

Se debe mostrar el monto a pagar después de añadir los alimentos dentro del carrito de compra.

Resultado obtenido:

Se muestra el monto a pagar después de añadir los alimentos dentro del carrito de compra.

Errores encontrados:

N/A

Sugerencias de Corrección:

N/A

3.1.2.3.5. Planilla Resumen Caso de Uso 3.

Caso	1	2	3
Entradas	El cliente introduce los datos de los alimentos en el menú que desea ordenar.	El cliente le da a añadir alimentos al carrito de compra.	El cliente añade sus alimentos dentro del carrito.
Resultados esperados	El sistema añade los alimentos ordenados al carrito.	Los alimentos añadidos deben mostrarse dentro del carrito de compra.	Se debe mostrar el monto a pagar después de añadir los alimentos dentro del carrito de compra.
Resultados Obtenidos	El sistema añade los alimentos ordenados al carrito.	Los alimentos añadidos se mostraron dentro del carrito de compra.	Se muestra el monto a pagar después de añadir los alimentos dentro del

			carrito de compra.
Error (S/N)	N	N	N
Observaciones			
Escenarios- Condiciones	Introducir datos de cantidad de alimentos a ordenar.	Añadir los alimentos ordenados al carrito de compra.	Monto Total a Pagar

3.1.2.4. Caso de Uso 4: Notificar Pago.

AÑADA SU DIRECCIÓN:
Por favor, coloque sector donde vive, calle y N° de casa

APLICAR

CUPÓN DE DESCUENTO:
Añada el código de algún cupón Nonna, si no posee uno deje este apartado en blanco

APLICAR

RESUMEN DE ORDEN :

Subtotal	\$34.50
Delivery	Delivery gratis
IVA (10%)	\$3.45
Cupón de descuento	\$5
Total	\$32.95

REALIZAR COMPRA

Pago notificado y verificado

3.1.2.4.1. Escenario-Condición 1: Presionar botón de “Realizar Compra” para notificar pago.

Entrada:

El cliente presiona el botón de “Realizar Pago”.

Resultado esperado:

El sistema notifica a la base de datos de la Nonna Administrativa.

Resultado obtenido:

El sistema notifica a la base de datos de la Nonna Administrativa.

Errores encontrados:

N/A

Sugerencias de Corrección:

N/A

3.1.2.4.2. Planilla Resumen de Caso de Uso 4.

Caso	1
Entradas	El cliente presiona el botón de “Realizar Pago”.
Resultados esperados	El sistema notifica a la base de datos de la Nonna Administrativa.
Resultados Obtenidos	El sistema notifica a la base de datos de la Nonna Administrativa.
Error (S/N)	N
Observaciones	
Escenarios-Condiciones	Presionar botón de “Realizar Compra” para notificar pago.

3.1.2.5. Caso de Uso 5: Verificar Pago.

AÑADA SU DIRECCIÓN:
Por favor, coloque sector donde vive,
calle y N° de casa

APLICAR

CUPÓN DE DESCUENTO:
Añada el código de algún cupón Nonna,
si no posee uno deje este apartado en
blanco

APLICAR

RESUMEN DE ORDEN :

Subtotal	\$34.50
Delivery	Delivery gratis
IVA (10%)	\$3.45
Cupón de descuento	\$6
Total	\$32.95

REALIZAR COMPRA

Pago notificado y verificado

^

3.1.2.5.1. Escenario-Condición 1: Verificar Monto Transacción Bancaria.

Entrada:

El sistema recibe la notificación de pago del usuario.

Resultado esperado:

El sistema debe mostrar la opción de “pago verificado”.

Resultado obtenido:

El sistema debe mostrar la opción de “pago verificado”.

Errores encontrados:

N/A

Sugerencias de Corrección:

N/A

3.1.2.5.2. Planilla Resumen Caso de Uso 5.

Caso	1
Entradas	El sistema recibe la notificación de pago del usuario.

Resultados esperados	El sistema debe mostrar la opción de “pago verificado”.
Resultados Obtenidos	El sistema debe mostrar la opción de “pago verificado”.
Error (S/N)	N
Observaciones	
Escenarios-Condicion	Verificar Monto Transacción Bancaria.

3.1.2.6. Caso de Uso 6: Verificar Pedido.

<input type="checkbox"/>	Id	User	Platillos	Price	Iva	Total	Tipo
<input type="checkbox"/>	5	Javier	Pizza de Hawainas, Burguer Mixta, and Servicio de Papitas delgad...	22.0	1.16	25.52	Fiscal
<input type="checkbox"/>	6	Briyith	Pizza de Pepperoni, Pizza de Hawainas, and Servicio de Papitas delga...	22.0	1.16	25.52	Fiscal
<input type="checkbox"/>	7	Tony Rice MD	Pizza de Hawainas, Pizza de Hawainas, and Servicio de Papitas delgad...	28.0	1.16	32.48	Fiscal
<input type="checkbox"/>	8	Javier	Pizza de Hawainas, Pizza de Hawainas, and Servicio de Papitas delgad...	28.0	1.16	32.48	Fiscal
<input type="checkbox"/>	9	Tony Rice MD	Pizza de Hawainas, Pizza de Champiñones con Pollo, and Servicio de ...	28.0	1.16	32.48	Fiscal
<input type="checkbox"/>	10	Briyith	Pizza de Hawainas, Pizza de Champiñones con Pollo, and Servicio de ...	28.0	1.16	32.48	Fiscal
<input type="checkbox"/>	11	Willard O'Hara	Pizza de Champiñones con Pollo, Burguer de Cerdo, and Servicio de P...	30.0	1.16	34.8	Fiscal

3.1.2.6.1. Escenario-Condición 1: Orden Realizada.

Entrada:

Mostrar orden realizada por el cliente en la Nonna Administrativa.

Resultado esperado:

Se muestra la orden en la Nonna Administrativa y es corroborada por el empleado.

Resultado obtenido:

Se muestra la orden en la Nonna Administrativa

Errores encontrados:

N/A

Sugerencias de Corrección:

N/A

3.1.2.6.2. Planilla Resumen Caso de Uso 6.

Caso	1
Entradas	Mostrar orden realizada por el cliente en la Nonna Administrativa.
Resultados esperados	Se muestra la orden en la Nonna Administrativa y es corroborada por el empleado.
Resultados Obtenidos	Se muestra la orden en la Nonna Administrativa
Error (S/N)	N
Observaciones	
Escenarios-Condicioness	Orden Realizada.

3.1.2.7. Caso de Uso 7: Gestionar Inventario.

<input type="checkbox"/>	Id	Name	Quantity	Serial	Unit price	Family	Created at	Updated at
<input type="checkbox"/>	170	Narguiles con sabor menta	391	c3191cd9-c5f9-4173-92f5-c6...	15.0	Family #10	November 24, 2022 02:03	November 24, 2022 02:03
<input type="checkbox"/>	169	Narguiles con sabor fresa	352	0af95df6-5b4c-42d5-baca-c2...	14.0	Family #10	November 24, 2022 02:03	November 24, 2022 02:03
<input type="checkbox"/>	168	Narguiles con sabor limon	187	29056eb7-8c05-46f5-bfde-bc...	14.0	Family #10	November 24, 2022 02:03	November 24, 2022 02:03
<input type="checkbox"/>	167	Narguiles con tabaco	241	e7777a04-98c9-40fd-9479-3...	12.0	Family #10	November 24, 2022 02:03	November 24, 2022 02:03
<input type="checkbox"/>	166	Narguiles	206	50914819-ef5a-4b96-af08-52...	0.5	Family #10	November 24, 2022 02:03	November 24, 2022 02:03
<input type="checkbox"/>	165	La Nonna	367	5a312da8-1d0a-4cf8-aa5b-7...	6.0	Family #9	November 24, 2022 02:03	November 24, 2022 02:03
<input type="checkbox"/>	164	Mojito	360	a0d80c1f-3dbd-4a2a-9e58-4...	2.0	Family #9	November 24, 2022 02:03	November 24, 2022 02:03
<input type="checkbox"/>	163	Daikiri	323	0883dcb6-d78c-45d6-976b-1...	4.0	Family #9	November 24, 2022 02:03	November 24, 2022 02:03
<input type="checkbox"/>	162	Margarita con tequila	395	b5fc0f39-0fc6-4690-b11a-53f...	4.0	Family #9	November 24, 2022 02:03	November 24, 2022 02:03
<input type="checkbox"/>	161	Margarita	388	ee2c27ab-73b6-47d7-9f00-3f...	3.0	Family #9	November 24, 2022 02:03	November 24, 2022 02:03
<input type="checkbox"/>	160	Bacardi	381	d21e03b4-cef7-477b-98f8-2f...	60.0	Family #9	November 24, 2022 02:03	November 24, 2022 02:03
<input type="checkbox"/>	159	Buchanan's Deluxe	352	091cd272-7a1f-4cf7-ae2d-3f...	50.0	Family #9	November 24, 2022 02:03	November 24, 2022 02:03
<input type="checkbox"/>	158	Old Parr	189	ed138525-d3c5-474d-826b-a...	40.0	Family #9	November 24, 2022 02:03	November 24, 2022 02:03
<input type="checkbox"/>	157	Ron blanco	196	7ab28aa5-b406-4b77-8732-2...	20.0	Family #9	November 24, 2022 02:03	November 24, 2022 02:03
<input type="checkbox"/>	156	Cacique	348	bcd5fb98-27be-488c-8343-5...	30.0	Family #9	November 24, 2022 02:03	November 24, 2022 02:03
<input type="checkbox"/>	155	Ron cinco estrellas	370	b11a5933-b630-4dc9-942a-9...	20.0	Family #9	November 24, 2022 02:03	November 24, 2022 02:03
<input type="checkbox"/>	154	Vodka	311	7e706416-1a0b-4d88-a97b-a...	30.0	Family #9	November 24, 2022 02:03	November 24, 2022 02:03
<input type="checkbox"/>	153	Cerveza Morena	326	dbca62f9-4512-45ec-aa4b-f8...	1.5	Family #9	November 24, 2022 02:03	November 24, 2022 02:03
<input type="checkbox"/>	152	Cerveza Regional Light	187	9d3981bd-32d7-4793-9c56-2...	1.0	Family #9	November 24, 2022 02:03	November 24, 2022 02:03
<input type="checkbox"/>	151	Cerveza Regional	267	e8133376-c904-4f49-9b10-c...	1.0	Family #9	November 24, 2022 02:03	November 24, 2022 02:03

3.1.2.7.1. Escenario-Condición 1: Introducir ingredientes.

Entrada:

El empleado agrega ingredientes en el inventario.

Resultado esperado:

El sistema actualiza el inventario con los ingredientes.

Resultado obtenido:

Se actualiza el inventario.

Errores encontrados:

El software muestra los ingredientes y materiales agregados en el inventario por el empleado.

Sugerencias de Corrección:

N/A

3.1.2.7.2. Escenario-Condición 2: Desincorporar ingredientes y materiales.

Entrada:

El empleado desincorpora ingredientes del inventario.

Resultado esperado:

El sistema actualiza el inventario con los ingredientes y materiales desincorporados.

Resultado obtenido:

El sistema actualiza el inventario con los ingredientes y materiales desincorporados.

Errores encontrados:

N/A

Sugerencias de Corrección:

N/A

3.1.2.7.3. Plantilla Resumen Caso de Uso 7.

Caso	1	2
Entradas	El empleado agrega ingredientes en el inventario.	El empleado desincorpora ingredientes del inventario.
Resultados esperados	El sistema actualiza el inventario con los	El sistema actualiza el inventario con los

	ingredientes agregados.	ingredientes desincorporados..
Resultados Obtenidos	No actualiza el inventario.	No actualiza el inventario.
Error (S/N)	N	N
Observaciones		
Escenarios- Condiciones	Introducir ingredientes.	Desincorporar ingredientes.

3.1.2.8. Caso de Uso 8: Entregar Pedido.

RESUMEN DE ORDEN :	
<hr/>	
Subtotal	\$34.50
Delivery	Delivery gratis
IVA (10%)	\$3.45
Cupón de descuento	\$5
<hr/>	
Total	\$32.95

3.1.2.8.1. Escenario-Condición 1: Generador de Factura.

Entrada:

Luego de que se notifica y verifica el pago por parte del cliente de manera satisfactoria, el sistema imprime la factura.

Resultado esperado:

El sistema muestra la factura generada.

Resultado obtenido:

El sistema muestra la factura generada.

Errores encontrados:

N/A

Sugerencias de Corrección:

N/A

3.1.2.8.2. Planilla Resumen Casos de Uso 8.

Caso	1
Entradas	Luego de que se notifica y verifica el pago por parte del cliente de manera satisfactoria, el sistema imprime la factura.
Resultados esperados	El sistema muestra la factura generada.
Resultados Obtenidos	El sistema muestra la factura generada.
Error (S/N)	N
Observaciones	
Escenarios- Condiciones	Generador de Factura.

3.1.3. Requerimientos No Funcionales.

3.1.3.1. Requerimiento No Funcional 1: Confiable.

Condiciones:

El software debe operar de manera esperada por el usuario.

Resultado esperado:

El software se comporta de manera esperada por el usuario.

Resultado obtenido:

El software se comportó de la manera en que se esperaba.

Errores encontrados:

Ninguno.

Sugerencias de Corrección:

Ninguno.

3.1.3.2. Requerimiento No Funcional 2: Robusto.**Condiciones:**

El programa debe funcionar de forma razonable y no debe fallar mientras se ejecuta.

Resultado esperado:

El software debe funcionar hasta en situaciones no anticipadas.

Resultado obtenido:

El software funcionó a pesar de las situaciones no anticipadas.

Errores encontrados:

Ninguno.

Sugerencias de Corrección:

Ninguna.

3.1.3.3. Requerimiento No Funcional 3: Portable.**Condiciones:**

El software debe funcionar en múltiples dispositivos.

Resultado esperado:

El software puede ejecutarse en distintos dispositivos.

Resultado obtenido:

El software funcionó en múltiples dispositivos.

Errores encontrados:

Ninguno.

Sugerencias de Corrección:

Ninguna.

3.1.3.4. Requerimiento No Funcional 4: Reutilizable.

Condiciones:

El código fuente puede ser utilizado para crear otro software.

Resultado esperado:

Se puede utilizar el código para crear otra aplicación web.

Resultado obtenido:

El código fuente pudo ser reutilizado para crear una aplicación web para un software administrativo.

Errores encontrados:

Ninguno.

Sugerencias de Corrección:

Ninguna.

Requerimiento No Funcional	Condiciones	Resultado esperado	Resultado Obtenido
Confiable	El software debe operar de manera esperada por el usuario.	El software se comporta de manera esperada por el usuario	El software se comportó de la manera en que se esperaba.
Robusto	El programa debe funcionar de forma razonable y no debe fallar mientras se ejecuta.	El software debe funcionar hasta en situaciones no anticipadas.	El software funcionó a pesar de las situaciones no anticipadas.
Portable	El software debe funcionar en múltiples dispositivos.	El software puede ejecutarse en distintos dispositivos.	El software funcionó en múltiples dispositivos.
Reutilizable	El código fuente puede ser utilizado para crear otro software.	Se puede utilizar el código para crear otra aplicación web.	El código fuente pudo ser reutilizado para crear una aplicación web para un software administrativo.

3.1.4. Evaluación.

La aplicación tiene algunas fallas que para los clientes no serán mayor problema, pero si para los administradores del local, la nona presenta fallos en casi todas las validaciones de datos al momento del registro del empleado, no existe un botón directo que permita el registro de los empleados dentro del sistema. Tampoco permite la verificación de pago, verificación de pedido, verificación de entrega de pedido, entre otros.

Con esto dicho, "La Nonna" es un software que requiere añadir funciones nuevas y mejorar todas las opciones que se encuentran dentro de ella para así obtener un resultado más óptimo, tanto para el área administrativa, como para los clientes y empleados que deseen hacer uso de este software.

4. DOCUMENTACIÓN Y CONCLUSIONES.

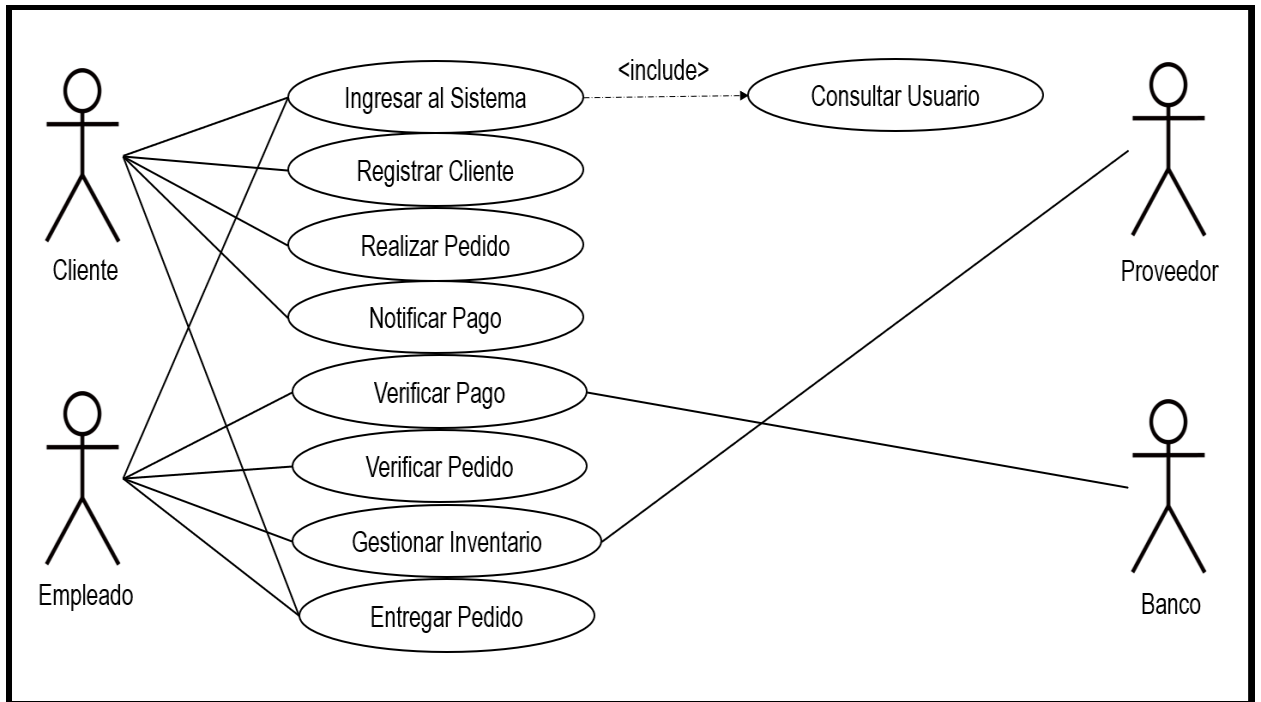
El presente Manual de Analista consiste en el punto de vista técnico del sistema, las pruebas del desarrollo y de implementación del sistema. Este manual está orientado a todos los analistas de sistemas y técnicos especializados en el desarrollo de software.

A su vez, el grupo de desarrollo de La Nonna ha realizado un Manual de Usuario para aquellas personas que deseen hacer uso del sistema.

5. ANEXOS

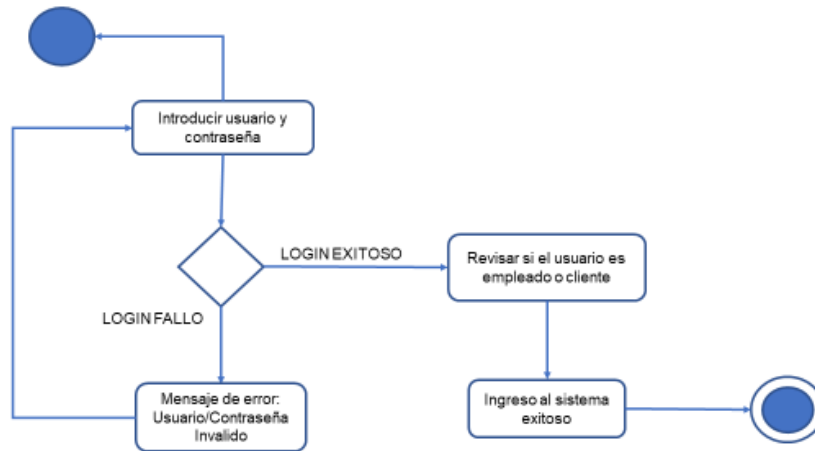
5.1. Diagramas UML.

5.1.1. Diagrama de Casos de Uso.

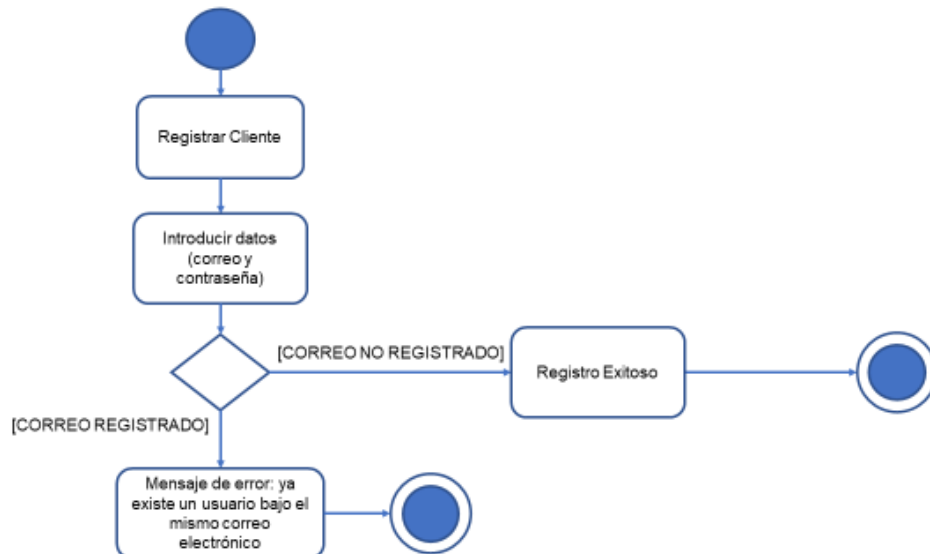


5.1.2. Diagramas de Actividades.

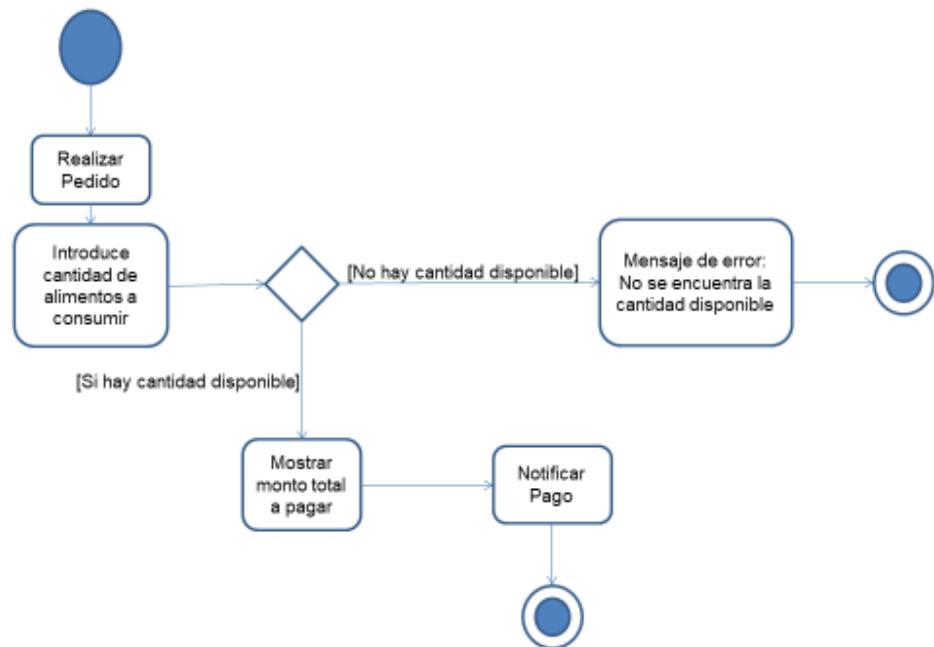
5.1.2.1. Diagramas de Actividades: Ingresar al Sistema.



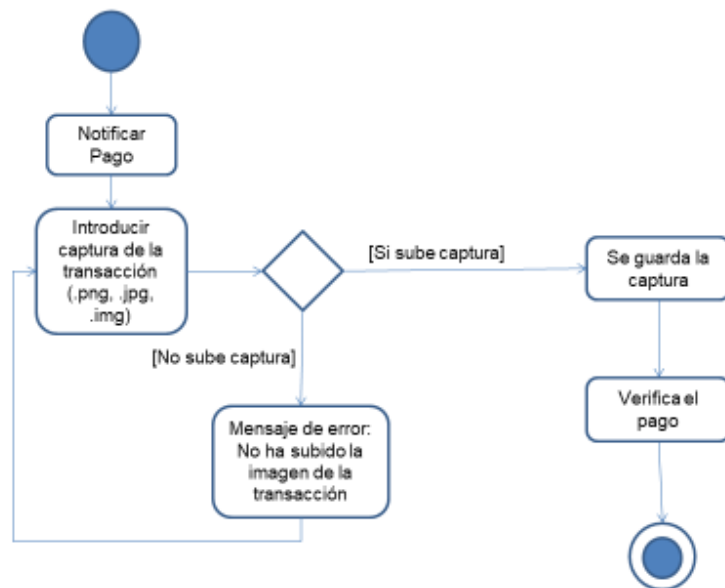
5.1.2.2. Diagramas de Actividades: Registrar Cliente.



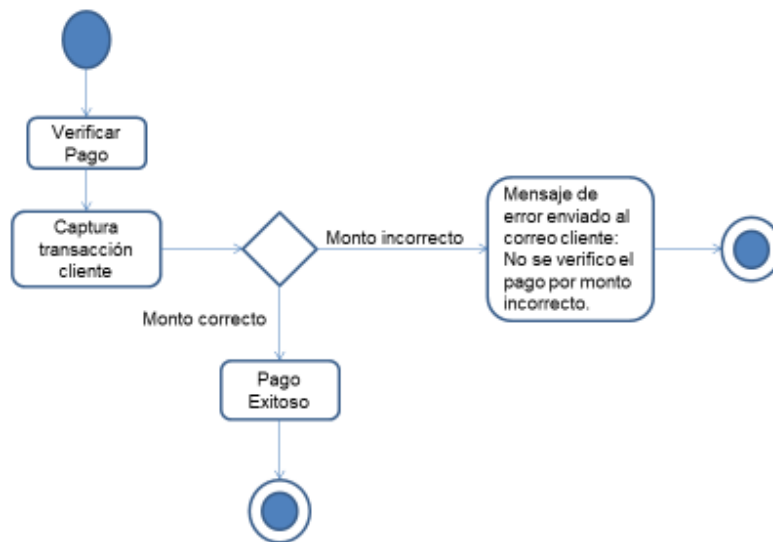
5.1.2.3. Diagramas de Actividades: Realizar Pedido.



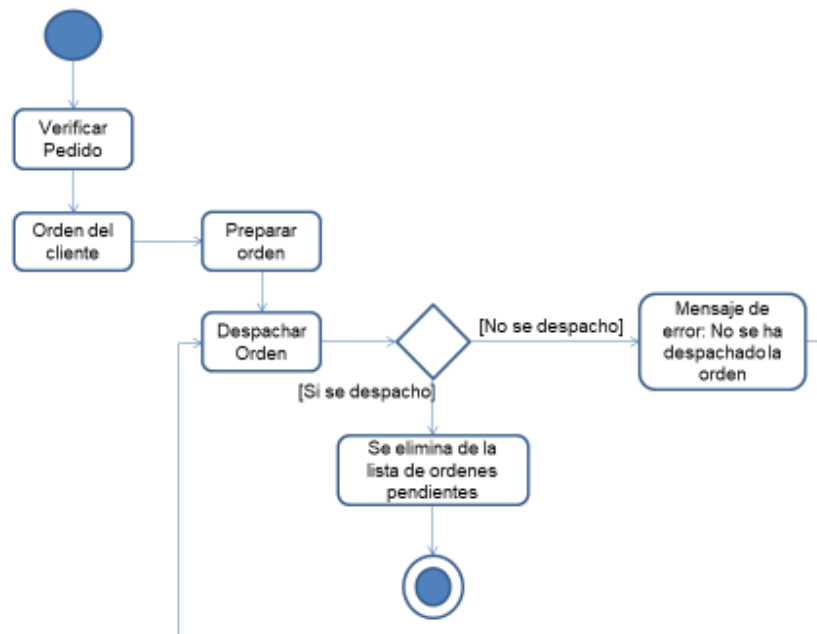
5.1.2.4. Diagramas de Actividades: Notificar Pago.



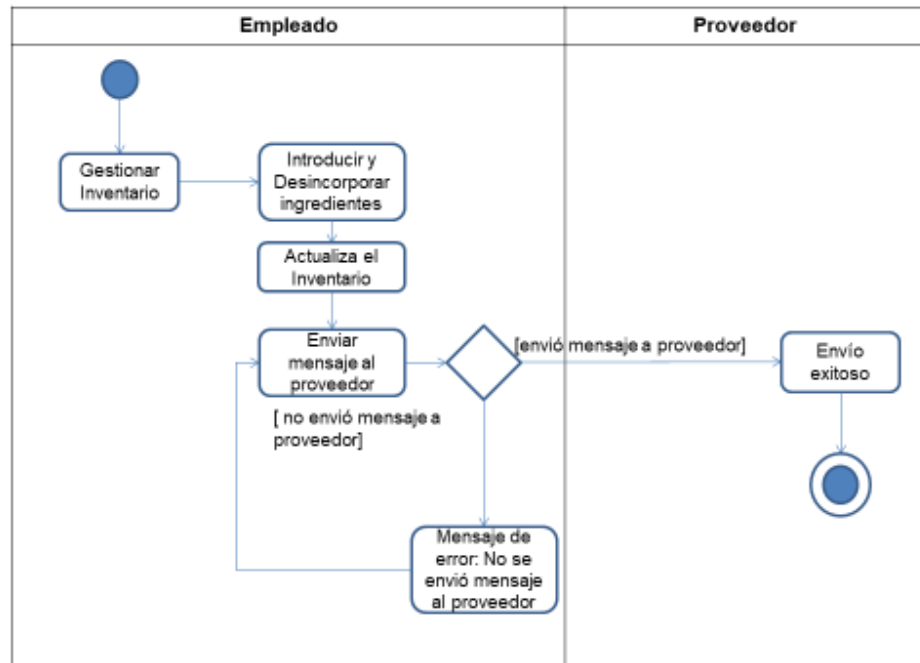
5.1.2.5. Diagramas de Actividades: Verificar Pago.



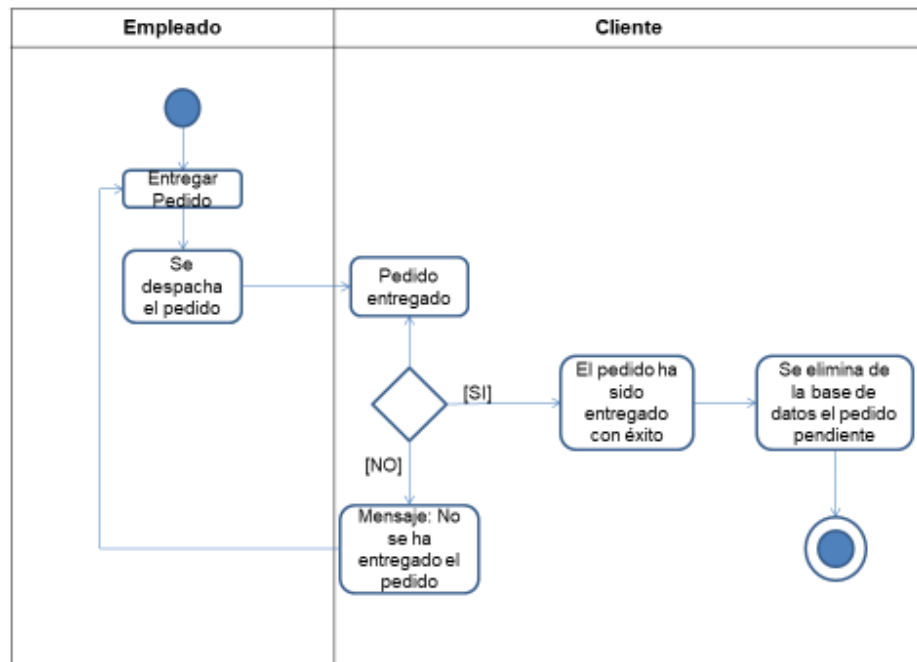
5.1.2.6. Diagramas de Actividades: Verificar Pedido.



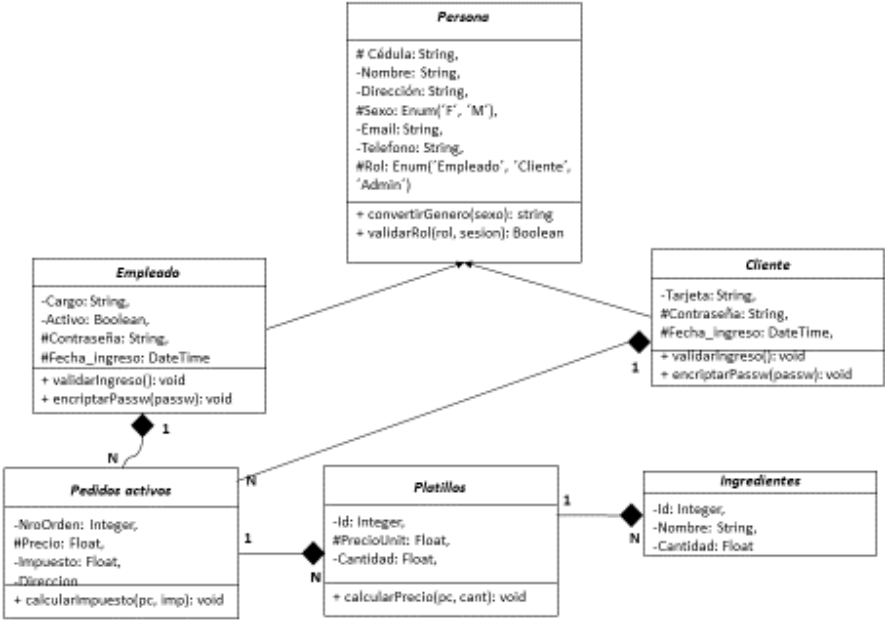
5.1.2.7. Diagramas de Actividades: Gestionar Inventario.



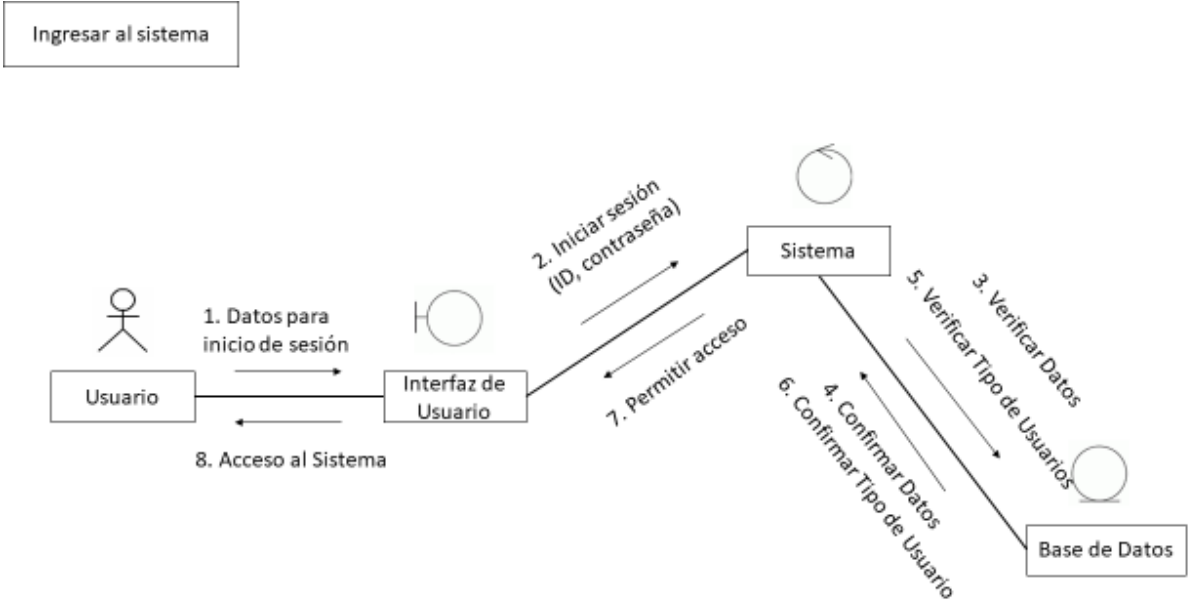
5.1.2.8. Diagramas de Actividades: Entregar Pedido.



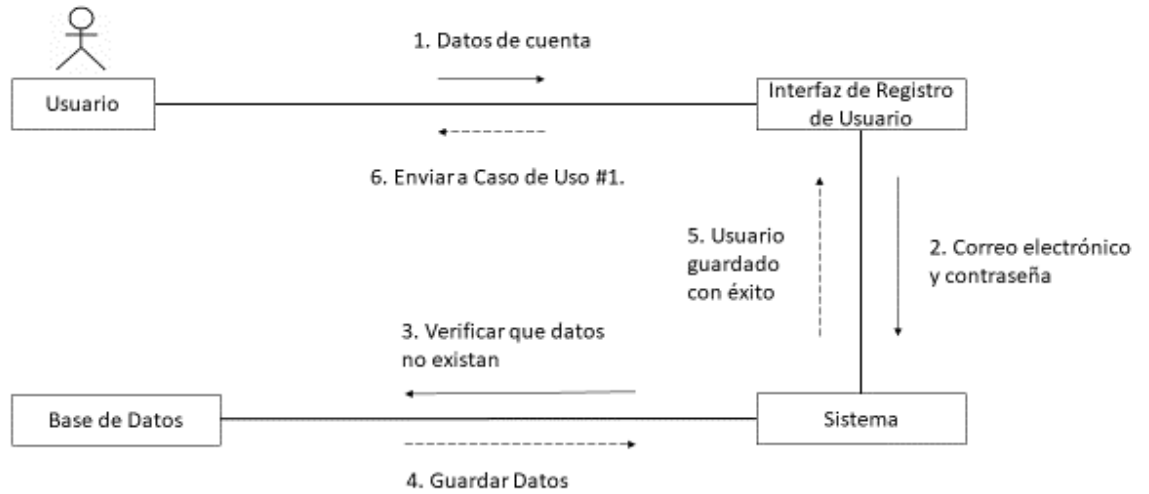
5.1.3. Diagramas de Clases.



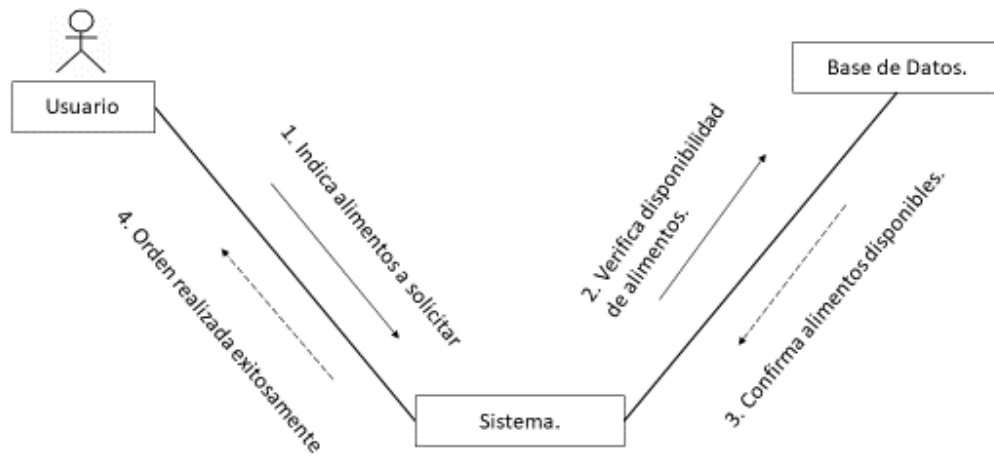
5.1.4. Diagrama de Colaboración.

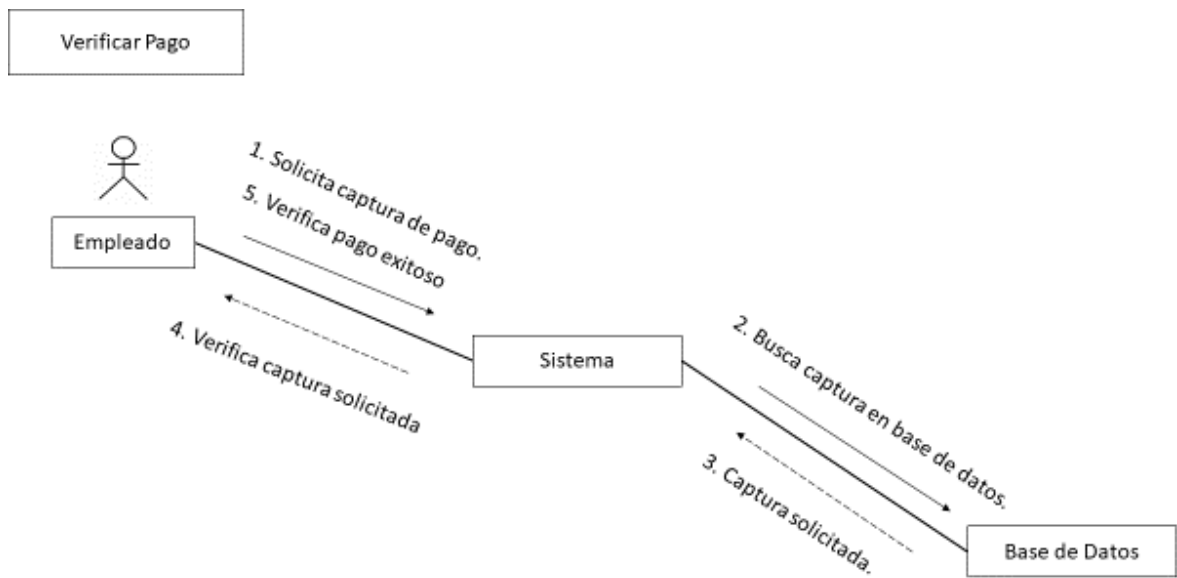
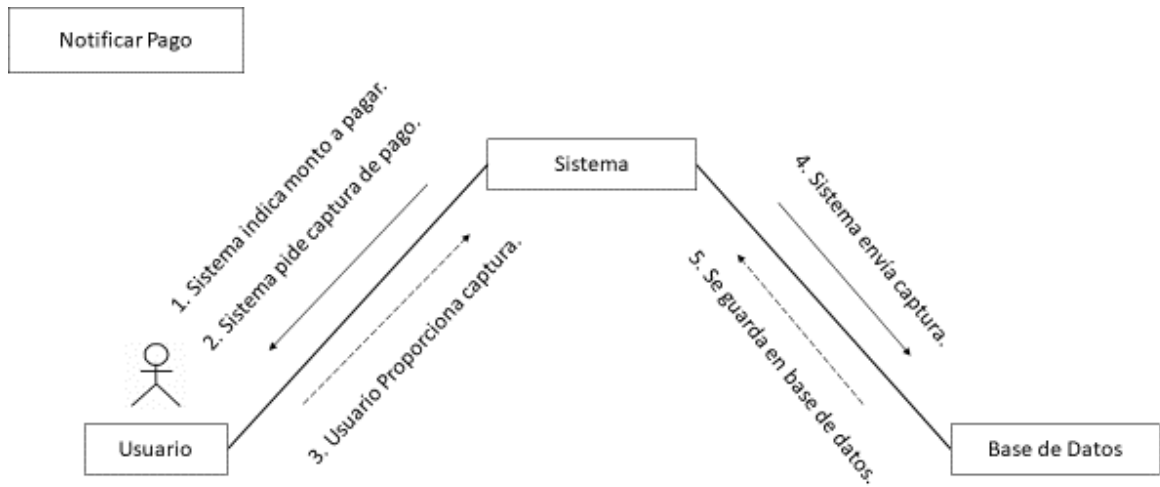


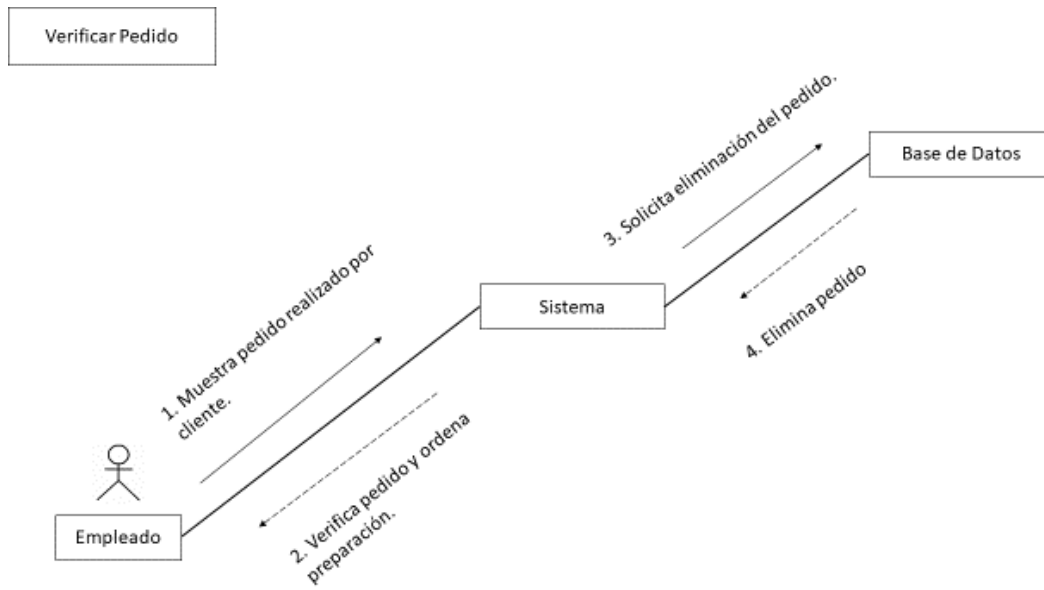
Registrar Cliente

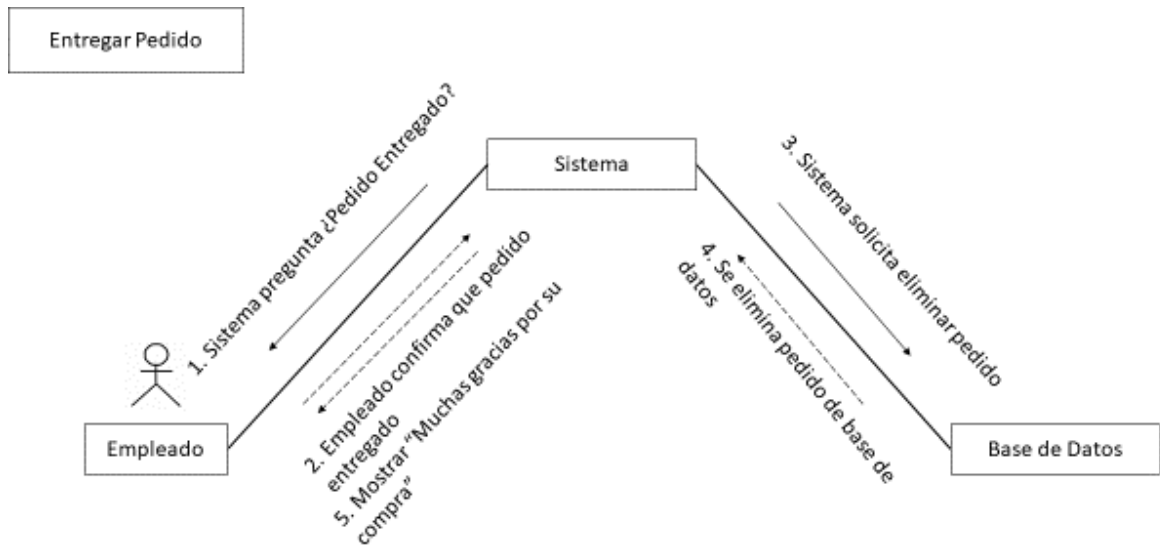


Realizar Pedido

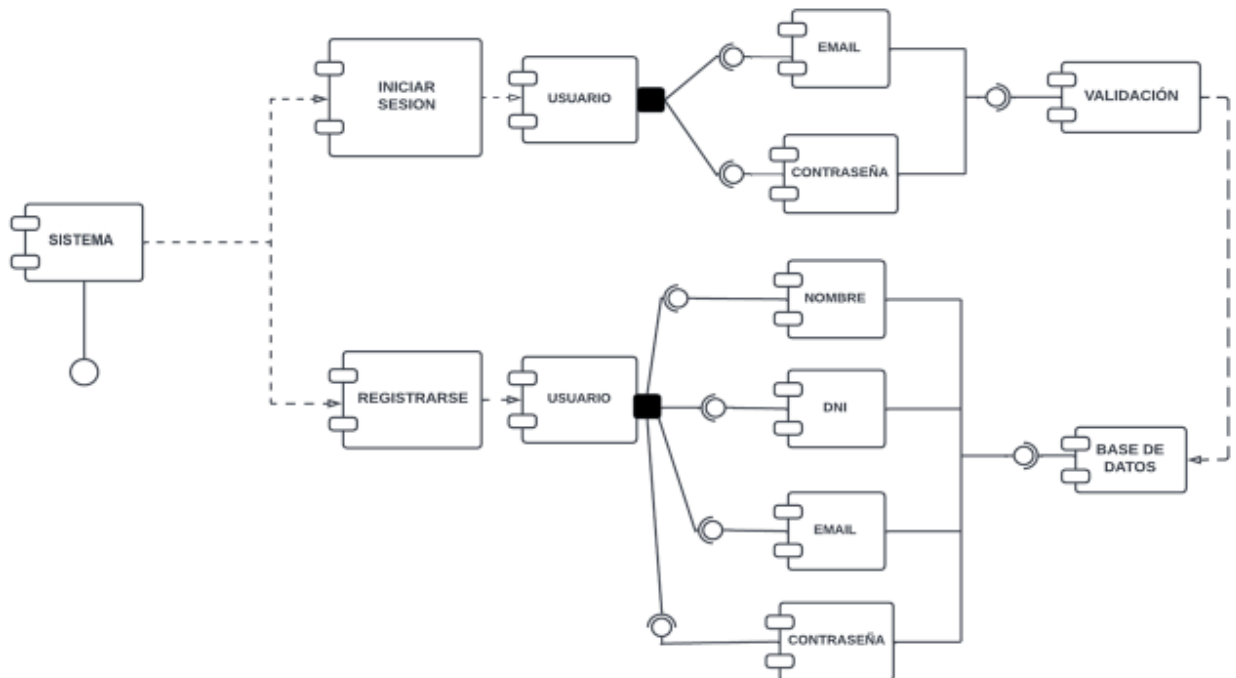




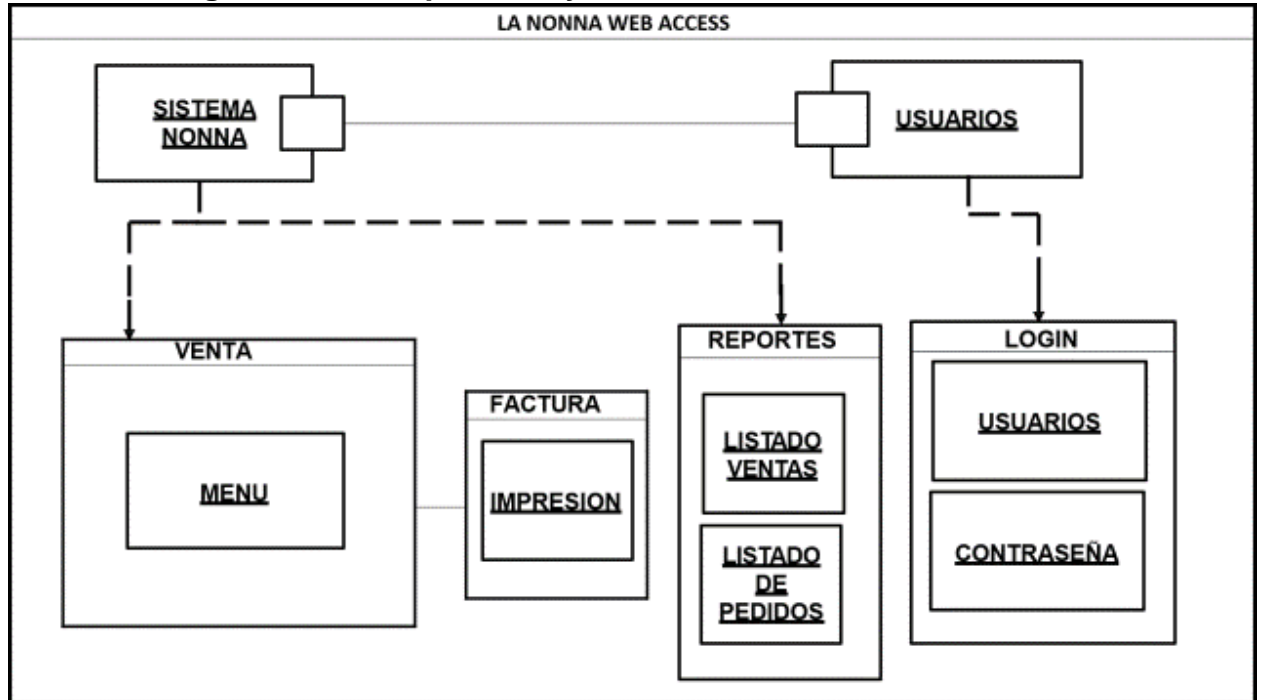




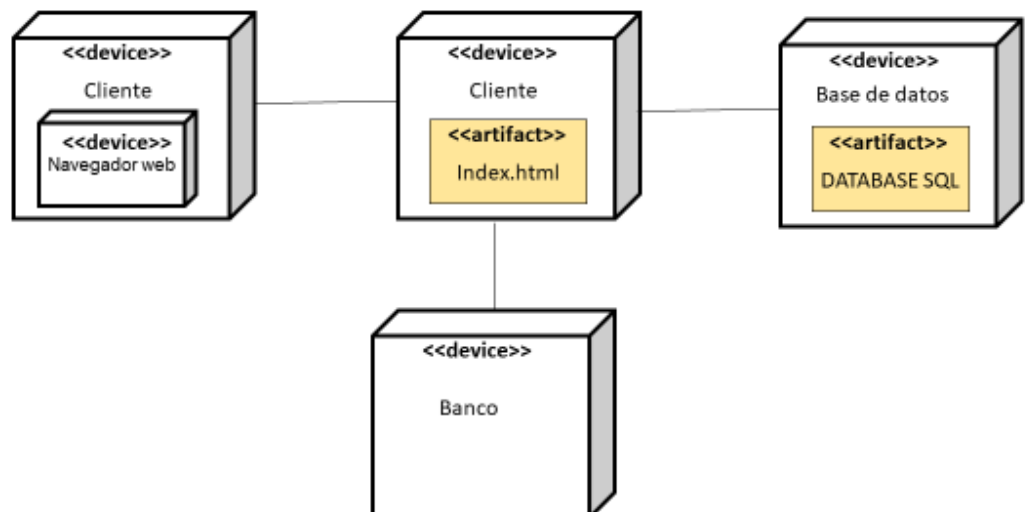
5.1.5. Diagrama de Componentes.



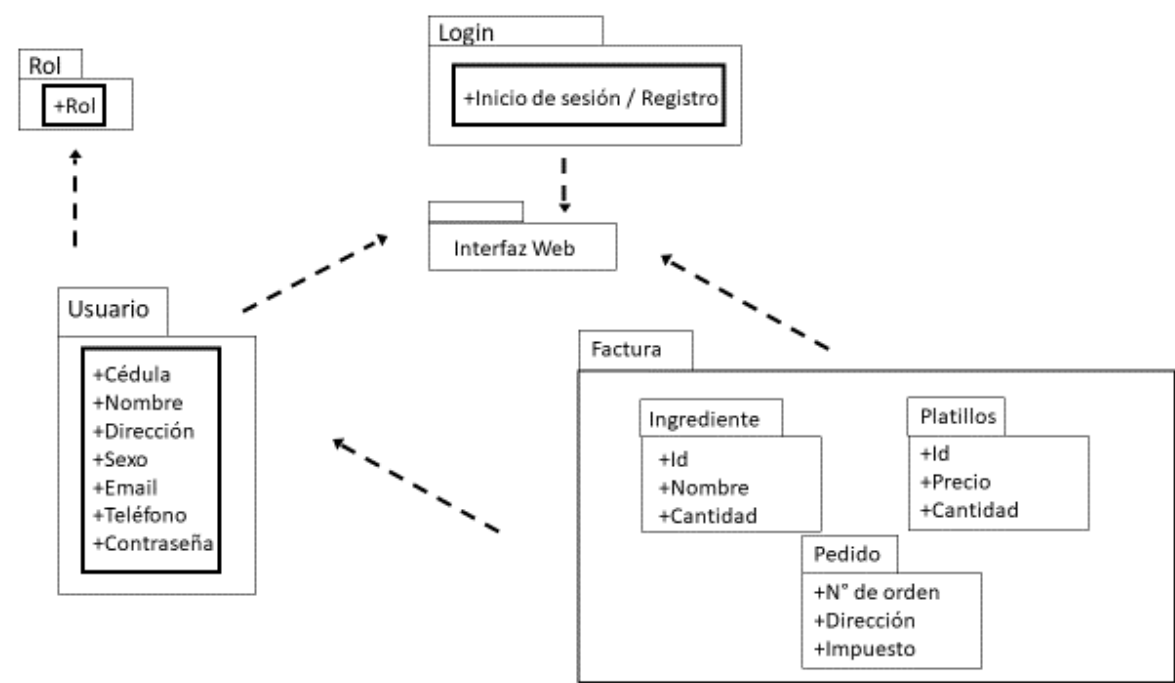
5.1.6. Diagrama de Composición y Estructura.



5.1.7. Diagrama de Despliegue.

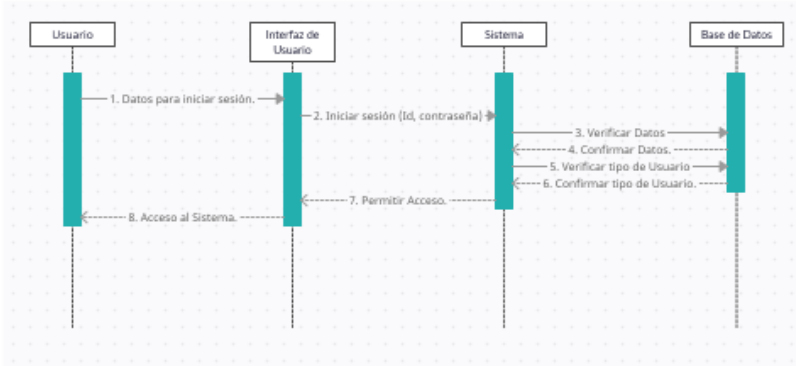


5.1.8. Diagrama de Paquetes.

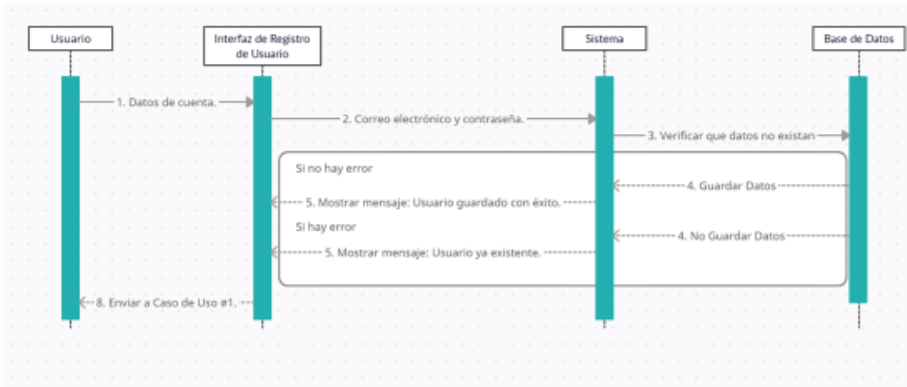


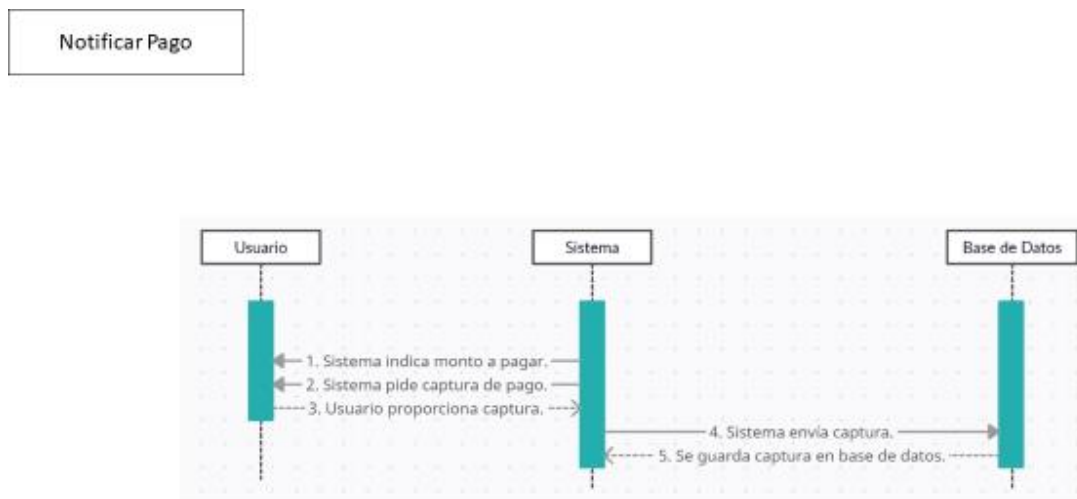
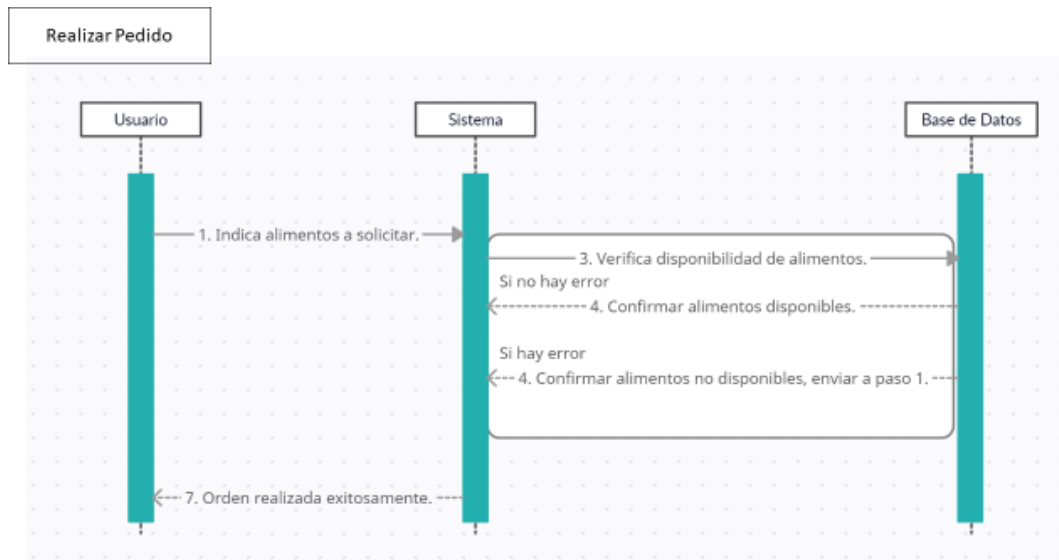
5.1.9. Diagrama de Secuencia.

Ingresar al sistema

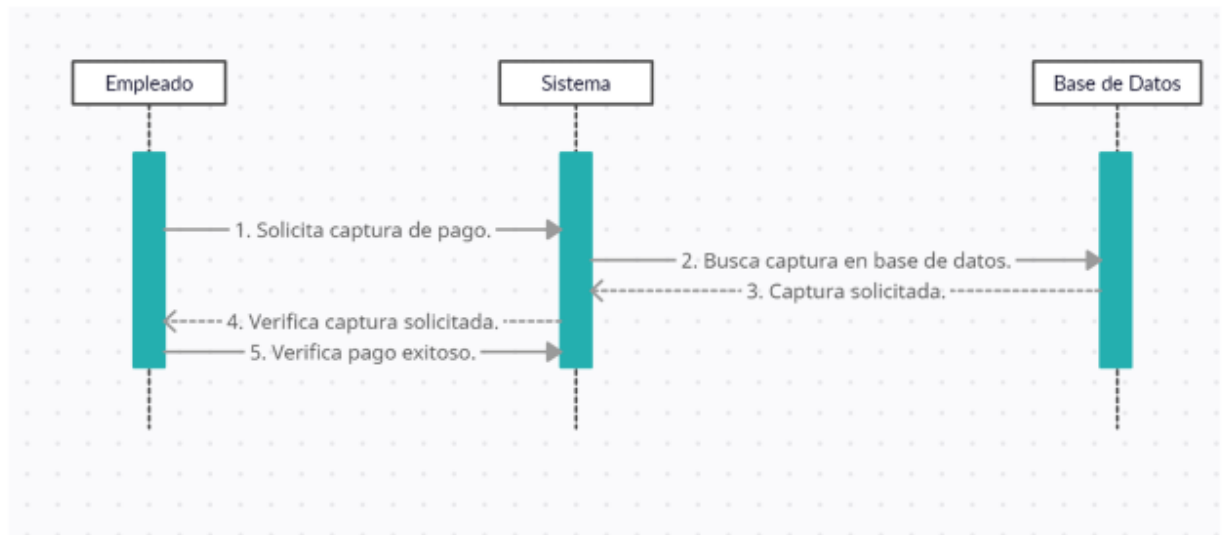


Registrar Cliente





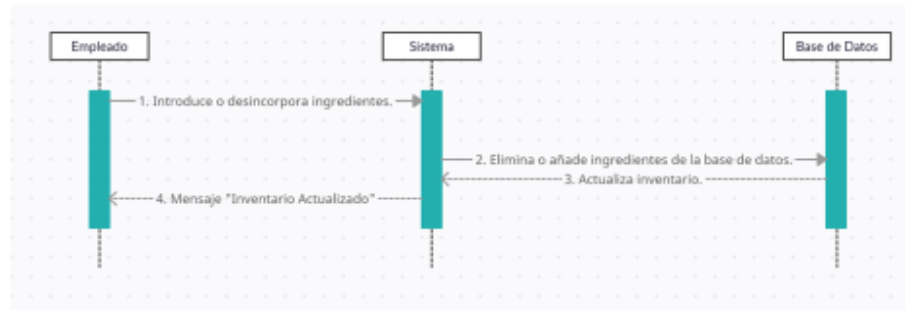
Verificar Pago



Verificar Pedido



Gestionar Inventario



Entregar Pedido

