

PROGRAMACIÓN 2

Profesor: **Eduardo Godoy** (eduardo.gl@gmail.com)

Escuela de Ingeniería Civil Informática

Universidad de Valparaíso

1 Descripción de la tarea

- Formato de informe:
 - Resumen.
 - Introducción.
 - Definición del Problema (De que trata el sistema).
 - Desarrollo.
 - * Diseño y Estructura del proyecto.
 - * Librerías Utilizadas.
 - * Descripción de principales clases con sus métodos implementados
 - * Definición de Tablas de bases de datos utilizadas.
 - Interfaz implementada y sus funcionalidades identificadas.
 - Conclusiones.

1.1 Codificación

De forma general, se debe mejorar el proyecto implementado hasta ahora según los siguientes requerimientos:

- Implementar una interfaz desarrollada en Java swing que posea como mínimo las mismas opciones que se presentaron en la tarea dos.
- Implementar como fuente de almacenamiento de datos persistente una base de datos con PostgreSQL como motor.
- Se deben implementar el fr diseño Modelo vista construir la aplicación aplicando el patrón de diseño Modelo Vista Controlador.
- Para acceder a los datos se debe implementar el patrón DAO en conjunto al uso de jdbc para conectarse a la base de datos.

1.2 Entrega

- Deben entregar los archivos fuente .java y todo recurso utilizado por la aplicación, por ejemplo archivos, librerías externas, etc. Se pondrá a disposición un recurso tarea en el aula virtual, donde deberán subir un archivo .zip con el formato: Nombre-ApellidoPaterno-rut.zip,
- Enviar comprimido al correo eduardo.gl@gmail.com con asunto Tarea 3 Programación 2.
- **La fecha de entrega es el día Lunes 4 de diciembre, hasta las 16.00 hrs.**