

GUÍA 3 DE EJERCICIOS: PROGRAMACIÓN 2
ESCUELA DE INGENIERÍA CIVIL INFORMÁTICA
UNIVERSIDAD DE VALPARAÍSO

1. Una empresa de arriendo de automóviles le ha solicitado desarrollar un programa que les permita ingresar los datos de cada vehículo (sus atributos básicos: patente, color, tipo, modelo y marca) y luego los muestre en pantalla. Además, el programa debe permitir "arrendar" un vehículo disponible de la lista, mostrando el valor asociado del arriendo. Cuando el vehículo es "arrendado", debe desaparecer de la lista y mostrar la cantidad actualizada de automóviles disponibles y el listado de ellos (**tips:** Clase Automovil, Clase Arriendo, Clase Principal, etc).
2. Desarrolle un programa que permita clasificar smart-phones dependiendo de su sistema operativo (iOS, Android, Windows Phone, etc). Los datos asociados a los atributos de un smart-phone deben ser ingresados por teclado y al momento de terminar el ingreso, se debe mostrar la lista de cada uno de ellos, indicando la cantidad.