

#### Escuela de Ingeniería Civil Informática Facultad de Ingeniería

#### Estructuras de datos

Capítulo IV: Hashing

Fabián Riquelme Csori fabian.riquelme@uv.cl

## Index

#### Tablas Hash

Preliminares Colisiones

Analisis

Ejemplos

## Arreglo asociativo

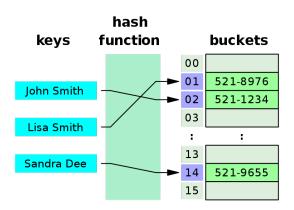
# Collection of (key, value) pairs, such that each possible key appears at most once in the collection. operations add(key,value) remove(key) reassign(key,value) lookup(key) Collection of (key, value) pairs, such that each possible key appears at most once in the collection. Add a new pair to the collection. Remove the pair from the collection associated to the key. Replace the value of an existing pair associated to the key. Find the value of the pair associated with a given key.

- Los arreglos asociativos también se conocen como vectores asociativos, mapas, tablas de símbolos o diccionarios.
- Las estructuras de datos más comunes que se implementan para manipularlos son las tablas hash y los árboles de búsqueda.

# Arreglo asociativo: implementación

		Hash table	Self-balancing binary search tree
add	average	O(1)	$O(\log n)$
auu	worst case	O(n)	$O(\log n)$
romovo	average	O(1)	$O(\log n)$
remove	worst case	O(n)	$O(\log n)$
lookup	average	O(1)	$O(\log n)$
юокир	worst case	O(n)	$O(\log n)$

#### Tablas Hash



[Jorge Stolfi, Wikipedia]

- ► Si la función de hash es inyectiva se habla de hashing perfecto.
- Usualmente la tabla hash debe lidiar con colisiones.

## Tablas Hash: Aplicaciones

- ► El hashing se usa para almacenar muchos datos sobre los que se realizarán operaciones de búsqueda e inserción.

  Ej: diccionarios, indexación de BDs, conjuntos, cachés, criptografía, etc.
- Los datos se almacenan en posiciones pseudo-aleatorias, no están ordenados (a diferencia de los árboles), y recorrerlos por orden es lento (e inservible).
- Es una estructura de datos tan usada que varios lenguajes la incluyen como tipos básicos o librerías estándar.
- ► http://www.sha1-online.com/

#### Tablas Hash: Estructura

- ▶ Se representa mediante un array con B posiciones (0,...,B-1).
  - ► h(x)= posición dentro de (0,...,B-1).
- ► El elemento (x,v) se inserta en esta posición



#### Tablas Hash: Estructura

- Para buscar el elemento con clave x, aplicar la funcon h(x) y buscar la posición correspondiente. Ejemplo
  - ► Si x es de tipo entero  $\Rightarrow h(x) = xM \acute{o} dulo B$
- Si x es de dipo cadena (string)  $\Rightarrow h(x) = (\sum_{i=1}^{n} ascii(x_i)) M \acute{o} dulo B$
- ► El elemento (x,v) se inserta en esta posición

# Ejemplo



- ▶ Considere una función de hash tal que value=table[key % n].
  - ► Si n = 10, ¿qué pasa con 143,674 y 645,394?
- Alternativa: suma de dígitos

$$ightharpoonup$$
 143,674 = 1 + 4 + 3 + 6 + 7 + 4 = 25

$$645,394 = 6 + 4 + 5 + 3 + 9 + 4 = 31$$

- ▶ ...¿problemas?
- ► Hashing doble:

$$\triangleright$$
 25 = 2 + 5 = 7

$$ightharpoonup 31 = 3 + 1 = 4$$

El problema de colisiones se mantiene... ¿soluciones?

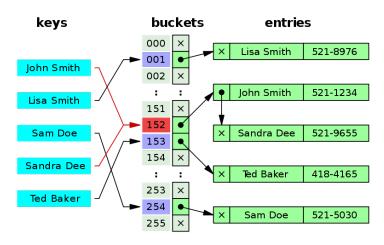
# Corrección de colisiones: hashing cerrado

- Linear probing: Si la posición está ocupada, se ocupa la siguiente vacía.
- Ejemplo:

key	hash	index	lin.prob
1	1 % 20 = 1	1	1
2	$2\%\ 20=2$	2	2
42	$42\%\ 20=2$	2	3
4	4% 20 = 4	4	4
12	$12\%\ 20=12$	12	12
14	14% 20 = 14	14	14
17	$17\%\ 20=17$	17	17
13	$13\%\ 20=13$	13	13
37	$37\%\ 20=17$	17	18

- ightharpoonup ¿Problemas? Arruina la eficiencia: O(1) o O(n)
- ► Variaciones: quadratic overflow, etc.

## Corrección de colisiones: hashing abierto



## Buenas prácticas

#### Función de hash

- ▶ Debe ser lo más simple posible: O(1)
- Para un gran número de claves, debe disponer los valores lo más distantes posible.

#### Tabla de hash

- Si es muy pequeña, aumentará el número de colisiones.
  - o bien el uso de listas enlazadas aumentará la complejidad.
- Si es muy grande, aumentará innecesariamente el uso de memoria.

Buenas alternativas son las llamadas funciones hash criptográficas.

Ventajas/Desventajas

## Ventajas

- No necesita almacenamiento adicional (índice).
- Facilita la inserción y eliminación rápida de registros.
- Encuentra registros con muy pocos accesos en promedio al disco.
- La idea general de hashing es colocar, en la forma menos relacionada porsible la información facilitando la eficiencia en el acceso.

### Desventajas

- No se pueden usar registros de longitud variable.
- No se pueden aplicar oordenamientos a la información contenida dentro de la tabla.
- No permite llaves duplicadas.

Ejercicios (1)

{**7**, 17, 18, 4, 29, 40, 1, 19, 8, 2}

Hash lineal:  $h(x) = x \mod 10 + i$ ; i = 0, 1, ...

Número Insertado: 7

Función hash:  $h(7) + 0 = 7 \implies$  no hay conflicto



**17**, **17**, 18, 4, 29, 40, 1, 19, 8, 2

Hash lineal:  $h(x) = x \mod 10 + i$ ; i = 0, 1, ...

Número Insertado: 17

Función hash: h(17) + 0 = 7 ==> hay conflicto

Función hash: h(17) + 1 = 8 ==> no hay conflicto

indice	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
valor	null	7	17	null						

Hash lineal:  $h(x) = x \mod 10 + i$ ; i = 0, 1, ...

Número Insertado: 18

Función hash: h(18) + 0 = 8 ==> hay conflicto

Función hash: h(18) + 1 = 9 ==> no hay conflicto

indice	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
valor	null	7	17	18						

{**7**, 1**7**, 1**8**, **4**, 29, 40, 1, 19, 8, 2}

Hash lineal:  $h(x) = x \mod 10 + i$ ; i = 0, 1, ...

Número Insertado: 4

Función hash: h(4) + 0 = 4 ==> no hay conflicto

indice	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
valor	null	null	null	null	4	null	null	7	17	18

Hash lineal:  $h(x) = x \mod 10 + i$ ; i = 0, 1, ...

Número Insertado: 29

Función hash:  $h(29) + 0 = 9 \implies$  hay conflicto

Función hash: h(29) + 1 = 10 (vuelve a 0) ==> no hay conflicto

indice	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
valor	29	null	null	null	4	null	null	7	17	18

Hash lineal:  $h(x) = x \mod 10 + i$ ; i = 0, 1, ...

Número Insertado: 40

Función hash: h(40) + 0 = 4 ==> hay conflicto Función hash: h(40) + 1 = 1 ==> no hay conflicto

indice	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
valor	29	40	null	null	4	null	null	7	17	18

Hash lineal:  $h(x) = x \mod 10 + i$ ; i = 0, 1, ...

Número Insertado: 1

Función hash:  $h(1) + 0 = 1 \implies$  hay conflicto Función hash:  $h(1) + 1 = 2 \implies$  no hay conflicto

indice	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
valor	29	40	1	null	4	null	null	7	17	18

19

4

29 | 40

valor

null null

17 | 18

```
\{7, 17, 18, A, 29, 40, 17, 19, 8, 2\}
Hash lineal: h(x) = x \mod 10 + i; i = 0, 1, ...
Número Insertado: 8
```

Numero inscriado. 6

Función hash:  $h(8) + 0 = 8 \implies$  conflicto

Función hash:  $h(8) + 1 = 9 \implies$  conflicto

Función hash: h(8) + 2 = 10 (0) = > conflicto

Función hash:  $h(8) + 3 = 11 (1) \implies$  conflicto

Función hash: h(8) + 4 = 12 (2) = > conflicto

Función hash: h(8) + 5 = 13 (3) ==> conflicto Función hash: h(8) + 6 = 14 (4) ==> conflicto

Función hash: h(8) + 7 = 15(5) ==> no hay conflicto

indice 2 3 5 8 9 4 6 29 40 19 4 8 null 17 18 valor

Hash lineal:  $h(x) = x \mod 10 + i$ ; i = 0, 1, ...

Número Insertado: 2

Función hash:  $h(2) + 0 = 2 \Longrightarrow$  conflicto Función hash:  $h(2) + 1 = 2 \Longrightarrow$  conflicto Función hash:  $h(2) + 2 = 4 \Longrightarrow$  conflicto Función hash:  $h(2) + 3 = 5 \Longrightarrow$  conflicto Función hash:  $h(2) + 4 = 6 \Longrightarrow$  no conflicto

indice	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
valor	29	40	1	19	4	8	2	7	17	18

{**7**, 17, 18, 4, 29, 40, 1, 19, 8, 2}

Método cuadrático:  $h(x) = x \mod 10 + i$ ; i = 02, 12, 22, 32 ...

Número Insertado: 7

Función hash: h(7) + 02 = 7 = > no hay conflicto

indice	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
valor	null	7	null	null						

**17**, **17**, 18, 4, 29, 40, 1, 19, 8, 2

Método cuadrático:  $h(x) = x \mod 10 + i$ ; i = 02, 12, 22, 32 ...

Número Insertado: 17

Función hash:  $h(17) + 02 = 7 \Longrightarrow$  hay conflicto Función hash:  $h(17) + 12 = 8 \Longrightarrow$  no hay conflicto

 indice
 0
 1
 2
 3
 4
 5
 6
 7
 8
 9

 valor
 null
 null
 null
 null
 null
 null
 null
 null
 null
 null

{**7**, 1**7**, 1**8**, 4, 29, 40, 1, 19, 8, 2}

Método cuadrático:  $h(x) = x \mod 10 + i$ ; i = 02, 12, 22, 32 ...

Número Insertado: 18

Función hash:  $h(18) + 02 = 8 \Longrightarrow$  hay conflicto Función hash:  $h(18) + 12 = 9 \Longrightarrow$  no hay conflicto

 indice
 0
 1
 2
 3
 4
 5
 6
 7
 8
 9

 valor
 null
 null
 null
 null
 null
 null
 null
 7
 17
 18

{**7**, 1**7**, 1**8**, **4**, 29, 40, 1, 19, 8, 2}

Método cuadrático:  $h(x) = x \mod 10 + i$ ; i = 02, 12, 22, 32 ...

Número Insertado: 4

Función hash: h(4) + 02 = 4 = > no hay conflicto

indice	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
valor	null	null	null	null	4	null	null	7	17	18

{**7**, 1**7**, 1**8**, **4**, 2**9**, 40, 1, 19, 8, 2}

Método cuadrático:  $h(x) = x \mod 10 + i$ ; i = 02, 12, 22, 32 ...

Número Insertado: 29

Función hash:  $h(29) + 02 = 9 \Longrightarrow$  hay conflicto

Función hash: h(29) + 1 = 10 (vuelve a 0) ==> no hay conflicto

indice	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
valor	29	null	null	null	4	null	null	7	17	18

{**7**, 1**7**, 1**8**, **4**, 2**9**, 4**0**, 1, 19, 8, 2}

Método cuadrático:  $h(x) = x \mod 10 + i$ ; i = 02, 12, 22, 32 ...

Número Insertado: 40

Función hash: h(40) + 02 = 4 = > hay conflicto Función hash: h(40) + 12 = 1 = > no hay conflicto

indice	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
valor	29	40	null	null	4	null	null	7	17	18

{**7**, 1**7**, 1**8**, **4**, 2**9**, 4**0**, **1**, 19, 8, 2}

Método cuadrático:  $h(x) = x \mod 10 + i$ ; i = 02, 12, 22, 32 ...

Número Insertado: 1

Función hash:  $h(1) + 02 = 1 \Longrightarrow$  hay conflicto Función hash:  $h(1) + 12 = 2 \Longrightarrow$  no hay conflicto

indice	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
valor	29	40	1	null	4	null	null	7	17	18

```
{1, 11, 18, 4, 29, 40, 1, 19, 8, 2}
```

Método cuadrático:  $h(x) = x \mod 10 + i$ ; i = 02, 12, 22, 32 ...

Número Insertado: 19

Función hash: h(19) + 02 = 9 = > hay conflicto

Función hash: h(19) + 12 = 10(0) = > hay conflicto

Función hash: h(19) + 22 = 13 (3) ==> no hay conflicto

indice	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
valor	29	40	1	19	4	null	null	7	17	18

```
{7/, 17/, 18, 4, 29, 40, 1/, 19, 8, 2}
Método cuadrático: h(x) = x \mod 10 + i; i = 02, 12, 22, 32 ...
Número Insertado: 8
Función hash: h(8) + 02 = 8 \Longrightarrow conflicto
Función hash: h(8) + 12 = 9 \Longrightarrow conflicto
Función hash: h(8) + 22 = 12(2) = > conflicto
Función hash: h(8) + 32 = 17 (7) ==> conflicto
Función hash: h(8) + 42 = 24 (4) \Longrightarrow conflicto
Función hash: h(8) + 52 = 33 (3) ==> conflicto
                                                             ¡No importa cuánto
Función hash: h(8) + 62 = 44 (4) = > conflicto
                                                             tiempo se busque,
Función hash: h(8) + 72 = 57 (7) \Longrightarrow conflicto
                                                             no se encontrará un
                                                             lugar!
Función hash: h(8) + 82 = 72 (2) ==> conflicto
Función hash: h(8) + 92 = 89(9) \Longrightarrow conflicto
```

Función hash: h(8) + 102 = 108 (8) = > conflicto

{**1**, **1**/1, **1**/8, **4**, **2**/9, **4**/0, **1**, **1**/9, **8**, **1**/2}

Método cuadrático:  $h(x) = x \mod 10 + i$ ; i = 02, 12, 22, 32 ...

Número Insertado: 2

Función hash: h(2) + 02 = 2 ==> conflicto Función hash: h(2) + 12 = 3 ==> conflicto

Función hash: h(2) + 22 = 6 = > no hay conflicto

indice	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
valor	29	40	1	19	4	null	2	7	17	18

Total Número de Pruebas: 18 (excluyendo la búsqueda fallada para el 8)

Cuando se insertó el 8, nunca se examinaron las dos celdas disponibles, 5 y 6.

Nota: para que toda la tabla sea investigada el factor de carga tiene que ser mayor que

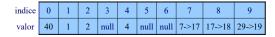
5, y el tamaño de la tabla tiene que ser primero.

# Ejercicios 3 - Encadenado

{7, 17, 18, 4, 29, 40, 1, 19, 8, 2}

#### Hash encadenado separado:

- La tabla de encadenamiento separada agrega a una lista enlazada cuando ocurre una colisión.
- El resultado final se parece a :



# Ejercicios (2)

Dadas las siguientes claves:

y la función de hash  $h(i) = (2i + 5) \mod 11$ .

- Dibuje una tabla hash de 11 posiciones de memoria que represente el hashing con un manejo de colisiones usando listas enlazadas.
- Repita el ejercicio anterior, pero usando linear probing.
- Repita el ejercicio anterior, pero usando quadratic probing.
- Implemente cada una de las soluciones.

# Ejercicios (3)

#### Busque y responda:

- ¿Qué se entiende por rehashing y cuando se aplica?
- ▶ ¿Qué es el *load factor*?
- Como formas de manejo de colisiones hemos visto linear probing, quadratic probing y uso de listas enlazadas. ¿En qué consiste el double hashing?

#### Bibliografía recomendada

- Weiss, M., Estructura de datos y algoritmos, Addison-Wesley, 1995.
- ► Aho, Hopcroft y Ullman, Estructuras de datos y algoritmos, Addison-Wesley, 1988.

#### Recursos

Wikimedia Commons.