

## ICI 202 Programación 2 - Ejercicio sumativo 01

Prof. Ismael Figueroa, Eduardo Godoy

9 de abril de 2018

Nombre:

Rut:

Paralelo:

Instrucciones:

Puntaje:

Nota:

- El puntaje máximo es 100 puntos.
- Tiempo máximo: 90 minutos.
- El trabajo es **individual**. Cualquier intento de copia, será sancionado según dicta el reglamento de la carrera.
- Se debe subir al aula virtual un archivo comprimido con el siguiente formato  
Ej01\_<NombreApellidoEstudiante\_rut\_paralelo>.zip, dentro deben estar los códigos fuentes requeridos.

Resultados de aprendizaje a evaluar:

1. Características de Orientación a objetos.
2. Modelamiento y su implementación.

Contenido: Este certamen evalúa los siguientes temas:

Tema	Puntajes	
	Total	Obtenido
Modelamiento del problema y ejemplo de una instancia de clase.	40 pts.	
Ejemplo de una instancia de clase.	10 pts.	
Codificación de Clase con atributos y métodos en lenguaje java.	40 pts.	
Cumple con el formato y compilación de cada clase de forma correcta	10 pts.	

### 1. Modelamiento en Orientación a Objetos (100 pts)

Plantamiento de problema:

1. Modele el sistema Portal de Alumno de la Universidad de Valparaíso, según el siguiente plantamiento:
  - El portal de alumnos de la Universidad Valparaíso actualmente posee 2 tipos de usuarios los cuales son Estudiantes y Profesores.
  - Los Estudiantes pueden acceder a consultar su estado académico, sus asignaturas cursadas, sus calificaciones y su matrícula.
  - Los Académicos pueden ingresar para registrar notas de evaluaciones.
  - Ambos usuarios pueden acceder al Aula Virtual para gestionar el material académico generado para cada asignatura.
2. Seleccionar una clase y generar su instancia de forma gráfica.

3. Codificar en lenguaje java cada clase del modelo junto a sus atributos y métodos.

<b>¿Cómo será evaluado en este trabajo?</b>			
<b>Ítem</b>	<b>Logrado</b>	<b>Suficiente</b>	<b>No Logrado</b>
Creación de Clase con atributos.	Aplica de forma correcta 40 % ...	Aplica parcialmente con menos de 2 errores 25 % ...	Aplica de forma incorrecta con 3 errores o más 0-9 %
Implementación de métodos (comportamientos) asociados y correcto funcionamiento.	Aplica de forma correcta 10 % ...	Aplica parcialmente con menos de 2 errores 5 %...	Aplica de forma incorrecta con 3 errores o más 0 %
Implementar clase instanciadora con método main y crea instancias de objetos.	Aplica de forma correcta 40 %...	Aplica parcialmente con menos de 2 errores 25 %...	Aplica de forma incorrecta con 3 errores o más 0-9 %
Cumple con el formato y compilación correcta	Aplica de forma correcta 10 % ...	Aplica parcialmente con menos de x errores 5 %...	Aplica de forma incorrecta con x errores o más 0-4 %
Total de la sección	100 %	60 %	0-22 %

**Nota:** En caso de que el ítem no esté presente, tiene ponderación cero.