

Control de Lectura 1

Principios de Diseño OO

Instrucciones

Responda las siguientes preguntas a partir de la lectura del texto ***Design Principles and Design Patterns, para la sección Principles of Object Oriented Class Design, de Robert Martin.***

Tiene **45 minutos** para responder el control. **Puede usar el texto** o sus **resúmenes** para contestar el control.

Cada pregunta tiene **25 puntos**. 0 si no responde o está muy malo (se equivocó de lectura/curso/vida), 5 si está malo, 15 si está incompleto, 20 si está completo y bueno y **25 si está bueno y además clara y elegantemente explicado**.

Instrucciones

- 1.- Considere el principio de diseño “Interface Segregation Principle”. Plantee un ejemplo en el que pueda apreciarse un diseño problemático, y su solución correcta aplicando este principio. Incluya diagramas para representar su ejemplo. (25 pts)
- 2.- Explique con sus palabras el Principio de Sustitución de Liskov. (25 pts)
- 3.- ¿Cuál es el problema de tener varios “case” en el código que dependen de una variable cuyos valores posibles pueden cambiar, de acuerdo al principio Abierto/Cerrado? (25 pts)
- 4.- Explique y ejemplifique la motivación de la inversión de dependencia, o por qué es mejor depender de abstracciones que de elementos concretos. (25 pts)

EGL/20181S