

Tarea 1
Programación 2 (INC-202)
Prof. Eduardo Godoy Llanca
10 de septiembre de 2017

1. Programa de Inventario de Productos

Sistema que permita administrar el inventario del negocio la esquina en donde le permita a su duea llevar el control de sus productos. Para esto el sistema debe cubrir las siguientes necesidades

- Venta de productos.
- Recarga de stock, para ir reponiendo los productos vendidos
- Crear nuevos productos, almacenando el nombre del producto, la cantidad, el precio, un ID numérico y la categoria.
- Buscar productos por precio, ID o nombre.
- Rpido resumen del inventario actual, incluyendo las cantidades de los distintos productos ordenados por categoria.
- Avisar a su duea cuando
- Los clientes pueden hacer el pago de los productos mediante efectivo, tarjeta de crédito o debido.

2. Sistema de Reservas de un Hotel

Un sistema de reservas para un hotel que provea de las siguientes funcionalidades:

- Llevar un registro de los usuarios con (nombre, rut o pasaporte, telefono, pas y correo electrónico)
- Pedir los requisitos del usuario actual (preferencia de habitaciones, y fechas de reserva)
- El hotel tiene varios tipos de habitaciones y precios/básica 50 mil, ejecutivo 80 mil y lujo 120 mil. Se debe permitir actualizar los precios producto de ofertas o atenciones a pasajeros preferentes.
- Asignar una habitación al usuario.
- Se debe permitir registrar el ingreso (check in/check out) de cada pasajero en el hotel.

Formato de respuestas:

- Formato de respuestas: En cada archivo .java generado debe agregar al inicio y como comentario el nombre, apellido y rut del estudiante.
- Enviar archivos .java resultantes a **eduardo.gl@gmail.com** con asunto Control Programación 2 Nombre Apellido desde correo institucional.

¿Cómo será evaluado en la pregunta 2?			
Tópico	Logrado	Medianamente logrado	No logrado
Construir entidades	<p><i>15pts</i> Crea la clase atómica Alumno con sus atributos/métodos.</p> <p>Atributo: identificación del alumno. Métodos: para fijar y obtener el atributo id, para mostrar su información, para comparar con otra instancia Alumno.</p>	<p><i>8pts</i> Crea la clase atómica Alumno sin el atributo o sin todos los métodos necesarios para el problema..</p>	<p><i>0pts</i> No crea la clase atómica Alumno.</p>
Construir clase Lista y sus métodos	<p><i>25pts</i> Define e implementa correctamente la clase Lista, sus atributos y métodos:</p> <p>Atributos: listas, tamaño, límites, etc. Métodos: llenar, generar identificador sin repetir, mostrar, etc.</p>	<p><i>10pts</i> Define algunos atributos o algunos métodos, pero no todos los necesarios para el problema.</p>	<p><i>0pts</i> No define ni los atributos ni métodos.</p>
Construir clase principal	<p><i>10pts</i> Define la clase con el método principal.</p>	<p><i>5pts</i> Define el método principal en la misma clase.</p>	<p><i>0pts</i> No define el método principal.</p>
Paradigma Orientación a Objetos	<p><i>20pts</i> Resuelve el problema utilizando el POO.</p>	<p><i>7pts</i> Utiliza parte del POO para resolver el problema.</p>	<p><i>0pts</i> No utiliza el POO para dar solución al problema.</p>
Total máximo puntaje pregunta 2	<i>70pts</i>	<i>30pts</i>	<i>0pts</i>