

GUÍA DE EJERCICIOS: PROGRAMACIÓN 2
ESCUELA DE INGENIERÍA CIVIL INFORMÁTICA
UNIVERSIDAD DE VALPARAÍSO
9 DE MAYO DE 2017

Desarrolle una aplicación en Java que considere la lectura del archivo *WorldCupBrazil2014_dataset.txt* y permita responder la siguientes consultas:

- a) ¿Cuántos partidos se jugaron?
- b) ¿Cuántos partidos jugó Chile?
- c) ¿Cuáles fueron los resultado de Chile en el mundial?
- d) ¿Cuáles fueron los lugares donde jugó Chile?
- e) ¿Cual fue el país más goleador?
- f) ¿Cual fue el país más batido?
- g) ¿Cuántos partidos terminaron empatados?
- h) ¿Cual fue el partido con mayor diferencia de goles?
- i) ¿Qué país fue el campeón?
- j) ¿Cuáles fueron los lugares donde se disputaron el tercer puesto y la final?

Cambie el archivo dataset a *WorldCup2010SouthAfrica_dataset.txt* y evalúe las preguntas anteriores.