

Control 1 - Programación II

Prof. Eduardo Godoy

2do semestre, 2017

¿Cómo será evaluado en el control 1?			
Tópico	Logrado	Medianamente logrado	No logrado
1. Creación de Clase Película	<i>25pts</i> Crea la clase atómica Película con sus atributos/métodos. Atributo: nombre, duración y taquilla. Métodos: gets y sets.	<i>15pts</i> Crea la clase atómica Película sin atributos o sin todos los métodos necesarios para el problema.	<i>0pts</i> No crea la clase atómica Alumno.
2. Construir clase ListaPelícula y sus métodos	<i>40pts</i> Define e implementa correctamente la clase ListaPelícula, sus atributos y métodos: Atributos: listas, tamaño, límites, etc. Métodos: <i>20pts</i> Agregar, <i>10pts</i> mostrar, <i>5pts</i> reportegancia, <i>5pts</i> buscarTiempoMayor.	<i>20pts</i> Define algunos atributos o algunos métodos, pero no todos los necesarios para el problema.	<i>0pts</i> No define ni los atributos ni métodos.
3. Construir clase MainPelícula y sus métodos	<i>10pts</i> Define la clase con el método principal.	<i>5pts</i> Define el método principal en la misma clase.	<i>0pts</i> No define el método principal.
4. Paradigma Orientación a Objetos	<i>25pts</i> Resuelve el problema utilizando el POO.	<i>10pts</i> Utiliza parte del POO para resolver el problema.	<i>0pts</i> No utiliza el POO para dar solución al problema.
Total máximo puntaje pregunta 2	<i>100pts</i>	<i>50pts</i>	<i>0pts</i>