

# Programación 2

## Descripción del curso

Profesores:

Ismael Figueroa - ifigueroap@gmail.com

Eduardo Godoy - eduardo.gl@gmail.com

19 de marzo de 2018

# Contenido

- 1 Antecedentes de la asignatura
  - Descripción
  - Unidades temáticas
- 2 Sistema de evaluación
  - Evaluaciones
  - Cronograma de evaluación
  - Cronograma de evaluación
- 3 Consideraciones
  - Software
- 4 Bibliografía

# Antecedentes de la asignatura

## Descripción

- Nombre: **Programación 2**
- Horario:
  - **Lunes: 18:00 - 19:30 hrs.**
  - **Lunes: 19:45 - 21:15 hrs.**
  - **Martes: 18:00 - 19:30 hrs.**
- Ayudantía: pendiente

# Antecedentes de la asignatura

## Unidades temáticas

- **Unidad I: Programación Orientada a Objetos**

- Paradigmas de programación.
- Lenguajes de programación.
- Paradigma Orientado a Objeto.
- Modelamiento Orientado a Objeto.
- Principales características:
  - Abstracción.
  - Encapsulamiento.
  - Ocultamiento.
  - Herencia.
  - Polimorfismo.

# Antecedentes de la asignatura

## Unidades temáticas

- **Unidad II: Lenguaje de programación JAVA**
  - Ambiente de desarrollo.
  - Fundamentos de JAVA (sintaxis, variables, tipos de datos, expresiones, manejo de excepciones y operadores)
  - Arreglos, condicionales y bucles (ciclos)
  - Encapsulamiento (clases, métodos y objetos)
  - Modelamiento
  - Herencia y polimorfismo

# Antecedentes de la asignatura

## Unidades temáticas

- Unidad III: **Threads y Swing**
  - Java Threads.
  - Diseño de GUI con Java Swing.

# Sistema de evaluación

## Evaluaciones

- Escala de evaluación: según lo dicta el reglamento de la Escuela.
- Certámenes: **3**.
  - Son evaluados en horario de clases.
  - Toda inasistencia debe ser justificada.
- Trabajos en clases: **15**.
  - Serán promediados.
  - Serán evaluados en horario de clases o ayudantía.
  - Toda inasistencia debe ser justificada. De no ser así se calificará con nota **1,0**.
- Tareas: **3**.
  - Serán grupos de 4-5 personas.
  - Informe técnico (Se entregará pauta del contenido).
  - Código fuente.

# Sistema de evaluación

## Evaluaciones

- **Certamen recuperativo:** Considera todo el contenido de la asignatura y se evaluará al final de la misma. Es obligatoria a quien justifique una inasistencia a un certamen.
- **Prueba especial:** Obligatoria para quienes tengan entre 3.5 y 3.9 en a lo menos uno de los tres items anteriores (Certámenes, Ejercicios o Tareas).
- En caso de rendir la prueba especial:
  - Si la nota de la prueba especial  $\geq 4,0$ , entonces la nota final es 4,0
  - Si la nota de la prueba especial  $< 4,0$ , entonces se mantiene la nota final.



# Sistema de evaluación

## Método de evaluación

- $NC = \left( \frac{\sum_{i=1}^3 C_i}{3} \right) * 0,6$
- $NTC = \left( \frac{\sum_{i=1}^{15} E_i}{15} \right) * 0,2$
- $NT = \left( \frac{\sum_{i=1}^3 T_i}{3} \right) * 0,2$
- $NF = NC + NTC + NT$

donde:

$NC_i$  : Es la Nota Certamen.

$NTC_i$  : Es la Nota de Ejercicio en Clases.

$NT_i$  : Es la Nota Tarea.

# Evaluaciones

## Cronograma de evaluación

- Certamen 1: **Lunes 30 de Abril**
- Certamen 2: **Lunes 4 de Junio**
- Certamen 3: **Lunes 25 de Junio**
- Ejercicios acumulativos: **Durante el semestre en clases.**
- Tarea 1: **Martes 23 de Abril**
- Tarea 2: **Martes 29 de Mayo**
- Tarea 3: **Martes 10 de Julio**
- Certamen recuperativo: **Martes 10 de Julio**
- Prueba Especial: **Semana desde el 17 hasta 21 de Julio (aprox)**

# Evaluaciones

## Cronograma de evaluación

- Certamen 1: **Lunes 30 de Abril**
- Certamen 2: **Lunes 4 de Junio**
- Certamen 3: **Lunes 25 de Junio**
- Ejercicios acumulativos: **Durante el semestre en clases.**
- Tarea 1: **Martes 23 de Abril**
- Tarea 2: **Martes 29 de Mayo**
- Tarea 3: **Martes 10 de Julio**
- Certamen recuperativo: **Martes 10 de Julio**
- Prueba Especial: **Semana desde el 17 hasta 21 de Julio (aprox)**

Trabajos en Clases		
Número	Fecha	Tópico
1	27-03-2018	Sintaxis Java 1
2	10-04-2018	Sintaxis Java 2.1
3	10-04-2018	Sintaxis Java 2.2
4	16-04-2018	Sintaxis Java 3.1
5	16-04-2018	Sintaxis Java 3.2
6	17-04-2018	Sintaxis Java 4
7	24-04-2018	Arreglos y String
8	14-05-2018	Modelamiento
9	14-05-2018	Codificación del Modelo
10	28-05-2018	Collections: List
11	28-05-2018	Collections: Map
12	11-06-2018	Archivos 1.1
13	11-06-2018	Archivos 1.2
14	18-06-2018	Threads: Productor Consumidor
15	18-06-2018	Threads: Map-Reduce

# Consideraciones

## Ambiente de Desarrollo.

### Entornos de desarrollo integrados (IDE):

- Eclipse <http://www.eclipse.org>
- NetBeans <http://www.netbeans.org>
- IntelliJ IDEA <http://www.jetbrains.com/idea/download/>
- SublimeText <http://www.sublimetext.com/3>
- Notepad++ <http://notepad-plus-plus.org/>

# Consideraciones

## Ambiente de Desarrollo

### Kit para Desarrollo en Java:

- Java Development Kit (JDK), disponible en <http://developers.redhat.com/products/openjdk/download/>.

# Bibliografía

 [Programación en Java 6] Luis Joyanes Aguilar.

*Editorial McGraw-Hill, 2011*

 [Programación orientada a objetos con Java] Barnes, David & Kolling, Michael.

*2nd. Edition, Prentice-Hall, 2007*

 [Fundamentos de Java] Schildt Herbert.

*2nd. Edition, McGraw-Hill, 2007.*

 [SCJP Sun Certified Programmer for Java 6 Study Guide]  
Kathy Sierra .

*McGraw-Hill, 2006.*



# Preguntas

Preguntas ?