

Pauta Control 2

Programación 2
Prof. Rodrigo Olivares

Considere las siguientes clases:

```
public class ClasePrincipal {

    public static void main(String[] args) {
        Object x = null, y = null, z = null;
        ClaseAbstracta ca = new ClaseInstanciadora(x, y, z);
        ca.metodoClasePadre();
        ca.metodoAbstracto();
    }
}

public abstract class ClaseAbstracta extends ClasePadre implements Interfaz {

    private Object z;

    public ClaseAbstracta(Object x, Object y, Object z) {
        super(x, y);
        this.z = z;
    }

    @Override
    public abstract void metodoAbstracto();
}
```

Defina la `ClaseInstanciadora`, la `ClasePadre` y la `Interfaz`, para dar respuesta el método `main`.

Calificación:

- ClaseInstanciadora (50 pts)
 - Definición de la clase 10 pts.
 - Herencia 8 pts.
 - Declaración y uso del atributo `Object z` 3 pts.
 - Constructor 8 pts.
 - Invocación al constructor padre 8 pts.
 - SobreEscritura 3 pts.
 - Implementación del `metodoAbstracto` 10 pts.
- ClasePadre (30 pts)
 - Definición de la clase 10 pts.
 - Constructor 10 pts.
 - Implementación del `metodoClasePadre` 10 pts.
- Interfaz (20 pts)
 - Definición de la interfaz 10 pts.
 - Declaración del `metodoAbstracto` 10 pts.

```

public class ClaseInstanciadora extends ClaseAbstracta {

    public ClaseInstanciadora(Object x, Object y, Object z) {
        super(x, y, z);
    }

    @Override
    public void metodoAbstracto() { }
}

public class ClasePadre {

    public ClasePadre(Object x, Object y) { }

    public void metodoClasePadre() { }
}

public interface Interfaz {
    public abstract void metodoAbstracto();
}

```