

# Programación 2

## Descripción del curso

Profesor: Eduardo Godoy

`eduardo.gl@gmail.com`

27 de agosto de 2017

# Contenido

- 1 Antecedentes de la asignatura
  - Descripción
  - Unidades temáticas
- 2 Sistema de evaluación
  - Evaluaciones
  - Método de evaluación
  - Método de evaluación
  - Cronograma de evaluación
- 3 Consideraciones
  - Software
- 4 Bibliografía

# Antecedentes de la asignatura

## Descripción

- Nombre: **Programación 2**
- Horario:
  - **Lunes: 18:00 - 19:30 hrs.**
  - **Lunes: 19:45 - 21:15 hrs.**
  - **Miercoles: 18:00 - 19:30 hrs.**
- Ayudantía: pendiente

# Antecedentes de la asignatura

## Unidades temáticas

- **Unidad I: Programación Orientado a Objeto**

- Paradigmas de programación.
- Lenguajes de programación.
- Paradigma Orientado a Objeto.
- Modelamiento Orientado a Objeto.
- Principales características:
  - Abstracción.
  - Encapsulamiento.
  - Ocultamiento.
  - Herencia.
  - Polimorfismo.

# Antecedentes de la asignatura

## Unidades temáticas

### ● Unidad II: **Lenguaje de programación JAVA**

- Ambiente de desarrollo.
- Fundamentos de JAVA (sintaxis, variables, tipos de datos, expresiones y operadores)
- Arreglos, condicionales y bucles (ciclos)
- Encapsulamiento (clases, métodos y objetos)
- Herencia y polimorfismo
- Manejo de excepciones
- Interfaces gráficas
- Entradas y salidas de datos.
- Manejo de Memoria en Java.

# Antecedentes de la asignatura

## Unidades temáticas

- Unidad III: **Patrones de diseño**
  - Principios
  - Descripción
  - Clasificación
  - Framework
  - Aplicación

# Sistema de evaluación

## Evaluaciones

- Escala de evaluación: según lo dicta el reglamento de la Escuela.
- Certámenes: **2**.
  - Son evaluadas en horario de clases.
  - Toda inasistencia debe ser justificada.
- Controles: **3**.
  - Serán evaluados en horario de clases o ayudantía.
  - Toda inasistencia debe ser justificada. De no ser así se calificará con nota **1,0**.
- Proyecto: **3** Modo incremental.
  - Serán evaluados por el ayudante.
  - Informe técnico
  - Código fuente.
  - Repotes de estados de avance. (se seleccionará un integrante al azar, el cual deberá exponer el estado del proyecto al curso).

# Sistema de evaluación

## Evaluaciones

- **Certamen recuperativo:** Considera todo el contenido de la asignatura y se evaluará al final de la misma. Es obligatoria a quien justifique una inasistencia a un certamen.
- **Prueba especial:** Obligatoria para quienes tengan **promedio de certámenes** entre 3.5 y 3.9.
- **En caso de rendir la prueba especial:**
  - Si la nota de la prueba especial  $\geq 4,0$ , entonces la nota final es **4,0**
  - Si la nota de la prueba especial  $< 4,0$ , entonces se mantiene la nota final.



# Sistema de evaluación

## Método de evaluación

- $NC = ((C1 * 0,4) + (C2 * 0,6))$
- $NQ = \frac{\left(\sum_{i=1}^3 Q_i\right)}{3}$
- $NT = \left(\frac{\left(\sum_{i=1}^3 T_i\right)}{3}\right) * 0,6 + \left(\frac{\left(\sum_{i=1}^3 INT_i\right)}{3}\right) * 0,4$

donde:

$C_i$  es el certamen en proceso.

$Q_i$  es el control en proceso.

$T_i$  es la tarea en proceso.

$INT_i$  es la interrogación de avance de tarea.

# Sistema de evaluación

## Método de evaluación

### Notas de certamen

$$NF = NC * 0,70 + NQ * 0,15 + NT * 0,15$$

# Sistema de evaluación

## Cronograma de evaluación

### Fechas de las evaluaciones

- Certamen 1: **Miercoles 13 de Septiembre**
- Certamen 2: **Miercoles 22 de Noviembre**
- Controles: **Durante el semestre.**
- Tarea 1: **Miercoles 6 de Septiembre**
- Tarea 2: **Miercoles 11 de Octubre**
- Tarea 3: **Miercoles 15 de Noviembre**
- Certamen recuperativo: **Por definir**
- Prueba Especial: **Entre el 11 y 15 de Diciembre**

# Consideraciones

## Ambiente de Desarrollo.

### Entornos de desarrollo integrados (IDE):

- Eclipse <http://www.eclipse.org>
- NetBeans <http://www.netbeans.org>
- IntelliJ IDEA <http://www.jetbrains.com/idea/download/>
- SublimeText <http://www.sublimetext.com/3>
- Notepad++ <http://notepad-plus-plus.org/>

# Consideraciones

## Ambiente de Desarrollo

### Kit para Desarrollo en Java:

- Java Development Kit (jdk), disponible en <http://developers.redhat.com/products/openjdk/download/>.

# Bibliografía

 [Programación en Java 6] Luis Joyanes Aguilar.


*Editorial McGraw-Hill, 2011*

 [Programación orientada a objetos con Java] Barnes, David & Kolling, Michael.

*2nd. Edition, Prentice-Hall, 2007*

 [Fundamentos de Java] Schildt Herbert.

*2nd. Edition, McGraw-Hill, 2007.*

 [SCJP Sun Certified Programmer for Java 6 Study Guide]  
Kathy Sierra .

*McGraw-Hill, 2006.*

# Preguntas

Preguntas ?