



ICI 202 Programación 2 - Ejercicio sumativo 01

Prof. Ismael Figueroa, Eduardo Godoy

8 de abril de 2018

Nombre:	Puntaje:
Rut:	,
Paralelo:	Nota:

Instrucciones:

- El puntaje máximo es 100 puntos.
- Tiempo máximo: 90 minutos.
- El trabajo es individual. Cualquier intento de copia, será sancionado según dicta el reglamento de la carrera.
- dentro de el deben estar los ocdigos fuentes requeridos.

- Se debe subir al aula virtual un archivo comprimido con el siguiente formato Ej01_<NombreApellidoEstudiante_rut_paralelo>

Resultados de aprendizaje a evaluar: $\langle\langle$ Enumerar los resultados de aprendizaje que se evalúan en este instrumento (programa de la asignatura). $\rangle\rangle$

Contenido: Este certamen evalúa los siguientes temas:

Tema	Puntajes	
Tema		Obtenido
Modelamiento del problema y ejemplo de una instancia de clase.	40 pts.	
Ejemplo de una instancia de clase.	10 pts.	
Codificación de Clase con atributos y métodos en leguaje java.	40 pts.	
Cumple con el formato y compilación de cada clase de forma correcta	10 pts.	

1. Modelamiento en Orientación a Objetos (100 pts)

Plantamiento de problema:

- 1. Modele el sistema Portal de Alumno de la Universidad de Valparaíso, según el siguiente plantamiento:
 - El portal de almunos de la Universida Valparaíso actualmente posee 2 tipos de usuarios los cuales son Estudiantes y Profesores.
 - Los Estudiantes pueden acceder a consultar su estado académico, sus asignaturas cursadas, sus calificaciones y su matricula.
 - Los Académicos pueden ingresar para registrar notas de evaluaciones.
 - Ambos usuarios pueden acceder al Aula Virtual para gestionar el material académico generado para cada asignatura.
- 2. seleccionar una clase y generar su instancia de forma grafica.
- 3. Codificar en lenguaje java cada clase del modelo junto a sus atributos y métodos.

¿Cómo seré evaluado en este trabajo?					
Ítem	Logrado	Suficiente	No Logrado		
Creación de Clase con atributos.	Aplica de forma correcta 40 %	Aplica parcialmente con menos de 2 errores 25 %	Aplica de forma inco- rrecta con 3 errores o más 0-9 %		
Implementación de métodos (comportamientos) asociados y correcto funcionamiento.	Aplica de forma correcta 10 %	Aplica parcialmente con menos de 2 errores 5 %	Aplica de forma incorrecta con 3 errores o más 0 %		
Implementar clase instanciadora con método main y crea instancias de objetos.	Aplica de forma correcta 40 %	Aplica parcialmente con menos de 2 errores 25 %	Aplica de forma inco- rrecta con 3 errores o más 0-9 %		
Cumple con el formato y compilación correcta	Aplica de forma correcta 10 %	Aplica parcialmente con menos de x errores 5 %	Aplica de forma inco- rrecta con x errores o más 0-4 %		
Total de la sección	100 %	60 %	0-22 %		

Nota: En caso de que el ítem no esté presente, tiene ponderación cero.