

# Programación 2

## Java Database Connectivity (*JDBC*)

Eduardo Godoy  
Ingeniero en Informática  
`eduardo.gl@gmail.com`

1<sup>er</sup> Semestre de 2017

## 1 JDBC

- Introducción
- Características de JDBC
- Pasos para una conexión JDBC

# Contenido

## 1 JDBC

- Introducción
- Características de JDBC
- Pasos para una conexión JDBC

# Contenido

## 1 JDBC

- Introducción
- Características de JDBC
- Pasos para una conexión JDBC

# JDBC

## Introducción

### Introducción

- Aplicación que procese información **base de datos**.
- Normalmente se utilizan bases de datos relacionales.
- SQL: Lenguaje estándar para acceder a una base datos.

# JDBC

## Introducción

### Introducción

- Aplicación que procese información **base de datos**.
- Normalmente se utilizan bases de datos relacionales.
- SQL: Lenguaje estándar para acceder a una base datos.

# JDBC

## Introducción

### Introducción

- Aplicación que procese información **base de datos**.
- Normalmente se utilizan bases de datos relacionales.
- SQL: Lenguaje estándar para acceder a una base datos.

# JDBC

## Introducción

### Introducción

- Aplicación que procese información **base de datos**.
- Normalmente se utilizan bases de datos relacionales.
- SQL: Lenguaje estándar para acceder a una base datos.



# Contenido

## 1 JDBC

- Introducción
- Características de JDBC
- Pasos para una conexión JDBC

# JDBC

## Características de JDBC

### Características de JDBC

- Es un interfaz orientado a objetos de Java para SQL.
- Se utiliza para enviar sentencias SQL a un sistema gestor de BD (DBMS).
- Con JDBC tenemos que continuar escribiendo las sentencias SQL.

# JDBC

## Características de JDBC

### Características de JDBC

- Es un interfaz orientado a objetos de Java para SQL.
- Se utiliza para enviar sentencias SQL a un sistema gestor de BD (DBMS).
- Con JDBC tenemos que continuar escribiendo las sentencias SQL.

# JDBC

## Características de JDBC

### Características de JDBC

- Es un interfaz orientado a objetos de Java para SQL.
- Se utiliza para enviar sentencias SQL a un sistema gestor de BD (DBMS).
- Con JDBC tenemos que continuar escribiendo las sentencias SQL.

# JDBC

## Características de JDBC

### Características de JDBC

- Es un interfaz orientado a objetos de Java para SQL.
- Se utiliza para enviar sentencias SQL a un sistema gestor de BD (DBMS).
- Con JDBC tenemos que continuar escribiendo las sentencias SQL.

# JDBC

## Características de JDBC

### Características de JDBC

- La filosofía de JDBC es proporcionar transparencia al desarrollador frente al gestor de BD.
- JDBC utiliza un Gestor de Controladores o **DriverManager** que hace de interfaz con el controlador específico de la BD.

# JDBC

## Características de JDBC

### Características de JDBC

- La filosofía de JDBC es proporcionar transparencia al desarrollador frente al gestor de BD.
- JDBC utiliza un Gestor de Controladores o **DriverManager** que hace de interfaz con el controlador específico de la BD.

# JDBC

## Características de JDBC

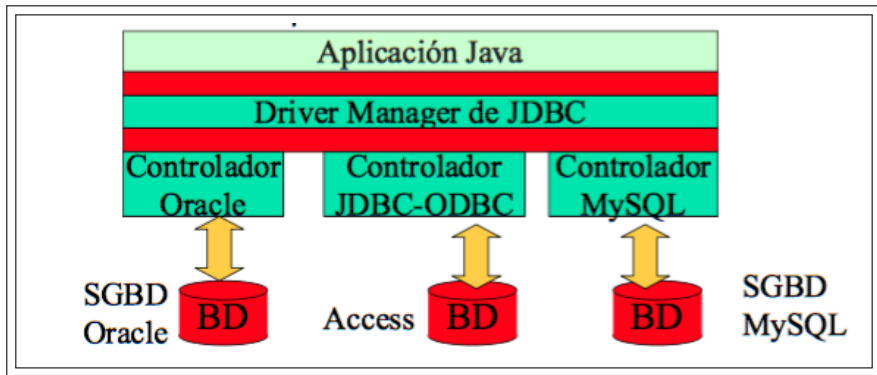
### Características de JDBC

- La filosofía de JDBC es proporcionar transparencia al desarrollador frente al gestor de BD.
- JDBC utiliza un Gestor de Controladores o **DriverManager** que hace de interfaz con el controlador específico de la BD.



# JDBC

## Características de JDBC



# JDBC

## Características de JDBC

### Características de JDBC

- La especificación JDBC incluye 8 interfaces y 10 clases, en el paquete estándar **java.sql**.
- Podemos dividirlos en los siguientes grupos: Núcleo de JDBC, interfaces y clases que todos los controladores deben implementar.
  - Extensiones al paquete **java.lang**, extensiones para SQL.
  - Extensiones al paquete **java.util**, son extensiones a **java.util.Date**.
  - Metadatos para SQL, permiten examinar dinámicamente las propiedades de BD y controladores.

# JDBC

## Características de JDBC

### Características de JDBC

- La especificación JDBC incluye 8 interfaces y 10 clases, en el paquete estándar **java.sql**.
- Podemos dividirlos en los siguientes grupos: Núcleo de JDBC, interfaces y clases que todos los controladores deben implementar.
  - Extensiones al paquete **java.lang**, extensiones para SQL.
  - Extensiones al paquete **java.util**, son extensiones a **java.util.Date**.
  - Metadatos para SQL, permiten examinar dinámicamente las propiedades de BD y controladores.

# JDBC

## Características de JDBC

### Características de JDBC

- La especificación JDBC incluye 8 interfaces y 10 clases, en el paquete estándar **java.sql**.
- Podemos dividirlos en los siguientes grupos: Núcleo de JDBC, interfaces y clases que todos los controladores deben implementar.
  - Extensiones al paquete **java.lang**, extensiones para SQL.
  - Extensiones al paquete **java.util**, son extensiones a **java.util.Date**.
  - Metadatos para SQL, permiten examinar dinámicamente las propiedades de BD y controladores.

# JDBC

## Características de JDBC

### Características de JDBC

- La especificación JDBC incluye 8 interfaces y 10 clases, en el paquete estándar **java.sql**.
- Podemos dividirlos en los siguientes grupos: Núcleo de JDBC, interfaces y clases que todos los controladores deben implementar.
  - Extensiones al paquete **java.lang**, extensiones para SQL.
  - Extensiones al paquete **java.util**, son extensiones a **java.util.Date**.
  - Metadatos para SQL, permiten examinar dinámicamente las propiedades de BD y controladores.

# JDBC

## Características de JDBC

### Características de JDBC

- La especificación JDBC incluye 8 interfaces y 10 clases, en el paquete estándar **java.sql**.
- Podemos dividirlos en los siguientes grupos: Núcleo de JDBC, interfaces y clases que todos los controladores deben implementar.
  - Extensiones al paquete **java.lang**, extensiones para SQL.
  - Extensiones al paquete **java.util**, son extensiones a **java.util.Date**.
  - Metadatos para SQL, permiten examinar dinámicamente las propiedades de BD y controladores.

# JDBC

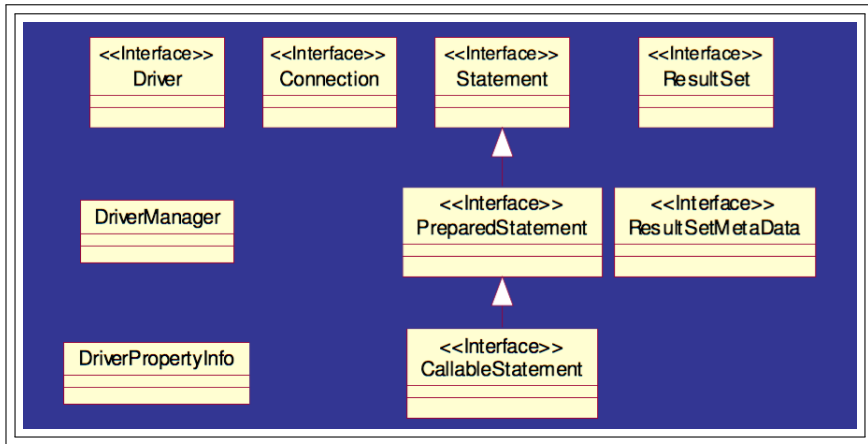
## Características de JDBC

### Características de JDBC

- La especificación JDBC incluye 8 interfaces y 10 clases, en el paquete estándar **java.sql**.
- Podemos dividirlos en los siguientes grupos: Núcleo de JDBC, interfaces y clases que todos los controladores deben implementar.
  - Extensiones al paquete **java.lang**, extensiones para SQL.
  - Extensiones al paquete **java.util**, son extensiones a **java.util.Date**.
  - Metadatos para SQL, permiten examinar dinámicamente las propiedades de BD y controladores.

# JDBC

## Características de JDBC





# Contenido

## 1 JDBC

- Introducción
- Características de JDBC
- Pasos para una conexión JDBC

# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Primer paso

### Pasos para una conexión JDBC - Primer paso

- Antes de conectar con la base de datos, debemos considerar dos aspectos:
  - Registrar un controlador.
  - Convenciones de nombres para la base de datos.

# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Primer paso

### Pasos para una conexión JDBC - Primer paso

- Antes de conectar con la base de datos, debemos considerar dos aspectos:
  - Registrar un controlador.
  - Convenciones de nombres para la base de datos.

# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Primer paso

### Pasos para una conexión JDBC - Primer paso

- Antes de conectar con la base de datos, debemos considerar dos aspectos:
  - Registrar un controlador.
  - Convenciones de nombres para la base de datos.

# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Primer paso

### Pasos para una conexión JDBC - Primer paso

- Antes de conectar con la base de datos, debemos considerar dos aspectos:
  - Registrar un controlador.
  - Convenciones de nombres para la base de datos.

# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Primer paso

### Registrar un controlador

- Determinados controladores requerirán la instalación y configuración de software específico en el cliente. Ejemplo: el origen ODBC o la fuente de datos nativa.
- Otros controladores son simplemente una clase Java y bastará que la **Java Virtual Machine** las pueda localizar mediante el **classpath**.

# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Primer paso

### Registrar un controlador

- Determinados controladores requerirán la instalación y configuración de software específico en el cliente. Ejemplo: el origen ODBC o la fuente de datos nativa.
- Otros controladores son simplemente una clase Java y bastará que la **Java Virtual Machine** las pueda localizar mediante el **classpath**.

# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Primer paso

### Registrar un controlador

- Determinados controladores requerirán la instalación y configuración de software específico en el cliente. Ejemplo: el origen ODBC o la fuente de datos nativa.
- Otros controladores son simplemente una clase Java y bastará que la **Java Virtual Machine** las pueda localizar mediante el **classpath**.



# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Primer paso

### Registrar un controlador

- Para que la JVM pueda localizar una clase de driver, se debe:
  - Situar la ruta a la clase en el *CLASSPATH*.
  - Añadir un JAR externo en el proyecto donde está nuestra aplicación.
  - Configurar una asociación o pool de conexiones (ambientes web).

# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Primer paso

### Registrar un controlador

- Para que la JVM pueda localizar una clase de driver, se debe:
  - Situar la ruta a la clase en el *CLASSPATH*.
  - **Añadir un JAR externo en el proyecto donde está nuestra aplicación.**
  - Configurar una asociación o pool de conexiones (ambientes web).

# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Primer paso

### Registrar un controlador

- Para que la JVM pueda localizar una clase de driver, se debe:
  - Situar la ruta a la clase en el *CLASSPATH*.
  - Añadir un JAR externo en el proyecto donde está nuestra aplicación.
  - Configurar una asociación o pool de conexiones (ambientes web).

# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Primer paso

### Registrar un controlador

- Para que la JVM pueda localizar una clase de driver, se debe:
  - Situar la ruta a la clase en el *CLASSPATH*.
  - **Añadir un JAR externo en el proyecto donde está nuestra aplicación.**
  - Configurar una asociación o pool de conexiones (ambientes web).

# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Primer paso

### Registrar un controlador

- Para que la JVM pueda localizar una clase de driver, se debe:
  - Situar la ruta a la clase en el *CLASSPATH*.
  - **Añadir un JAR externo en el proyecto donde está nuestra aplicación.**
  - Configurar una asociación o pool de conexiones (ambientes web).

# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Primer paso

### Registrar un controlador

- Averiguar el nombre de la clase provista por el paquete a ser usado.
- Localizar la clase en el directorio apropiado para que pueda ser cargado.
- Alternativamente se puede cargar la clase en el programa usando el comando:
  - `Class.forName("sun.jdbc.JdbcOdbcDriver")`
  - `DriverManager.registerDriver(new oracle.jdbc.driver.OracleDriver())`.

# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Primer paso

### Registrar un controlador

- Averiguar el nombre de la clase provista por el paquete a ser usado.
- Localizar la clase en el directorio apropiado para que pueda ser cargado.
- Alternativamente se puede cargar la clase en el programa usando el comando:

```
● Class.forName("sun.jdbc.JdbcOdbcDriver")  
● DriverManager.registerDriver(new  
  oracle.jdbc.driver.OracleDriver()).
```

# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Primer paso

### Registrar un controlador

- Averiguar el nombre de la clase provista por el paquete a ser usado.
- Localizar la clase en el directorio apropiado para que pueda ser cargado.
- Alternativamente se puede cargar la clase en el programa usando el comando:
  - `Class.forName("sun.jdbc.JdbcOdbcDriver")`
  - `DriverManager.registerDriver(new oracle.jdbc.driver.OracleDriver())`.



# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Primer paso

### Registrar un controlador

- Averiguar el nombre de la clase provista por el paquete a ser usado.
- Localizar la clase en el directorio apropiado para que pueda ser cargado.
- Alternativamente se puede cargar la clase en el programa usando el comando:
  - `Class.forName("sun.jdbcJdbcOdbcDriver")`
  - `DriverManager.registerDriver(new oracle.jdbc.driver.OracleDriver())`.

# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Primer paso

### Registrar un controlador

- Averiguar el nombre de la clase provista por el paquete a ser usado.
- Localizar la clase en el directorio apropiado para que pueda ser cargado.
- Alternativamente se puede cargar la clase en el programa usando el comando:
  - **`Class.forName("sun.jdbcJdbcOdbcDriver")`**
  - `DriverManager.registerDriver(new oracle.jdbc.driver.OracleDriver())`.

# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Primer paso

### Registrar un controlador

- Averiguar el nombre de la clase provista por el paquete a ser usado.
- Localizar la clase en el directorio apropiado para que pueda ser cargado.
- Alternativamente se puede cargar la clase en el programa usando el comando:
  - **`Class.forName("sun.jdbcJdbcOdbcDriver")`**
  - **`DriverManager.registerDriver(new oracle.jdbc.driver.OracleDriver())`**.

# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Primer paso

```
try {  
    //Ejemplo para Oracle  
    DriverManager.registerDriver(new oracle.jdbc.driver.  
        Oracledriver());  
    //Ejemplo para PostgreSQL  
    Class.forName("org.postgresql.Driver");  
    //Ejemplo para MySQL  
    Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver");  
} catch (ClassNotFoundException ex) {  
    System.out.println("Error en la carga del driver JDBC");  
}
```

# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Segundo paso

### Pasos para una conexión JDBC - Segundo paso

- La clase **DriverManager** es la responsable de:
  - Seleccionar el driver.
  - Crear una nueva conexión a la base de datos.
- Previamente habremos registrado el controlador en el **DriverManager**.

# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Segundo paso

### Pasos para una conexión JDBC - Segundo paso

- La clase **DriverManager** es la responsable de:
  - Seleccionar el driver.
  - Crear una nueva conexión a la base de datos.
- Previamente habremos registrado el controlador en el **DriverManager**.

# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Segundo paso

### Pasos para una conexión JDBC - Segundo paso

- La clase **DriverManager** es la responsable de:
  - Seleccionar el driver.
  - Crear una nueva conexión a la base de datos.
- Previamente habremos registrado el controlador en el **DriverManager**.

# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Segundo paso

### Pasos para una conexión JDBC - Segundo paso

- La clase **DriverManager** es la responsable de:
  - Seleccionar el driver.
  - Crear una nueva conexión a la base de datos.
- Previamente habremos registrado el controlador en el **DriverManager**.



# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Segundo paso

### Pasos para una conexión JDBC - Segundo paso

- La clase **DriverManager** es la responsable de:
  - Seleccionar el driver.
  - Crear una nueva conexión a la base de datos.
- Previamente habremos registrado el controlador en el **DriverManager**.

# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Segundo paso

### Pasos para una conexión JDBC - Segundo paso

- Crear una conexión:
  - `Connection con = DriverManager.getConnection(url,user,pass)`
- El parámetro imprescindible es la url de la base de datos; para especificar la base de datos que queremos utilizar.
- También se puede especificar el usuario y la clave con los que nos queremos conectar a la base de datos.
- El **DriverManager** buscará un driver, entre los registrados que pueda usar el protocolo especificado en la url.

# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Segundo paso

### Pasos para una conexión JDBC - Segundo paso

- Crear una conexión:
  - `Connection con = DriverManager.getConnection(url,user,pass)`
- El parámetro imprescindible es la url de la base de datos; para especificar la base de datos que queremos utilizar.
- También se puede especificar el usuario y la clave con los que nos queremos conectar a la base de datos.
- El **DriverManager** buscará un driver, entre los registrados que pueda usar el protocolo especificado en la url.

# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Segundo paso

### Pasos para una conexión JDBC - Segundo paso

- Crear una conexión:
  - **Connection con = DriverManager.getConnection(url,user,pass)**
- El parámetro imprescindible es la url de la base de datos; para especificar la base de datos que queremos utilizar.
- También se puede especificar el usuario y la clave con los que nos queremos conectar a la base de datos.
- El **DriverManager** buscará un driver, entre los registrados que pueda usar el protocolo especificado en la url.

# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Segundo paso

### Pasos para una conexión JDBC - Segundo paso

- Crear una conexión:
  - **Connection con = DriverManager.getConnection(url,user,pass)**
- El parámetro imprescindible es la url de la base de datos; para especificar la base de datos que queremos utilizar.
- También se puede especificar el usuario y la clave con los que nos queremos conectar a la base de datos.
- El **DriverManager** buscará un driver, entre los registrados que pueda usar el protocolo especificado en la url.

# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Segundo paso

### Pasos para una conexión JDBC - Segundo paso

- Crear una conexión:
  - **Connection con = DriverManager.getConnection(url,user,pass)**
- El parámetro imprescindible es la url de la base de datos; para especificar la base de datos que queremos utilizar.
- También se puede especificar el usuario y la clave con los que nos queremos conectar a la base de datos.
- El **DriverManager** buscará un driver, entre los registrados que pueda usar el protocolo especificado en la url.

# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Segundo paso

### Pasos para una conexión JDBC - Segundo paso

- Crear una conexión:
  - **Connection con = DriverManager.getConnection(url,user,pass)**
- El parámetro imprescindible es la url de la base de datos; para especificar la base de datos que queremos utilizar.
- También se puede especificar el usuario y la clave con los que nos queremos conectar a la base de datos.
- El **DriverManager** buscará un driver, entre los registrados que pueda usar el protocolo especificado en la url.

# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Segundo paso

### Pasos para una conexión JDBC - Segundo paso

- En JDBC las bases de datos se designan mediante una URL.
- La forma de la url es la siguiente: **jdbc:;subprotocolo;:;dominio;**
- **Subprotocolo:** identifica el mecanismo de conexión o el controlador JDBC concreto.
- **Dominio:** Depende del subprotocolo, puede ser simplemente un nombre simple para la base de datos o una serie de parámetros que permiten encontrar la BD.



# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Segundo paso

### Pasos para una conexión JDBC - Segundo paso

- En JDBC las bases de datos se designan mediante una URL.
- La forma de la url es la siguiente: `jdbc:;subprotocolo;:;dominio;`
- **Subprotocolo:** identifica el mecanismo de conexión o el controlador JDBC concreto.
- **Dominio:** Depende del subprotocolo, puede ser simplemente un nombre simple para la base de datos o una serie de parámetros que permiten encontrar la BD.

# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Segundo paso

### Pasos para una conexión JDBC - Segundo paso

- En JDBC las bases de datos se designan mediante una URL.
- La forma de la url es la siguiente: **jdbc:;subprotocolo;:;dominio;**
- **Subprotocolo:** identifica el mecanismo de conexión o el controlador JDBC concreto.
- **Dominio:** Depende del subprotocolo, puede ser simplemente un nombre simple para la base de datos o una serie de parámetros que permiten encontrar la BD.

# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Segundo paso

### Pasos para una conexión JDBC - Segundo paso

- En JDBC las bases de datos se designan mediante una URL.
- La forma de la url es la siguiente: **jdbc:;subprotocolo;:;dominio;**
- **Subprotocolo:** identifica el mecanismo de conexión o el controlador JDBC concreto.
- **Dominio:** Depende del subprotocolo, puede ser simplemente un nombre simple para la base de datos o una serie de parámetros que permiten encontrar la BD.

# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Segundo paso

### Pasos para una conexión JDBC - Segundo paso

- En JDBC las bases de datos se designan mediante una URL.
- La forma de la url es la siguiente: **jdbc:;subprotocolo;:;dominio;**
- **Subprotocolo:** identifica el mecanismo de conexión o el controlador JDBC concreto.
- **Dominio:** Depende del subprotocolo, puede ser simplemente un nombre simple para la base de datos o una serie de parámetros que permiten encontrar la BD.

# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Segundo paso

### Pasos para una conexión JDBC - Segundo paso

- Si no se producen excepciones el método **getConnection** nos devuelve un objeto que implementa la interfaz **Connection**.
- Podemos crear varias conexiones con distintas bases de datos o incluso con la misma.
- Cada conexión representa una sesión con la BD.
- El objeto **Connection** nos permitirá acceder a la base de datos para realizar operaciones sobre ella y obtener resultados.

# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Segundo paso

### Pasos para una conexión JDBC - Segundo paso

- Si no se producen excepciones el método **getConnection** nos devuelve un objeto que implementa la interfaz **Connection**.
- Podemos crear varias conexiones con distintas bases de datos o incluso con la misma.
- Cada conexión representa una sesión con la BD.
- El objeto **Connection** nos permitirá acceder a la base de datos para realizar operaciones sobre ella y obtener resultados.

# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Segundo paso

### Pasos para una conexión JDBC - Segundo paso

- Si no se producen excepciones el método **getConnection** nos devuelve un objeto que implementa la interfaz **Connection**.
- Podemos crear varias conexiones con distintas bases de datos o incluso con la misma.
- Cada conexión representa una sesión con la BD.
- El objeto **Connection** nos permitirá acceder a la base de datos para realizar operaciones sobre ella y obtener resultados.

# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Segundo paso

### Pasos para una conexión JDBC - Segundo paso

- Si no se producen excepciones el método **getConnection** nos devuelve un objeto que implementa la interfaz **Connection**.
- Podemos crear varias conexiones con distintas bases de datos o incluso con la misma.
- Cada conexión representa una sesión con la BD.
- El objeto **Connection** nos permitirá acceder a la base de datos para realizar operaciones sobre ella y obtener resultados.



# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Segundo paso

### Pasos para una conexión JDBC - Segundo paso

- Si no se producen excepciones el método **getConnection** nos devuelve un objeto que implementa la interfaz **Connection**.
- Podemos crear varias conexiones con distintas bases de datos o incluso con la misma.
- Cada conexión representa una sesión con la BD.
- El objeto **Connection** nos permitirá acceder a la base de datos para realizar operaciones sobre ella y obtener resultados.

# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Segundo paso

```
try {  
    //Oracle  
    Connection con = DriverManager.getConnection("jdbc:oracle:  
        thin:@localhost:1521:base_datos","user","password");  
    //PostgreSQL  
    Connection con = DriverManager.getConnection("jdbc:  
        postgresql://localhost:5432/base_datos","user","password")  
    ;  
    //MySQL  
    Connection con = DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://  
        localhost:3306/base_datos","user","password");  
} catch (SQLException e) {  
    System.out.println(e);  
}
```

# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Tercer paso

### Pasos para una conexión JDBC - Tercer paso

- Utilizamos la conexión con la base de datos creada anteriormente para enviar comandos y sentencias SQL.
- El objeto conexión funciona como un enlace directo con el controlador de la BD.
- Creamos un objeto de la clase **Statement** que servirá de *envoltorio* para las sentencias SQL.
- Cuando pasamos la SQL a la conexión este lo envía al controlador que a su vez lo redirecciona a la BD, que nos devolverá los resultados.

# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Tercer paso

### Pasos para una conexión JDBC - Tercer paso

- Utilizamos la conexión con la base de datos creada anteriormente para enviar comandos y sentencias SQL.
- El objeto conexión funciona como un enlace directo con el controlador de la BD.
- Creamos un objeto de la clase **Statement** que servirá de *envoltorio* para las sentencias SQL.
- Cuando pasamos la SQL a la conexión este lo envía al controlador que a su vez lo redirecciona a la BD, que nos devolverá los resultados.

# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Tercer paso

### Pasos para una conexión JDBC - Tercer paso

- Utilizamos la conexión con la base de datos creada anteriormente para enviar comandos y sentencias SQL.
- El objeto conexión funciona como un enlace directo con el controlador de la BD.
- Creamos un objeto de la clase **Statement** que servirá de *envoltorio* para las sentencias SQL.
- Cuando pasamos la SQL a la conexión este lo envía al controlador que a su vez lo redirecciona a la BD, que nos devolverá los resultados.

# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Tercer paso

### Pasos para una conexión JDBC - Tercer paso

- Utilizamos la conexión con la base de datos creada anteriormente para enviar comandos y sentencias SQL.
- El objeto conexión funciona como un enlace directo con el controlador de la BD.
- Creamos un objeto de la clase **Statement** que servirá de *envoltorio* para las sentencias SQL.
- Cuando pasamos la SQL a la conexión este lo envía al controlador que a su vez lo redirecciona a la BD, que nos devolverá los resultados.

# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Tercer paso

### Pasos para una conexión JDBC - Tercer paso

- Utilizamos la conexión con la base de datos creada anteriormente para enviar comandos y sentencias SQL.
- El objeto conexión funciona como un enlace directo con el controlador de la BD.
- Creamos un objeto de la clase **Statement** que servirá de *envoltorio* para las sentencias SQL.
- Cuando pasamos la SQL a la conexión este lo envía al controlador que a su vez lo redirecciona a la BD, que nos devolverá los resultados.

# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Tercer paso

### Pasos para una conexión JDBC - Tercer paso

- La clase **Connection** tiene varios métodos que permiten crear un objeto **Statement** o una de sus variantes.
- **createStatement**, para crear sentencias simples.
- **prepareStatement**, para sentencias que pueden contener parámetros, optimiza la utilización repetida de estas sentencias.
- **prepareCall**, para funciones o procedimientos almacenados.



# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Tercer paso

### Pasos para una conexión JDBC - Tercer paso

- La clase **Connection** tiene varios métodos que permiten crear un objeto **Statement** o una de sus variantes.
- `createStatement`, para crear sentencias simples.
- `prepareStatement`, para sentencias que pueden contener parámetros, optimiza la utilización repetida de estas sentencias.
- `prepareCall`, para funciones o procedimientos almacenados.

# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Tercer paso

### Pasos para una conexión JDBC - Tercer paso

- La clase **Connection** tiene varios métodos que permiten crear un objeto **Statement** o una de sus variantes.
- **createStatement**, para crear sentencias simples.
- `prepareStatement`, para sentencias que pueden contener parámetros, optimiza la utilización repetida de estas sentencias.
- `prepareCall`, para funciones o procedimientos almacenados.

# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Tercer paso

### Pasos para una conexión JDBC - Tercer paso

- La clase **Connection** tiene varios métodos que permiten crear un objeto **Statement** o una de sus variantes.
- **createStatement**, para crear sentencias simples.
- **prepareStatement**, para sentencias que pueden contener parámetros, optimiza la utilización repetida de estas sentencias.
- **prepareCall**, para funciones o procedimientos almacenados.

# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Tercer paso

### Pasos para una conexión JDBC - Tercer paso

- La clase **Connection** tiene varios métodos que permiten crear un objeto **Statement** o una de sus variantes.
- **createStatement**, para crear sentencias simples.
- **prepareStatement**, para sentencias que pueden contener parámetros, optimiza la utilización repetida de estas sentencias.
- **prepareCall**, para funciones o procedimientos almacenados.

# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Tercer paso

```
try {  
    // Creamos el objeto sentencia  
    Statement stmt = con.createStatement();  
    // ...  
} catch (Exception e) {  
    System.out.println(e);  
}
```

# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Cuarto paso

### Pasos para una conexión JDBC - Cuarto paso

- Ejecución

- `executeQuery()`, ejecución de consultas, sentencia `SELECT`.
- `executeUpdate()`, actualizaciones de valores en al base de datos. `INSERT`, `UPDATE`, `DELETE`. Sólo devuelve la cuenta de las columnas afectadas.
- `execute()`, se usa para ejecutar sentencias que no se conocen a priori o que devuelven resultados no homogéneos.

# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Cuarto paso

### Pasos para una conexión JDBC - Cuarto paso

- Ejecución

- `executeQuery()`, ejecución de consultas, sentencia `SELECT`.
- `executeUpdate()`, actualizaciones de valores en al base de datos. `INSERT`, `UPDATE`, `DELETE`. Sólo devuelve la cuenta de las columnas afectadas.
- `execute()`, se usa para ejecutar sentencias que no se conocen a priori o que devuelven resultados no homogéneos.

# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Cuarto paso

### Pasos para una conexión JDBC - Cuarto paso

- Ejecución

- **executeQuery()**, ejecución de consultas, sentencia SELECT.
- **executeUpdate()**, actualizaciones de valores en al base de datos. INSERT, UPDATE, DELETE. Sólo devuelve la cuenta de las columnas afectadas.
- **execute()**, se usa para ejecutar sentencias que no se conocen a priori o que devuelven resultados no homogéneos.



# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Cuarto paso

### Pasos para una conexión JDBC - Cuarto paso

- Ejecución

- **executeQuery()**, ejecución de consultas, sentencia **SELECT**.
- **executeUpdate()**, actualizaciones de valores en al base de datos. **INSERT, UPDATE, DELETE**. Sólo devuelve la cuenta de las columnas afectadas.
- **execute()**, se usa para ejecutar sentencias que no se conocen a priori o que devuelven resultados no homogéneos.

# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Cuarto paso

### Pasos para una conexión JDBC - Cuarto paso

- Ejecución

- **executeQuery()**, ejecución de consultas, sentencia **SELECT**.
- **executeUpdate()**, actualizaciones de valores en al base de datos. **INSERT, UPDATE, DELETE**. Sólo devuelve la cuenta de las columnas afectadas.
- **execute()**, se usa para ejecutar sentencias que no se conocen a priori o que devuelven resultados no homogéneos.

# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Cuarto paso

```
try {  
    // ...  
    // Ejecutamos una sentencia SQL  
    ResultSet rs = stmt.executeQuery("SELECT id, nombre, email,  
                                     telefono FROM Contactos WHERE nombre LIKE '%pepe%'");  
} catch (SQLException e) {  
    System.out.println(e);  
}
```

# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Quinto paso

### Pasos para una conexión JDBC - Quinto paso

- Recuperación
  - Cuando ejecutamos una consulta debemos emplear el método `executeQuery()`, que devuelve un objeto `ResultSet`, que nos permitirá acceder a los resultados.
  - El `ResultSet` utiliza el concepto de cursor de base de datos para ir moviéndose por las filas de datos recuperadas.
  - Las columnas pueden accederse en cualquier orden, utilizando su posición o su nombre.
  - El objeto `ResultSet` incluye métodos `getXXX` que permiten recuperar valores de distintos tipos.

# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Quinto paso

### Pasos para una conexión JDBC - Quinto paso

- Recuperación
  - Cuando ejecutamos una consulta debemos emplear el método **executeQuery()**, que devuelve un objeto **ResultSet**, que nos permitirá acceder a los resultados.
  - El **ResultSet** utiliza el concepto de cursor de base de datos para ir moviéndose por las filas de datos recuperadas.
  - Las columnas pueden accederse en cualquier orden, utilizando su posición o su nombre.
  - El objeto **ResultSet** incluye métodos **getXXX** que permiten recuperar valores de distintos tipos.

# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Quinto paso

### Pasos para una conexión JDBC - Quinto paso

- Recuperación
  - Cuando ejecutamos una consulta debemos emplear el método **executeQuery()**, que devuelve un objeto **ResultSet**, que nos permitirá acceder a los resultados.
  - El **ResultSet** utiliza el concepto de cursor de base de datos para ir moviéndose por las filas de datos recuperadas.
  - Las columnas pueden accederse en cualquier orden, utilizando su posición o su nombre.
  - El objeto **ResultSet** incluye métodos getXXX que permiten recuperar valores de distintos tipos.

# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Quinto paso

### Pasos para una conexión JDBC - Quinto paso

- Recuperación
  - Cuando ejecutamos una consulta debemos emplear el método **executeQuery()**, que devuelve un objeto **ResultSet**, que nos permitirá acceder a los resultados.
  - El **ResultSet** utiliza el concepto de cursor de base de datos para ir moviéndose por las filas de datos recuperadas.
  - Las columnas pueden accederse en cualquier orden, utilizando su posición o su nombre.
  - El objeto **ResultSet** incluye métodos getXXX que permiten recuperar valores de distintos tipos.

# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Quinto paso

### Pasos para una conexión JDBC - Quinto paso

- Recuperación
  - Cuando ejecutamos una consulta debemos emplear el método **executeQuery()**, que devuelve un objeto **ResultSet**, que nos permitirá acceder a los resultados.
  - El **ResultSet** utiliza el concepto de cursor de base de datos para ir moviéndose por las filas de datos recuperadas.
  - Las columnas pueden accederse en cualquier orden, utilizando su posición o su nombre.
  - El objeto **ResultSet** incluye métodos getXXX que permiten recuperar valores de distintos tipos.



# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Quinto paso

### Pasos para una conexión JDBC - Quinto paso

- Recuperación
  - Cuando ejecutamos una consulta debemos emplear el método **executeQuery()**, que devuelve un objeto **ResultSet**, que nos permitirá acceder a los resultados.
  - El **ResultSet** utiliza el concepto de cursor de base de datos para ir moviéndose por las filas de datos recuperadas.
  - Las columnas pueden accederse en cualquier orden, utilizando su posición o su nombre.
  - El objeto **ResultSet** incluye métodos getXXX que permiten recuperar valores de distintos tipos.

# JDBC

## Pasos para una conexión JDBC - Quinto paso

```
// ...  
String id , nombre;  
Date fecha;  
int estado;  
double saldo;  
while (rs.next()) {  
    // Se recupera cada columna por separado  
    id = rs.getString("id");  
    nombre = rs.getString("nombre");  
    fecha = rs.getDate("fecha");  
    estado = rs.getInt("estado");  
    saldo = rs.getDouble("saldo");  
    // Operacion que realizamos con cada fila  
    System.out.println("ID: " + id + ", Nombre: " + nombre + ",  
        Fecha: " + fecha);  
}  
// ...
```

# Preguntas

Preguntas ?