

Control 2
Programación 2
Prof. Eduardo Godoy

ESCUELA DE INGENIERÍA CIVIL INFORMÁTICA
UNIVERSIDAD DE VALPARAÍSO

Desarrolle una aplicación en Java que realice la lectura del archivo *dataset-chilebank.csv* y permita responder la siguientes consultas:

- a) (20pts) ¿Cuántas personas poseen deudas? (crear el método *getDeudores()*)
- b) (20pts) Crear un nuevo archivo llamado *deudorers.csv* y agregue a todas las personas encontradas en *a*, conservando el formato del archivo entregado. (crear el método *escribirDeudores()*)
- c) (30pts) ¿Cuántas personas sobre 30 años, dependientes y con título universitario tienen deuda 0? (crear el método *getPersonasSinDeuda()*)
- d) (20pts) Crear un nuevo archivo llamado *sindeuda.csv* y agregue a todas las personas encontradas en *c*, conservando el formato del archivo entregado. (crear el método *escribirPersonasSinDeuda()*)
- e) (5pts) Crear clase *Persona* con sus atributos, y métodos gets y sets, *GestionDeudores* con los métodos requeridos en el problema *getDeudores()*, *escribirDeudores()*, *getPersonasSinDeuda()*, *escribirPersonasSinDeuda()*. Además se debe crear la clase *GestionDeudoresImpl* como clase ejecutora junto a su método *main()*.
- f) (5pts) Implementa solución utilizando el paradigma de programación Orientada a Objetos.

Cosideraciones:

- a) Considere documentación vista en clases.
- b) Utilice los códigos generados en clases y ayudantía en apoyo a la operación con archivos y arreglos.
- c) Procure dejar el archivo *csv* entregado y los generados en la misma ruta de ejecución del programa.

¿Cómo será evaluado este Control?			
Tópico	Logrado	Medianamente logrado	No logrado
Pregunta e	5pts Crea las clase Persona, GestionDeudores y GestionDeudoresImpl con sus atributos/métodos.	2pts Crea clases con algunos atributo o métodos requeridos en el. Crea métodos o Atributos en otras clases no indicadas en el problema.	0pts No crea clases requeridas.
Pregunta a	20pts Define e implementa correctamente el método <i>getDeudores()</i> dentro de la clase GestionDedores obteniendo la salida requerida	10pts Define e implementa método acercandose parcialmente a la salida esperada.	0pts No define método. Método definido pero no cumple con lo mínimo esperado.
Pregunta b	20pts Define e implementa correctamente el método <i>escribirDeudores()</i> dentro de la clase GestionDedores obteniendo la salida requerida.	10pts Define e implementa método acercandose parcialmente a la salida esperada.	0pts No define método. Método definido pero no cumple con lo mínimo esperado.
Pregunta c	30pts Define e implementa correctamente el método <i>getPersonasSinDeuda()</i> dentro de la clase GestionDedores obteniendo la salida requerida.	15pts Define e implementa método acercandose parcialmente a la salida esperada.	0pts No define método. Método definido pero no cumple con lo mínimo esperado.
Pregunta d	20pts Define e implementa correctamente el método <i>escribirPersonasSinDeuda()</i> dentro de la clase GestionDedores obteniendo la salida requerida.	10pts Define e implementa método acercandose parcialmente a la salida esperada.	0pts No define método. Método definido pero no cumple con lo mínimo esperado.
Paradigma Orientación a Objetos	5pts Resuelve el problema utilizando el POO.	3pts Utiliza parte del POO para resolver el problema.	0pts No utiliza el POO para dar solución al problema.
Total máximo puntaje pregunta 2	100pts	50pts	0pts