

CI/CD & DevOps

Lernziele der Veranstaltung

Was solltest du mitnehmen?



Integration, Delivery, Deployment

CI/CD Konzepte

Sinnhaftigkeit von CI/CD

Einsatzmöglichkeiten im Beleg



Struktur der Veranstaltung



Let's create a Startup

Continuous Integration

Continuous Delivery

Continuous Deployment

Best Practices

Fazit

Noch Fragen?



Let's create a Startup



Dresden Tech Designs

- Startup neben der Uni
- Maßgeschneiderte Softwareprojekte
- Von Organisation über Entwicklung bis Einführung und Betrieb
- Alles aus einer Hand



Unsere Situation

Das sind wir



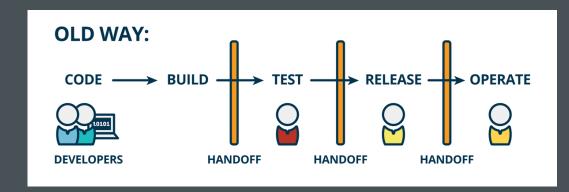
- Wir
 - sind ein großes Team
 - arbeiten kollaborativ
 - arbeiten an mehreren Funktionen gleichzeitig
 - haben mehrere Arbeitsstände, je nach Feature
 - arbeiten nach der "DevOps" Kultur
 - wollen schnelles Feedback und kontinuierlich hohe Qualität für unsere Software

Entwickeln und Betreiben

"Gängiges" Arbeiten

- Oft wird in einzelnen "Silos" gearbeitet
- Entwicklungs- und Betriebsteams sind nur für ihren Bereich zuständig
- Wenig Prozesse werden automatisiert
- Bereitstellung erfolgt am Ende der Entwicklung
- Das führt möglicherweise zu
 - Langsamer Breitstellung der entwickelten Software
 - Kommunikationsproblemen
 - Ineffizienten Prozessen



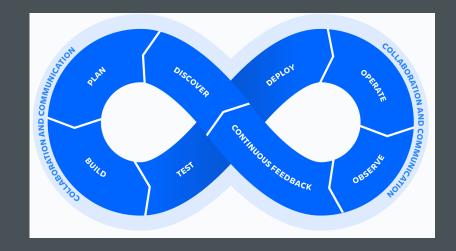


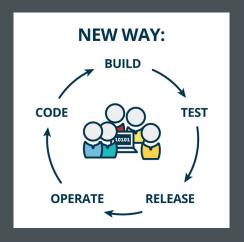
DevOps

Unser Prinzip



- Philosophie für Entwicklung und Betrieb von Software
- Entwicklung und Betrieb vereinen
- Verwendung unterschiedlicher Tools und Praktiken
- Dauerhafte Zusammenarbeit von Entwicklungs- und operativen Teams
- Wir wollen Prozesse der Entwicklung und Bereitstellung automatisieren / beschleunigen
- Etablieren von ständiger Kommunikation / Zusammenarbeit





Unsere Situation

Kundenauftrag!



- Der Kunde möchte eine API zum Verwalten von TO-Dos
- Als Programmiersprache soll Python gewählt werden
- TO-Dos sollen in einer Datenbank gespeichert werden
- TO-Dos sollen hinzugefügt, abgerufen, gelöscht und geupdatet werden
- -> CRUD-Operationen



Auf was müssen wir uns vorbereiten?



- Kollaborative Arbeit
- Schnelles Feedback zur Qualität unserer Arbeit
- Händische Arbeit minimieren
- Denken in kleinen Releases / Versionen
- Entwickeln und Testen (Integration)
- Bereitstellen (Delivery)
- Installieren / Ausliefern (Deployment)



• Was kann bei kollaborativer Arbeit an Software schief gehen?

- Welchen Herausforderungen können wir begegnen?
- Was macht uns die Arbeit leichter?

Herausforderungen

Kollaboratives Arbeiten



- Synchronisierung untereinander
- Austausch von Dateien
- Aktuellsten Stand abrufen
- Simultanes Arbeiten mit möglichst geringem Aufwand
- Wer hat wann, was geändert?
- Funktioniert mein Code noch nach Änderung?















Kick-Off!

GitHub Repository

Der Startpunkt



- Ausgangspunkt f
 ür uns ist ein Repository
- Code- und Dokumentenverwaltung
- Automatisierung
- Soll unsere Arbeit vereinfachen
- Beispiel Repository
- Wir nutzen GitHub Actions





Was kann bei kollaborativer Arbeit in einem Repository "schief" gehen?

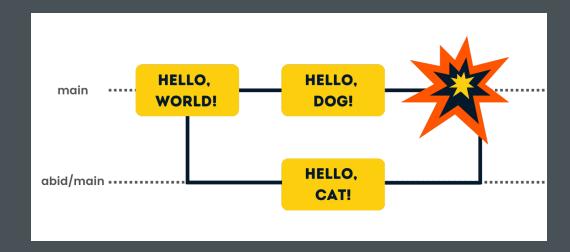
• Auf welche Probleme seid ihr bereits gestoßen?

GitHub Repository

Was kann passieren?



- Alle arbeiten gleichzeitig am Projekt
- Vielleicht ändern zwei Personen die gleiche Datei und pushen ihren Stand
- Oder es gab Änderungen auf einem Branch
- Dann gibt es zwei unterschiedliche Versionen des Codes
- -> Es kommt zu einem Konflikt (Merge Konflikt)
- -> Dateien im Repository passen also nicht immer "zusammen"





Unser Hilfsmittel



- Continuous Integration
- Zentraler Ort für Dokumente / Code -> Repository (GitHub, GitLab, BitBucket, ...), ein Versionsverwaltungssystem
- Jeder kann mitarbeiten
- Änderungen werden in zentralen Stand "integriert"
- Wir commiten unsere Änderungen regelmäßig
- Integration von Änderungen stets geprüft (-> Konflikte werden erkannt)
- Testen von Änderungen an unserem Code



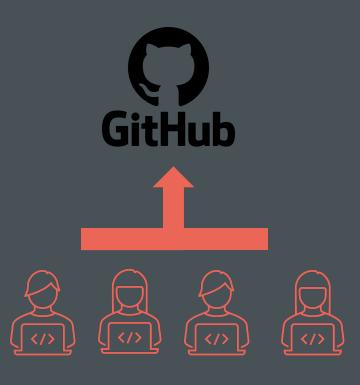




Was führen wir ein



- Nutzen eines Repositorys auf GitHub (<u>Unser Repository</u>)
- Entwickeln von Tests für unsere Software (<u>Tests</u>)
- Aktualisierung unserer Dokumentation / Dokumente
- Häufige Synchronisierung unserer Änderungen



Zyklus



Entwickeln

- Planen
- Code schreiben

Testen

• Code Testen

Versionsverwaltung

• GitHub, GitLab, ...

Zyklus - GitHub



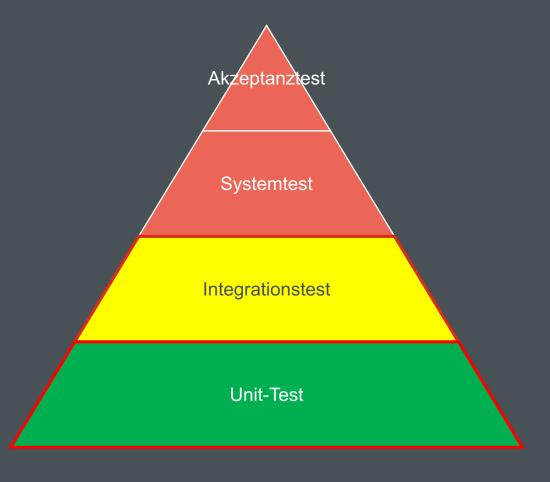
- Nutzen eines Repositorys auf GitHub (<u>Unser Repository</u>)
- Wir entwickeln fleißig Features
- Wir pushen unsere Änderungen ins Repository oder Mergen einen Branch
- GitHub prüft ob unser Code integriert werden kann -> Passt der Code zum bestehenden Code
- Dazu werden die Änderungen geprüft und durch Tests validiert -> geschieht automatisch



Zyklus - Tests

- Wir wollen unseren Code regelmäßig testen
- Unser Ziel ist automatisiertes Testen
- Dafür Nutzen wir
 - 1. Unit-Tests (Modul-Tests)
 - 2. Integrationstests





Zyklus – Tests – Unit-Test



- Prüfung einzelner Komponenten unseres Systems in Isolation
- Ziel: Fehler finden und Lauffähigkeit validieren
- Oft betrachten einzelner Klassen in einem Unit-Test

```
class ToDoBase(BaseModel):
       title: str
       description: str
   class ToDoCreate(ToDoBase):
       title: str
       description: str
   class ToDo(ToDoBase):
       id: int
       title: str
       description: str
       is_done: bool
       class Config:
           from_attributes = True
```

```
def test_create_todo_with_valid_data():
    todo_data = {
        "id": 1.
        "title": "Test Todo",
        "description": "This is a test todo",
        "is_done": False
    todo = ToDo(**todo_data)
   assert todo.id == 1
   assert todo.title == "Test Todo"
    assert todo.description == "This is a test todo"
    assert todo.is_done == False
```

OSP Otto Group Solution Provider

Zyklus – Tests - Integrationstest

- Überprüfung des Zusammenspiels von Konfiguration mehrerer Module / Subsystemen
- Beispielsweise Datenbankkommunikation
- Zielstellung: Die einzelnen Teile meines Systems funktionieren miteinander
- -> Testen von Interaktionen mit anderen Modulen / (Sub)-Systemen

```
def get_todo(db: Session, todo_id: int):
    """
    Retrieves a todo item from the database based on the specified todo_id.

Parameters:
    db (Session): The database session.
    todo_id (int): The ID of the todo item to retrieve.

Returns:
    ToDo | None: The todo item with the specified ID, or None if not found.
"""
return db.query(models.ToDo).filter(models.ToDo.id == todo_id).first()
```

```
def test_get_todo(client, db: Session):
    # Test getting a todo
    todo = models.ToDo(title="Test Todo", description="Test Description")
    db.add(todo)
    db.commit()

response = client.get(f"/api/todo/{todo.id}")
assert response.status_code == 200
assert response.json()["title"] == "Test Todo"
assert response.json()["description"] == "Test Description"
assert response.json()["is_done"] is False
```

GitHub Actions

Teil der CI



- Wir Nutzen GitHub Actions zur Automatisierung von Aufgaben und Prozesse im Kontext von Softwareentwicklung
- GitHub Actions bietet uns die Plattform um Aufgaben automatisiert durchzuführen
- Prozesse / Aufgaben sind beispielsweise:
 - Generieren von Dokumentation
 - Prüfen unserer Änderungen am Code -> Tests
 - Anlegen / Ändern von Issues
 - Bauen unserer Anwendung





GitHub Actions

Funktionsweise



- Wir definieren Schritte, welche ausgeführt werden sollen
- Alle Schritte bilden einen Workflow
- Dieser wird durch Events ausgelöst
- Tritt ein Event ein werden alle oder ein Teil der Schritte ausgeführt, je nach Konfiguration
- Events sind beispielsweise:
 - Commits
 - Merge Requests
 - Issue Aktionen
- Schritte können dann erfolgreich / nicht erfolgreich sein -> direktes Feedback

Gelöste Probleme / Gewinn



- ✓ Zentraler Ort -> Keine Dateien hin und her schieben
- ✓ Neuester Stand immer sichtbar -> Keine Frage wer die neuesten Änderungen hat
- ✓ Synchronisierung der Stände immer möglich -> Jeder sieht sofort den Stand der anderen
- ✓ Gleichzeitiges Arbeiten möglich -> Jeder kann simultan Arbeiten, ohne andere zu hindern
- ✓ Änderungsverlauf (Commits/Pull Requests) -> Änderungsverlauf stehts präsent
- ✓ Funktionstest nach Änderung -> Fehler bei neuen Funktionen / Änderungen direkt erkannt

Unser Stand

GitHub Repository eingeführt, Tests

Das können wir

- ✓ Kollaborativ erfolgreich Arbeiten
- ✓ Softwareqaulität durch Tests halten
- ✓ Fehler direkt erkennen
- ✓ Dokumentation generieren



Wir wollen zusätzlich

- × Software bauen
- × Software ausliefern



Fragen?



Continuous Delivery



- Wie kommen wir von Code zu etwas ausführbaren?
- Wie bringe ich den Code "zum laufen"?

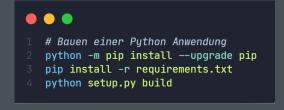
Build Step

Wat is dat?



- Verpacken / transformieren unseres Codes in eine kleine ausführbare Einheit
- Zum Beispiel:
 - Kompilieren des Codes in Maschinencode (Java)
 - Ausführen von Transpilern zur Transformation von einer Sprache in eine andere (Typescript zu Javascript)
 - Installieren von Abhängigkeiten und Einrichten der Laufzeitumgebung (Python)
 - Verpacken des Codes in Docker Images (quasi alle Sprachen)





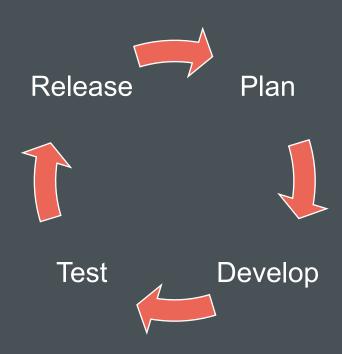


Denken in Releases

Unser Ziel



- Möglichst zügig wissen, ob wir in die richtige Richtung arbeiten
- -> Schnell Feedback einholen
- Technische Schulden verringern
- Qualität je Release dauerhaft halten, am besten sogar steigern
- Schnell Funktionen "an den Mann bringen"
- Unsere Software möglichst einfach und stressfrei ausliefern

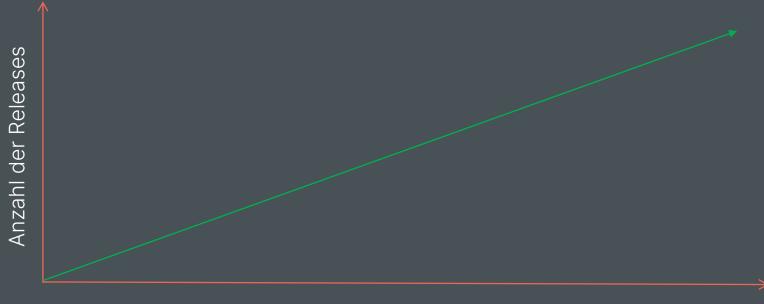


Denken in Releases

Klein aber oho!



- Wir wollen oft neue Funktionen / Verbesserungen veröffentlichen
- Wir denken in "kleinen" Releases -> Release = neue Version der Software



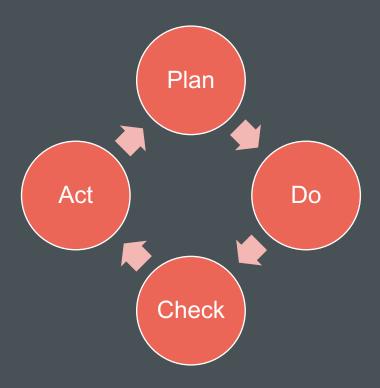
Geschwindigkeit der Entwicklung

Denken in Releases

Schnelles Feedback



- Schnelles Feedback durch schnelle kleine Releases
- Der Kunde gibt uns direkt Meldung, ob wir gute Arbeit leisten
- Wir bekommen Feedback aus erster Hand
- Dadurch reduzieren wir unsere technischen Schulden



Continuous Delivery

Aufbauen auf der Cl

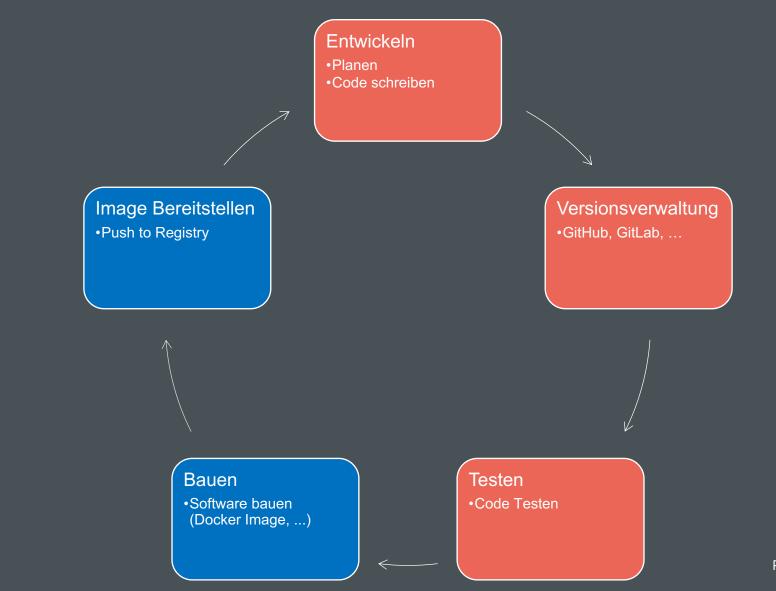


- Continuous Delivery
- Wir liefern die Software aus -> Delivery
- Wir nutzen dafür automatisierte Build Prozesse
- Wir "verpacken" oder "bauen" unsere Software in ein Packet
- Das Packet kann dann schnell ausgeliefert werden
- Alles geschieht automatisiert



Zyklus





Beispiel Build

```
build-and-push-image:
 runs-on: ubuntu-latest
 needs: test
 steps
- name: Checkout repo
uses: actions/checkout@v4
- - name: Set up QEMU
uses: docker/setup-qemu-action@v3
- name: Set up Docker Buildx
uses: docker/setup-buildx-action@v3
- name: Login to GitHub Container Registry
uses: docker/login-action@v3
with
registry: ghcr.io
username: ${{ github.repository_owner }}
password: ${{ secrets.REGISTRY_TOKEN }}
- - name: Extract metadata (tags, labels) for Docker
id: meta
uses: docker/metadata-action@v5.5.1
with
images: ghcr.io/${{ github.repository }}
- name: Build Image and push to registry
uses: docker/build-push-action@v5
with
context: ./todo-api-python
platforms: linux/amd64,linux/arm64
push: true
tags: ${{ steps.meta.outputs.tags }}
labels: ${{ steps.meta.outputs.labels }}
```



Dockerfile

```
FROM python:3.11

#*
WORKDIR /code

#*
COPY ./requirements.txt /code/requirements.txt

#*
RUN pip install --no-cache-dir --upgrade -r /code/requirements.txt

#*
COPY ./app /code/app

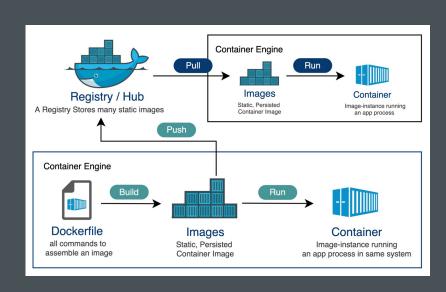
ENV PYTHONDONTWRITEBYTECODE 1
ENV PYTHONUNBUFFERED 1

#*
CMD wait-for-it -s db:5432 -t 5 && uvicorn app.main:app --host 0.0.0.0 --port 8000
```

- Wir verpacken die API als Docker Image
- Ausführen aller notwendigen Befehle zum Einrichten

Registry

- Das Image wird in eine Registry hochgeladen
- Registry ist eine Server-Anwendung welche Images speichert
- Dort können Images von Clients abgerufen werden
- Beispiele sind
 - Docker Hub
 - Amazon ECR
 - GitHub Packages (unser Tool)



Kunde

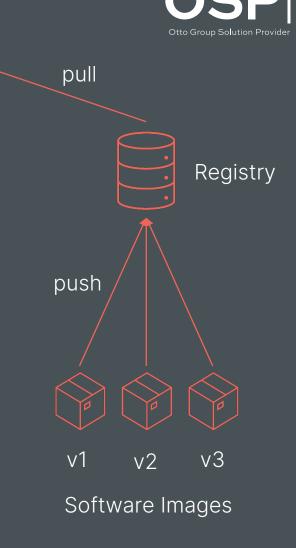


Image Abrufen



- Unser Image wurde erfolgreich durch die CI/CD-Pipeline bereitgestellt
- Der Kunde kann unser Image dann nach Belieben aus der Registry abrufen
- Zusätzlich kann gezielt eine Version des Images abgerufen werden

- oruben@OSP3737:∼/dev\$ docker login ghcr.io -u USERNAME --password-stdin
- o ruben@OSP3737:~/dev\$ docker pull ghcr.io/edlaser/cicd-example:main

Befehl zum Abrufen (Vorher muss ein Login erfolgen)

Gelöste Probleme / Gewinn



- ✓ Wir denken in kleinen Releases
- ✓ Wir bauen unsere Images automatisiert
- ✓ Unser Kunde kann neue Funktionalitäten schnell abrufen
- ✓ Wir haben keinen händischen Aufwand neue Releases auszuliefern

Unser Stand

GitHub Repository, GitHub Actions eingeführt

Wir wollen zusätzlich

× Software ausliefern

Das können wir

- ✓ Kollaborativ erfolgreich Arbeiten
- ✓ Software durch Tests Qualität halten
- ✓ Fehler direkt erkennen
- ✓ Dokumentation generieren
- ✓ Software bauen
- ✓ Software "bereit halten"





Fragen?





- Wie kriegt man Zugriff auf unsere Software?
- Wie kommt unsere Software zum Kunden?

Was möchten wir erreichen?



- Wir wollen unsere Software für den Kunden bereitstellen
- Die Software soll direkt nutzbar sein, ohne Images abrufen zu müssen
- Bereitstellen mit möglichst wenig Aufwand

CD with extra Steps

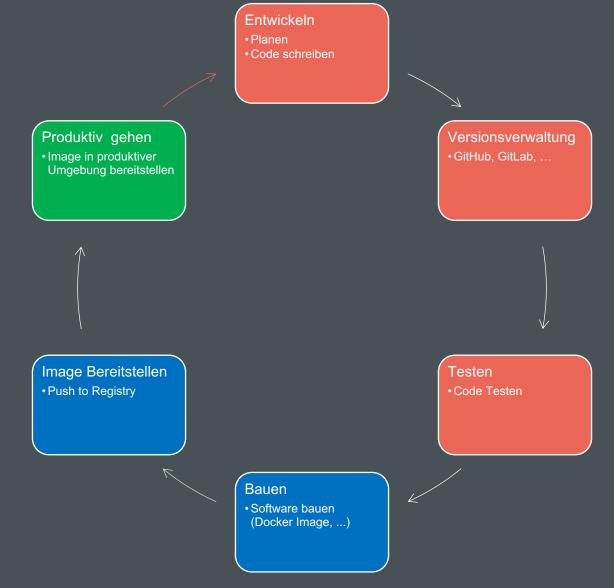


- Continuous Deployment
- Wir deployen unsere Software
- Von Validierung (CI) über Lieferung (CD) bis zum produktiven Einsatz
- Sie ist in einer fertigen Version direkt nutzbar
- Updates direkt im Betrieb eingespielt



Zyklus





Gelöste Probleme / Gewinn



- ✓ Wir haben ohne Aufwand eine neue Version produktiv gesetzt
- ✓ Unser getesteter Code kann direkt verwendet werden
- ✓ Features sind direkt "sichtbar"
- ✓ Mehrere Releases am Tag möglich

Unser Stand

GitHub Repository, GitHub Actions eingeführt

Das können wir

- ✓ Kollaborativ erfolgreich Arbeiten
- ✓ Software durch Tests Qualität halten
- ✓ Fehler direkt erkennen
- ✓ Dokumentation generieren
- ✓ Software bauen
- ✓ Software "bereit halten"
- ✓ Software ausliefern



Wir wollen zusätzlich

✓ Nichts, wir sind happy!



• Haben wir dadurch eventuell Nachteile?



Fragen?



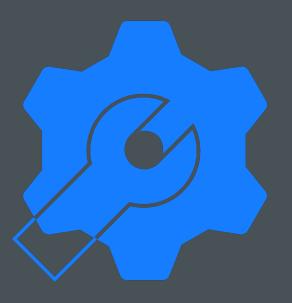
Best Practices

CI/CD

So wollen wir arbeiten



- Häufig Commiten
- Fleißig mergen
- Fehler direkt beheben
- Nicht zu viel und nicht zu wenig testen
- Alle nehmen Teil





Fazit

Learnings



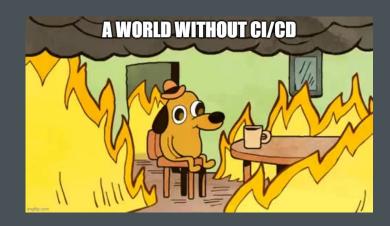
- Nutzen eines Repositorys zur Verwaltung von Code und Dokumenten -> Continuous Integration
 - Vereinfach uns kollaborative Arbeit
- Bereitstellen unserer Software als Images -> Continuous Delivery
 - Software kann schnell bei neuen Versionen abgerufen werden
- Bereitstellen unserer Umgebung in Produktion (Live) -> Continuous Deployment
 - Neue Features/Fehlerbehebungen sind direkt nutzbar
- CI/CD automatisiert gängige Aufgaben in der Entwicklung und Betreiben von Software
 - Weniger händische Arbeit
 - Fusion von Entwicklung und Betreiben

Was haben wir erreicht?



Wir:

- können unsere Dokumentation automatisiert bei Änderungen generieren
- testen unsere Software bei Änderungen ohne händischen Aufwand
- bauen unsere Software und stellen sie in einer Registry bereit
- haben nervige händische Aufgaben automatisiert
- erhalten direkt Feedback über unsere Codequalität





Wir haben es geschafft! Noch Fragen?

When you get a blue screen after you run your code but it says hello world.

