

# Flunky-Ball Turnierregeln

1. Ablauf
2. Wurfregeln
3. Beginn des Spiels
4. Abgaberegeln
5. Strafen bei Verstößen
6. Vorbereitungen für das Turnier

## 1. Allgemeiner Ablauf:

-das gesamte Turnier wird in 2er-Teams bestritten

-zuerst in Vorrundengruppen, dann im direkten Ausscheidungsverfahren

**-die Spiele finden klassisch statt:**

-schnellstmögliches trinken nach getroffener Mittelflasche und sofortiges beenden, sobald das gesamte Gegnerteam diese Mittelflasche wieder mittig aufgestellt, die Wurfflasche mitgenommen und hinter ihrer eigenen Linie „STOP“ gerufen hat

-Abgabe wird gerufen sobald zu trinkendes Bier von beiden Spielern leer ist

-der/die Schiedsrichter\*in wird die Richtigkeit der Abgabe kontrollieren und die 3-Sek-Regel prüfen

-Spiel ist beendet und wird den Organisatoren vorgelegt zum eintragen

**-Entfernungen:** Team – Mittelflasche: 7m; Schlitterlinie – Mittelflasche: 2m

## 2. Beginn des Spiels:

-beide Teams finden sich mit geschlossenem Bier bei der/die Schiedsrichter\*in ein und öffnen ihr Bier in seiner/ihrer Anwesenheit

-sollte das Bier schon vorher geöffnet worden sein, muss ein neues organisiert werden( dies gilt dazu, um vorheriges ungültiges trinken zu vermeiden)

-danach schnicken die Teams um den ersten Wurf( **erster Sieg zählt**)

-die Teams finden sich auf ihren Seiten ein und warten auf das Signal von dem/der Schiedsrichter\*in, dann erst darf geworfen werden

### 3. Wurfregeln:

- das werfende Team muss beim Wurf mit beiden Füßen hinter der Begrenzung stehen, um den Wurf auszuführen
- die Würfe müssen abwechselnd stattfinden
- beim Wurf darf die Flasche nur von unten und vertikal geworfen werden, sonst ungültiger Wurf und das andere Team ist automatisch am Zug
- es wird von der Mittelflasche aus 2m entfernt **Begrenzungslinien(Schlitterlinie)** geben:
  - die geworfene Flasche muss den Boden das erste Mal nach dieser Linie(auf der eigenen Seite) den Boden berühren, ansonsten wurde geschlittert und ist ebenfalls ungültig
- Das Gegnerteam darf sich erst auf den Weg begeben, um die Mittelflasche wieder aufzustellen, wenn die Wurfflasche das erste Mal den Boden berührt**

### 4. Abgaberegeln:

- die Abgabe findet erst statt, wenn das betreffende Team „Abgabe“ gerufen hat, bevor das andere Team geworfen hat
- „Abgabe“ darf nur einmal im Spiel gerufen werden und muss dann auch ausgeführt werden
  - dies darf auch vor dem letzten Schluck geschehen, insofern danach auch abgegeben wird( gut bei Konterwürfen)
- während dieser Phase darf das leer getrunkene Bier nicht kopfüber oder horizontal gehalten werden, Pusten ist erlaubt**
- das Bier muss vor dem/der Schiedsrichter\*in und dem Gegnerteam abgegeben werden und muss bis dahin sichtlich gehalten werden
- bei Zustimmung des/der Schiedsrichters\*in wird das Bier verkehrt herum und ordentlich vertikal gehalten und ab diesem Moment werden 3 Sek. abgezählt
- die Abgabe ist erfolgreich, wenn zu keiner Sekunde ein Tropfen aus dem Bier fällt**
- sollte es bei der Abgabe tropfen:**
  - in der ersten Sekunde -> 3 Straftreffer
  - in der zweiten Sekunde -> 2 Straftreffer
  - in der letzten Sekunde -> 1 Straftreffer
- Straftreffer:** impliziert, dass nach unvollständiger Abgabe durch Tropfen, das betreffende Team in der Anzahl der Straftreffer nochmal die Mittelflasche treffen muss, um zu gewinnen

### 5.Strafen bei Verstößen:

-wenn bei oben aufgezählten Regeln Fehler entstehen, sei es Ausführung beim Wurf, zu zeitiges Starten beim Aufstellen der Mittelflasche, ...., gibt es eine Strafrunde für das betreffende Team:

-**Strafrunde:** das Team oder nur die eine Person aus dem Team, welche Fehler begangen haben, müssen (bei getroffener Mittelflasche) eine Runde mit dem Trinken aussetzen

-nachdem „Stop“ gerufen wurde, muss das Bier abgesetzt werden, sonst gilt ebenfalls die Strafrunde

-sollte während des Spiels ein Bier umkippen und es läuft aus, wird es ein Strafbier zu Folge haben, sprich:

-bei einem **Strafbier**, wird die Runde solange pausiert, bis das Strafbier (bei betreffender Person) offen neben das andere Bier gestellt wurde, beide Bier müssen getrunken und abgegeben werden

-danach wird der/die Schiedsrichter\*in das Signal zum Spielen geben

-sollte ein Bier überschäumen, wird es eine Strafrunde für betreffendes Team oder Person geben

-die Strafen sind alleinig für die Person, von der Fehler begangen wurde, sollten beide Spieler\*innen aus demselben Team die Strafe gleichzeitig begangen haben, gilt dies für das ganze Team

### 6.Vorbereitungen für das Turnier:

-jedes Team benötigt einen Kasten an diesem Tag (es wird bis zum Finale nicht mehr als 10 Bier getrunken) und muss aus Kosten- und Logistikgründen bitte selbst organisiert und mitgebracht werden

-**man darf nur mit 0,5 Liter und über 4,9% Bier antreten (dies dient der Fairness)**

-denkt bitte an die Selbstversorgung, ordentlicher wettergerechter Kleidung, ....., um diesen Tag optimal zu genießen

-**Doping:** die Einnahme von unterstützenden Substanzen, um länger und mehr Bier trinken zu können, **ist strengstens untersagt!**