

**Feature: #2 - Admin-Bereich****Titel: 2.1 - Admin-Startseite****Story:**

*Als Admin möchte ich, dass es einen eigenen Admin-Bereich gibt, über den ich die Stammdaten der App verwalten kann.*

**Akzeptanzkriterien:**

- Der Bereich ist nur für Benutzer der Rolle Admin erreichbar.
- Es gibt eine Startseite im Admin-Bereich, von der aus man zu weiteren Bereichen kommt.
- Auf der Startseite der App gibt es einen Button/Link zum Admin-Bereich, der aber nur Admins angezeigt wird.

**Hinweis:**

- Den aktiven Benutzer kann man innerhalb eines Views über die Property User ermitteln.

**Feature: #2 - Admin-Bereich****Titel: 2.2 - Projekte CRUD****Story:**

*Als Admin möchte ich, dass es im Admin-Bereich einen Unterbereich für die Verwaltung von Projekten gibt, damit Tickets später eindeutig einem Projekt zugeordnet werden können*

**Akzeptanzkriterien:**

- Ein Projekt besteht mindestens aus den Attributen *Titel*, *Beschreibung*, *Startdatum*, *Enddatum* (Namen der Attribute frei wählbar).
- Die Attribute für *Titel*, *Beschreibung* und *Startdatum* sind Pflichtangaben.
- Für Projekte kann nur der Admin CRUD-Funktionalität ausführen.

**Hinweis:**

- Nutzen Sie die Möglichkeit, sich Code automatisch generieren zu lassen.

**Feature: #2 - Admin-Bereich****Titel: 2.3 - Benutzer (optional)****Story:**

*Als Admin möchte ich, dass es im Admin-Bereich einen Unterbereich für die Verwaltung von Benutzern gibt, damit ich Benutzer ansehen, anlegen und bearbeiten kann.*

**Akzeptanzkriterien:**

- Benutzer werden über das IdentityFramework verwaltet.
- Benutzer können Rollen zugewiesen werden.
- Benutzer sollen nicht aus der Datenbank gelöscht werden können.
- Die vom IdentityFramework vorgegebene Klasse IdentityUser wird um weitere sinnvolle Attribute erweitert (optional).

**Hinweis:**

- Diese User-Story ist sehr aufwändig umzusetzen, da Benutzer nur über die Klasse UserManager verwaltet werden können.
- Wenn Sie diese User-Story nicht umsetzen möchten, können Sie auch beim Programmstart zu jeder Rolle ein oder zwei Benutzer anlegen.