

HINDAMISJUHEND

Õppeaine nimi: Programmeerimine

Õpperühm: TARge24

Õpetaja kontakt: ingvar.deresivski@tthk.ee

Õppemaht: 299 tundi / 11,5 EKAP, mis jaotub 75 teooria-, 75 praktikatunniks ja 149 iseseiseva töö tunniks

Õpiväljundid ja link rakenduskavale:

<https://tahvel.edu.ee/#/occupationModule/829/8661/14688/154885/view>

tunneb enamlevinud programmeerimismustreid;
kasutab rakenduste koostamisel matemaatika- ja loogikafunktsioone;
realiseerib rakenduse VIPER arhitektuuriga rakendusena;
kasutab parimate praktikate kohaselt ORM (Object-Relational Mapping) vahendeid;
mõistab ühiktestide olemust ning nende kasutamise võimalusi;
kasutab testides mock-klasse;
kasutab korrektselt kokkulepitud koodistandardit;
loob suurema keerukusastmega rakendusi, kasutades ka matemaatilist ja loogilist
keerukamaid algoritme ja rakenduse osiseid;
dokumenteerib loodud rakendused inglise keeles;

Õppemeetodid (Kuidas õpitakse?)

- õpetaja selgitused ja arutelud
- esitlused
- iseseisev töö ja lugemine
- praktiline harjutus
- AI-d võib kasutada koduste tööde ja tunnis iseseisvate tööde tegemisel, aga peab osakama seletada koodilõike

Hindamine

Lõpphinne kujuneb hindamisülesannete lahendamisel saadavate hinnete baasil. Lõpliku rakenduse loomine annab 50% lävendist.

Kokkuvõttev hinde (lõpphinne) kujunemine:

1. Piltide kustutamine ankeedi sees.
2. Teha CRUD e andmete loomine, lugemine, uuendamine ja kustutamine. Algandmed annab õpetaja. Töö esitamisel lisada projekti analüüs ORM eelistest ja puudustest.
3. Teha Api Call
4. Ühiktestide tegemine koos Mock-klassi loomisega.
5. VIPER arhitektuuriga rakenduse tegemine koos sisse logimisega ja kõik sellega seonduvaga.

6. Rakenduse laadimine Azure või mõnda muusse analoogsesse keskkonda.

NB! Kogu kood peab olema kirjutatud inglise keeles

Kõikides ülesannetes peab kasutama git programmi, et laadida kood koodihoidlasse.