Pubspec.yaml 🡪 Responsible de la configuration de l’application :

* Images qui seront utilisees
* Langues de l’application

build/android 🡪 Contient toutes les configurations propres à Android  
build/ios 🡪 Contient toutes les configurations propres à IOS  
build/windows 🡪 Contient toutes les configurations propres à windows

lib 🡪 C’est la ou se situent tous les codes

class Hom