

[illegible]

## 4.2 Procura guiada (A\*) (4val)

Criar a função `a*` que dado um problema faz uma procura A\* usando a função heurística do problema. Termina devolvendo a lista de estados desde o estado inicial até ao estado objectivo encontrado ou NIL no caso de não conseguir atingir um estado objectivo.

```
"Exercise 3.2 - a*"
> (a* <problem>)
(<initial state> ... <goal state>)
```

## 4.3 Procura guiada e optimizada (3val)

Criar a função `best-search` que faz uma procura guiada com todas as optimizações que considere adequadas para melhorar o desempenho do seu programa. Termina devolvendo a lista de estados desde o estado inicial até ao estado objectivo encontrado ou NIL no caso de não conseguir atingir um estado objectivo.

```
"Exercise 3.3 - best-search"
> (best-search <problem>)
(<initial state> ... <goal state>)
```