

Eduardo Dorfey Wiederkehr

Informações Pessoais

Idade: 28

Endereço: Rua Cancioneiro Popular, 480. Apto. 144 A São PauloSP

Cel.: (11) 99556-6833

Telefone: (11) 3582-9278

Email: eduardowieder@gmail.com

edorfey@hotmail.com

Formação

2013 - 2016 [Bacharelado]

Ciência da Computação - FEI

2012 - 2012 [Curso de Especialização]

Desenvolvimento em C# e Unity - PUCSP

2008 - 2011 [Bacharelado]

Design de Jogos - Anhembí Morumbi

Meu CV Online:

<https://eduardodwieder.github.io/>

Conhecimentos

C, C#, C++, Cobol, Java, JavaScript (Node e Vue), Python, R, HTML5, CSS, Lua;
Banco de Dados: RDS em Oracle, Postgre, Redshift e DB2; NoSQL com Mongo e Cassandra; Unity3D (e especialização em RA/RV), UI/UX para Desktop e Mobile, Adobe Professional Suit (avançado) e Microsoft Office (avançado).

Línguas

Português (Nativo);

Inglês (Avançado) - Formado em 2012 (3 anos de curso) ;

Espanhol (Intermediário) - Curso de 3 anos;

Alemão (Em desenvolvimento) ;

Experiências

Kroton Educacional - Arquiteto de Sistemas/Coordenador de time técnico

Atual – Fevereiro/2019

- Arquiteto de sistemas Cloud BI para o Trem Echo. Trabalho no framework ágil SAFE, como líder de arquitetura e técnico de time de aproximadamente 20 pessoas. Estruturação e liderança do AS-IS para o TO-BE, bem como atuação em problemas legado, auxílio com engenharia de dados e implantação do modelo de orquestração para Ingestões e Transformações.

Accenture – Digital Interactive – Consultor

Novembro/2016 – Fevereiro/2019

- Atendimento direto ao cliente para soluções de arquitetura, modelagem de dados, arquitetura de soluções e serviços e inovação digital;

- Homeland Analista de Sistemas Pleno

6 meses - Maio/2016 – Novembro/2016

- Atendimento ao cliente para implantação do sistema de visão computacional, integração com sistemas de ERP e análises funcionais;

Itaú Unibanco - Analista de Sistemas

1 ano e 9 meses - Ago/2014 – Maio/2016

- Desenvolvimento em Cobol para MainFrame, Análise de sistemas e processos;

Arcarius Engenharia - Desenvolvedor Jr.

12 meses - Set/2013 - Ago/2014

- Desenvolvimento de softwares em Java;

Game Studio ZYX - Game Designer e Desenvolvedor

10 Meses - Nov/2012 - Ago/2013

- Desenvolvimento e criação de jogos com Unity3D, para plataforma mobile e web, utilizando C#;

QUByte Studio - Desenvolvedor Pl. C#

5 meses - Jun/2012 - Out/2012

- Porting de jogos web para plataforma mobile (Android e IOs);

Accelera Technologies - Web Designer e Desenvolvedor Jr.

10 Meses - Fev/2010 - Dez/2010

- Desenvolvimento em SharePoint e Adobe Dreamweaver;